

Naše škola Liteň



Ročníková práce

# Hraničářův učeň v Minecraftu

**Vojtěch Čaj**  
8. ročník

**Vedoucí práce**  
Anička Rychtaříková

**Odborný konzultant**  
Martin Čaj

rok 2022/2023

## **Anotace**

V této práci jsem psal o tom, jak jsem postavil spoustu zajímavých míst z mé oblíbené knižní série v mé oblíbené hře. Taky bych se chtěl naučit pracovat s datapackem WorldEdit, který je velice užitečný při stavbě čehokoliv, protože umožňuje rychle stavět velké stavby určitých tvarů.

## **Annotation**

In this work, I wrote about how I built a lot of interesting locations from my favorite book in my favorite game. I would also like to learn how to use the WorldEdit datapack, which is very useful when building anything because it allows you to quickly build large buildings.

## **Klíčová slova**

Minecraft, Hraničářův učeň, hrad Redmount, hrad Montsombre, hrad Macindaw, WorldEdit.

## **Osnova**

1. Kniha Hraničářův učeň
2. Módy
3. Hrad Redmount
4. Hrad Montsombre
5. Hrad v Dun Kilty
6. Svět Hraničářova učně
7. Závěr

## **Úvod**

Toto téma jsem si vybral protože mám rád Minecraft a knihu Hraničářův učeň, tak jsem se rozhodl postavit ty nejzajímavější věci z Hraničářova učně v Minecraftu

# Kniha Hraničářův učeň

Hraničářův učeň je série fantasy knih inspirovaná středověkou Evropou. Prvních 11 knih je o Willovi, který se stane jedním z členů záhadného společenství hraničářů. V každém lénu je jeden hraničář, který slouží jako pomocná ruka tamnějšímu baronovi, a zároveň mají hraničáři barona hlídat, aby nedělal nic, co je v rozporu se zákonem a královou vůlí.

## Módy

### **Co jsou to módy:**

Módy jsou neoficiální dodatky do hry. módy se dají najít na této stránce <https://www.curseforge.com/minecraft>. Pro Java verzi Minecraftu jsou módy většinou zadarmo, ale na bedrock verzi se za ně musí platit. Veliká nevýhoda módů je nekompatibilita mezi verzemi, to znamená, že mód na verzi 1.15 nebude s největší pravděpodobností fungovat na verzi 1.16.

### **Jaké módy jsem použil:**

Kdybych vše stavěl v Minecraftu bez módů, tak by to nebylo o moc složitější, ale nevypadalo by to tak dobře a trvalo by to desetkrát déle. Proto jsem se rozhodnl stáhnout módy. První mód je World Edit, který mi umožní zničit a postavit velké množství bloků v určitém tvaru nebo nahradit určitý blok jiným blokem. Druhý mód je MrCrayfish's Furniture Mod, který přidává nábytek a jiné okrasné bloky, jako třeba kamínky, které ozvláštní cestu nebo kamennou pláž. Třetí mód je Target Dummy, ve kterém je testovací panák na zbraně. Just Player Heads jsou hlavy hráčů což umožňuje vytvářet menší bloky nebo dát svou hlavu na armor stand, což umožňuje lepší vzhled postaviček z datapacku armor statues, který pomáhá upravovat armor standy do různých pozic a upravovat je. Čtvrtý mód je Epic Knight Armor and Weapons, ve kterém jsou skvělé středověké zbraně. Jsou tam dlouhé, krátké i obouruční meče, halapartny, turnajové zbraně, bojové sekery a kladiva. Každá zbraň má několik variant, podle materiálu ze kterého jsou vyrobeny. Mód obsahuje velké množství různých štíťů, od malých jednoručních až po velké, na obranu proti bojovým sekerám nebo na stavbu štítové hradby. Je tam i spousta brnění, od těch nejslabších až po nejsilnější. Pátý mód je Pam's HarvestCraft který obsahuje mnoho plodin, aby farmy ve vesnici nebyly všude stejné.

