

TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUY NHƠN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO CUỐI KÌ
MÔN: PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM
CHUYÊN NGHIỆP

ĐỀ TÀI:
CÔNG THÔNG TIN SINH VIÊN
(SCHOOL GATE WAY)

Giảng viên hướng dẫn: *Nguyễn Thanh Bình*

Sinh viên thực hiện: *Huỳnh Tấn Phát*

Nguyễn Thanh Phong

Quy Nhơn, 22/1/2021

Mục lục

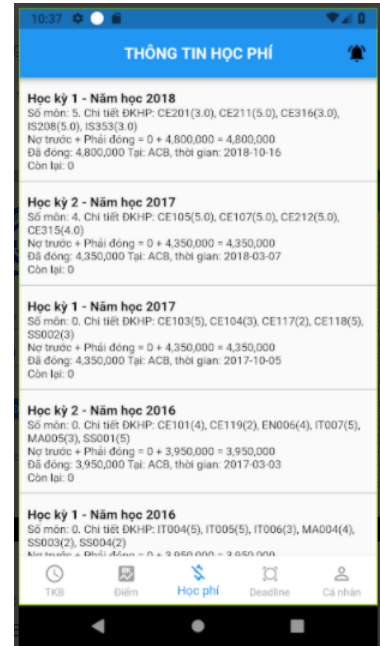
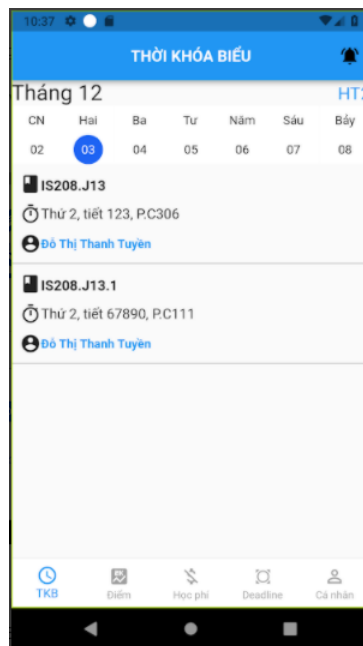
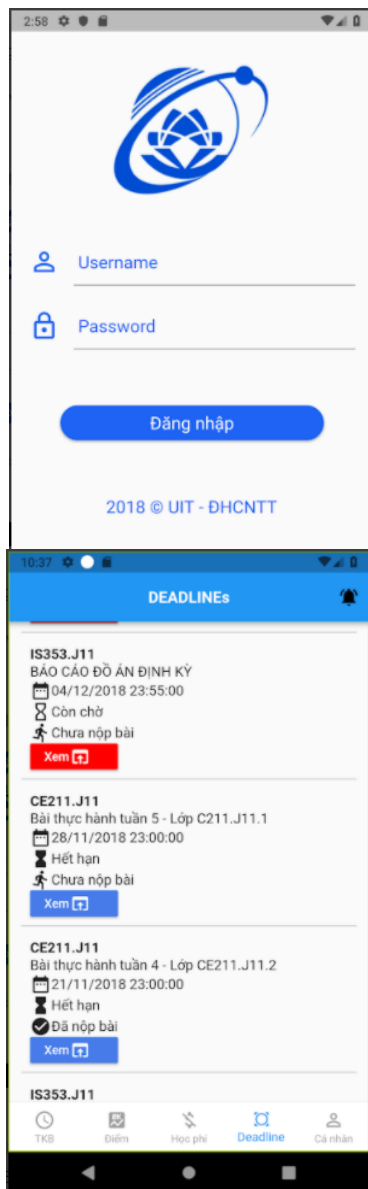
I.	Tổng quan	3
1.	Khảo sát hiện trạng.....	3
2.	Mục tiêu đề tài.....	6
II.	Phân tích thiết kế hệ thống.....	7
1.	Yêu cầu chức năng	7
2.	Yêu cầu phi chức năng	15
3.	Các mô hình phân tích.....	15
4.	Cơ sở dữ liệu:	19
5.	Đặc tả giao diện màn hình:.....	20
III.	Lập trình.....	28
IV.	Kiểm thử phần mềm	30
1.	Test case:	30
2.	Test report	32
V.	Hướng dẫn cài đặt và sử dụng	33
1.	Hướng dẫn cài đặt:	33
2.	Hướng dẫn sử dụng:	33
VI.	Tài liệu tham khảo	34

I. Tổng quan

1. Khảo sát hiện trạng

Báo cáo : tìm hiểu về 3 sản phẩm hiện có trên thị trường

UIT - ĐH CNTT



Các chức năng gồm :

- Đăng nhập
- Xem thời khoá biểu
- Xem thông tin học phí
- Xem deadline

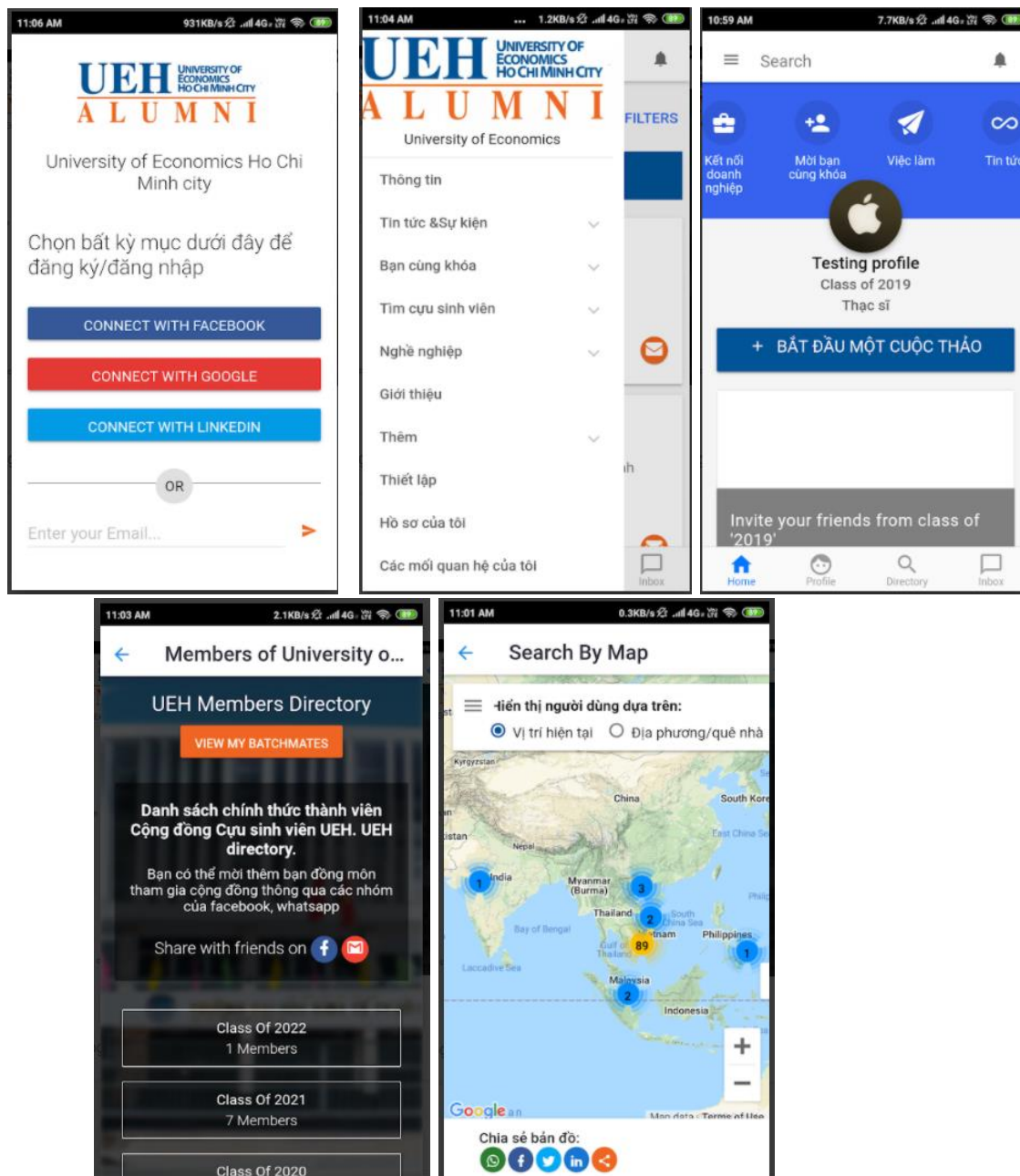
Ưu điểm:

