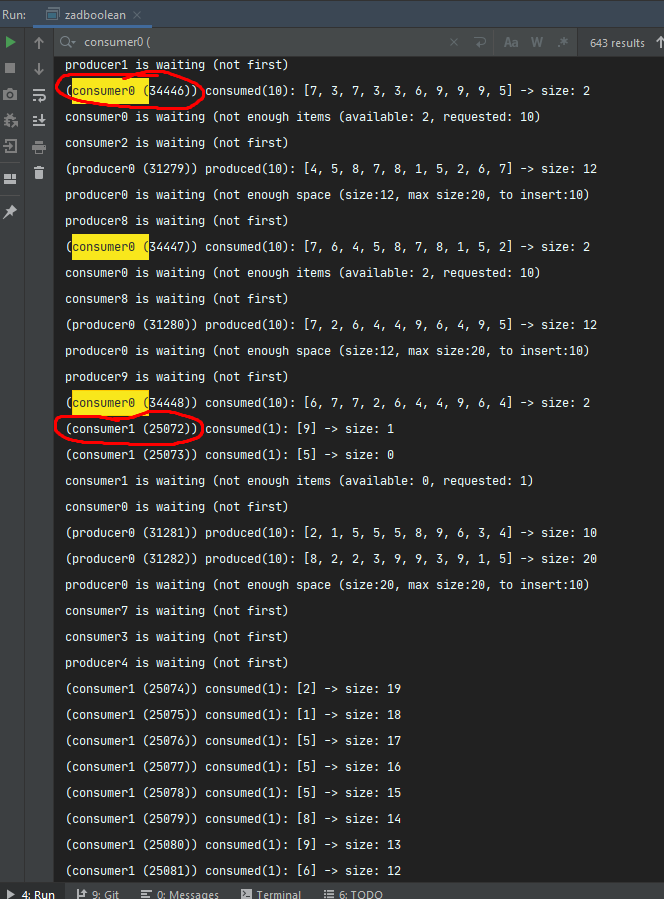
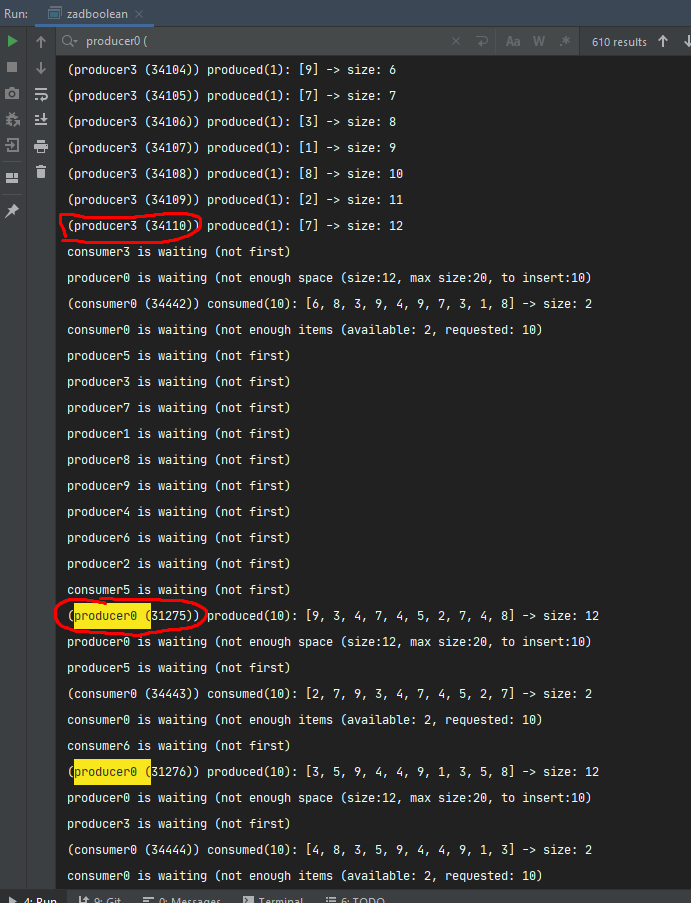
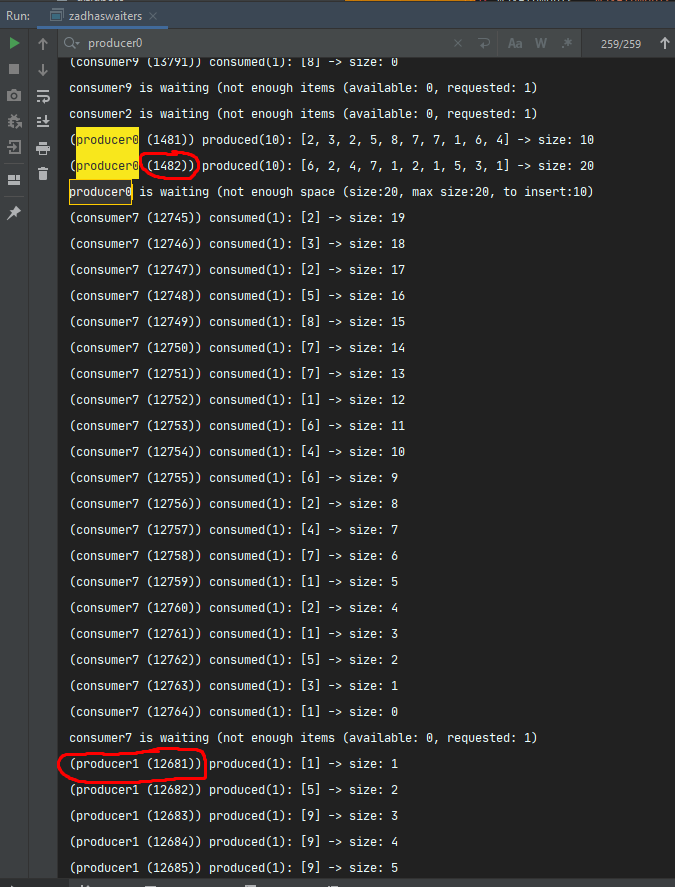
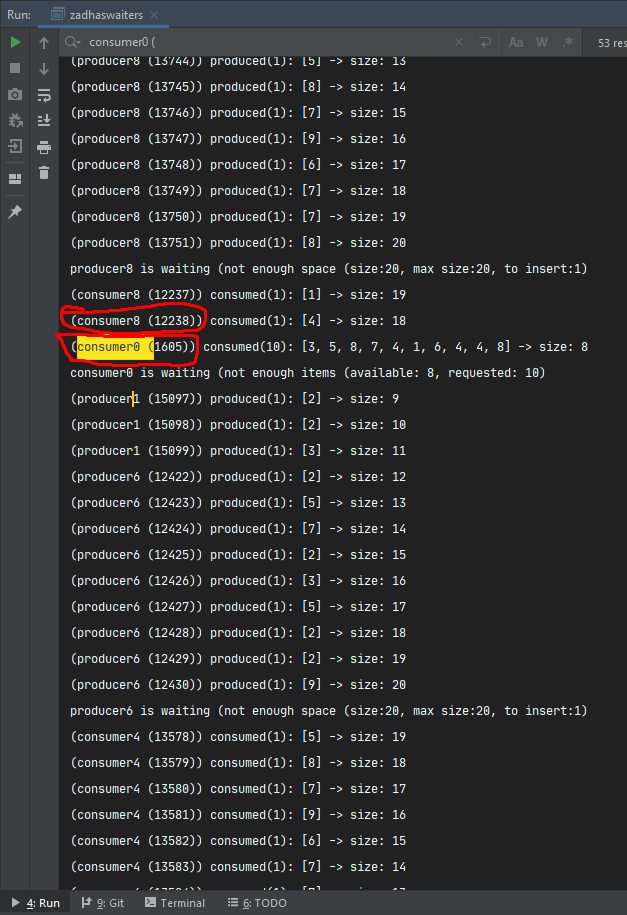
1. Zagładzanie
   1. Zmienna boolean