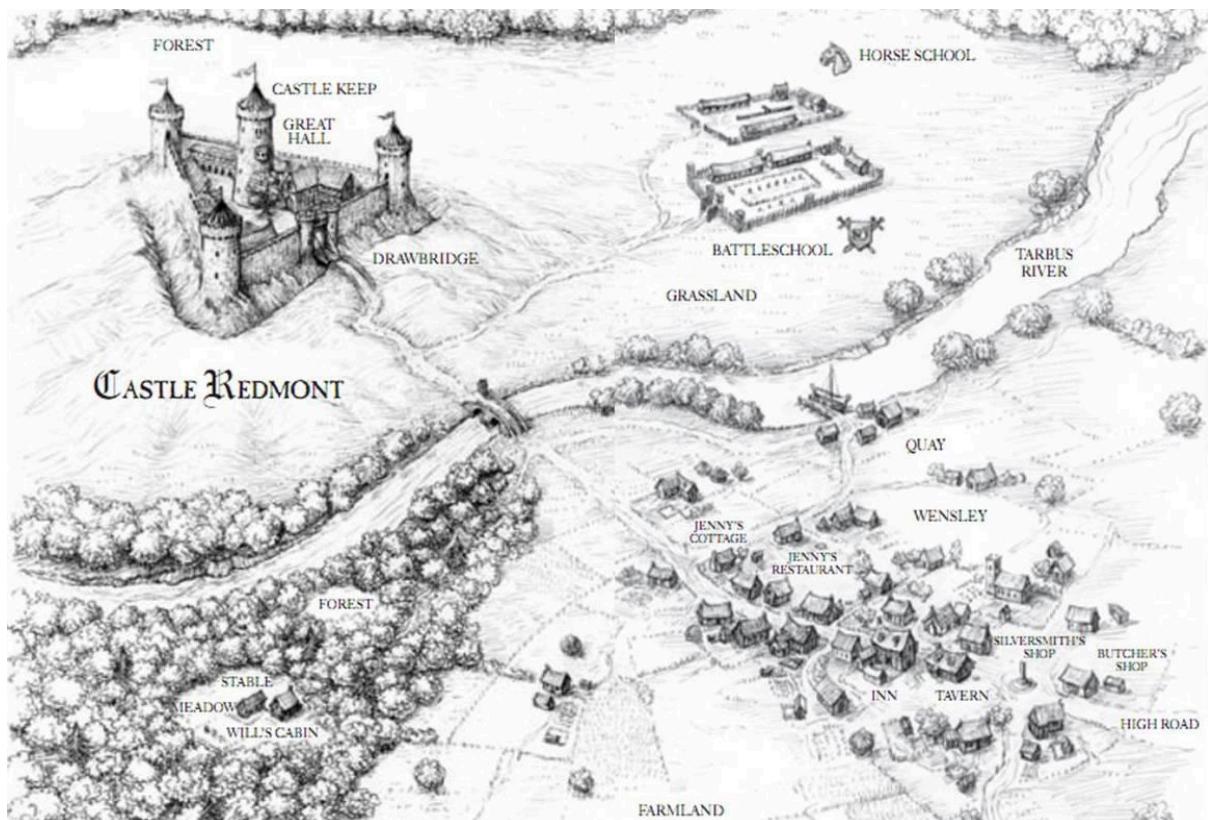
# Redmount

## Popis:

Redmount je hrad na hoře, která je z velké části tvořena z železné rudy, proto se taky jmenuje Redmount (Červená hora). Na hradě je dohromady šest věží. Dvě jsou malé strážní věže u brány, tři věže jsou v každém rohu hradeb a poslední věž je uprostřed hradu a slouží jako domov pro barona a jeho nejbližší lidi. Na nádvoří jsou stáje pro koně a opatrovna pro sirotky, jejichž rodiče zemřeli ve službách léna Redmount. Je to místo kde byl vychován i Will, protože je také sirotek. Redmount je název hradu i léna. Poblíž hradu jsou dvě školy, bojová škola a jezdecká škola. Ostatní obory se učí učňové jednotlivě, ale v bojové a jezdecké škole je potřeba se učit s více učni.

