

Lekce 1: Úvod do automatizace GIS pomocí Model Builderu

Programování pro GIS

Fakulta životního prostředí, ČZU Praha

2025-01-01

Table of contents

1	Úvod do kurzu	3
1.1	Co se v tomto kurzu naučíte	3
1.1.1	Týdny 1-2	3
1.1.2	Týdny 3-5	3
1.1.3	Týdny 6-9	4
1.1.4	Týdny 10-11	4
1.1.5	Týden 12	4
1.2	Proč tento kurz?	4
1.3	Struktura výuky	5
2	Praktická úloha	5
2.1	Zadání	5
2.1.1	Proč tato úloha?	5
2.2	Data	5
2.2.1	Okresy	6
2.2.2	Železnice	6
2.2.3	Krajinný pokryv	6
2.3	Analytický postup	6
2.4	Krok za krokem	7
2.4.1	Příprava	7
2.4.2	Krok 1: Výběr okresu Jindřichův Hradec	7
2.4.3	Krok 2: Ořezání železnic na okres	9
2.4.4	Krok 3: Vytvoření ochranného pásmá (buffer)	9
2.4.5	Krok 4: Vytvoření binárního rastru lesů	10
2.4.6	Krok 5: Zonální statistika	10
2.4.7	Uložení a spuštění modelu	11
2.4.8	1. Uložit	11
2.4.9	2. Ověřit	11

2.4.10	3. Spustit	11
2.4.11	4. Počkat	11
2.4.12	5. Výsledek	11
2.5	Interpretace výsledku	12
2.5.1	A co kdyby více vzdáleností?	12
3	Export modelu do Pythonu	12
3.1	Proč exportovat?	12
3.2	Jak exportovat	13
3.3	Prohlédnutí Python kódu	13
3.3.1	Struktura kódu	13
3.4	Co vidíme v kódu?	13
3.4.1	1. Import ArcPy	13
3.4.2	2. Proměnné	13
3.4.3	3. Volání nástroje	14
3.5	Interaktivní prozkoumání	14
3.6	Co by se dalo snadno změnit v Pythonu?	15
3.6.1	Změna vzdálenosti	15
3.6.2	Jiný okres	15
3.6.3	Více vzdáleností najednou	15
3.7	Výhody Pythonu vs. Model Builder	16
4	Možnosti rozšíření	17
4.1	Různé vzdálenosti - motivace pro iterátory	17
4.1.1	V Model Builderu bez iterátoru	17
4.1.2	S iterátorem (příští týden)	17
4.2	Kombinace parametrů - motivace pro Python	19
4.2.1	V Model Builderu	19
4.2.2	V Pythonu	20
5	Shrnutí	21
5.1	Co jsme se dnes naučili	21
5.2	Co nás čeká příště (Lekce 2)	22
5.2.1	První část - Iterátory	22
5.2.2	Druhá část - Model Tool	22
5.2.3	Třetí část - Vnořené modely	22
5.3	Klíčové pojmy	22
5.4	Domácí úkol (volitelný)	22
6	Volitelné úkoly	23
6.1	Úkol 1: Změna parametrů modelu	23
6.2	Úkol 2: Jiný okres	24
6.3	Úkol 3: Jiný typ krajinného pokryvu	25
6.4	Úkol 4: Export a zkoumání Python kódu	26
6.4.1	A) Najděte	26
6.4.2	B) Experimentujte	27

6.4.3	C) Přemýšlejte	27
6.5	Úkol 5 (BONUS): Čtyři vzdálenosti - ukázka problému	27
6.5.1	Přístup A (manuální)	28
6.5.2	Přístup B (preview iterátoru)	28
6.5.3	Reflexe (důležitější než řešení!)	28
7	Další zdroje	30
7.1	Dokumentace	30
7.2	Corine Land Cover	30
7.3	Tipy na další studium	30
8	Kontakt a dotazy	31
9	Poznámky pro další lekci	31

i Informace o lekci

Časová dotace: 90 minut (1,5 hodiny)

Předpoklady: Základní znalost ArcGIS Pro a Model Builderu (GIS 1, GIS 2)

Materiály: ArcGIS Pro projekt ke stažení na [odkaz]

1 Úvod do kurzu

1.1 Co se v tomto kurzu naučíte

Tento kurz vás provede cestou od vizuálního programování v Model Builderu k psaní vlastních Python skriptů pro automatizaci GIS úloh.

1.1.1 Týdny 1-2

Model Builder → Python

- Úvod do automatizace
- První pohled na Python kód
- Export modelů
- Iterátory a limity Model Builderu

1.1.2 Týdny 3-5

Základy programování v Pythonu

- Proměnné, cykly, funkce
- Práce se soubory a CSV
- Algoritmické myšlení

- Třídící algoritmy

1.1.3 Týdny 6-9

ArcPy - Python pro GIS

- Automatizace analýz
- Tabulkové operace
- Vektorové a rastrové analýzy
- Kurzory a geometrie

1.1.4 Týdny 10-11

Pokročilé techniky

- Práce s geometriemi
- Python Toolboxy
- Tvorba nástrojů s GUI
- Optimalizace kódu

1.1.5 Týden 12

Závěrečný projekt

- Vlastní nástroj
- Řešení reálného problému
- Dokumentace

1.2 Proč tento kurz?

Už umíte pracovat s ArcGIS Pro - znáte nástroje, dokážete provádět analýzy, vytvářet mapy. **Nyní se naučíte GIS automatizovat a programovat.**

Příklady z praxe

Opakující se úlohy

“Každý měsíc musíme aktualizovat mapy dostupnosti zdravotnických zařízení pro 14 krajů.”

→ **Řešení:** Napsat skript, který to udělá automaticky za 5 minut.

Velké množství dat

“Potřebujeme zpracovat 500 rastrových snímků z družice.”

→ **Řešení:** Python skript běžící přes noc, vy ráno kontrolujete výsledky.

Složité analýzy

“Chceme optimalizovat umístění větrných elektráren na základě 10 různých kritérií.”

→ **Řešení:** Vlastní nástroj s GUI, který může používat kdokoli v týmu.

