

Lekce 5: Tvorba jednoduchého algoritmu

Python pro GIS - Algoritmické myšlení

Vojtěch Barták, FŽP ČZU Praha

2025-10-20

Table of contents

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Cíle lekce | 3 |
| 2 | Rekapitulace a rozšíření seznamů | 3 |
| 2.1 | Rychlá rekapitulace z minula | 3 |
| 2.2 | Slicing (řezy) - nová technika | 3 |
| 2.2.1 | Základní syntaxe: <code>seznam[start:stop]</code> | 3 |
| 2.2.2 | Slicing s krokem: <code>seznam[start:stop:step]</code> | 4 |
| 2.2.3 | Praktické příklady | 4 |
| 2.3 | Užitečné metody seznamů | 5 |
| 2.3.1 | <code>extend()</code> - připojení více prvků | 5 |
| 2.3.2 | <code>insert()</code> - vložení na konkrétní pozici | 5 |
| 2.3.3 | <code>remove()</code> - odstranění prvního výskytu hodnoty | 5 |
| 2.3.4 | <code>index()</code> - vrací index prvního výskytu hodnoty | 5 |
| 2.3.5 | <code>pop()</code> - odstranění a vrácení prvku | 5 |
| 2.3.6 | <code>reverse()</code> - otočení seznamu | 6 |
| 2.3.7 | <code>sort()</code> - seřazení | 6 |
| 2.4 | Cvičení 1: Práce se seznamem | 6 |
| 3 | Hledání minima a maxima | 7 |
| 3.1 | Motivace | 7 |
| 3.2 | Algoritmus krok za krokem | 7 |
| 3.3 | Implementace - společně | 7 |
| 3.4 | Maximum - obdobně | 8 |
| 3.5 | Hledání indexu minima | 8 |
| 4 | Třídění | 9 |
| 4.1 | Motivace | 9 |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 4.2 | Bubble Sort (bublinové třídění) | 9 |
| 4.2.1 | Princip | 9 |
| 4.2.2 | Vizualizace na příkladu [5, 2, 8, 1, 9] | 10 |
| 4.2.3 | Implementace - společně | 10 |
| 4.2.4 | Alternativní implementace (volitelně) | 11 |
| 4.2.5 | Proč <code>len(seznam) - 1 - i</code> ? | 12 |
| 4.3 | Selection Sort (třídění výběrem) | 13 |
| 4.3.1 | Princip | 13 |
| 4.3.2 | Vizualizace krok za krokem | 13 |
| 4.3.3 | Implementace - společně | 14 |
| 5 | Vnořené cykly a propojení s Model Builderem | 15 |
| 5.1 | Co jsou vnořené cykly? | 15 |
| 5.2 | Praktický příklad: Tabulka násobení | 16 |
| 5.3 | Propojení s Model Builderem | 16 |
| 5.3.1 | Příklad: GIS úloha | 16 |
| 6 | Shrnutí | 17 |
| 6.1 | Co jsme se naučili | 17 |
| 6.2 | Co bude příště? | 17 |
| 7 | Domácí úkol | 17 |
| 7.1 | Varianta A (základní) | 17 |
| 7.2 | Varianta B (pokročilá) | 18 |
| 7.3 | Varianta C (výzva) | 18 |
| 8 | Cheatsheet | 19 |
| 9 | Poznámky pro vyučujícího | 21 |
| 9.1 | Běžné chyby studentů | 21 |
| 9.2 | Časový plán (90 min) | 21 |
| 9.3 | Klíčové momenty | 21 |
| 9.3.1 | Seznamy (5-20 min): | 21 |
| 9.3.2 | Minimum/Maximum (20-45 min): | 22 |
| 9.3.3 | Třídění (45-85 min): | 22 |
| 9.4 | Rizika a řešení | 22 |
| 9.5 | Tipy | 22 |

1 Cíle lekce

Po absolvování této lekce budete umět:

- Pracovat s řezy seznamů (slicing)
- Používat pokročilé metody seznamů
- Implementovat algoritmus pro hledání minima a maxima
- Navrhnout a implementovat třídící algoritmus (Bubble Sort, Selection Sort)
- Pracovat s vnořenými cykly
- Propojit vnořené cykly s vnořenými modely z Model Builderu

