

Lineární zobrazení: část 2

Odpřednesenou látku naleznete v kapitolách 2.3, 3.4 a 9.1 skript *Abstraktní a konkrétní lineární algebra*.

Minulé přednášky

- 1 Matice $\mathbf{A} = (\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_s)$ (sloupcový zápis matice, každý sloupec \mathbf{a}_j je vektor z \mathbb{F}^r) je **ztotožněna** s lineárním zobrazením $\mathbf{A} : \mathbb{F}^s \rightarrow \mathbb{F}^r, \mathbf{e}_j \mapsto \mathbf{a}_j$.

Operace s maticemi odpovídají operacím s lineárními zobrazeními.

Dnešní přednáška

- 1 Pojmy **jádro**, **obraz**, **defekt** a **hodnost** lineárního zobrazení.

Tyto pojmy umožní jemnější klasifikaci lineárních zobrazení.

- 2 Pojem matice **obecného** lineárního zobrazení $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ vzhledem k **obecným** uspořádaným bázím. Prostory L_1 a L_2 musí mít konečnou dimenzi.

Připomenutí (témata 04A a 03B)

- 1 At' L_1, L_2 jsou lineární prostory nad \mathbb{F} . Zobrazení $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$, pro které platí $\mathbf{f}(\vec{x} + \vec{x}') = \mathbf{f}(\vec{x}) + \mathbf{f}(\vec{x}')$ a $\mathbf{f}(a \cdot \vec{x}) = a \cdot \mathbf{f}(\vec{x})$ pro vš. a z \mathbb{F} a vš. \vec{x}, \vec{x}' z L_1 , říkáme **lineární zobrazení** z L_1 do L_2 .
- 2 Zápis $\mathbf{A} : \mathbb{F}^s \rightarrow \mathbb{F}^r$ znamená^a $\mathbf{A} : \mathbf{e}_j \mapsto j\text{-tý sloupec } \mathbf{A}$.
Značení $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{A} \cdot \mathbf{x}$, pro všechna \mathbf{x} z \mathbb{F}^s .
- 3 Komutativní čtverec

$$\begin{array}{ccc} L_1 & \xrightarrow{\mathbf{g}} & L_2 \\ \mathbf{f} \uparrow & & \uparrow \mathbf{k} \\ L_3 & \xrightarrow{\mathbf{h}} & L_4 \end{array}$$

pro lineární zobrazení znamená rovnost $\mathbf{k} \cdot \mathbf{h} = \mathbf{g} \cdot \mathbf{f}$ lineárních zobrazení.

^aV terminologii dnešní přednášky: $\mathbf{A} : \mathbb{F}^s \rightarrow \mathbb{F}^r$ je maticí zobrazení $\mathbf{A} : \mathbf{e}_j \mapsto j\text{-tý sloupec } \mathbf{A}$ vzhledem ke kanonické bázi. Ale nepředbímejme 😊

Definice (speciální vlastnosti lineárních zobrazení)

Lineárnímu zobrazení $f : L_1 \rightarrow L_2$ říkáme:^a

- 1 **monomorfismus**, je-li f injektivní (také: prosté) zobrazení.
- 2 **epimorfismus**, je-li f surjektivní (také: na) zobrazení.
- 3 **isomorfismus**, je-li f bijektivní (také: prosté a na) zobrazení.^b

^aZ řečtiny: $\mu\acute{o}\nu\omicron\varsigma$ =jediný, $\epsilon\pi\acute{\iota}$ =na, $\acute{\iota}\varsigma\omega\varsigma$ =stejný, $\mu\omicron\rho\phi\acute{\eta}$ =tvar.

^bEkvivalentně: k zobrazení f existuje inverzní zobrazení f^{-1} a toto inverzní zobrazení je opět lineární.

Tvrzení

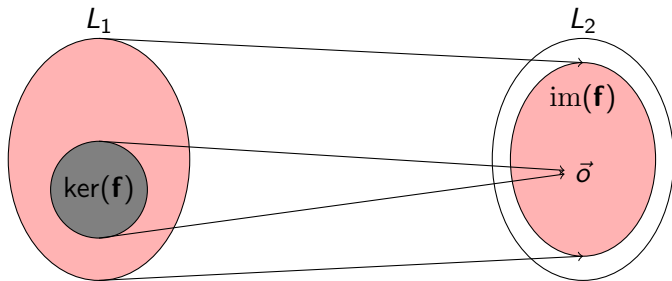
Složení monomorfismů/epimorfismů/isomorfismů je monomorfismus/epimorfismus/isomorfismus. Identita je isomorfismus.