## Průběh stavby:

Na začátku jsem musel najít místo, kde bych postavil hrad a vesnici Wesley. Našel jsem dva přilehlé kopce, ale potřeboval jsem horu a nížinu, takže jsem odebral jeden kopec a z druhého jsem odstranil stromy. Dále jsem změnil trávu na kámen a z velkého kopce je najednou hora. Potom jsem udělal most přes řeku mezi horou a budoucí vesnicí. Postavil jsem cestu od mostu k budoucímu hradu, pak jsem postavil hradby a věže hradu, bránu, stáje, opatrovnu. Jako další jsem postavil kamenné nádvoří kamenných bloků: stonebrick, andezit a cobblestone. Dodělal jsem cestu do bojové a jezdecké školy. Vytvořil jsem cestu do malého přístavu, kde jsem postavil obytný barák, sklad na lodě a seno. Nakonec jsem se věnoval vesnici: plánoval a stavěl domy a vymýšlel terén okolo vesnice. Jako inspiraci jsem měl tu ilustraci:



## **Stavba:**

Pohled na hrad a vesnici ze řeky.



Vesničané při práci.



Vesničan hledá něco v truhle.



Pohled z hradu na vesnici.



Brána hradu.



Vesnický kostel.



Vesničané na cestě do hradu.



Hlavní věž.



Ovocný sad.



Dovoz obilí do vesnice.



Dovoz obilí do hradu.



Dohadování s celníkem.



Pohled na vesnici.



Čištění stolů v nejlepší restauraci ve vsi



Ohrada s prasaty na okraji vesnice.



Půda plná zásob.



## Hrad Montsombre

### Popis:

Hrad Montsombre je hrad, který se nachází v Galice (Francie). V Galice panuje těžká situace. Král nemá žádnou opravdovou moc a zemi vládnou baroni, kteří vládnou menším lénům a vedou mezi sebou dlouhé války o moc a peníze.

Hradu Montsombre vládne braon Deparnieux, který utlačuje místní obyvatele.

Když Halt (Willův učitel) a Horác (Willův nejlepší přítel) jeli zachránit Willa do Skandie, je po cestě přepadli Deparnieuvoi vojáci, kteří je odvedli na hrad.

Deparnieux se nejdříve zajímal o Horáce, protože si o něm myslel, že jako rytíř bude vůdce, na rozdíl od nezajímavého Halta. Jakmile zjistil, že Halt má zvláštní schopnosti, tak o Horáce ztratil zájem a snažil se Halta naverbovat. Někdo s hraničářskými schopnostmi by jednoduše zaséval strach mezi Deparnieuvoi poddané. Nakonec ho Halt v souboji jeden na jednoho porazil pomocí šípu na prorážení brnění. Jakmile ho Halt porazil měl by se stát novým pánem hradu, ale Halt s Horácem potřebovali jít dál až do Skandie - zachránit zajatého Willa.

## Průběh stavby:

Nejdříve jsem musel najít vhodné místo podle této fotky:



I když tam toho není moc vidět.

Následně jsem začal plánovat a vymýšlet, jak to postavím. Musel jsem zvětšit horu a vymyslet paletu bloků (bloky, které budu používat), hradby, věže, nádvoří a cestu k hradu. Kvůli úspore času jsem postavil jednu věž a tu třikrát zkopíroval. Vytvořil jsem hradby mezi věžemi. Na celý hrad jsem dodal texturu a interiér a poblíže cesty jsem vykácel les a vyznačil pole turnajové louky.

Stavba cesty k hradu Montsombre:

1. Vytvořit povrch cesty.



2. Protáhnout povrch cesty.



3. Přidat do stran menší vrstvy a vytvořit texturu



**Stavba:**

Hrad z pohledu cesty.



Klec na zlobivé vesničany.



Skupina vojáků na nádvoří.



Souboj pána hradu a vyzyvatele.



Pohled z cesty na hrad.