Časová dotace: 90 minut

2 Rekapitulace a rozšíření seznamů

2.1 Rychlá rekapitulace z minula

```
# Co už umíme ze seznamů:
cisla = [1, 2, 3, 4, 5]

cisla[0]          # 1 - první prvek (index 0!)
cisla[-1]         # 5 - poslední prvek
len(cisla)        # 5 - délka seznamu
cisla.append(6)   # Přidání prvku na konec
cisla[3] = 2      # změna čtvrtého prvku
```

2.2 Slicing (řezy) - nová technika

Slicing umožňuje vybrat část seznamu:

2.2.1 Základní syntaxe: seznam[start:stop]

```

cisla = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

cisla[2:5]      # [2, 3, 4] - od indexu 2 do 5 (bez 5!)
cisla[:3]       # [0, 1, 2] - od začátku do indexu 3
cisla[7:]       # [7, 8, 9] - od indexu 7 do konce
cisla[-3:]      # [7, 8, 9] - poslední 3 prvky

```

 Zapamatujte si

- start je **včetně** (from)
- stop je **bez** (to, but not including)
- `cisla[2:5]` znamená: “od indexu 2 až po (ale bez) index 5”

2.2.2 Slicing s krokem: seznam[start:stop:step]

```

cisla = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

cisla[::2]      # [0, 2, 4, 6, 8] - každý druhý
cisla[1::2]     # [1, 3, 5, 7, 9] - každý druhý, ale od indexu 1
cisla[::3]      # [0, 3, 6, 9] - každý třetí
cisla[::-1]     # [9, 8, 7, ..., 0] - OTOČENÍ seznamu!

```

2.2.3 Praktické příklady

```

text = "Python"
text[::-1]      # "nohtyP" - otočený string

# První polovina seznamu
polovina = len(cisla) // 2
prvni_cast = cisla[:polovina]

# Druhá polovina
druha_cast = cisla[polovina:]

```

2.3 Užitečné metody seznamů

2.3.1 extend() - připojení více prvků

```
a = [1, 2, 3]
a.extend([4, 5, 6])    # [1, 2, 3, 4, 5, 6]

# Alternativně:
a = a + [4, 5, 6]      # Totéž, ale vytvoří nový seznam
```

2.3.2 insert() - vložení na konkrétní pozici

```
cisla = [1, 2, 4, 5]
cisla.insert(2, 3)     # [1, 2, 3, 4, 5] - vložit 3 na index 2
```

2.3.3 remove() - odstranění prvního výskytu hodnoty

```
cisla = [1, 2, 3, 2, 4]
cisla.remove(2)        # [1, 3, 2, 4] - odstraní první výskyt 2
```

2.3.4 index() - vrátí index prvního výskytu hodnoty

```
cisla = [1, 2, 3, 2, 4]
cisla.index(2)         # vrátí 1
```

2.3.5 pop() - odstranění a vrácení prvku

```
cisla = [1, 2, 3, 4, 5]
posledni = cisla.pop()    # posledni = 5, cisla = [1,2,3,4]
druhy = cisla.pop(1)      # druhy = 2, cisla = [1,3,4]
```

2.3.6 reverse() - otočení seznamu

```
cisla = [1, 2, 3, 4, 5]
cisla.reverse()      # [5, 4, 3, 2, 1] - mění původní seznam!

# Alternativně (vytvoří nový):
otoceny = cisla[::-1]
```

2.3.7 sort() - seřazení

```
cisla = [5, 2, 8, 1, 9]
cisla.sort()          # [1, 2, 5, 8, 9] - vzestupně

cisla.sort(reverse=True) # [9, 8, 5, 2, 1] - sestupně

# Alternativně (vytvoří nový):
serazeny = sorted(cisla)
```

2.4 Cvičení 1: Práce se seznamem

```
cisla = [10, 25, 3, 47, 8, 19, 33, 5]

# 1. Vypište první tři čísla
# 2. Vypište poslední dvě čísla
# 3. Vypište každé druhé číslo
# 4. Otočte seznam a vypište ho
# 5. Seřadte seznam vzestupně
```

3 Hledání minima a maxima

💡 Proč začínáme s minimem/maximem?