1.3 Struktura výuky

Každý týden:

- $2 \times 1,5$ hodiny praktických cvičení
- Kombinace výkladu + samostatné práce
- Volitelné úkoly k procvičení

Hodnocení:

- Aktivita na cvičeních
- Průběžné úkoly (malé, týdenní)
- **Závěrečný projekt** (hlavní část hodnocení)
 - Funkční Python nástroj
 - Řeší reálný GIS problém
 - S dokumentací

Nástroje:

- ArcGIS Pro (máte nainstalované?)
- Python 3.x (součást ArcGIS Pro)
- Textový editor (Notepad++, VS Code)
- Později: Jupyter Notebook

2 Praktická úloha

2.1 Zadání

! Analytická úloha

Jaké je zastoupení lesů v ochranném pásmu 500 metrů kolem železnic v okrese Jindřichův Hradec?

2.1.1 Proč tato úloha?

- **Realistická** - ochranná pásma, hlukové mapování, dostupnost
- **Jednoduchá** - pochopitelné kroky
- **Rozšiřitelná** - později přidáme iterátory a Python
- **Ukáže limity Model Builderu** → motivace pro Python

2.2 Data

Všechna data jsou připravena v projektu ArcGIS Pro, který si stáhnete z [odkaz].

2.2.1 Okresy

okresy - polygony okresů ČR

- Souřadnicový systém: EPSG:3035
- Klíčové pole: NAZ_LAU1 (název okresu)

2.2.2 Železnice

zeleznice - linie železnic ČR

- Souřadnicový systém: EPSG:3035
- Geometrie: polyline

2.2.3 Krajinný pokryv

clc_2018 - rastr Corine Land Cover

- Souřadnicový systém: EPSG:3035
- Hodnoty:
 - 1xx = Urbanizované plochy
 - 2xx = Zemědělská půda
 - 3xx = Lesy
 - 4xx = Mokřady
 - 5xx = Vodní plochy

i Note

Poznámka: Data jsou už transformována do jednotného souřadnicového systému ETRS89 LAEA (EPSG: 3035).

2.3 Analytický postup

Cíl: Zjistit, kolik procent plochy v pásmu 500m od železnic v okrese Jindřichův Hradec tvoří lesy.

```
flowchart TD
    A[Okresy] --> B[Vybrat JH]
    B --> C[Okres JH]
    D[železnice] --> E[Oříznout okresem]
    C --> E
    E --> F[železnice v JH]
    F --> G[Buffer 500m]
    G --> H[Pásma 500m]
    I[CLC rastr] --> J[Binární rastr lesů]
```

```

H --> K[Zónální statistika]
J --> K
K --> L[Výsledek]

style C fill:#6baed6
style F fill:#6baed6
style H fill:#6baed6
style J fill:#74c476
style L fill:#fd8d3c

```

2.4 Krok za krokem

2.4.1 Příprava

1. Otevřete ArcGIS Pro projekt `Lekce1_AutomatizaceGIS.aprx`
2. Prohlédněte si data v mapě
3. Vytvořte nový toolbox:
 - Pravý klik v Catalog Pane → New → Toolbox
 - Pojmenujte: `Lekce1_Tools.atbx`
4. Vytvořte nový model:
 - Pravý klik na toolbox → New → Model
 - Pojmenujte: `Analyza_Lesu_v_Pasmu`

2.4.2 Krok 1: Výběr okresu Jindřichův Hradec

Nástroj: Make Feature Layer

💡 Proč Make Feature Layer?

Nástroj *Select* vytváří novou datovou sadu na disku. *Make Feature Layer* vytváří pouze dočasnou vrstvu v paměti, což je rychlejší a efektivnější.

Postup:

1. V modelu: Insert → Tool → vyhledat “Make Feature Layer”
2. Přetáhněte vrstvu **okresy** do modelu
3. Propojte **okresy** s nástrojem Make Feature Layer
4. Dvojklik na nástroj → nastavit parametry:
 - **Input Features:** okresy
 - **Output Layer:** `okres_jh_layer`
 - **Expression:** Klikněte SQL