- Giao diện bắt mắt rõ ràng
- Có update thông báo
- Xem điểm chi tiết đầy đủ

Nhược điểm:

- Lịch thi ko được tự cập nhật vào lịch của máy điện thoại
- App bị kẹt logo
- Hay bị lỗi với android 9
- Không hỗ trợ điện thoại cũ (x86)

UEH Alumni



Chức năng:

- Đăng nhập
- Quản lý thông tin
- Tạo cuộc hội thảo

- Mạng xã hội
- Chia sẻ bản đồ

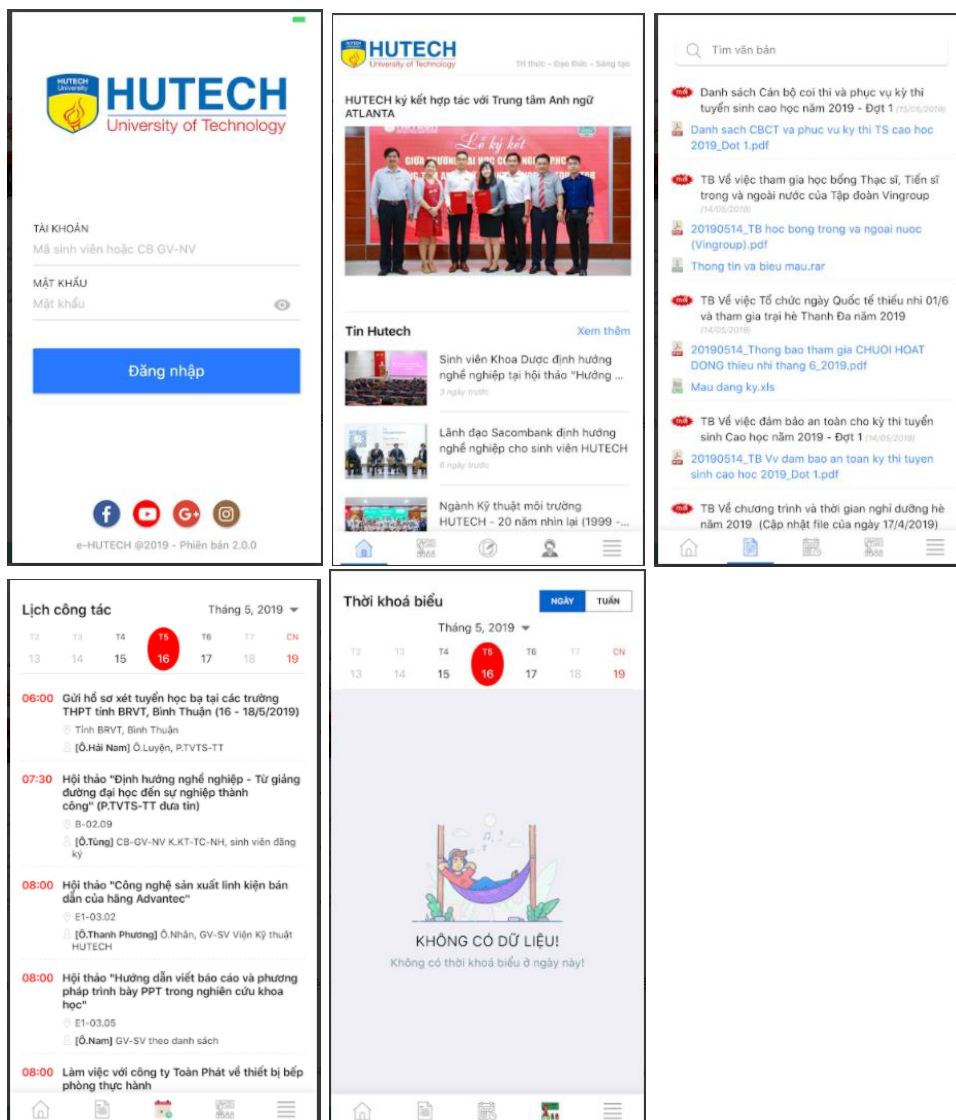
Ưu điểm:

- Có nhiều chức năng thú vị

Nhược điểm:

- Chưa cập nhập số điện thoại (vẫn còn bắt nhập 11 số)
- Lỗi cài đặt
- Lỗi khi download tài liệu

e-HUTECH



Chức năng:

- Đăng nhập
- Xem tin tức

- Tìm kiếm tin tức
- Xem lịch công tác
- Xem thời khoá biểu

Ưu điểm:

- Giao diện đẹp, tiện lợi

Nhược điểm:

- ứng dụng bị lỗi khi chạy trên thiết bị sử dụng hệ điều hành android 9
- hệ thống thời khoá biểu và lịch hay bị lỗi (không hiển thị được)
- thường xuyên bị lỗi màn hình đen

2. Mục tiêu đề tài

Mục tiêu của đề tài là tạo ra 1 ứng dụng công thông tin trên thiết bị di động hệ điều hành android và ios

Chức năng dự kiến :

User:

- đăng nhập : người dùng đăng nhập để sử dụng các chức năng của hệ thống
- xem tin
- xem thông báo (thi, đăng kí tín chỉ,...): người dùng xem thông báo được nhận từ admin
- xem thông tin cá nhân (mã sinh viên, họ tên, số điện thoại mật khẩu): người dùng xem các thông tin cá nhân của mình
- tìm kiếm tin: người dùng tìm kiếm tin
- đổi mật khẩu
- tìm kiếm nâng cao

Admin:

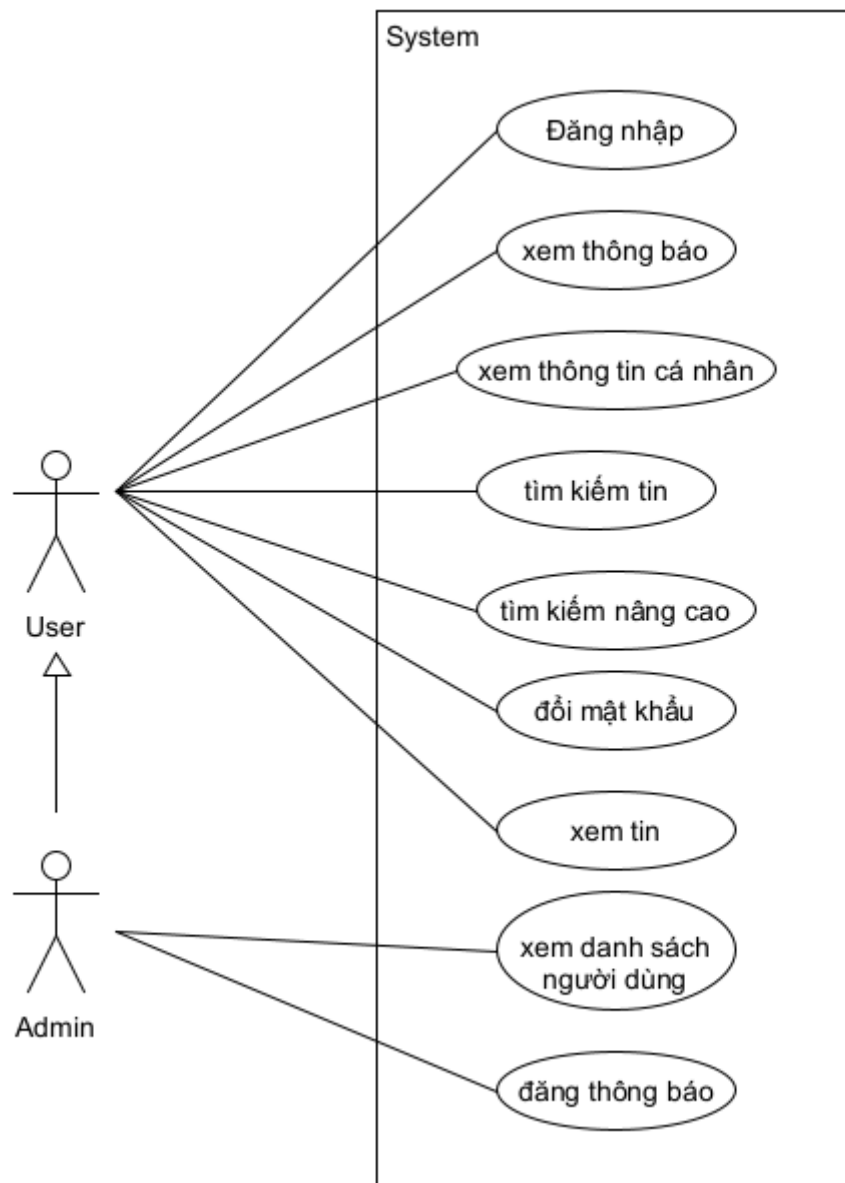
- Đăng nhập: Admin đăng nhập vào hệ thống
- Xem tin
- xem thông báo (thi, đăng kí tín chỉ): Admin xem thông báo do mình or admin khác đăng
- xem thông tin cá nhân (mã sinh viên, họ tên, số điện thoại mật khẩu): xem thông tin cá nhân của bản thân
- Đăng thông báo (trên di động, trên web, trên csdl): admin đăng thông báo vào hệ thống
- Đổi mật khẩu