Interiér v pokojích.



## Hrad v Dun Kilty

**Popis:**

Hrad v Dun Kilty je hrad nacházející se poblíž hlavního města Dun Kilty v Hibernii (Irsko). Halt se zde narodil do královské rodiny, byl to prvorovený syn tehdejšího krále, ale nebyl jeho jediný syn. Měl totiž velice podobného bratra který se narodil pár minut po Haltovi. Haltův bratr měl pocit, že mu Halt ukradl království a proto se ho rozhodl zbavit. Ale když se to snažil vysvětlit ostatním, nikdo mu to nevěřil, a bratrovy útoky nepřestávaly. Halt se rozhodl, že ze země odejde, aby mu nehrozila další nebezpečí. Naštěstí se rozhodl odcestovat do království Araluen, kde se setkal s hraničářem. Ten v něm viděl potenciál a rozhodl se ho naučit hraničářským dovednostem. O přibližně 20 let později se do Hybernie vydali Halt, Will a Horác aby zde "vyřešili" náboženskou sektu jménem Nezasvěcení. Už stihla rozvrátit všechna hybernská království s výjimkou posledního, kde vládl Haltův bratr. Jejich cesta je dovedla až do hlavního města Dun Kilty, kde se pokusí spojit s Haltovým bratrem, aby porazili Nezasvěcené.

## Průběh stavby:

V této stavbě jsem se rozhodl důkladně dokumentovat většinu postupů, aby bylo jasné, jak některé věci fungují.

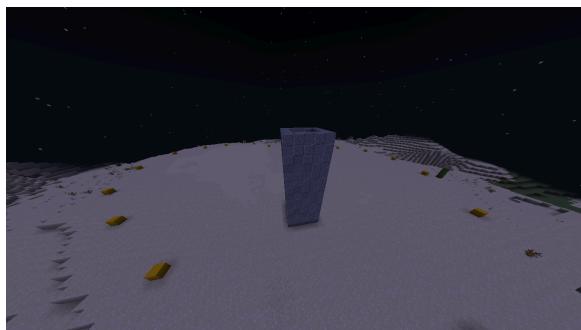
Za prvé bylo potřeba najít vhodné místo, které odpovídá tomuto obrázku.



Na kopci jsem vyznačil místa pro věže.



Navrhnul jsem jen jednu věž.



Tu jsem nakopíroval na vyznačená místa.



Následně jsem spojil věže hradbami.

Stačilo udělat jeden interiér pro všechny věže.



Bыло такy потřeba vymyslet rozložení budov. Takhle to vypadalo skoro hotové.



Do třetice všeho dobrého zkopirovat jednu věž na všechna tři místa.



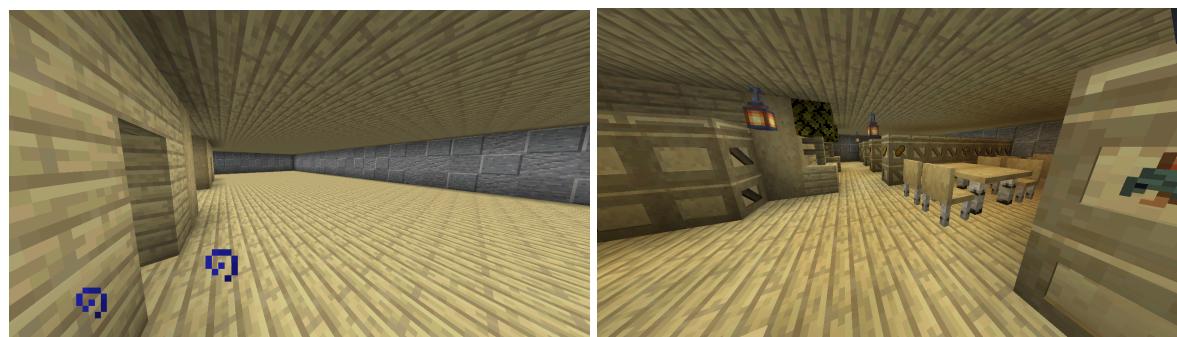
Hlavní část hradu byla velice složitá na umístění.