Tento algoritmus se **přímo použije** při třídění! Je to perfektní příprava na Selection Sort.

3.1 Motivace

Úkol: Máte seznam čísel [5, 2, 8, 1, 9, 3]. Najděte nejmenší číslo.

Otázka pro studenty: Jak byste to udělali ručně?

Většina řekne: *“Projdu všechna čísla a pamatuji si, jaké bylo dosud nejmenší.”*

3.2 Algoritmus krok za krokem

Seznam: [5, 2, 8, 1, 9, 3]

1. Začnu, minimum = 5 (první číslo)
2. Další je 2 → $2 < 5$? Ano → nové minimum = 2
3. Další je 8 → $8 < 2$? Ne
4. Další je 1 → $1 < 2$? Ano → nové minimum = 1
5. Další je 9 → $9 < 1$? Ne
6. Další je 3 → $3 < 1$? Ne
7. Konec → minimum = 1

3.3 Implementace - společně

```
cisla = [5, 2, 8, 1, 9, 3]

# Začnu s prvním číslem jako minimem
minimum = cisla[0]

# Projdu zbytek seznamu
for cislo in cisla:
    if cislo < minimum:
        minimum = cislo
```

```
print(f"Nejmenší číslo: {minimum}")
# Nejmenší číslo: 1
```

i Proč `minimum = cisla[0]`?

Mohli bychom začít s velkým číslem (např. `minimum = 999999`), ale to není elegantní. Lepší je začít s prvním číslem v seznamu - víme, že `minimum` nemůže být větší než první prvek!

3.4 Maximum - obdobně

```
cisla = [5, 2, 8, 1, 9, 3]
maximum = cisla[0]

for cislo in cisla:
    if cislo > maximum:
        maximum = cislo

print(f"Největší číslo: {maximum}")
# Největší číslo: 9
```

3.5 Hledání indexu minima

Důležité pro třídění! Často potřebujeme nejen hodnotu minima, ale i jeho **pozici** v seznamu.

```
cisla = [5, 2, 8, 1, 9, 3]

# Začnu s indexem 0
min_index = 0

# Projdu všechny indexy
for i in range(len(cisla)):
    if cisla[i] < cisla[min_index]:
        min_index = i

print(f"Index nejmenšího čísla: {min_index}")
print(f"Hodnota: {cisla[min_index]}")
```



```
# Index nejmenšího čísla: 3
# Hodnota: 1
```

! Proč potřebujeme index?

Při třídění budeme chtít **prohodit** pozice prvků. K tomu potřebujeme vědět, **kde** se minimum nachází!

4 Třídění

4.1 Motivace

Úkol: Seřadte seznam [5, 2, 8, 1, 9] vzestupně.

Otázka: Jak byste to udělali na papíře?

i Brainstorming (5 minut)

Diskutujte se spolužáky: - Jak byste řadili čísla ručně? - Jaké kroky byste opakovali? - Můžete to popsat slovně?

Většina lidí přijde na jeden z těchto přístupů: 1. “Najdu nejmenší, dám ho stranou, opakují” → Selection Sort 2. “Porovnávám sousedy, když je špatné pořadí, prohodím, opakují DOKUD prohazují” → Bubble Sort

4.2 Bubble Sort (bublinové třídění)

4.2.1 Princip

Procházíme seznam a **porovnáváme dvojice sousedních prvků**. Pokud jsou ve špatném pořadí, prohodíme je. **Opakujeme DOKUD jsme něco prohazovali**.

4.2.2 Vizualizace na příkladu [5, 2, 8, 1, 9]

První průchod:

[5, 2, 8, 1, 9] → 5 > 2? Ano, prohod'
[2, 5, 8, 1, 9] → 5 > 8? Ne
[2, 5, 8, 1, 9] → 8 > 1? Ano, prohod'
[2, 5, 1, 8, 9] → 8 > 9? Ne
[2, 5, 1, 8, 9] ← Prohodili jsme → pokračujeme!

Druhý průchod:

[2, 5, 1, 8, 9] → 2 > 5? Ne
[2, 5, 1, 8, 9] → 5 > 1? Ano, prohod'
[2, 1, 5, 8, 9] → 5 > 8? Ne
[2, 1, 5, 8, 9] → 8 > 9? Ne
[2, 1, 5, 8, 9] ← Prohodili jsme → pokračujeme!