- tìm kiếm tin: người dùng tìm kiếm tin
- Xem danh sách người dùng: admin có thể xem danh sách người dùng app
- tìm kiếm nâng cao

II. Phân tích thiết kế hệ thống

1. Yêu cầu chức năng

Sơ đồ use case:



Đặc tả uc:

Mã Use case	UC-01
Tên Use case	Login
Tác nhân (Actor)	User, Admin
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	User và admin đăng nhập vào hệ thống
Tiền điều kiện (Preconditions)	
Kết quả (Postconditions)	Hệ thống chuyển sang màn hình làm việc.
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	User và admin truy cập vào app.
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhập tài khoản và mật khẩu 2. Nhấn login 3. Hệ thống phản hồi “Đăng nhập thành công” và hiển thị màn hình tùy theo vai trò
Luồng sự kiện phụ (Extensions)	<p>Tại bước 1 :</p> <p>Nhập tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác.</p> <ul style="list-style-type: none"> • User, admin nhập tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác. • User, admin nhấn đăng nhập • Hệ thống phản hồi “sai tài khoản hoặc mật khẩu, vui lòng kiểm tra lại”

Mã Use case	UC-02
Tên Use case	Xem thông báo
Tác nhân (Actor)	User, Admin
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	User và admin xem thông báo
Tiền điều kiện (Preconditions)	user, admin đã đăng nhập
Kết quả (Postconditions)	Admin và user xem thông báo
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	Admin có đăng thông báo trong hệ thống.
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	1. Hệ thống hiển thị thông báo của admin trên máy của người dùng
Luồng sự kiện phụ (Extensions)	

Mã Use case	UC-03
Tên Use case	Xem profile
Tác nhân (Actor)	User, Admin
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	User và admin xem profile
Tiền điều kiện (Preconditions)	user, admin đã đăng nhập
Kết quả (Postconditions)	Hiển thị profile ứng với tài khoản
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	Admin và user nhấn vào nút “Profile” trên thanh bottom bar
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	1. Hệ thống hiển thị profile ứng với tài khoản đang đăng nhập
Luồng sự kiện phụ (Extensions)	

Mã Use case	UC-04
Tên Use case	Đổi mật khẩu
Tác nhân (Actor)	User, Admin
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	User và admin đổi mật khẩu
Tiền điều kiện (Preconditions)	user, admin đã đăng nhập
Kết quả (Postconditions)	Mật khẩu được đổi mới.
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	Admin và user nhấn vào nút “Đổi mật khẩu” trong màn hình “Profile”
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhập đầy đủ các trường 2. Nhấn nút đổi mật khẩu để xác nhận
Luồng sự kiện phụ (Extensions)	<p>Tại bước 1 :</p> <p>Nhập mật khẩu cũ không chính xác hoặc xác nhận mật khẩu mới không khớp hoặc bỏ trống mật khẩu mới.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Người dùng Nhập mật khẩu cũ không chính xác hoặc xác nhận mật khẩu mới không khớp hoặc bỏ trống mật khẩu mới • Hệ thống hiển thị thông báo “đổi mật khẩu thất bại”.

Mã Use case	UC-05
Tên Use case	Đăng thông báo
Tác nhân (Actor)	Admin
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	Admin đăng thông báo
Tiền điều kiện (Preconditions)	admin đã đăng nhập
Kết quả (Postconditions)	Hiện thông báo đến tất cả các tài khoản trong hệ thống
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	Admin nhấn đăng thông báo trong màn hình admin
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin nhập đầy đủ các trường 2. Admin nhấn “send notifications” 3. Hệ thống hiển thị thông báo
Luồng sự kiện phụ (Extensions)	

Mã Use case	UC-06
Tên Use case	Xem danh sách người dùng
Tác nhân (Actor)	Admin
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	Admin xem danh sách người dùng
Tiền điều kiện (Preconditions)	admin đã đăng nhập
Kết quả (Postconditions)	Hệ thống hiển thị danh sách người dùng
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	Admin nhấn nút “danh sách người dùng” trong màn hình admin
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin nhấn nút “danh sách người dùng” trong màn hình admin 2. Hệ thống hiển thị danh sách người dùng
Luồng sự kiện phụ (Extensions)	

Mã Use case	UC-07
Tên Use case	Xem tin
Tác nhân (Actor)	Admin, user
Level	User Goal
Mô tả ngắn (Brief)	Admin , user xem tin
Tiền điều kiện (Preconditions)	Admin, user đã đăng nhập
Kết quả (Postconditions)	Hệ thống hiển thị tin được chọn
Điều kiện kích hoạt use case (Triggers – specific business event)	Admin, user nhấn vào tin muốn xem
Luồng sự kiện chính (Main scenario, basic flow)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin, user nhấn vào tin muốn xem ở màn hình chính

	2. Hệ thống hiển thị nội dung tin được chọn
Luồng sự kiện phụ (<i>Extensions</i>)	

Mã Use case	UC-08
Tên Use case	Tìm kiếm tin
Tác nhân (<i>Actor</i>)	Admin, user
Level	User Goal
Mô tả ngắn (<i>Brief</i>)	Admin , user tìm kiếm tin
Tiền điều kiện (<i>Preconditions</i>)	Admin, user đã đăng nhập
Kết quả (<i>Postconditions</i>)	Hệ thống hiển thị các tin tức phù hợp với điều kiện tìm kiếm
Điều kiện kích hoạt use case (<i>Triggers – specific business event</i>)	Admin, user nhấn vào icon tìm kiếm ở màn hình home
Luồng sự kiện chính (<i>Main scenario, basic flow</i>)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin, user nhập nội dung tìm kiếm 2. Hệ thống hiển thị màn hình tìm kiếm nâng cao và nội dung tìm kiếm
Luồng sự kiện phụ (<i>Extensions</i>)	

Mã Use case	UC-09
Tên Use case	Tìm kiếm tin nâng cao
Tác nhân (<i>Actor</i>)	Admin, user
Level	User Goal
Mô tả ngắn (<i>Brief</i>)	Admin , user tìm kiếm tin nâng cao
Tiền điều kiện (<i>Preconditions</i>)	Admin, user đã đăng nhập
Kết quả (<i>Postconditions</i>)	Hệ thống hiển thị các tin tức phù hợp với điều kiện tìm kiếm
Điều kiện kích hoạt use case	Admin, user sau khi thực hiện tìm kiếm thường