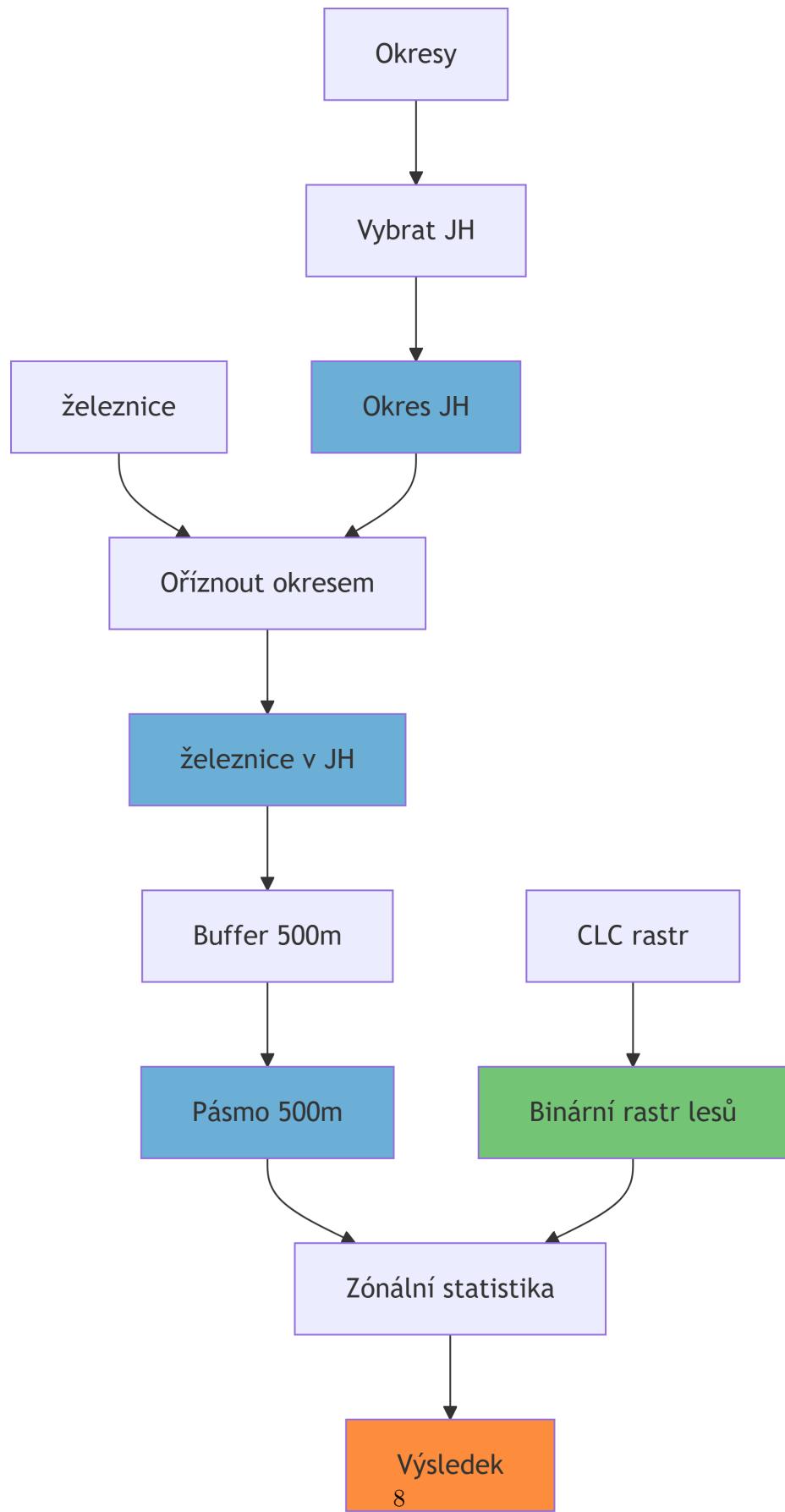


Figure 1: Workflow analytického postupu

```
NAZ_LAU1 = 'Jindřichův Hradec'
```

5. OK

Kontrola: okresy → Make Feature Layer → okres_jh_layer

2.4.3 Krok 2: Ořezání železnic na okres

Nástroj: Clip

Účel: Z celé vrstvy železnic chceme jen úseky, které jsou v okrese JH.

Postup:

1. Insert → Tool → “Clip”
2. Přetáhněte vrstvu **dalnice** do modelu
3. Propojte:
 - **dalnice** → Clip (jako Input Features)
 - **okres_jh_layer** → Clip (jako Clip Features)
4. Dvojklik na Clip → parametry:
 - **Input Features:** dalnice
 - **Clip Features:** okres_jh_layer
 - **Output:** dalnice_clip
5. OK

2.4.4 Krok 3: Vytvoření ochranného pásma (buffer)

Nástroj: Buffer

! Důležité nastavení

Dissolve Type = ALL (spojí všechny buffery do jednoho)

Postup:

1. Insert → Tool → “Buffer”
2. Propojte **dalnice_clip** → Buffer
3. Dvojklik na Buffer → parametry:
 - **Input Features:** dalnice_clip
 - **Output:** buffer_500m
 - **Distance:** 500 Meters
 - **Dissolve Type:** ALL ← důležité!
 - Side Type: FULL

- End Type: ROUND

4. OK

i Proč Dissolve ALL?

Bez dissolve bychom měli desítky překrývajících se bufferů (jeden pro každý úsek železnice). S ALL se všechny spojí do jednoho (multi)polygonu.

Díky tomu dostaneme v zonální statistice přímo jeden výsledek - jedno číslo představující průměr z celého pásma.

2.4.5 Krok 4: Vytvoření binárního rastru lesů

Nástroj: Equal To (Spatial Analyst)

Účel: Z CLC rastru (hodnoty 1,2,3,4,5) vytvořit rastr s hodnotami 0/1, kde 1 = les.

Postup:

1. Insert → Tool → “Equal To” (v kategorii Spatial Analyst → Math → Logical)
2. Přetáhněte rastr `clc_2018` do modelu
3. Propojte `clc_2018` → Equal To
4. Dvojklik na Equal To:
 - **Input raster:** `clc_2018`
 - **Input value:** 3 (kód pro lesy)
 - **Output:** `lesy_binarni`
5. OK

i Co se stane?

Rastr bude mít hodnotu 1 tam, kde je les (CLC=3), a hodnotu 0 všude jinde.

2.4.6 Krok 5: Zonální statistika

Nástroj: Zonal Statistics as Table

Účel: Spočítat průměr z binárního rastru v rámci bufferu.

💡 Matematický trik

Průměr z nul a jedniček = podíl jedniček = relativní plocha lesů!

Pokud je průměr 0.35, znamená to, že 35% pixelů má hodnotu 1 (les).

Postup:

1. Insert → Tool → “Zonal Statistics as Table”

2. Propojte:

- `buffer_500m` → Zonal Statistics (jako Input Zone Data)
- `lesy_binarni` → Zonal Statistics (jako Input Value Raster)

3. Dvojklik na Zonal Statistics:

- **Input Zone Data:** `buffer_500m`
- **Zone Field:** OBJECTID
- **Input Value Raster:** `lesy_binarni`
- **Output Table:** `vysledek_lesy.dbf`
- **Statistics Type:** MEAN (průměr)
- **Ignore NoData:** zaškrtnuto

4. OK

2.4.7 Uložení a spuštění modelu

2.4.8 1. Uložit

File → Save (Ctrl+S)

2.4.9 2. Ověřit

Model → Validate Entire Model

Pokud je vše OK, všechny nástroje budou barevné (ne šedé)

2.4.10 3. Spustit

Klikněte na Run

2.4.11 4. Počkat

Model běží, sledujte progress

2.4.12 5. Výsledek

Otevřete `vysledek_lesy.dbf`

2.5 Interpretace výsledku

V tabulce `vysledek_lesy.dbf` najdete sloupec **MEAN**.

Význam:

- $\text{MEAN} = 0.354 \rightarrow 35.4\% \text{ plochy v pásmu tvoří lesy}$
- $\text{MEAN} = 0.205 \rightarrow 20.5\% \text{ plochy v pásmu tvoří lesy}$

i Proč to funguje?