Třetí průchod:

[2, 1, 5, 8, 9] → 2 > 1? Ano, prohod'
[1, 2, 5, 8, 9] → 2 > 5? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] → 5 > 8? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] → 8 > 9? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] ← Prohodili jsme → pokračujeme!

Čtvrtý průchod:

[1, 2, 5, 8, 9] → 1 > 2? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] → 2 > 5? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] → 5 > 8? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] → 8 > 9? Ne
[1, 2, 5, 8, 9] ← Nic se neprohodilo → HOTOVO!

4.2.3 Implementace - společně

```
seznam = [5, 2, 8, 1, 9]
print(f"Původní seznam: {seznam}")

# Klíčová myšlenka: "Opakuj DOKUD prohazuješ"
serazeno = False

while not serazeno:
    # Předpokládám, že seznam JE seřazený
    serazeno = True

    # Projdu všechny sousední dvojice
    for i in range(len(seznam) - 1):
        # Porovnám sousedy
        if seznam[i] > seznam[i + 1]:
            # Špatné pořadí → prohození
            seznam[i], seznam[i + 1] = seznam[i + 1], seznam[i]
            # Něco jsem prohodil → NENÍ seřazený!
            serazeno = False

print(f"Seřazený seznam: {seznam}")
# [1, 2, 5, 8, 9]
```

💡 Jak to funguje?

1. **serazeno = False:** Na začátku předpokládáme, že seznam není seřazený
2. **while not serazeno::** Opakuj, DOKUD není seřazený
3. **serazeno = True:** Na začátku každého průchodu předpokládám "je seřazený"
4. **Projdu všechny dvojice:** `for i in range(len(seznam) - 1)`
5. **Pokud najdu špatné pořadí:** Prohodím a nastavím `serazeno = False`
6. **Pokud projdu celý seznam** a nic neprohodím → `serazeno` zůstane `True` → cyklus skončí!

4.2.4 Alternativní implementace (volitelně)

Předchozí implementace je intuitivní, protože odráží způsob, jak lidé **přirozeně myslí**. Ve skutečnosti není úplně efektivní, protože po prvním průchodu máme jistotu, že poslední prvek je již na správném místě. Alternativní implementace pomocí dvou vnořených 'for' cyklů toto zohledňuje:

```
seznam = [5, 2, 8, 1, 9]

# Vnější cyklus - kolik průchodů potřebujeme?
for i in range(len(seznam)):

    # Vnitřní cyklus - porovnání sousedů
    for j in range(len(seznam) - 1 - i):

        # Porovnání a prohození
        if seznam[j] > seznam[j + 1]:
            seznam[j], seznam[j + 1] = seznam[j + 1], seznam[j]

print(seznam) # [1, 2, 5, 8, 9]
```

! Vnořené cykly!

Všimněte si **dvou cyklů jeden v druhém**: - **Vnější** (for i) říká: “Kolikrát opakuji celý průchod?” - **Vnitřní** (for j) říká: “Jak procházím dvojice?”
Toto je **vnořený cyklus** - stejný princip jako vnořené modely v Model Builderu!

4.2.5 Proč len(seznam) - 1 - i?

```
# První průchod (i=0): porovnáváme všechny dvojice
range(len(seznam) - 1) # 0,1,2,3

# Druhý průchod (i=1): poslední je už správně, vynecháme
range(len(seznam) - 1 - 1) # 0,1,2

# A tak dále...
```

i Která verze je efektivnější?

Závisí na situaci!

While verze je mnohem rychlejší, když: - Seznam je už seřazený nebo skoro seřazený -
Může skončit brzy (best case: jen 1 průchod)

For verze je rychlejší, když: - Seznam je úplně zamíchaný nebo opačně seřazený - V
nejhorším případě dělá méně porovnání celkem

4.3 Selection Sort (třídění výběrem)

💡 Teď použijeme, co jsme se naučili!

Pamatujete si hledání indexu minima? Přesně to teď použijeme!

4.3.1 Princip

Myšlenka: 1. Najdi **nejmenší prvek** v celém seznamu → dej ho na první místo 2. Najdi **nejmenší prvek** ve zbytku seznamu → dej ho na druhé místo 3. Opakuj...