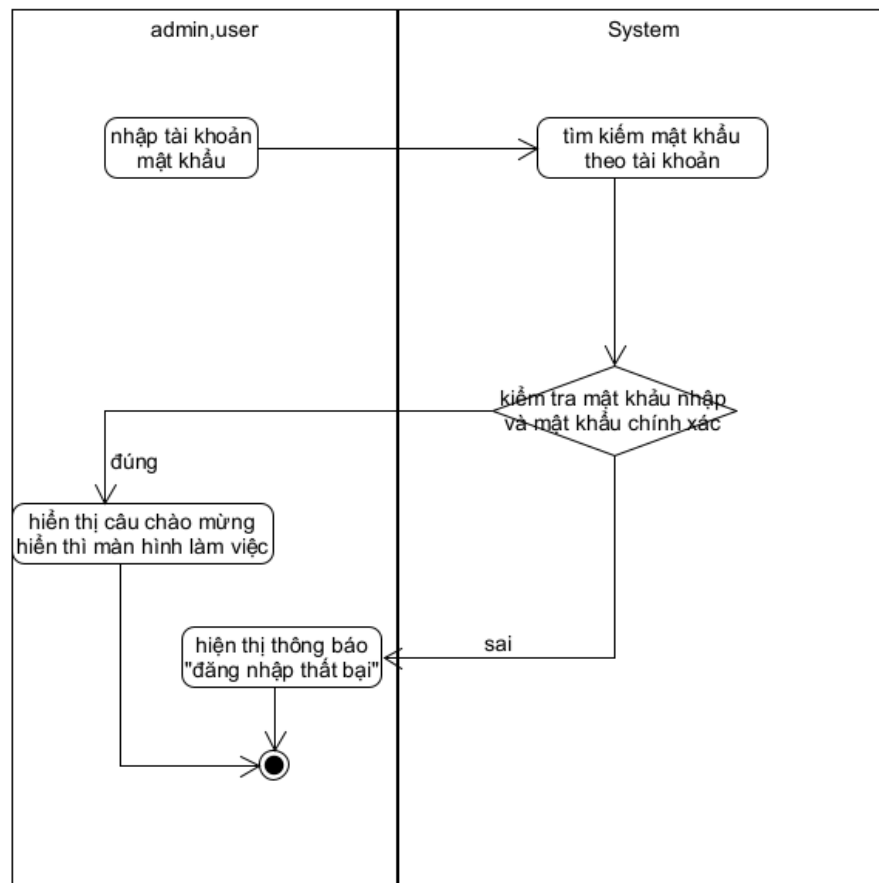
<i>(Triggers – specific business event)</i>	
Luồng sự kiện chính <i>(Main scenario, basic flow)</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin, user nhập nội dung tìm kiếm, và chọn tìm kiếm, và nhấn nút tìm kiếm 2. Hệ thống hiển thị các tin tức ứng với nội dung và tiêu chí tìm kiếm ở màn hình tìm kiếm
Luồng sự kiện phụ <i>(Extensions)</i>	<p>Tại bước 1: admin, user không nhập nội dung tìm kiếm.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hệ thống hiển thị màn hình tìm kiếm nâng cao, và không hiển thị các tin tức

2. Yêu cầu phi chức năng

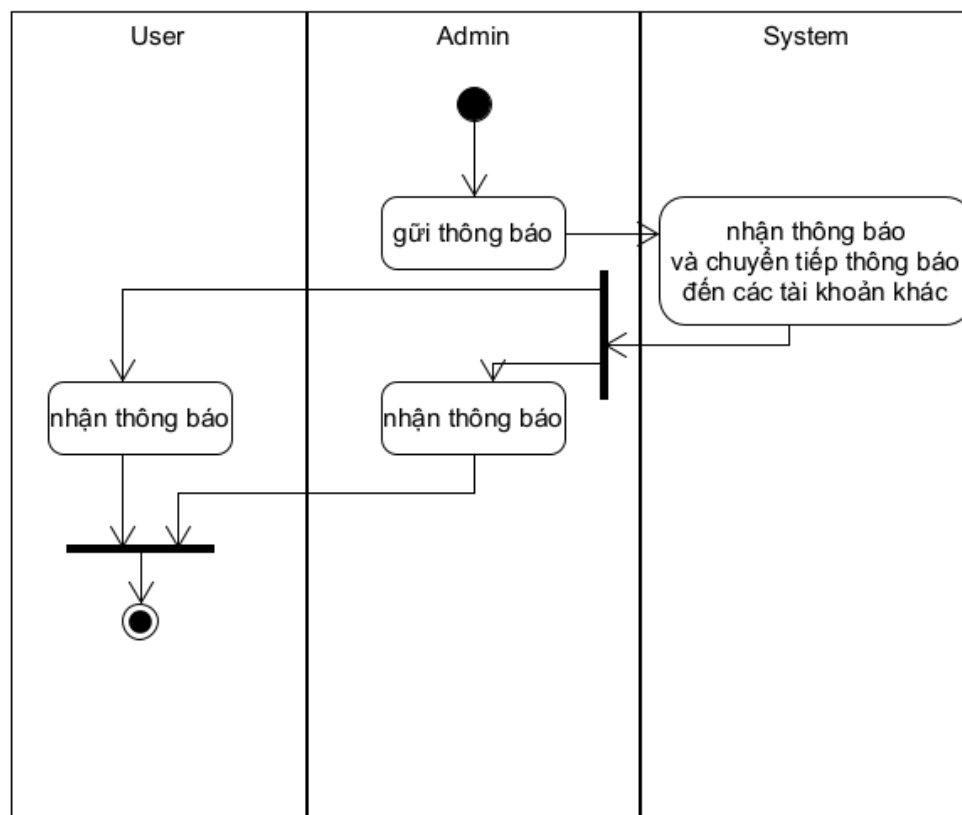
- Giới hạn các thiết bị chạy được từ android 6.0 trở lên
- Chạy mượt trên các thiết bị cũ
- Dung lượng thấp
- Khởi động nhanh
- Thời gian kết nối cơ sở dữ liệu tối đa 5s

3. Các mô hình phân tích

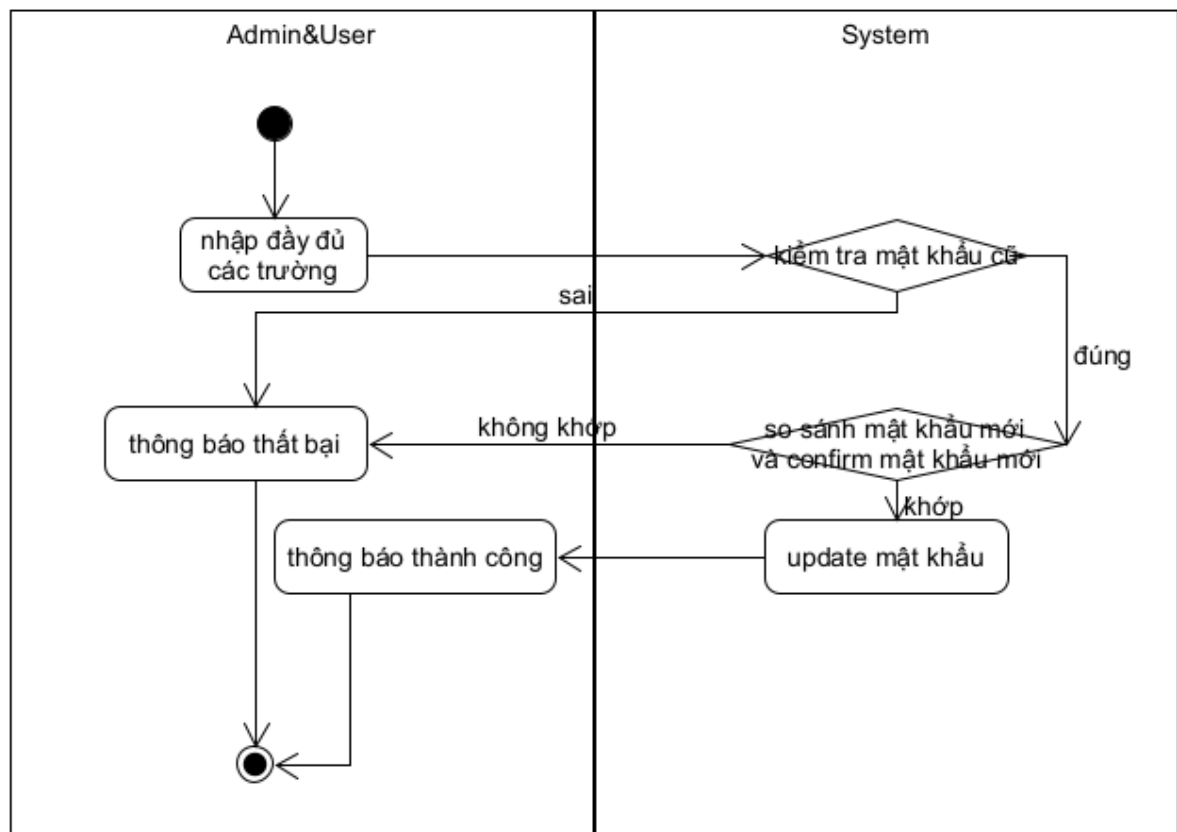
- Use case đăng nhập:



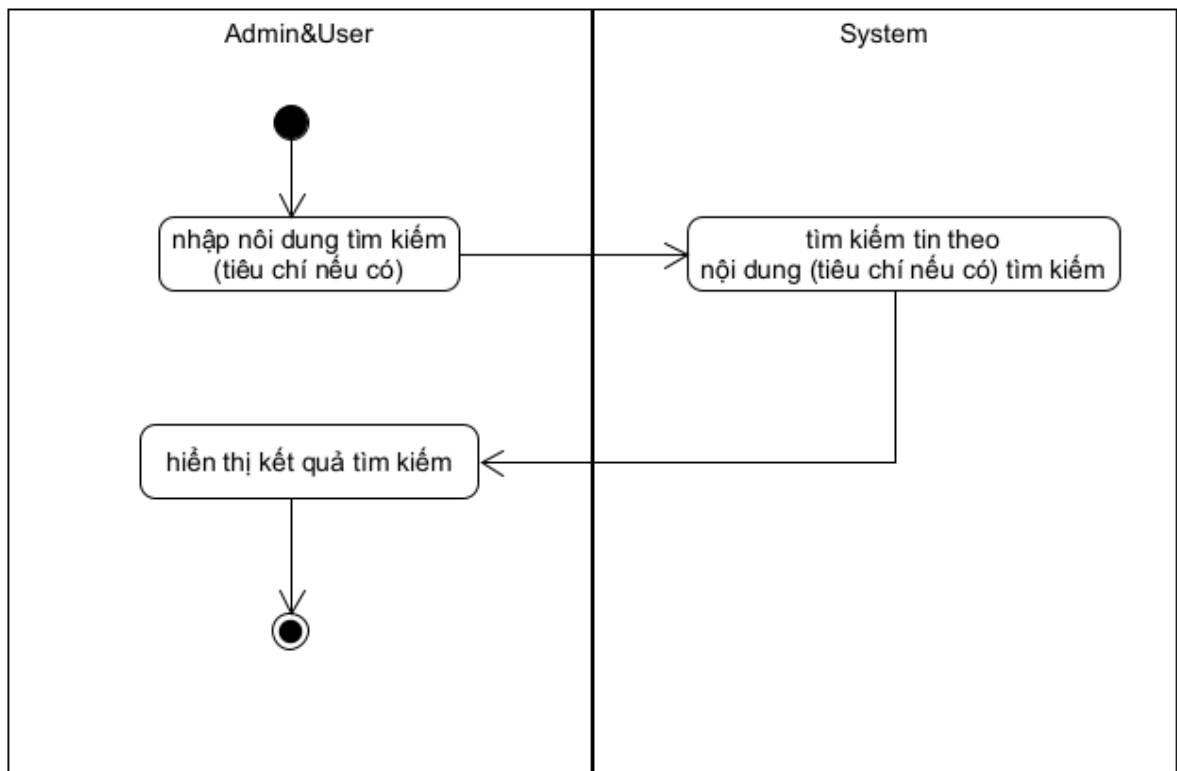
- Usecase đăng thông báo:



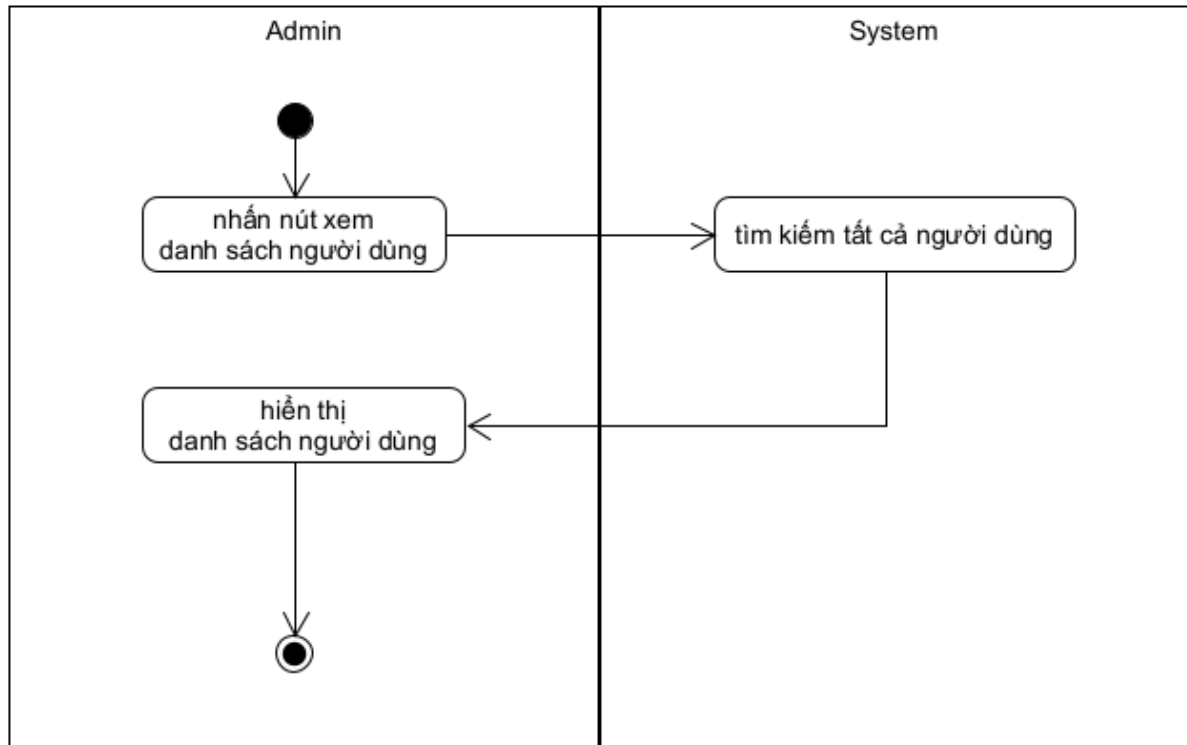
- Usecase đổi mật khẩu:



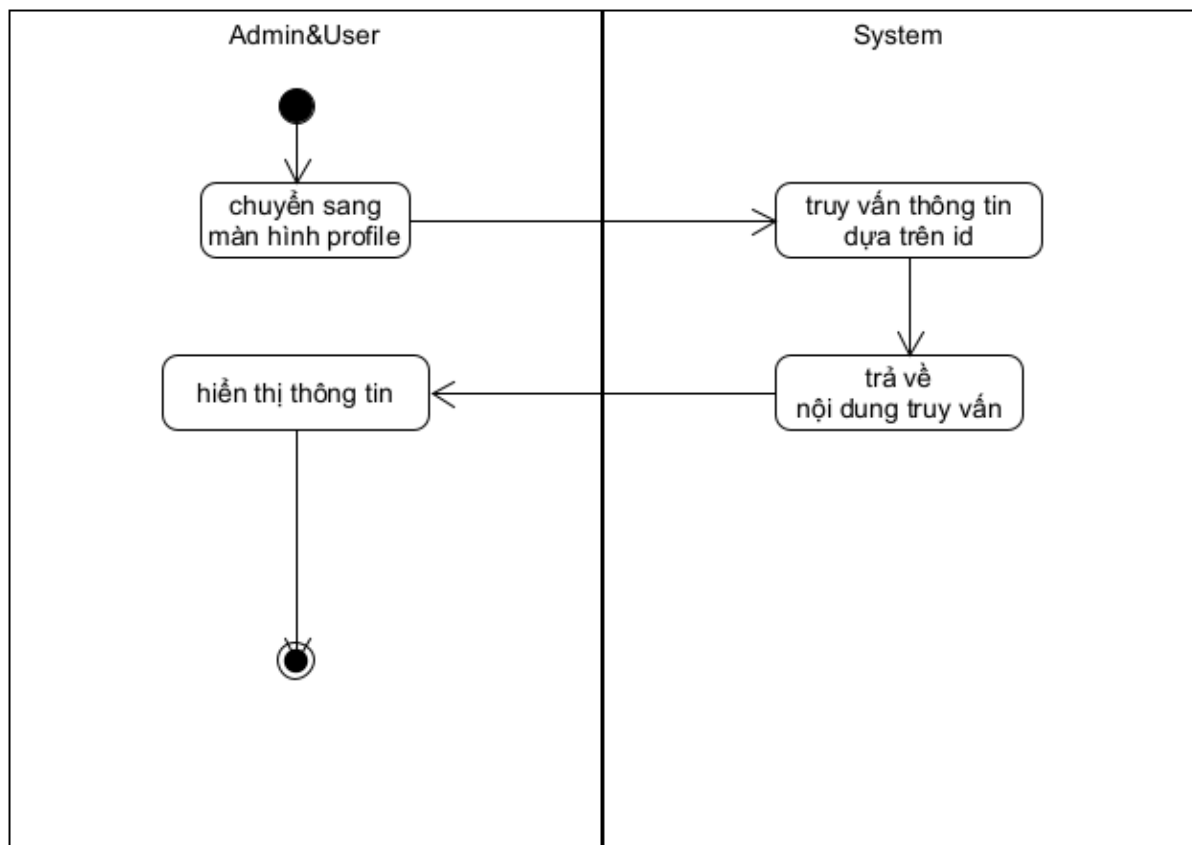
- Usecase tìm kiếm :