Důkaz.

Přednáška.

Definice (obraz a jádro)

At' $f : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení. Množině^a
 $\ker(f) = \{\vec{x} \mid f(\vec{x}) = \vec{o}\}$ říkáme **jádro** f , množině
 $\operatorname{im}(f) = \{f(\vec{x}) \mid \vec{x} \in L_1\}$ říkáme **obraz** f .



^aZ německého **der Kern** (jádro).

Slogany (tj. reklamní hesla, nikoli skutečnost)

Jádro f říká, jak moc je f monomorfismus.

Obraz f říká, jak moc je f epimorfismus.

Tvrzení

Ať $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení. Pak $\ker(\mathbf{f})$ je podprostor L_1 , $\operatorname{im}(\mathbf{f})$ je podprostor L_2 .^a

^aObecněji: $\{\mathbf{f}(\vec{w}) \mid \vec{w} \in W\}$ je podprostor L_2 , pro jakýkoli podprostor W prostoru L_1 .

Důkaz.

Přednáška. 

Definice (defekt a hodnost lineárního zobrazení)

Ať $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení, ať prostor L_1 má **konečnou** dimensi. Číslu $\operatorname{def}(\mathbf{f}) = \dim(\ker(\mathbf{f}))$ říkáme **defekt**^a lineárního zobrazení \mathbf{f} a číslu $\operatorname{rank}(\mathbf{f}) = \dim(\operatorname{im}(\mathbf{f}))$ říkáme **hodnost** (také: **rank**) lineárního zobrazení \mathbf{f} .

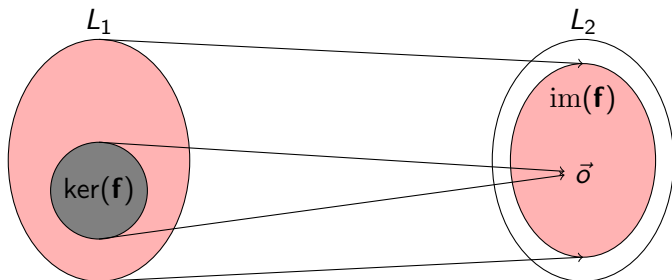
^aV anglické literatuře se používá i terminologie **nullity**, značeno $\operatorname{null}(\mathbf{f})$.

Tvrzení (Věta o dimenzi jádra a obrazu)

Ať $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení, ať prostor L_1 má konečnou dimenzi. Pak $\text{def}(\mathbf{f}) + \text{rank}(\mathbf{f}) = \dim(L_1)$.

Důkaz.

Bez důkazu (důkaz je například ve [skriptech](#), Věta 3.3.6).



$$\text{def}(\mathbf{f}) = \dim(\ker(\mathbf{f}))$$

$$\text{rank}(\mathbf{f}) = \dim(\text{im}(\mathbf{f}))$$



Tvrzení (charakterisace monomorfismů)

Ať $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení, ať prostor L_1 má konečnou dimensi. Pak je ekvivalentní:

- 1 \mathbf{f} je monomorfismus.
- 2 $\text{def}(\mathbf{f}) = 0$ (tj., platí $\ker(\mathbf{f}) \subseteq \{\vec{0}\}$).
- 3 \mathbf{f} respektuje lineární nezávislost (tj. obraz lineárně nezávislé množiny je opět lineárně nezávislá množina).

Důkaz.

Přednáška. ■

Důsledek (monomorfismy a soustavy rovnic)

Ať $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je monomorfismus, ať L_1 a L_2 mají konečnou dimensi. Potom $\dim(L_1) \leq \dim(L_2)$.

Tvrzení (charakterisace isomorfismů)

Ať $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení, ať prostor L_1 má **konečnou** dimensi. Pak je ekvivalentní:

- 1 \mathbf{f} je isomorfismus.
- 2 \mathbf{f} je monomorfismus a epimorfismus současně.
- 3 $\text{def}(\mathbf{f}) = 0$ a $\text{im}(\mathbf{f}) = L_2$ současně.
- 4 $\text{def}(\mathbf{f}) = 0$ a $\dim(L_1) = \dim(L_2)$.
- 5 Pro **každé** \vec{b} v L_2 má rovnice $\mathbf{f}(\vec{x}) = \vec{b}$ má **právě jedno** řešení.