Využíváme: Algoritmus pro hledání indexu minima, který jsme právě napsali!

4.3.2 Vizualizace krok za krokem

Původní seznam: [5, 2, 8, 1, 9, 3]

Krok 1: Najdi minimum v [5, 2, 8, 1, 9, 3]
→ minimum je 1 (index 3)
→ prohoď 5 1
[1, 2, 8, 5, 9, 3]
^ vyřešeno

Krok 2: Najdi minimum v [2, 8, 5, 9, 3]
→ minimum je 2 (index 1)
→ už je na správném místě
[1, 2, 8, 5, 9, 3]
^ vyřešeno

Krok 3: Najdi minimum v [8, 5, 9, 3]
→ minimum je 3 (index 5)
→ prohoď 8 3
[1, 2, 3, 5, 9, 8]
^ vyřešeno

Krok 4: Najdi minimum v [5, 9, 8]
→ minimum je 5 (index 3)
→ už je správně
[1, 2, 3, 5, 9, 8]
^ vyřešeno

Krok 5: Najdi minimum v [9, 8]
→ minimum je 8 (index 5)
→ prohoď 9 8
[1, 2, 3, 5, 8, 9]
^ vyřešeno

Hotovo!

4.3.3 Implementace - společně

```
seznam = [5, 2, 8, 1, 9, 3]

# Pro každou pozici 0, 1, 2, ...
for i in range(len(seznam)):
    # Najdi index minima ve zbytku seznamu
    # (od pozice i do konce)
    # ↓↓↓ TOHLE JSME DĚLALI PŘED CHVÍLÍ! ↓↓↓
    min_index = i

    for j in range(i + 1, len(seznam)):
        if seznam[j] < seznam[min_index]:
            min_index = j
    # ↑↑↑ ALGORITMUS PRO HLEDÁNÍ INDEXU MINIMA ↑↑↑

    # Prohoď aktuální prvek s nalezeným minimem
    seznam[i], seznam[min_index] = seznam[min_index], seznam[i]

print(seznam) # [1, 2, 3, 5, 8, 9]
```

! Všimněte si!

Vnitřní cyklus je přesně algoritmus pro hledání indexu minima, který jsme dělali před chvílí!

Selection Sort = **opakované použití** algoritmu pro hledání minima!

💡 Pro praxi

V reálných programech používáme vestavěnou funkci `sort()` nebo `sorted()`, která je mnohem rychlejší:

```
seznam = [5, 2, 8, 1, 9]

# Způsob 1: sort() - upraví původní seznam
seznam.sort()
print(seznam) # [1, 2, 5, 8, 9]

# Způsob 2: sorted() - vrátí nový seznam
puvodni = [5, 2, 8, 1, 9]
serazeny = sorted(puvodni)
print(puvodni) # [5, 2, 8, 1, 9] - nezměněn
print(serazeny) # [1, 2, 5, 8, 9]
```

Proč jsme pak psali vlastní algoritmus? - Rozvoj algoritmického myšlení - Pochopení, **jak počítače fungují** uvnitř - Příprava na **složitější problémy** (v GIS budete řešit vlastní algoritmy!) - Pochopení **vnořených cyklů**

5 Vnořené cykly a propojení s Model Builderem

5.1 Co jsou vnořené cykly?

Vnořený cyklus = cyklus uvnitř jiného cyklu.

```
for i in range(3):
    for j in range(2):
        print(f"i={i}, j={j}")
```

Výstup:

```
i=0, j=0
i=0, j=1
i=1, j=0
i=1, j=1
i=2, j=0
i=2, j=1
```

Jak to funguje: - Pro každou hodnotu *i* (vnější cyklus) - Projdeme všechny hodnoty *j* (vnitřní cyklus)

5.2 Praktický příklad: Tabulka násobení

```
# Tabulka násobení 1-5
for i in range(1, 6):
    for j in range(1, 6):
        print(f"{i} × {j} = {i * j}")
    print("----") # Oddělovač
```

5.3 Propojení s Model Builderem

i Vzpomínáte na vnořené modely?