A poslední exteriérová věc byla textura na všech stěnách a hradbách.



Pod hlavní budovou hradu je postavený sklad všech potřebných věcí.



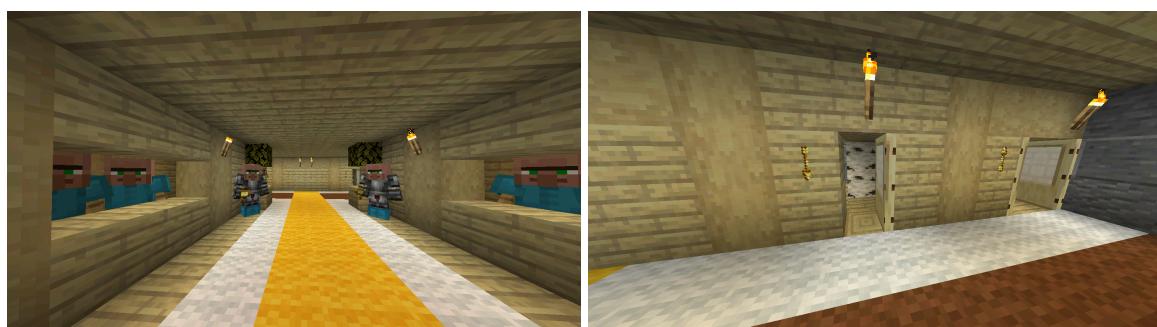
### Stavba:

Nakonec to bylo mnohem větší než jsem čekal, ale zabralo to méně času, protože jsem už věděl, co jak funguje. Snažil jsem se, aby bylo na každém místě něco zajímavého a aby to dávalo smysl. Spočítal jsem všechny postele v hradě a na nádvoří, aby celá stavba nevypadala prázdně ani přeplněně. Barvy oblečení postav jsou podle jejich zaměstnání. V hradu v Dun Kilty jsou to různé kombinace barev, ale v ostatních stavbách mají jen jednobarevné oblečení.

Snažil jsem se, aby ve skladech pod hlavní budovou bylo stejné jídlo jako v kuchyni, a také aby byl stejný nábytek používán na hradě, ve vesnici i uskladněn pod hlavní věží.



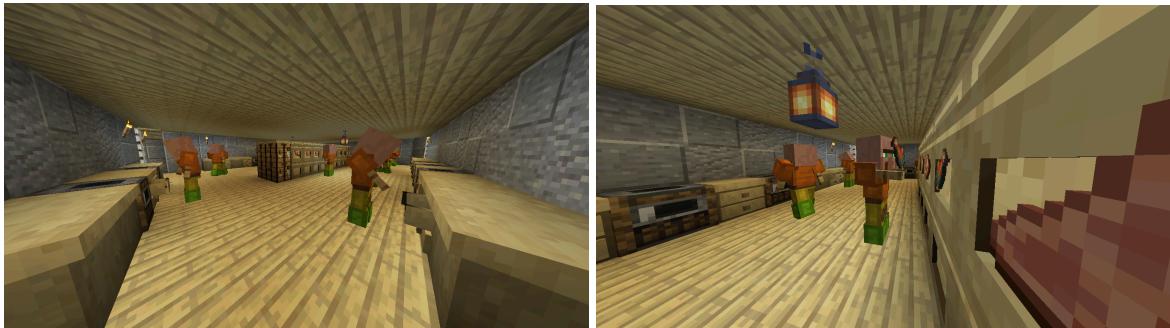
Ve vstupu do hlavní budovy hradu se nachází spousta schodišť. Kam vede které schodiště se dá jednoduše poznat podle toho, kam ukazuje šipka na stěně vedle schodů.