Průměr z binárního rastru (0/1) v dané zóně = podíl pixelů s hodnotou 1 = relativní plocha lesů.
Díky nastavení **Dissolve ALL** v bufferu máme jeden (multi)polygon, takže dostaneme přímo jedno číslo - procento lesů v celém pásmu kolem železnic v okrese.

2.5.1 A co kdyby více vzdáleností?

Situace:

“Váš šéf říká: ‘Chci vidět, jak se to mění s vzdáleností. Spočítej to pro 100m, 300m, 500m a 1000m.’”

⚠️ Problém

Co byste museli udělat?

1. Změnit Buffer distance na 100m → spustit
2. Změnit na 300m → spustit
3. Změnit na 500m → spustit (už máme)
4. Změnit na 1000m → spustit

= 4× ručně spustit model, pokaždé změnit parametr

A pak: 4 samostatné tabulky → jak je dát dohromady pro porovnání?

💡 Řešení

Příští týden: Naučíme se **ITERÁTORY** - automatické procházení různých hodnot

Za měsíc: Naučíme se **PYTHON** - elegantní řešení s vnořenými cykly

3 Export modelu do Pythonu

3.1 Proč exportovat?

Model Builder je skvělý pro vizualizaci workflow, ale má limity:

- Těžko se verzuje (Git, SVN)

- Složité sdílení (musíte sdílet celý toolbox)
- Omezené možnosti logiky (podmínky, cykly)

Python nám dává:

- Textový soubor (snadno sdílitelný, verzovatelný)
- Možnost úprav v textovém editoru
- Přidání vlastní logiky
- Spuštění mimo ArcGIS Pro (automatizace)

3.2 Jak exportovat

1. V Model Builderu: **Model → Export → To Python Script**
2. Uložit jako: `model_export.py`
3. Vybrat lokaci a uložit

3.3 Prohlédnutí Python kódu

Otevřete exportovaný soubor v textovém editoru:

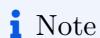
- **NotePad++** (doporučeno - zvýrazňuje syntax)
- **VS Code** (pokud máte)
- **Poznámkový blok** (funguje, ale bez barev)

3.3.1 Struktura kódu

3.4 Co vidíme v kódu?

3.4.1 1. Import ArcPy

```
import arcpy
```



Note

Význam: “Chci použít nástroje ArcGIS v Pythonu”

Analogie: Jako když v ArcGIS Pro otevřete ArcToolbox - získáte přístup k nástrojům.

3.4.2 2. Proměnné

```
okresy = "okresy"
vzdalenost = "500 Meters"
```

💡 Tip

Výhoda proměnných: Můžeme snadno změnit na jednom místě:

```
vzdalenost = "1000 Meters" # Změna parametru!
```

3.4.3 3. Volání nástroje

```
arcpy.Buffer_analysis(
    in_features=dalnice_clip,
    out_feature_class=buffer_500m,
    buffer_distance_or_field="500 Meters",
    dissolve_option="ALL"
)
```

Srovnání s Model Builderem:

Table 1: Srovnání Model Builder vs. Python

Model Builder	Python
Žlutý obdélník “Buffer”	arcpy.Buffer_analysis()
Dialog s parametry	Parametry v závorkách
Propojení šipkou	Proměnné jako parametry
Kliknutí na Run	python script.py

❗ Klíčové poznání

Je to STEJNÉ, jen jinak zapsané!

3.5 Interaktivní prozkoumání

ℹ️ Úkol 1: Najděte v kódu

Kde je napsáno “Jindřichův Hradec”?

```
where_clause="NAZ_LAU1 = 'Jindřichův Hradec'"
```

i Úkol 2: Najděte v kódu

Kde je vzdálenost bufferu?

```
buffer_distance_or_field="500 Meters"
```

i Úkol 3: Najděte v kódu

Kde se vytváří binární rastr lesů?

```
arcpy.gp.EqualTo_sa(
    in_raster_or_constant1=clc_2018,
    in_raster_or_constant2="3", # ← tady je kód pro lesy
    out_raster=lesy_binarni
)
```

3.6 Co by se dalo snadno změnit v Pythonu?

3.6.1 Změna vzdálenosti

```
# Místo:
buffer_distance_or_field="500 Meters"

# Můžeme:
vzdalenost = 1000 # metry
buffer_distance_or_field=f"{vzdalenost} Meters"
```

3.6.2 Jiný okres

```
# Místo:
where_clause="NAZ_LAU1 = 'Jindřichův Hradec'"

# Můžeme:
okres = "Praha-východ"
where_clause=f"NAZ_LAU1 = '{okres}'"
```

3.6.3 Více vzdáleností najednou

```
# V Pythonu bychom mohli:
vzdalenosti = [100, 300, 500, 1000]
```

```

vysledky = []

for vzd in vzdalenosti:
    # Buffer
    buffer = arcpy.Buffer_analysis(..., f"{vzd} Meters")

    # Zonal Statistics
    vysledek = arcpy.ZonalStatisticsAsTable(...)

    # Uložit výsledek
    vysledky.append(vysledek)

# Hotovo! Všechny vzdálenosti v jednom běhu!

```

 Vidíte?