Jeśli używamy zmiennej boolean do zagłodzenia nie dochodzi. Proces A czeka w momencie kiedy nie ma wystarczających zasobów by proces mógł wykonać swoje zadanie, a reszta procesów (tego samego typu co proces A) czeka aż proces A zakończy wykonywanie zadania i dopiero wtedy następny proces jest dopuszczany do zasobów.



* 1. Metoda hasWaiters()

Jeśli używamy metody hasWaiters() dochodzi do zagłodzenia (różnica w ilości wykonanych operacji to 1 rząd wielkości). Jest to spowodowane tym, że do kolejki pierwszego procesu jest tak naprawdę wpuszczanych więcej procesów, a więc efekt końcowy jest taki sam jak gdybyśmy użyli tylko po jednej kolejce dla każdego typu procesów.



1. Zakleszczenie
   1. Zmienna boolean

Jeśli używamy zmiennej boolean do zakleszczenia nigdy nie dochodzi, nawet przy dużej różnicy między ilością procesów danych typów.

* 1. Metoda hasWaiters()

Używając metody hasWaiters() do zakleszczenia dochodzi za każdym razem. Czas potrzebny na zakleszczenie jest zależny od ilości producentów i konsumentów, np. dla 5 producentów i 1 konsumenta do zakleszczenia dochodzi praktycznie od razu.