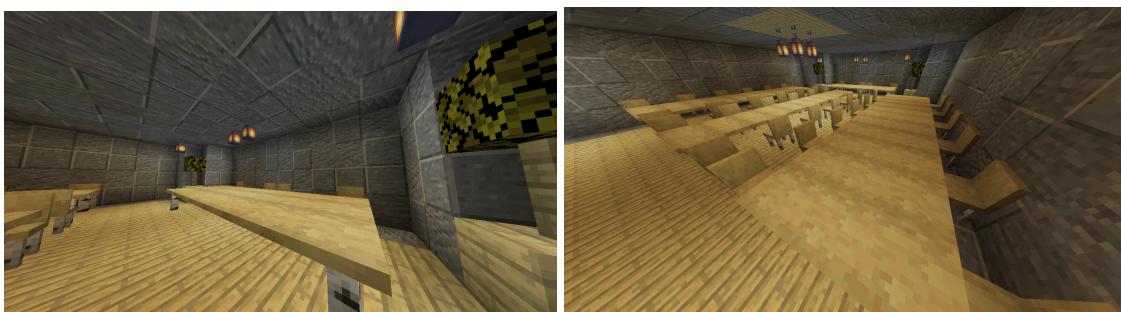
V prvním a druhém patře v hlavní budově hradu se nacházejí pokoje pro diplomatické návštěvy nebo nějaké bohaté obchodníky, kteří potřebují ubytování.



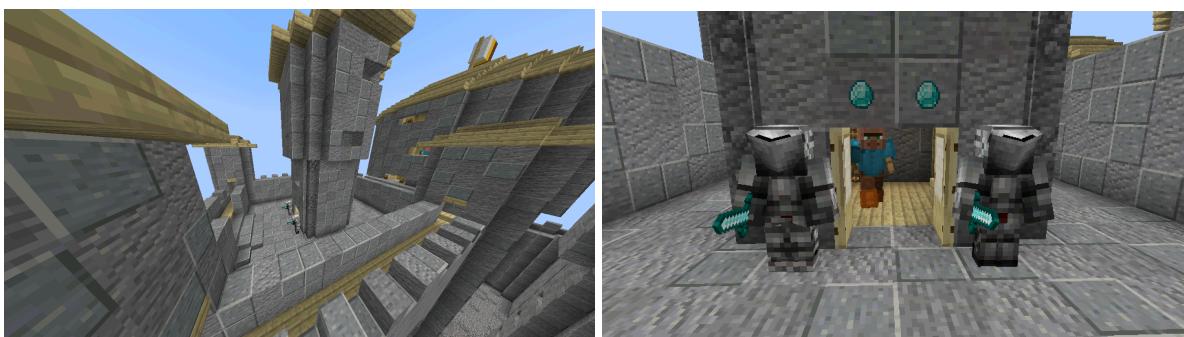
Ve třetím patře se nachází kuchyně, ve které se připravují pokrmy do přilehlé jídelny.

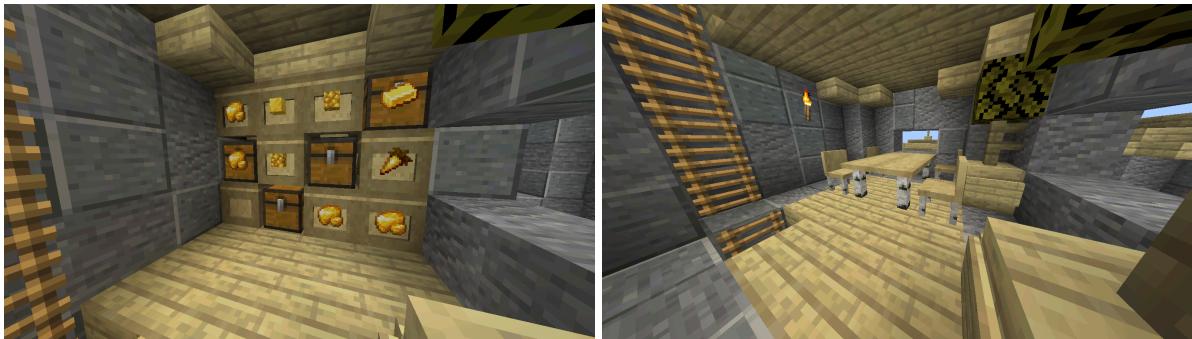


O patro výše se nachází jídelna, kde jedí všichni obyvatelé hradu kromě vojáků. Ti jedí ve velké věži.