V Model Builderu jste používali **vnořené iterátory**: - Vnější iterator: Pro každý **okres** -
Vnitřní iterator: Pro každý **rok**

- → Zpracovat data pro každý okres v každém roce

V Pythonu je to stejné, jen místo Model Builderu píšete kód!

5.3.1 Příklad: GIS úloha

```
okresy = ["Praha", "Brno", "Ostrava"]
roky = [2020, 2021, 2022]

for okres in okresy:
    for rok in roky:
        print(f"Zpracovávám: {okres}, {rok}")
        # Zde by byl ArcPy kód pro zpracování dat
```

Výstup:

```
Zpracovávám: Praha, 2020
Zpracovávám: Praha, 2021
Zpracovávám: Praha, 2022
Zpracovávám: Brno, 2020
Zpracovávám: Brno, 2021
Zpracovávám: Brno, 2022
Zpracovávám: Ostrava, 2020
Zpracovávám: Ostrava, 2021
Zpracovávám: Ostrava, 2022
```


Vypadá vám to povědomě? Přesně toto jste dělali v Model Builderu graficky. V Pythonu to napíšete přímo!

6 Shrnutí

6.1 Co jsme se naučili

Slicing - řezy seznamů (`seznam[start:stop:step]`)

Metody seznamů - `extend()`, `insert()`, `remove()`, `pop()`, `reverse()`, `sort()`

Hledání minima/maxima - algoritmus pro hledání nejmenší/největší hodnoty

Index minima - klíčové pro třídění!

Bubble Sort - třídění porovnáváním sousedů (while verze)

Selection Sort - třídění výběrem minima

Vnořené cykly - cyklus v cyklu

Propojení s Model Builderem - vnořené cykly = vnořené iterátory

6.2 Co bude příště?

V příští lekci:

- **Funkce** - jak psát znovupoužitelný kód
 - **Moduly** - jak organizovat program
 - Přepíšeme Fibonacci, faktoriál a třídění **jako funkce**
 - Vytvoříme vlastní modul `math_utils.py`
-

7 Domácí úkol

7.1 Varianta A (základní)

1. Procvičení minima/maxima:

- Napište funkci, která vrátí minimum a maximum najednou
- Najděte druhé nejmenší číslo v seznamu

2. Prvočísla

- Napište program, který zjistí, zda je číslo prvočíslo
- **Nápověda:**

```
n = int(input("Zadej číslo: "))
je_prvocislo = True

# Zkusit dělit všemi čísly od 2 do n-1
for i in range(2, n):
    if n % i == 0: # Je dělitelné?
        je_prvocislo = False
        break

if je_prvocislo:
    print(f"{n} je prvočíslo")
else:
    print(f"{n} není prvočíslo")
```

7.2 Varianta B (pokročilá)

1. Všechna prvočísla do 100 - najděte všechna prvočísla v rozsahu
2. Implementujte oba třídící algoritmy a porovnejte, který je čitelnější
3. K-té nejmenší číslo - najděte třetí nejmenší číslo v seznamu

7.3 Varianta C (výzva)

1. **Eratosthenovo síto** - velmi rychlý algoritmus pro hledání prvočísel:

```
n = 100
je_prvocislo = [True] * (n + 1)
je_prvocislo[0] = je_prvocislo[1] = False

# Implementujte Eratosthenovo síto...
```