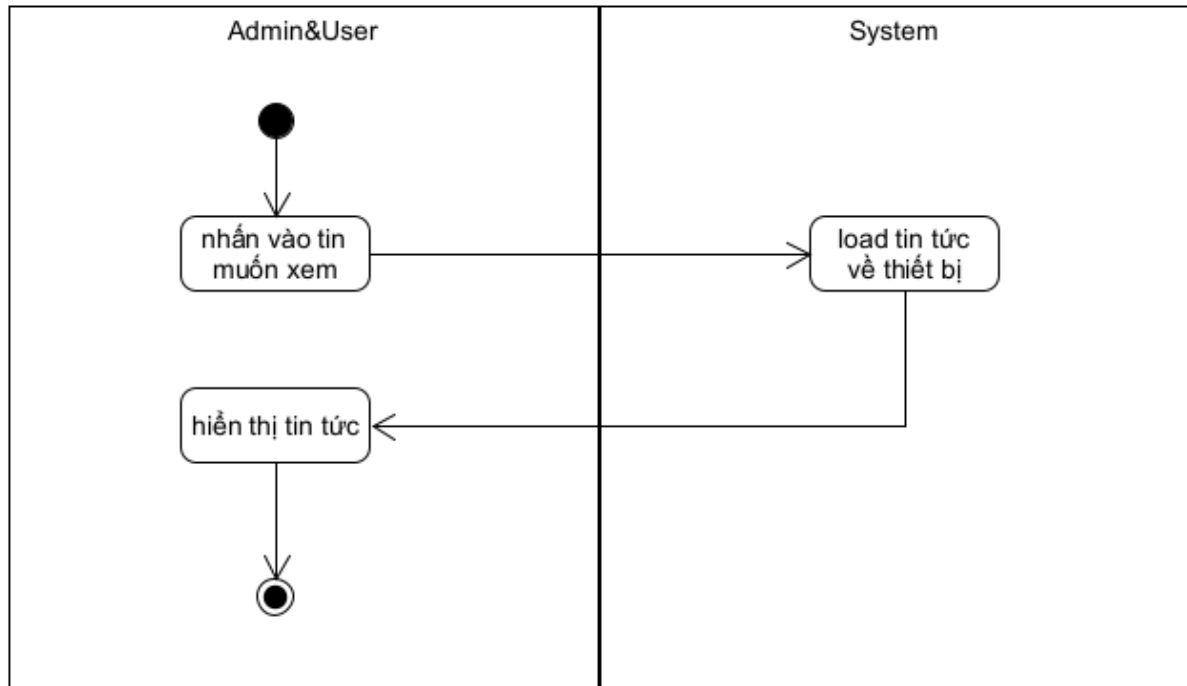
- Usecase hiển thị danh sách người dùng:



- Use case xem thông tin cá nhân:

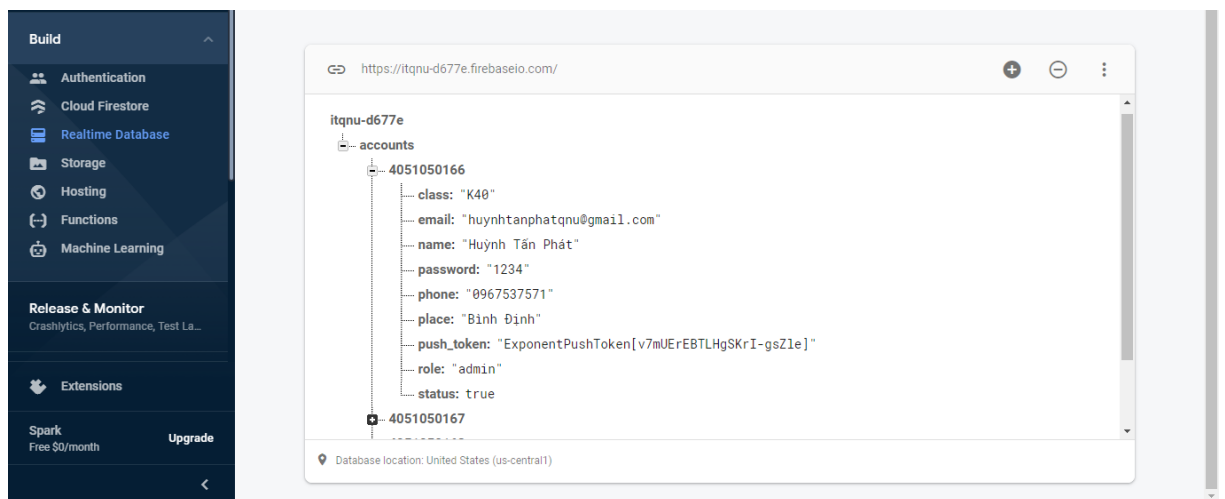


- Use case xem tin tức:



4. Cơ sở dữ liệu:

Cơ sở dữ liệu được lưu trữ trên firebase, là một dạng cơ sở dữ liệu không có cấu trúc (NoSQL), firebase cung cấp sẵn một API để ta có thể giao tiếp với cơ sở dữ liệu thông qua việc gửi yêu cầu lên địa chỉ của database, nên không cần phải viết API để truy xuất cơ sở dữ liệu:



5. Đặc tả giao diện màn hình:

Screen ID	SCR-001	Function name	Đăng nhập	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

1. Tổng quan

Màn hình đăng nhập

Màn hình này được mở lên đầu tiên khi sử dụng app

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Logo và tên app	Image, label				Logo và tên app
2	Trường tên đăng nhập	input	không kí tự đặc biệt	null	A-Z,a-z,1-9	Nhập tên tài khoản
3	Trường nhập mật khẩu	Input	Hiện thị kí hiệu “*”	null	Không quá 16 kí tự	Nhập mật khẩu
4	Nút đăng nhập	button				Nút đăng nhập

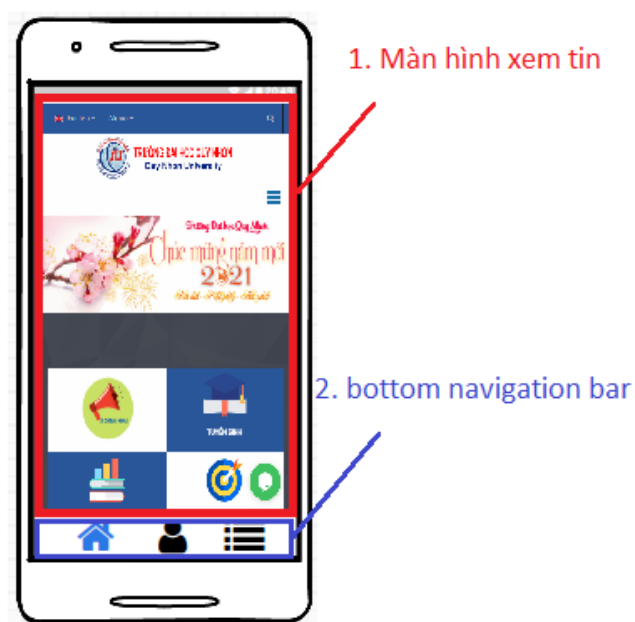
2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) Đăng nhập

- người dùng nhập tên đầy đủ các trường và nhấn nút đăng nhập
- hệ thống chuyển sang màn hình xem tin (trình bày ở scr khác)

