

Interaktivní web - textová hra

Vojtěch Lančarič

December 4, 2022

Poděkování

Děkuji vedoucímu Mgr. Janu Souhradovi za vedení, pomoc a cenné rady při realizaci Maturitní práce.

Čestné prohlášení

Čestně prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval samostatně s použitím literatury a zdrojů uvedených v seznamu použité literatury.

1 anotation

2 keywords

HTML, CSS, Javascript, texture adventure,

3 úvod

Cílem práce je vytvořit textovou hru ve webovém prohlížeči, skládající se z

4 textová hra

Textová hra je počítačová hra, jenž popisuje děj pouze pomocí textů vypisovaných na obrazovku. Alternativně lze text doplnit o obrázky, zvuky, či jiné vjemy. Primárním zdrojem informace však musí být ponechán text. Hra je typicky ovládána textovými příkazy zadávanými skrze vstup od uživatele, které jsou hrou vyhodnoceny. Na základě těchto příkazů hráč ovlivňuje průběh hry. Uživatelský vstup je také možno rozšířit o výběr scénáře kliknutím na jedno z nabízených tlačítek.

4.1 historie

Tady taky neco bude.

5 motivace

Pro toto téma jsem se rozhodl, protože se zajímám o informatiku a programování, a chtěl jsem se blíže seznámit a zdokonalit ve vývoji webových stránek a programování.

6 HTML

Hypertext Markup Language je značkovací jazyk používaný pro tvorbu statických webových stránek. Spolu s CSS a javascriptem patří k základním technologiím používaným při vývoji webové stránky.

6.1 historie

Autorem jazyka je Tim Berners-Lee, který jej publikoval v roce 1990 za účelem usnadnění publikování vědeckých článků, na které se obvykle používaly složitější jazyky Tex a postscript. Od té doby vzniklo 5 verzí jazyka, zatím poslední, HTML 5.2, byla vydána v prosinci 2017.

6.2 specifikace

”Jazyk HTML je charakterizován množinou značek (tzv. tagů) a jejich vlastností (atributů) definovaných pro danou verzi.” citace Tagy se rodělují na párové a nepárové a uzavírají se do špičatých závorek: `<tag>`. Příklad párové: `<tag>`

Nepárové:

7 použité zdroje

8 seznam obrázků