2. **Vlastní třídící algoritmus** - vymyslete úplně jiný způsob třídění
-

8 Cheatsheet

```
# === SLICING ===
seznam[start:stop]      # Od start do stop (bez stop)
seznam[:n]              # První n prvků
seznam[n:]              # Od n-tého do konce
seznam[-n:]             # Posledních n prvků
seznam[::step]          # Každý step-tý prvek
seznam[::-1]            # Otočení seznamu

# === METODY SEZNAMŮ ===
seznam.extend([a, b])   # Přidání více prvků
seznam.insert(i, x)     # Vložení x na index i
seznam.remove(x)        # Odstranění první hodnoty x
seznam.pop()            # Odstranění a vrácení posledního
seznam.pop(i)           # Odstranění a vrácení i-tého
seznam.reverse()        # Otočení seznamu (in-place)
seznam.sort()           # Seřazení (in-place)
sorted(seznam)          # Seřazení (nový seznam)

# === MINIMUM/MAXIMUM ===
# Hodnota minima
minimum = cisla[0]
for cislo in cisla:
    if cislo < minimum:
        minimum = cislo

# Index minima
min_index = 0
for i in range(len(cisla)):
    if cisla[i] < cisla[min_index]:
        min_index = i

# === BUBBLE SORT (while verze) ===
serazeno = False
while not serazeno:
    serazeno = True
    for i in range(len(seznam) - 1):
        if seznam[i] > seznam[i + 1]:
            seznam[i], seznam[i + 1] = seznam[i + 1], seznam[i]
            serazeno = False
```

```
# === SELECTION SORT ===
for i in range(len(seznam)):
    min_index = i
    for j in range(i + 1, len(seznam)):
        if seznam[j] < seznam[min_index]:
            min_index = j
    seznam[i], seznam[min_index] = seznam[min_index], seznam[i]

# === VNOŘENÉ CYKLY ===
for i in range(n):
    for j in range(m):
        # Pro každé i projdi všechna j
        print(f"{i}, {j}")
```

9 Poznámky pro vyučujícího

9.1 Běžné chyby studentů

```
# 1. Slicing - zapomínají, že stop je bez  
seznam[2:5] # [2, 3, 4] - NE [2, 3, 4, 5]!  
  
# 2. Bubble sort - zapomínají range(len - 1)  
for i in range(len(seznam)): # CHYBA - index out of range!  
    if seznam[i] > seznam[i + 1]: # i+1 přesáhne délku  
  
# Správně:  
for i in range(len(seznam) - 1):  
  
# 3. Selection sort - prohození před nalezením minima  
for i in range(len(seznam)):  
    min_index = i #  
    seznam[i], seznam[min_index] = ... # CHYBA - min_index ještě není správný!  
    # Najít minimum NEJDŘÍV!  
  
# 4. Minimum - zapomínají inicializovat  
minimum = cisla[0] # Začít s prvním prvkem!
```

9.2 Časový plán (90 min)

| Čas | Obsah |
|-----------|---|
| 0-5 min | Rekapitulace minulé lekce |
| 5-20 min | Seznamy - slicing a metody |
| 20-45 min | Minimum/Maximum - hodnota + index |
| 45-85 min | Třídění - Bubble Sort (20 min) + Selection Sort (20 min) + vnořené cykly (5 min) |
| 85-90 min | Domácí úkol |

9.3 Klíčové momenty

9.3.1 Seznamy (5-20 min):

- Slicing ukázat na konkrétních příkladech

- `[::-1]` je nejužitečnější trik
- Metody rychle proletět, nejsou kritické

9.3.2 Minimum/Maximum (20-45 min):

- **Zdůrazněte:** “Tohle použijeme za chvíli v třídění!”
- **Index minima** je klíčový - věnujte tomu čas
- Nechte studenty implementovat minimum sami
- Ukažte debugovací verzi

9.3.3 Třídění (45-85 min):

- **KRITICKÉ:** Začít brainstormingem (5 min)
- Studenti často sami přijdou na algoritmy!
- **Bubble Sort s while** - zdůrazněte přirozenou logiku
- **Selection Sort** - “Vidíte? To jsme dělali před chvílí!”
- Vizualizovat na tabuli/projektoru
- Zdůraznit vnořené cykly

9.4 Rizika a řešení

1. Třídění může být těžké

- Řešení: Mít připravený promítaný kód
- Selection Sort je volitelný (můžete přeskočit)
- Důležitější je dobrý Bubble Sort

2. Studenti budou různě rychlí

- Řešení: Rychlejší pomáhají pomalejším
- Bonusové úkoly pro rychlé

3. Vnořené cykly jsou abstraktní

- Řešení: Vizualizovat tabulku násobení
- Propojit s Model Builderem iterátory!

9.5 Tipy

- **Brainstorming třídění je klíčový!** Dejte studentům čas přemýšlet
- Na tabuli vizualizujte krok za krokem
- Připravte si seznam čísel na kartičkách - fyzické třídění!

- **Propojení s Model Builderem** - tento moment je důležitý, zdůrazněte ho!
- **Minimum** → **Selection Sort** - zdůrazněte propojení
- Ukažte, jak elegantní je `sort()` po tom, co implementovali vlastní algoritmus