V Pythonu můžeme snadno:

- Měnit parametry
- Přidávat výpočty
- Automatizovat opakování
- **Spojovat výsledky do jedné struktury!**

3.7 Výhody Pythonu vs. Model Builder

Table 2: Srovnání Model Builder vs. Python

Aspekt	Model Builder	Python
Vizualizace	Výborná	Žádná (jen text)
Rychlé vytvoření	Drag & drop	Musíte psát
Sdílení	Toolbox soubor	Textový .py soubor
Verzování (Git)	Binární formát	Textový formát
Podmínky (IF)	Omezené	Plná podpora
Cykly (FOR)	Jen iterátory	Plná flexibilita
Výpočty	Calculate Field	Jakékoli operace
Debugging	Obtížné	Snadné
Rychlosť běhu	Pomalejší	Rychlejší
Spojování výsledků	Velmi složité	Jednoduché (seznamy)

! Závěr

Model Builder = skvělý start, vizuální, rychlý pro jednoduché úlohy
Python = mocný nástroj pro opakování, složitou logiku, automatizaci

4 Možnosti rozšíření

4.1 Různé vzdálenosti - motivace pro iterátory

Scénář: Chceme analyzovat 4 různé vzdálenosti: 100m, 300m, 500m, 1000m

4.1.1 V Model Builderu bez iterátoru

Museli byste:

1. Změnit Buffer distance na 100m → Spustit → vysledek_100.dbf
2. Změnit na 300m → Spustit → vysledek_300.dbf
3. Změnit na 500m → Spustit → vysledek_500.dbf
4. Změnit na 1000m → Spustit → vysledek_1000.dbf

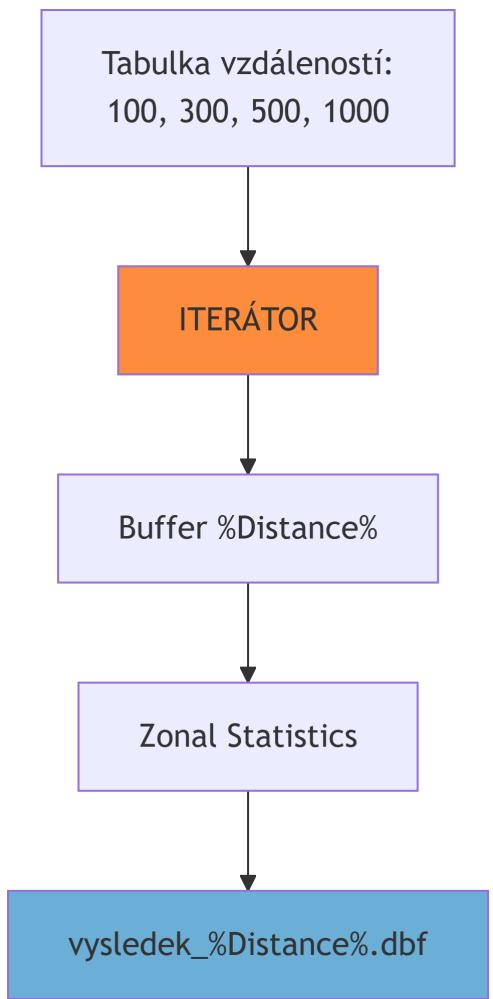
Čas: 15-20 minut

Problém: Nudné, náchylné k chybě, 4 samostatné tabulky

4.1.2 S iterátorem (příští týden)

```
flowchart TD
    A[Tabulka vzdáleností:<br/>100, 300, 500, 1000] --> B[ITERÁTOR]
    B --> C[Buffer %Distance%]
    C --> D[Zonal Statistics]
    D --> E[vysledek_%Distance%.dbf]

    style B fill:#fd8d3c
    style E fill:#6baed6
```



Model s iterátorem

💡 Výhoda

Spusťte **jednou**, iterator automaticky projde všechny vzdálenosti!

⚠️ Ale...

Dostanete **4 samostatné tabulky**:

- vysledek_100.dbf → MEAN = 0.42
- vysledek_300.dbf → MEAN = 0.38
- vysledek_500.dbf → MEAN = 0.35
- vysledek_1000.dbf → MEAN = 0.31

Jak je spojíte do jedné pro porovnání?

V Model Builderu složité (Add Field + Calculate Field + Merge pro každou tabulkou).
V Pythonu jednoduché (seznam)!

4.2 Kombinace parametrů - motivace pro Python

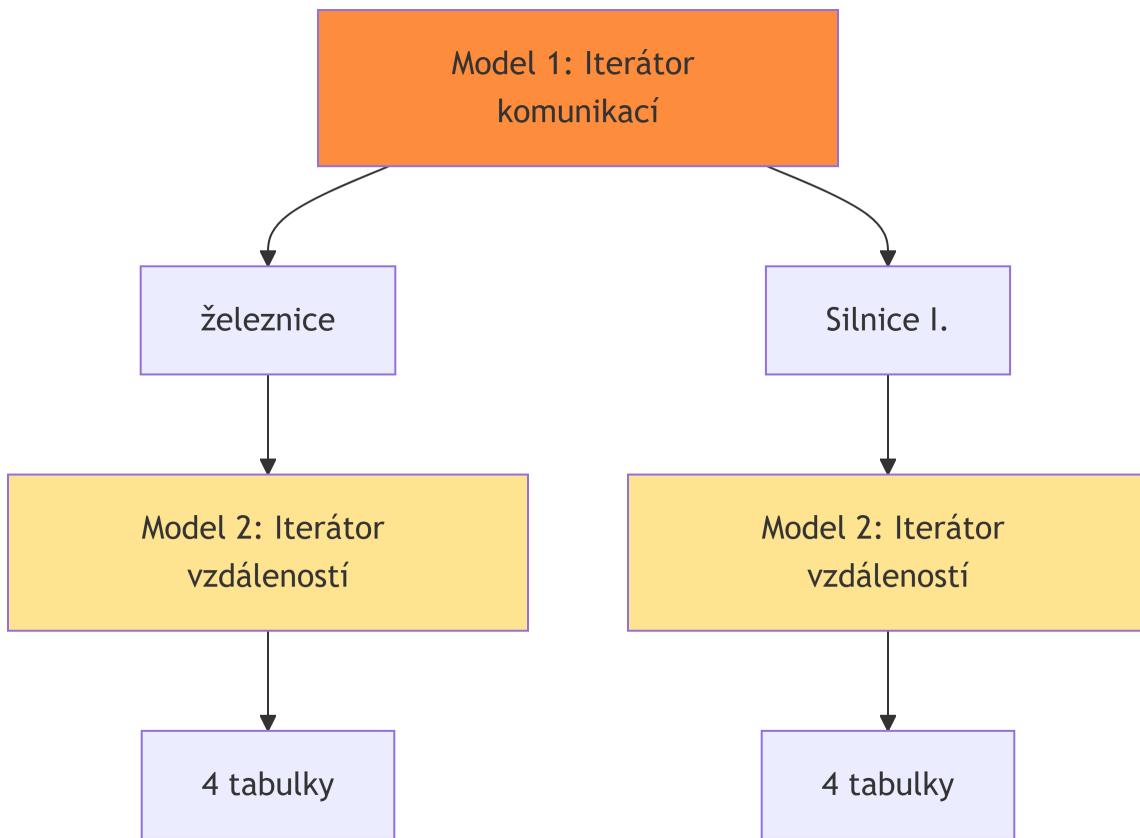
Scénář: Chceme analyzovat:

- **2 typy komunikací** (železnice, silnice I. třídy)
- \times **4 vzdálenosti** (100, 300, 500, 1000)
- $=$ **8 kombinací**

4.2.1 V Model Builderu

```
flowchart TD
    A[Model 1: Iterátor komunikací] --> B[železnice]
    A --> C[Silnice I.]
    B --> D[Model 2: Iterátor vzdáleností]
    C --> E[Model 2: Iterátor vzdáleností]
    D --> F[4 tabulky]
    E --> G[4 tabulky]

    style A fill:#fd8d3c
    style D fill:#fee391
    style E fill:#fee391
```



Vnořené modely (složité!)

⚠ Problémy

1. Potřebujete **2 vnořené modely** (složité nastavení!)
2. Model 1 (vnější) volá Model 2 (vnitřní)
3. Výsledek: **8 samostatných tabulek**
4. Jak je spojit? Velmi složité...

4.2.2 V Pythonu

```

komunikace = ['dalnice', 'silnice1']
vzdalenosti = [100, 300, 500, 1000]

vysledky = []

for kom in komunikace:
    for vzd in vzdalenosti:
        vysledek = analyzuj(kom, vzd)
  
```

```

vysledky.append({
    'Komunikace': kom,
    'Vzdalenost': vzd,
    'Procento_lesu': vysledek
})

# Jedna tabulka, 8 řádků!
uloz_tabulku(vysledky, 'vsechny_vysledky.csv')

```

! Vidíte rozdíl?

Model Builder: 2 modely, 8 tabulek, složité spojování

Python: Vnořený for cyklus (5 řádků), hotovo!

5 Shrnutí

5.1 Co jsme se dnes naučili

Přehled lekce

Struktura kurzu

- 12 týdnů od Model Builderu k Pythonu
- Praktické příklady motivace

Praktická úloha

- Analýza krajinného pokryvu v ochranných pásmech
- 5 kroků: výběr → clip → buffer → binární rastr → zonální statistika
- Výsledek: procento lesů v pásmu 500m kolem železnic

Export do Pythonu

- Model = Python kód
- První pohled na Python syntax
- Srovnání Model Builder vs. Python

Limity Model Builderu

- Opakování = ruční spouštění nebo iterátory
- Více tabulek = složité spojování
- Vnořené cykly = velmi složité
- Motivace pro Python!

5.2 Co nás čeká příště (Lekce 2)

5.2.1 První část - Iterátory

- **ITERÁTORY** v Model Builderu
- Iterate Field Values - procházení různých vzdáleností
- Automatické opakování
- **Problém:** 4 samostatné tabulky - jak spojit?

5.2.2 Druhá část - Model Tool

- Z modelu vytvoříme **nástroj s GUI**
- Parametry: uživatel si vybere vzdálenost
- Nástroj můžete sdílet s kolegy
- Použití v dalších modelech

5.2.3 Třetí část - Vnořené modely

- Model volá jiný model
- Způsob, jak obejít "max 1 iterátor"
- **Ukáže limity** Model Builderu
- **Motivace** pro Python vnořené cykly

5.3 Klíčové pojmy

Table 3: Klíčové pojmy z lekce

Pojem	Význam
Automatizace	Opakování spouštění úloh bez lidského zásahu
Model Builder	Nástroj pro vizuální tvorbu workflow
Workflow	Posloupnost kroků vedoucí k výsledku
Iterator	Mechanismus pro automatické opakování (příště)
ArcPy	Python knihovna pro ArcGIS
Zonální statistika	Výpočet statistik v definovaných zónách
Binární rastr	Rastr s hodnotami 0/1 (ano/ne)
Dissolve	Spojení více prvků do jednoho

5.4 Domácí úkol (volitelný)

Procvičte si látku pomocí [volitelných úkolů](#) níže.

Doporučení

- Začněte **Úkolem 1** (lehký) - určitě zvládnete!
- Pokud vás to baví, zkuste **Úkol 2** nebo **3**
- **Úkol 4** je pro prozkoumání Python kódu
- **Úkol 5 (BONUS)** je záměrně velmi těžký - ukáže vám limity MB

6 Volitelné úkoly

6.1 Úkol 1: Změna parametrů modelu

 Obtížnost: Lehká

Cíl: Naučit se měnit parametry v modelu a vidět, jak to ovlivní výsledky.

Zadání:

Upravte svůj model tak, aby analyzoval **pásma 300 metrů** (místo 500m) kolem železnic v okrese Jindřichův Hradec.

Očekávaný výsledek:

- Upravený model s bufferem 300m
- Nová výsledná tabulka
- Porovnání: je procento lesů v pásmu 300m vyšší nebo nižší než v 500m? Proč?

Postup

1. Otevřete svůj model `Analyza_Lesu_v_Pasmu`
2. Dvojklik na nástroj Buffer
3. Změňte Distance: `500 Meters` → `300 Meters`
4. Změňte název výstupu: `buffer_500m` → `buffer_300m`
5. Změňte název výsledné tabulky: `vysledek_lesy.dbf` → `vysledek_lesy_300m.dbf`
6. Uložte a spusťte model
7. Porovnejte výsledky (MEAN hodnoty)

Otázky k zamýšlení:

- Je procento lesů v užším pásmu (300m) jiné než v širším (500m)?
- Jak byste to vysvětlili? (Ná pověda: rozdíl mezi lesy vs. železnic)

Bonus

Vytvořte tabulku v Excelu s porovnáním:

Vzdálenost	Procento lesů
300m	X.X%
500m	Y.Y%

Vytvořte graf závislosti procenta lesů na vzdálenosti od železnic.