Screen ID	SCR-002	Function name	Xem tin	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

1. Tổng quan
 - Màn hình xem tin
 - Màn hình này được mở lên sau khi đăng nhập
2. Thiết kế màn hình
 - 2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Màn hình xem tin	Layout				Được truyền từ trang web qnu.edu.vn
2	Bottom navigation bar	Bar				Di chuyển qua lại giữa các màn hình

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) di chuyển giữa các màn hình

- người dùng nhấn các nút để di chuyển qua lại giữa các màn hình

Screen ID	SCR-003	Function name	Profile	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

1. Tổng quan

Màn hình thông tin cá nhân

Màn hình này được mở lên khi người dùng nhấn vào icon profile trong thanh bottom bar

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	ảnh đại diện	image	không			ảnh đại diện của người dùng
2	Thông tin	label	không			Thông tin của người dùng
3	Nút đổi mật khẩu	Button				Chuyển đến màn hình đổi mật khẩu
4	Bottom bar	Bar				Di chuyển qua lại giữa các màn hình

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) di chuyển giữa các màn hình

- người dùng nhấn các nút để di chuyển qua lại giữa các màn hình

2) chuyển đến màn hình đổi mật khẩu

- người dùng nhấn nút đổi mật khẩu để chuyển đến màn hình đổi mật khẩu

Screen ID	SCR-004	Function name	Tìm kiếm	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

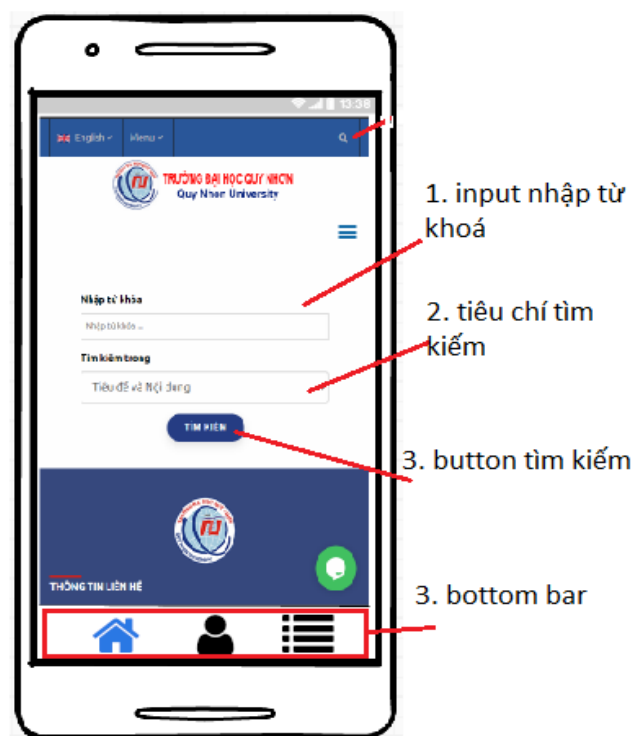
1. Tổng quan

Màn hình tìm kiếm tin

Màn hình này được mở lên khi người nhấn icon tìm kiếm trong màn hình xem tin

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Input nhập từ khoá	input	không			Nhập từ khoá tìm kiếm
2	Tiêu chí tìm kiếm	List box	có	Tiêu đề, nội dung		Tiêu chí tìm kiếm
3	Nút tìm kiếm	Button				Thực hiện tìm kiếm
4	Bottom bar	Bar				Di chuyển qua lại giữa các màn hình

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) Di chuyển giữa các màn hình

- Người dùng nhấn các nút để di chuyển qua lại giữa các màn hình

2) Tìm kiếm

- Người dùng nhập nội dung tìm kiếm và tiêu chí tìm kiếm sau đó nhấn nút “tìm kiếm để thực hiện tìm kiếm”

Screen ID	SCR-005	Function name	Admin	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

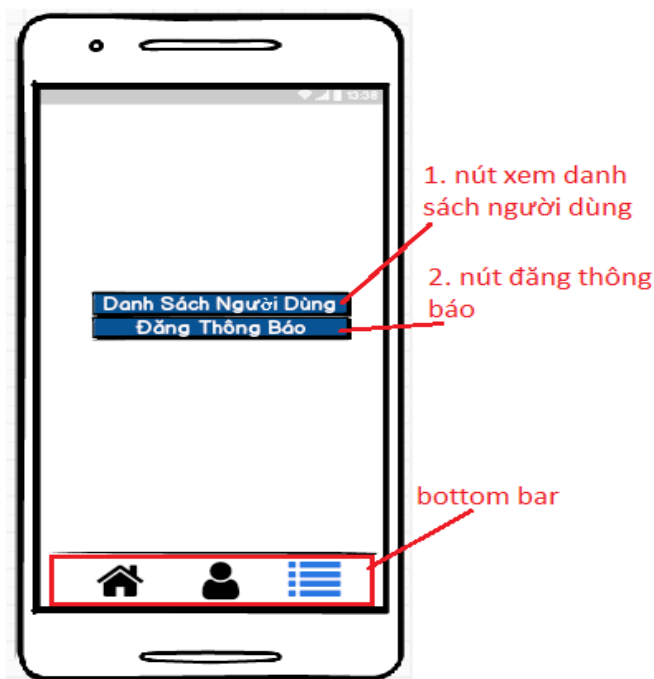
1. Tổng quan

Màn hình admin

Màn hình này được mở lên khi người nhấn nút admin trong bottom bar

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Nút xem danh sách người dùng	button				Chuyển sang màn hình xem danh sách người dùng
2	Nút đăng thông báo	button				Chuyển sang màn hình đăng thông báo
3	Bottom bar	Bar				Di chuyển qua lại giữa các màn hình

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) Di chuyển giữa các màn hình

- Người dùng nhấn các nút để di chuyển qua lại giữa các màn hình

2) Chuyển sang màn hình đăng thông báo

- Người dùng nhấn nút “Đăng thông báo” để chuyển sang màn hình đăng thông báo

3) Chuyển sang màn hình xem danh sách người sử dụng

- Người dùng nhấn nút “Xem danh sách người dùng” để chuyển sang màn hình xem danh sách người dùng

Screen ID	SCR-006	Function name	Đổi mật khẩu	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

1. Tổng quan

Màn hình đổi mật khẩu

Màn hình này được mở lên khi người nhấn nút “đổi mật khẩu” trong màn hình profile

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Nút trở lại	button				Chuyển sang màn hình xem danh sách người dùng
2	Input nhập mật khẩu cũ	input	có	không		
3	Input nhập mật khẩu mới	input	có			
4	Input nhập lại mật khẩu mới	input	có			
5	Nút đổi mật khẩu	button				Người dùng đổi mật khẩu

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) Đổi mật khẩu

- Người dùng nhập đầy đủ các trường và nhấn nút đổi mật khẩu để đổi

2) Quay lại

- Người dùng nhấn nút trở lại để quay lại trang profile

Screen ID	SCR-007	Function name	Danh sách người dùng	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

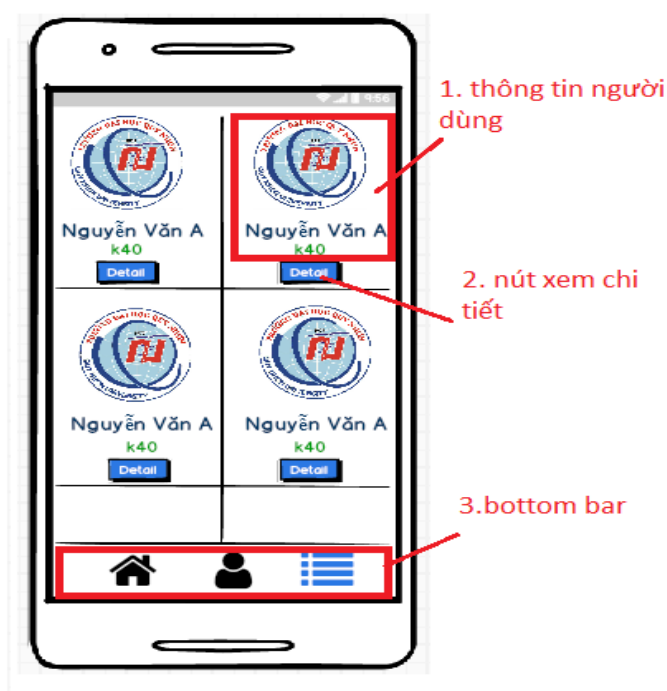
1. Tổng quan

Màn hình hiển thị danh sách người dùng

Màn hình này được mở lên khi người nhấn nút “danh sách người dùng” trong màn hình admin