Důkaz.

Přednáška. ■

Důsledek (isomorfismy a soustavy rovnic)

$\mathbf{A} : \mathbb{F}^s \rightarrow \mathbb{F}^r$ je isomorfismus právě tehdy, když $s = r$ a každá soustava $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$ má právě jedno řešení.

Definice (regulární a singulární matice)

Matice $\mathbf{A} : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^n$ typu je regulární (také: invertibilní, také: isomorfismus), pokud existuje jednoznačně určená matice \mathbf{A}^{-1} taková, že platí rovnosti $\mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{E}_n = \mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1}$. Matici \mathbf{A}^{-1} říkáme inverse matice \mathbf{A} .

Matice $\mathbf{A} : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^n$ je singulární, pokud není regulární.

Příklad (rotace o úhel α v \mathbb{R}^2 je isomorfismus)

$$\mathbf{R}_\alpha = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

je regulární (invertibilní) matice.^a

^aInversním zobrazením rotace \mathbf{R}_α o úhel α je rotace $\mathbf{R}_{-\alpha}$ o úhel $-\alpha$.

Důsledek (isomorfismy prostorů konečné dimenze)

Ať $\dim(L_1) = \dim(L_2) = n$. Potom je, pro lineární zobrazení $f : L_1 \rightarrow L_2$, ekvivalentní:

- ❶ f je monomorfismus.
- ❷ f je epimorfismus.
- ❸ f je isomorfismus.

Příklad (důležité a užitečné: Lagrangeova interpolace)

Ať a_1, \dots, a_n jsou navzájem různá reálná čísla. Lineární zobrazení

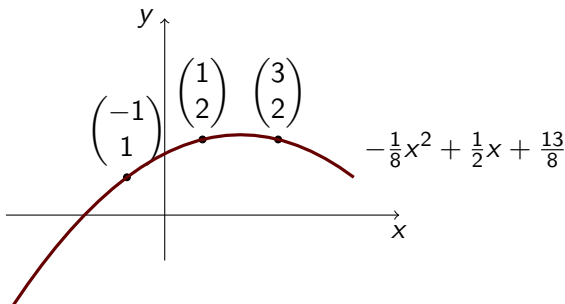
$$\text{ev}_{(a_1, \dots, a_n)} : \mathbb{R}^{\leq n-1}[x] \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad p(x) \mapsto \begin{pmatrix} p(a_1) \\ p(a_2) \\ \vdots \\ p(a_n) \end{pmatrix}$$

je monomorfismus, tudíž isomorfismus.

Příklad (Lagrangeova interpolace, pokrač.)

$\text{ev}_{(a_1, \dots, a_n)}$ je isomorfismus: pro každou n -tici $\begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ v \mathbb{R}^n existuje

jediný polynom^a $p_{(b_1, \dots, b_n)}(x)$ v prostoru $\mathbb{R}^{\leq n-1}[x]$ tak, že platí $p_{(b_1, \dots, b_n)}(a_i) = b_i$ pro všechna $i = 1, \dots, n$.



^aRíká se mu **Lagrangeův interpolační polynom**, viz **skripta**, Příklad 3.3.9.

Tvrzení (důležité)

Ať $B = (\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_n)$ je uspořádaná báze prostoru L . Potom
výpočet souřadnic v bázi B

$$\text{coord}_B : L \rightarrow \mathbb{F}^n, \quad \vec{x} \mapsto \text{coord}_B(\vec{x})$$

je isomorfismus.

Důkaz.

Přednáška. 

Poznámka (důležitá)

Protože isomorfní lineární prostory se z abstraktního hlediska nijak neliší, vidíme: až na isomorfismus neexistují jiné konečně dimensionální lineární prostory nad \mathbb{F} než prostory tvaru \mathbb{F}^n .

