Техническое задание

1. **Наименование разрабатываемой игры**

*Ритм Игра*

-----------------------

2. **Назначение разрабатываемой игры**.

Ритм-игры — это жанр видеоигр, который требует от игрока соответствия определенным ритмам путем нажатия кнопок в соответствии с визуальными и звуковыми элементами на экране. Эта игра включает в себя воспроизведение музыкальных треков, где игрок должен нажимать кнопки в такт различным инструментам, барабанным брейкам или вокалу.

3. **Цель и задачи**.

*Цели: разработать ритм игру и получить баллы рейтинга LMS.*

*Задачи:*

*- Изучить основы работы с библиотекой PyGame.*

*- Сделать управление не только с клавиатуры&мыши, но и с джостика.*

---------------

4. **Основные функциональные возможности приложения** (что должна уметь программа)

* *Программа имеет интуитивно понятный графический интерфейс.*
* *Управлять игрой можно с разных устройств ввода.*
* *Полноэкранное окно с кастомным интерфейсом.*
* *Возможность создавать уровни для своей музыки*
* *Возможность изменять настройки управления*