



Riddle

**YOU'VE GOT QUESTIONS,
WE'VE GOT RIDDLE.**

BC. L'UBOMÍR REMÁK
BC. PATRIK RAGAN
BC. VOTECH RINÍK

Ciele

- vytvoriť platformu pre interakciu študenta s prednášajúcim
- zvýšiť zainteresovanosť študentov počas prednášok
- získať spätnú väzbu od študentov týkajúcu sa kvality prednášky

Štruktúra aplikácie

- Učiteľská časť
 - Vyžaduje prihlásenie
 - Funkcionalita použiteľná pre učiteľa
- Študentská časť
 - Nevyžaduje prihlásenie kvôli zachovaniu anonymity
 - Funkcionalita použiteľná pre študenta

Funkcionalita pre učiteľa

- Správa dotazníkov, s ľubovoľným počtom otázok, rozdelených do kategórií
- Tri typy otázok :
 - možný výber jednej odpovede zo zoznamu
 - možný výber viacerých odpovedí zo zoznamu
 - možnosť vloženia textovej odpovede
- Prezenterovanie dotazníka (QR kód, link)
- Vyhodnotenie dotazníka a spätnej väzby

Funkcionalita pre študenta

- Zobrazenie dotazníka a sprístupnených otázok
- Odoslanie dotazníka anonymne alebo s voliteľnou prezývkou
- Komentovanie a hodnotenie dotazníkov



Ďakujeme za pozornosť.

Použité technológie

Klientská časť (frontend)

- programovací jazyk CoffeeScript skompilovaný do JavaScriptu
- MVC framework Spine
- D3 knižnica
- Knižnica pre manipuláciu DOM, jQuery
- CSS3

Použité technológie

Serverová časť (backend)

- programovací jazyk Python
- microframework Flask
- ORM framework peewee
- databáza SQLite
- moduly