6.2 Úkol 2: Jiný okres

 Obtížnost: Střední

Cíl: Pochopit, jak změnit atributový dotaz v modelu.

Zadání:

Upravte model tak, aby analyzoval okres **Praha-východ** (místo Jindřichův Hradec).

Očekávaný výsledek:

- Model fungující pro okres Praha-východ
- Výsledná tabulka s procentem lesů
- Porovnání: má Praha-východ více nebo méně lesů v pásmech kolem železnic než JH?

Postup

1. Nejdřív zjistěte přesný název okresu:

- Otevřete atributovou tabulku vrstvy **okresy**
- Najděte pole **NAZ_LAU1**
- Najděte rádek s Prahou-východ (může být "Praha-východ" nebo "Praha - východ")

2. V modelu: dvojklik na Make Feature Layer

3. Změňte Expression:

```
NAZ_LAU1 = 'Praha-východ'
```

(Pozor na přesný zápis!)

4. Změňte názvy výstupů, aby bylo jasné, že jde o jiný okres

5. Spusťte model

⚠️ Návod

- Pokud model hlásí "0 features selected", zkонтrolujte přesný název okresu v datech
- Může být potřeba použít LIKE místo =:

```
NAZ_LAU1 LIKE '%Praha%východ%'
```

💡 Bonus

Vytvořte srovnávací tabulku pro 3-5 různých okresů:

Ookres	Procento lesů
Jindřichův Hradec	35.4%
Praha-východ	?
Prachatice	?
...	...

Který okres má nejvíce lesů kolem železnic?

6.3 Úkol 3: Jiný typ krajinného pokryvu

ℹ️ Obtížnost: Střední

Cíl: Naučit se analyzovat různé kategorie dat změnou jednoho parametru.

Zadání:

Analyzujte zastoupení **zemědělské půdy** (CLC kód 2) místo lesů v pásmu 500m kolem železnic v okrese JH.

Očekávaný výsledek:

- Model analyzující zemědělskou půdu
- Porovnání: je v pásmu více lesů nebo zemědělské půdy?

💡 Postup

1. V modelu: dvojklik na nástroj Equal To
2. Změňte Input value: 3 → 2
3. Změňte názvy výstupů:
 - `lesy_binarni` → `zempuda_binarni`
 - `vysledek_lesy.dbf` → `vysledek_zempuda.dbf`
4. Spusťte model

Rozšíření

Vytvořte tabulku se všemi typy krajinného pokryvu:

CLC kód	Typ	Procento
1	Urbanizované plochy	?
2	Zemědělská půda	?
3	Lesy	35.4%
4	Mokřady	?
5	Vodní plochy	?

(Musíte spustit model 5× s různými kódy)

Otázka k zamýšlení

Je tento postup efektivní? Co kdybyste chtěli 10 kategorií? 50?

Odpověď: Proto se naučíme iterátory (příště) a Python (za měsíc)!

6.4 Úkol 4: Export a zkoumání Python kódu

Obtížnost: Lehká

Cíl: Seznámit se s Python syntaxí na vašem vlastním modelu.

Zadání:

Exportujte váš model do Pythonu a prozkoumejte kód.

Postup

1. V Model Builderu: Model → Export → To Python Script
2. Uložte jako `muj_model.py`
3. Otevřete v textovém editoru (Notepad++, VS Code, nebo Poznámkový blok)

Úkoly v kódu:

6.4.1 A) Najděte

Najděte a zvýrazněte:

- Řádek s importem arcpy
- Řádek, kde se vytváří buffer 500m
- Řádek s SQL dotazem pro okres
- Řádek s hodnotou pro lesy (3)

6.4.2 B) Experimentujte

Experimentujte (bez spouštění):

- Zkuste změnit "500 Meters" na "1000 Meters" - na kterém řádku?
- Najděte místo, kde byste změnili okres na jiný
- Kolik řádků by bylo potřeba změnit, abyste změnili vzdálenost? A v modelu?

6.4.3 C) Přemýšlejte

Přemýšlejte:

- Je kód čitelný? Rozumíte alespoň trochu, co dělá?
- Které části jsou jasné, které ne?
- Vidíte výhody textové podoby vs. grafické?
- Jak by se v Pythonu řešilo 4 různé vzdálenosti?



Warning

Poznámka: Kód zatím nespouštějte - to se naučíme příště. Teď jen pozorujte strukturu.

6.5 Úkol 5 (BONUS): Čtyři vzdálenosti - ukázka problému



Obtížnost: Velmi těžká

VAROVÁNÍ: Tento úkol je záměrně obtížný! Jeho cílem je ukázat vám problém, který v příští lekci vyřešíme iterátorem, a za měsíc elegantně v Pythonu.

Nebojte se, pokud se vám to nepodaří - právě proto se učíme Python!

Zadání:

Spočítejte procento lesů pro **4 různé vzdálenosti**: 100m, 300m, 500m, 1000m

Očekávaný výsledek:

Tabulka (v Excelu nebo jako poznámky):

Vzdálenost	Procento lesů
100m	?
300m	?
500m	35.4%
1000m	?

6.5.1 Přístup A (manuální)

Přístup A (nejjjednodušší, ale nudný):

1. Spusťte model s 100m → zapište výsledek
2. Změňte na 300m, spusťte → zapište výsledek
3. Změňte na 500m, spusťte → zapište výsledek (už máte)
4. Změňte na 1000m, spusťte → zapište výsledek

Měřte čas: Kolik celkem trvalo všech 4 spuštění?

6.5.2 Přístup B (preview iterátoru)

Přístup B (pokročilý - preview na příští týden):

Pokud se chcete pokusit o iterátor již nyní:

1. Vytvořte v Excelu nebo jako DBF tabulkou se vzdálenostmi:

Distance
100
300
500
1000

2. Přidejte do modelu **Iterate Field Values**
3. Zkuste propojit s bufferem...

Poznámka: Pravděpodobně narazíte na problémy! To je v pořádku - příští týden to společně vyřešíme.