Definice (matice lineárního zobrazení)

Ať $f : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení, ať $B = (\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_s)$ a $C = (\vec{c}_1, \dots, \vec{c}_r)$ jsou uspořádané báze prostorů L_1 a L_2 . **Matice zobrazení f** (vzhledem k B a C) je taková matice \mathbf{A}_f , pro kterou platí

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{F}^s & \xrightarrow{x \mapsto \mathbf{A}_f \cdot x} & \mathbb{F}^r \\ \text{coord}_B \uparrow & & \uparrow \text{coord}_C \\ L_1 & \xrightarrow{f} & L_2 \end{array}$$

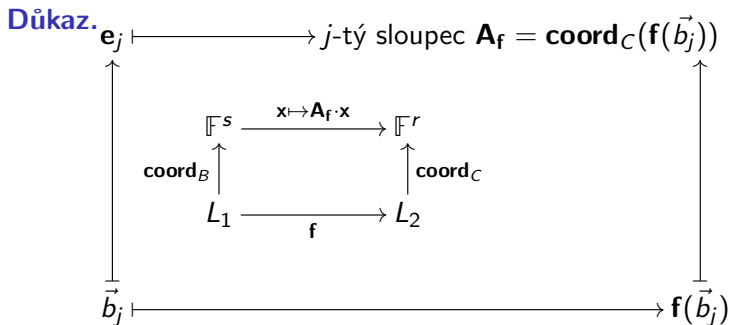
neboli:

$$\begin{array}{ccc} \text{coord}_B(\vec{x}) & \xrightarrow{\quad} & \mathbf{A}_f \cdot \text{coord}_B(\vec{x}) = \text{coord}_C(f(\vec{x})) \\ \uparrow & & \uparrow \\ \vec{x} & \xrightarrow{\quad} & f(\vec{x}) \end{array}$$

pro každý vektor \vec{x} .

Tvrzení (výpočet matice lineárního zobrazení)

Ať $f : L_1 \rightarrow L_2$ je lineární zobrazení, ať $B = (\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_s)$ a $C = (\vec{c}_1, \dots, \vec{c}_r)$ jsou uspořádané báze prostorů L_1 a L_2 . Potom matice \mathbf{A}_f má r řádků a s sloupců. Navíc j -tý sloupec matice \mathbf{A}_f je tvořen souřadnicemi $\text{coord}_C(f(\vec{b}_j))$, zapsanými do sloupce.



Příklad (výpočet matice lineárního zobrazení)

Lineární zobrazení

$$\begin{aligned} \mathbf{f} : \mathbb{R}^{\leq 3}[x] &\rightarrow \mathbb{R}^{\leq 2}[x], \\ (ax^3 + bx^2 + cx + d) &\mapsto (-6ax^2 + 3cx + 7d) \end{aligned}$$

má matici

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 7 \\ 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

vzhledem k bázím $B = (x, x^3, x^2, 1)$ a $C = (1, x, x^2)$.

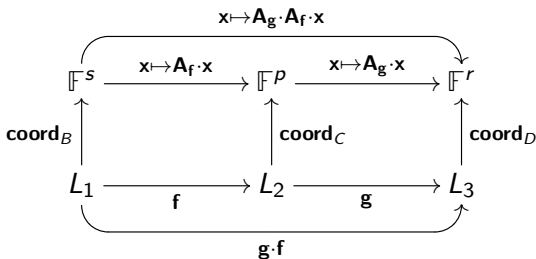
Například

The diagram illustrates the mapping of the basis vector x^3 from the domain basis B to the image in the codomain basis C . On the left, a vertical line connects x^3 at the bottom to e_2 at the top. An arrow points from e_2 to the text "2.sloupec hledané matice". Another arrow points from this text to a column vector $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix}$. A final arrow points from the bottom element $-6x^2$ of this vector up to the -6 entry.

Věta (matice složeného zobrazení)

At' L_1, L_2, L_3 mají uspořádané báze $B = (\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_s)$, $C = (\vec{c}_1, \dots, \vec{c}_p)$ a $D = (\vec{d}_1, \dots, \vec{d}_r)$. At' $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ a $\mathbf{g} : L_2 \rightarrow L_3$ jsou lineární zobrazení s maticemi \mathbf{A}_f (vzhledem k B a C) a \mathbf{A}_g (vzhledem k C a D). Potom $\mathbf{g} \cdot \mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_3$ má matici $\mathbf{A}_g \cdot \mathbf{A}_f$ (vzhledem k B a D).

Důkaz.



Příklad (výpočet matice pro derivování)

Lineární zobrazení

$$\begin{aligned} \mathbf{der} : \mathbb{R}^{\leq 3}[x] &\rightarrow \mathbb{R}^{\leq 3}[x], \\ (ax^3 + bx^2 + cx + d) &\mapsto (3ax^2 + 2bx + c) \end{aligned}$$

má následující matici^a vzhledem k bázi $B = (x^3, x^2, x^1, 1)$:

$$\mathbf{A}_{\mathbf{der}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Matice pro druhou derivaci: spočítáme součin $\mathbf{A}_{\mathbf{der}} \cdot \mathbf{A}_{\mathbf{der}}$, atd.