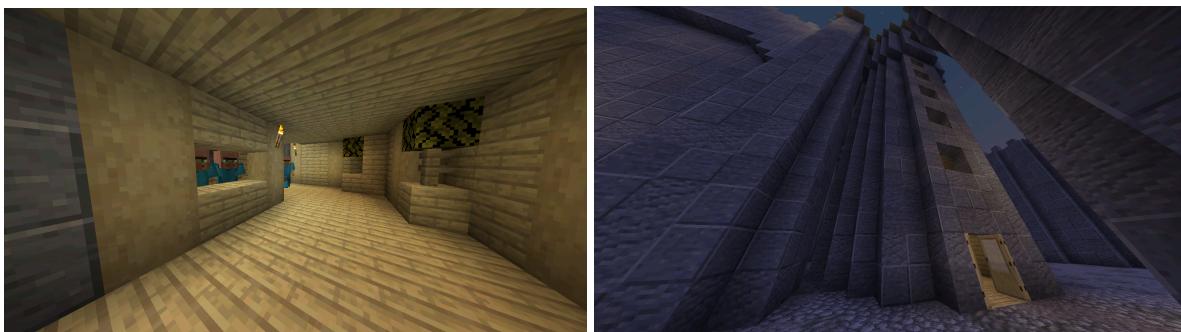


O něco výše se nachází malé nádvoří, kde jsou čtyři strážné věže a jedna, ve které žije král hradu.





Vchod do hlavní věže je také střežen ochrankou, protože se v ní nacházejí důležitá centra pro chod hradu.



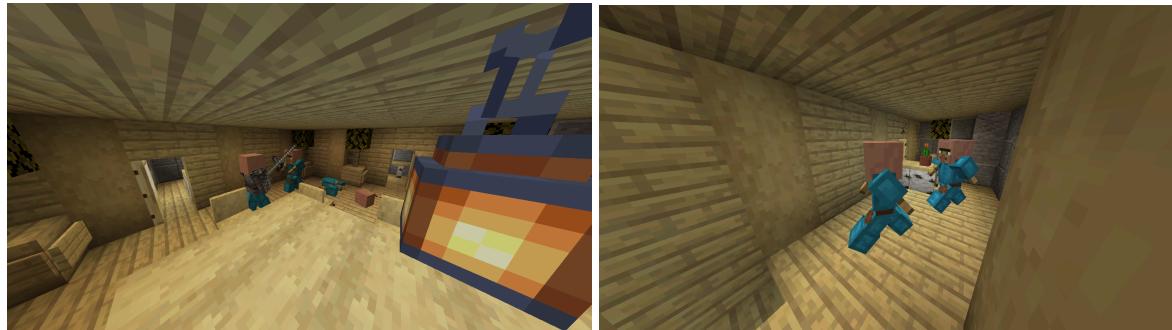
V patrech 1 až 5 se nacházejí kasárny, do kterých se vejde přes 50 vojáků.



V 6. patře se věž rozšiřuje. Nachází se v něm ekonomické centrum. Jelikož obranné centrum je aktuálně pod útokem, je toto centrum zbarikádované.



Jak jsem již zmínil, 6. patro je pod útokem, a tak se z něj snaží přeživší co nejrychleji dostat pryč.



V 8. patře se o útoku ještě nedozvěděli, ale už se tam blíží člověk, který má tu zprávu předat.



Ale už se blíží tým rytířů, aby vyřešili situaci.



Dále tu jsou 3 věže na okraji vnitřních stěn hradu.



Uvnitř věží se nachází ubytování a kanceláře.



Na každou věž ve vnějším okraji připadá jeden obránc.