6.5.3 Reflexe (důležitější než řešení!)

Po dokončení napište:

1. **Kolik času vám to zabralo?**
2. **Kolik chyb jste udělali?** (zapomenuté změny parametru, špatné názvy...)
3. **Jak byste se cítili, kdyby zadání bylo 20 vzdáleností?**
4. **Vidíte potřebu automatizace?**

! Ukázka Python řešení (jen se podívejte)

```
# V Pythonu by to vypadalo takto (nemusíte rozumět detailům):  
  
vzdalenosti = [100, 300, 500, 1000]  
vysledky = []  
  
for vzd in vzdalenosti:  
    # Buffer  
    buffer = arcpy.Buffer_analysis(  
        dalnice_clip,  
        f"buffer_{vzd}m",  
        f"{vzd} Meters",  
        dissolve_option="ALL"  
    )  
  
    # Equal To  
    binary = arcpy.sa.EqualTo(clc_2018, 3)  
  
    # Zonal Statistics  
    stats = arcpy.sa.ZonalStatisticsAsTable(  
        buffer, "OBJECTID", binary,  
        f"stats_{vzd}.dbf", statistics_type="MEAN"  
    )  
  
    # Přečíst výsledek  
    with arcpy.da.SearchCursor(stats, ["MEAN"]) as cursor:  
        mean_value = next(cursor)[0]  
  
    # Uložit  
    vysledky.append({  
        'Vzdalenost': vzd,  
        'Procento': mean_value * 100  
    })  
  
# Vytvoř jednu tabulku se všemi výsledky  
import pandas as pd  
df = pd.DataFrame(vysledky)  
df.to_csv('vysledky_vsechny.csv')  
  
print("Hotovo! Všechny 4 vzdálenosti zpracovány.")  
print(df)
```

Výstup:

	Vzdalenost	Procento
0	100	42.3
1	300	38.1
2	500	35.4
3	1000	31.2

Hotovo! Všechny 4 vzdálenosti zpracovány.

Ponaučení: Vidíte, proč se učíme Python?

7 Další zdroje

7.1 Dokumentace

ArcGIS Pro

- [Model Builder dokumentace](#)
- [Geoprocessing nástroje](#)
- [Iterators in ModelBuilder](#)

ArcPy (Python)

- [ArcPy dokumentace](#)
- [ArcPy Get Started](#)

7.2 Corine Land Cover

- [Corine Land Cover - dokumentace](#)
- [CLC Nomenclature](#)

7.3 Tipy na další studium

1. **Procvičujte:** Čím více modelů vytvoříte, tím lépe pochopíte workflow
2. **Experimentujte:** Zkuste různé nástroje a parametry
3. **Dokumentujte:** Pište si poznámky k modelům (Description v properties)
4. **Připravte se na iterátory:** Přemýšlejte, co by se dalo automatizovat
5. **Sledujte Python kód:** I když mu ještě nerozumíte, zvykejte si na syntax

8 Kontakt a dotazy

Kontaktní informace

Vyučující: Vojtěch Barták

Email: [email]

Konzultační hodiny: [čas a místo]

Otzázký k lekci:

- Pište na email s předmětem “GIS-L1: [vaše otázka]”
- Nebo přijďte na konzultace

Sdílení úkolů (volitelné):

- Pokud chcete zpětnou vazbu, odevzdejte přes [systém/email]
- Deadline: [datum] (ale není povinné!)

9 Poznámky pro další lekci

 Co si přinést příště

- Funkční ArcGIS Pro
- Uložený toolbox s modelem z dnešní lekce
- Případně vyřešené volitelné úkoly (pokud chcete ukázat)

 Na co se těsit v Lekci 2

ITERÁTORY - automatické opakování: - Iterate Field Values - projde 4 vzdálenosti automaticky!
- Problém: 4 tabulky - jak spojit?

MODEL TOOL - nástroj s GUI: - Z modelu uděláme nástroj - Parametry, které může nastavit uživatel - Sdílení s kolegy

VNOŘENÉ MODELY: - Model volá jiný model - Obchází limit “1 iterátor na model” - Uvidíte limity → motivace pro Python!

Gratuluji!

Úspěšně jste dokončili první lekci. Vytvořili jste funkční model, exportovali ho do Pythonu, a pochopili základy automatizace GIS úloh.

Viděli jste: - Jak Model Builder funguje - Jak vypadá Python kód - Kde jsou limity Model Builderu
- Proč se budeme učit Python!

Next step: Lekce 2 - Iterátory, Model Tools a vnořené modely

Listing 1 model_export.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# -----
# model_export.py
# Created on: 2025-01-15
# Description: Analýza lesů v pásmu kolem železnic
# -----


# Import knihovny ArcPy
import arcpy

# Lokální proměnné (cesty k datům)
okresy = "okresy"
dalnice = "dalnice"
clc_2018 = "clc_2018"
okres_jh_layer = "okres_jh_layer"
dalnice_clip = "C:\\Data\\dalnice_clip.shp"
buffer_500m = "C:\\Data\\buffer_500m.shp"
lesy_binarni = "C:\\Data\\lesy_binarni.tif"
vysledek_lesy = "C:\\Data\\vysledek_lesy.dbf"

# PROCES 1: Make Feature Layer - výběr okresu
arcpy.MakeFeatureLayer_management(
    in_features=okresy,
    out_layer=okres_jh_layer,
    where_clause="NAZ_LAU1 = 'Jindřichův Hradec'"
)

# PROCES 2: Clip - ořezání železnic
arcpy.Clip_analysis(
    in_features=dalnice,
    clip_features=okres_jh_layer,
    out_feature_class=dalnice_clip
)

# PROCES 3: Buffer - ochranné pásmo
arcpy.Buffer_analysis(
    in_features=dalnice_clip,
    out_feature_class=buffer_500m,
    buffer_distance_or_field="500 Meters",
    dissolve_option="ALL"
)

# PROCES 4: Equal To - binární rastr lesů
arcpy.gp.EqualTo_sa(
    in_raster_or_constant1=clc_2018,
    in_raster_or_constant2="3",
    out_raster=lesy_binarni
)

# PROCES 5: Zonal Statistics as Table
```