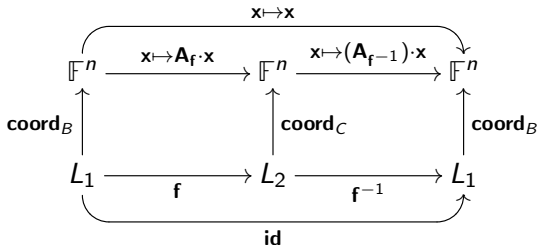
^a**Terminologie:** matice vzhledem k B znamená vzhledem k B a B .

Věta (matice isomorfismu)

Ať L_1, L_2 mají uspořádané báze $B = (\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_n)$, $C = (\vec{c}_1, \dots, \vec{c}_n)$. Ať lineární zobrazení $\mathbf{f} : L_1 \rightarrow L_2$ je isomorfismus s maticí zobrazení \mathbf{A}_f (vzhledem k B a C). Potom existuje jednoznačně určená matice $(\mathbf{A}_f)^{-1}$ splňující rovnosti $(\mathbf{A}_f)^{-1} \cdot \mathbf{A}_f = \mathbf{E}_n = \mathbf{A}_f \cdot (\mathbf{A}_f)^{-1}$. Matice $(\mathbf{A}_f)^{-1}$ je matice $\mathbf{A}_{f^{-1}}$ inverzního zobrazení \mathbf{f}^{-1} (vzhledem k C a B).^a

^aTj. regulární (invertibilní) matice jsou přesně matice isomorfismů.

Důkaz.



Proto $\mathbf{A}_f^{-1} \cdot \mathbf{A}_f = \mathbf{E}_n$. Druhá rovnost analogicky.

Příklad (matice zobrazení vzhledem k nekanonické bázi)

Lineární zobrazení $\mathbf{f} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ je dáno hodnotami

$$\mathbf{f}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}\right) = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{a} \quad \mathbf{f}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Zobrazení \mathbf{f} tedy:

- ① „Prodlužuje“ $2\times$ měřítko v ose druhého a čtvrtého kvadrantu.
- ② „Zkracuje“ $3\times$ měřítko v ose prvního a třetího kvadrantu.

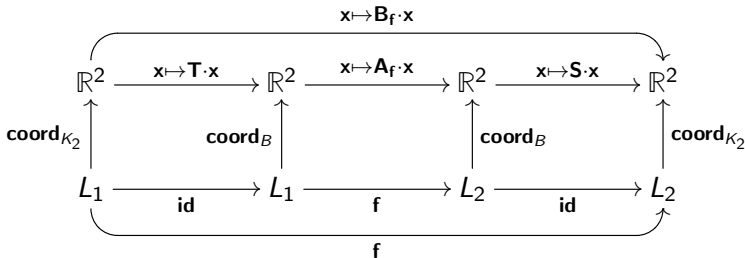
Vzhledem k **nekanonické** bázi $B = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ má tedy \mathbf{f} matici

$$\mathbf{A}_{\mathbf{f}} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

Jak spočítat matici $\mathbf{B}_{\mathbf{f}}$ zobrazení \mathbf{f} vzhledem ke **kanonické** bázi K_2 ?

Příklad (pokrač.)

Myšlenka řešení: hledaná matice \mathbf{B}_f musí splňovat rovnici $\mathbf{B}_f = \mathbf{S} \cdot \mathbf{A}_f \cdot \mathbf{T}$, kde



Jak najít matice \mathbf{S} a \mathbf{T} ? **Jednoduše:** jsou to matice identického zobrazení, navíc evidentně platí $\mathbf{T} = \mathbf{S}^{-1}$.

Příklad (pokrač.)

Platí (díky tomu, co jsme již dokázali)

$$\mathbf{S} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{S}^{-1} = \mathbf{T} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

a tedy

$$\mathbf{B}_f = \mathbf{S} \cdot \mathbf{A}_f \cdot \mathbf{T} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{7}{6} & -\frac{5}{6} \\ -\frac{5}{6} & \frac{7}{6} \end{pmatrix}$$

Příští přednáška (téma 05B)

Konceptuální hledání (analogií) matic \mathbf{T} a \mathbf{S} : takzvané **matice transformace souřadnic**.