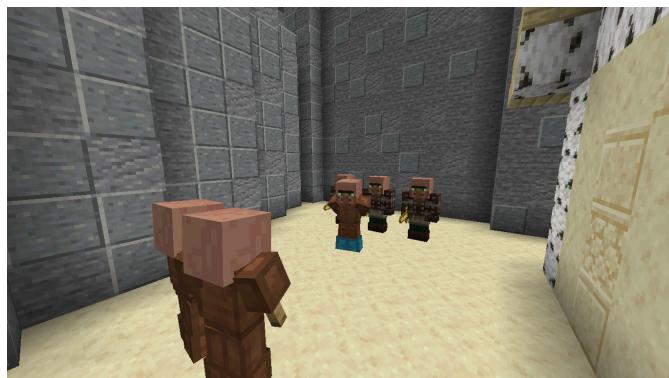
Uprostřed nádvoří hradu právě končí trh, kam přišli obchodníci z různých krajin prodat své zboží.



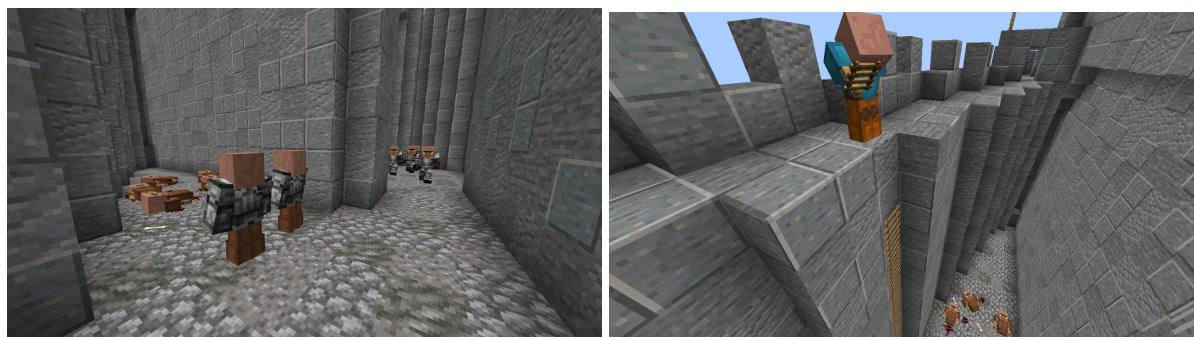
Každý dům má dostatečné vybavení a spací místnost.



Ve zákoutí hradu se kvůli ne příliš silné vládě často odehrávají nelegální obchody.



Dva vesničané se zbavili svědků jejich ohavných činů.



## Závěr

Závěrem bych chtěl napsat, že jsem nečekal, jak dlouho bude celá stavba trvat. Pro představu, stavěl jsem přibližně 130 hodin, položil jsem přesně 18 434 bloků hlíny a vytěžil 28 mrkví. Myslel jsem si, že bych mohl stihnout více staveb, ale neměl jsem vůbec představu, jak moc náročné to na můj volný čas je. Celý projekt jsem nahrál na <https://www.planetminecraft.com/>, kde si ten svět může každý stáhnout a vyzkoušet.

Zde je odkaz: <https://www.planetminecraft.com/project/hrani-v-u-en-v-minecraftu/>

Zdroje:

<https://www.postavy.cz/svet/hranicaruv-ucen/>  
[https://flanagan.fandom.com/wiki/Dun\\_Kilty](https://flanagan.fandom.com/wiki/Dun_Kilty)  
[https://flanagan.fandom.com/wiki/Ch%C3%A2teau\\_Montsombre](https://flanagan.fandom.com/wiki/Ch%C3%A2teau_Montsombre)  
[https://cs.wikipedia.org/wiki/Hrani%C4%8D%C3%A1%C5%99%C5%AFv\\_u%C4%88De%C5%88](https://cs.wikipedia.org/wiki/Hrani%C4%8D%C3%A1%C5%99%C5%AFv_u%C4%88De%C5%88)  
<https://www.databazeknih.cz/knihy/hranicaruv-ucen-hraniciarov-ucen-hranicaruv-ucen-1-12-199839>