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Thông tin	Label & image				Chứa tên, khoá, ảnh đại diện của người dùng
2	Nút xem chi tiết	button				Nút để xem chi tiết người dùng
3	Bottom bar	Bar				Di chuyển qua lại giữa các màn hình

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) Di chuyển giữa các màn hình

- Người dùng nhấn các nút để di chuyển qua lại giữa các màn hình

2) Xem chi tiết người dùng

- admin nhấn vào nút “detail” để xem chi tiết người dùng

Screen ID	SCR-008	Function name	Đăng thông báo	Create Date	10/11/2020	Creator	Phong
				Update Date		Updater	

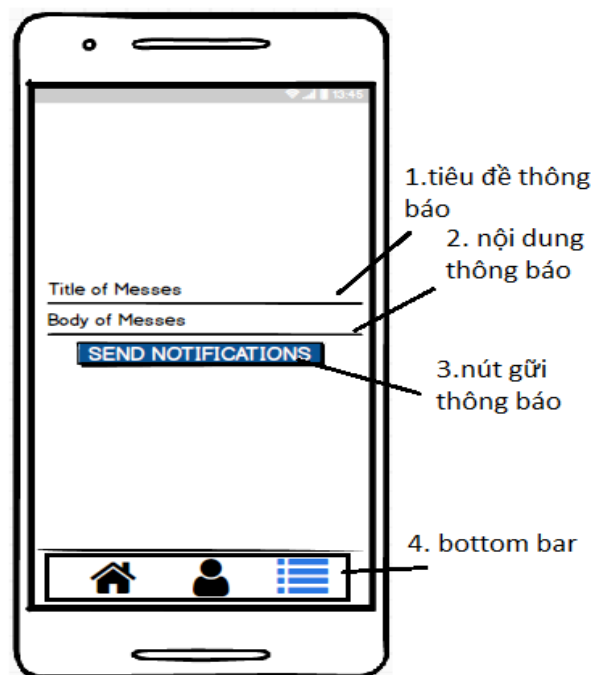
1. Tổng quan

Màn hình gửi thông báo

Màn hình này được mở lên khi người nhấn nút “gửi thông báo” trong màn hình admin

2. Thiết kế màn hình

2.1. Giao diện màn hình



2.2. Các thành phần trong màn hình

#	Tên	Kiểu	Bắt buộc	Giá trị mặc định	Vùng giá trị	Mô tả
1	Tiêu đề thông báo	input	có			Người dùng nhập tiêu đề của thông báo vào đây
2	Nội dung thông báo	input	có			Người dùng nhập nội dung thông báo vào đây
3	Nút gửi thông báo					Nhấn nút để gửi thông báo
4	Bottom bar	Bar				Di chuyển qua lại giữa các màn hình

2.3. Những tương tác chính với màn hình

1) Di chuyển giữa các màn hình

- Người dùng nhấn các nút để di chuyển qua lại giữa các màn hình

2) Gửi thông báo

- Nhập đầy đủ các trường và nhấn nút gửi thông báo

III. Lập trình

```
loginByFirebase = async (userId, password) => {
  console.log("Đang đăng nhập với ID:" + userId);
  firebase
    .database()
    .ref(["accounts/" + userId])
    .on("value", (snapshot) => {
      // check user input password with the password in firebase
      const password1 = snapshot.val() ? snapshot.val().password : "";
      if (password == password1) {
        Alert.alert("Welcome back: " + userId);
        this.storeData(userId, snapshot.val().role, snapshot.val().password);
        this.props.navigation.reset({
          index: 0,
          routes: [{ name: "dashboard" }],
        });
      } else {
        Alert.alert("Tên đăng nhập hoặc mật khẩu không chính xác");
      }
    });
};
```

Move Between Screens:

```
<NavigationContainer>
  <Stack.Navigator
    screenOptions={{
      headerShown: false,
    }}
    initialRouteName={"login"}
  >
    <Stack.Screen name="dashboard" component={Dashboard} />
    <Stack.Screen name="login" component={Login} navigation />
  </Stack.Navigator>
</NavigationContainer>
```

```
sendPushNotification = (title, body, push_token) => {
  console.log("Sending Notifications");
  let response = fetch("https://exp.host/--/api/v2/push/send", {
    method: "POST",
    headers: {
      Accept: "application/json",
      "Content-Type": "application/json",
    },
    body: JSON.stringify({
      to: push_token,
      sound: "default",
      title: title,
      body: body,
    }),
  });
};
```

Trang chủ với 1 dòng code:

```
export default class Main extends React.Component {  
  render() {  
    return (  
      <WebView  
        style={{ marginTop: 21 }}  
        source={{ uri: "http://qnu.edu.vn/" }}  
      />  
    );  
  }  
}
```

Giao diện trang chủ sau khi đăng nhập, tích hợp bottom tab bar:

```
<Tab.Navigator  
  screenOptions={({ route }) => ({  
    tabBarIcon: ({ focused, color, size }) => {  
      let iconName;  
  
      if (route.name === "Home") {  
        iconName = focused ? "ios-home" : "ios-home";  
      } else if (route.name === "Profile") {  
        iconName = focused ? "ios-person" : "ios-person";  
      } else if (route.name === "Admin") {  
        iconName = focused ? "ios-settings" : "ios-settings";  
      }  
  
      // You can return any component that you like here!  
      return <Ionicons name={iconName} size={size} color={color} />;  
    },  
  )},  
))}  
  tabBarOptions={{  
    activeTintColor: "tomato",  
    inactiveTintColor: "gray",  
  }}  
>  
<Tab.Screen  
  name="Home"  
  component={Home}  
  options={{ tabBarBadge: 9, title: "My Home" }}  
/>  
<Tab.Screen name="Profile" component={Profile} />  
<Tab.Screen name="Admin" component={AdminFeatures} />  
</Tab.Navigator>
```

IV. Kiểm thử phần mềm

1. Test case:

Project name: School Gate Way						
REQ_ID	TC_ID	Test content				
		Feature	Title	Test precondition	Test Procedure	Expected result
UR-1	TC-1.1	Đăng nhập	Đăng nhập thành công		1.Nhập 1 tài khoản có trong hệ thống 2.nhấn button đăng nhập	Chuyển sang màn hình hệ thống
UR-1	TC-1.2	Đăng nhập	Đăng nhập thất bại		1.Nhập 1 tài khoản không có trong hệ thống 2.nhấn button đăng nhập	Không chuyển sang màn hình hệ thống Hiển thị thông báo đăng nhập thất bại
UR-2	TC-2.1	Xem tin	Xem tin	Đã đăng nhập thành công		Hiển thị tin tức thành công
UR-3	TC-3.1	Xem thông báo	Xem thông báo	Đã đăng nhập Admin gửi thông báo		Hiển thị thông báo
UR-4	TC-4.1	Xem thông tin cá nhân	Xem thông tin cá nhân	Đã đăng nhập	Admin hoặc user nhấn vào nút “profile” trên bottom bar	Chuyển sang màn hình “profile”
UR-5	TC-5	Đăng thông báo	Đăng thông báo	Đã đăng nhập, là tài khoản admin	1. Nhập đầy đủ các trường 2.nhấn nút “send notification” để đăng thông báo	Hiển thị thông báo đến tất cả tài khoản

UR-6	TC-6.1	Đổi mật khẩu	Đổi mật khẩu thành công	Đã đăng nhập	1.nhập lại mật khẩu cũ ứng với tài khoản đang đăng nhập 2.nhập tài mật khẩu mới và nhập lại mật khẩu mới chính xác 3.nhấn nút “đổi mật khẩu để đổi mật khẩu”	Hiện thị thông báo “đổi mật khẩu thành công”
UR-6	TC-6.2	Đổi mật khẩu	Đổi mật khẩu thất bại	Đã đăng nhập	1.nhập lại mật khẩu cũ không ứng với tài khoản đang đăng nhập Hoặc nhập tài mật khẩu mới và nhập lại mật khẩu mới không chính xác 3.nhấn nút “đổi mật khẩu để đổi mật khẩu”	Hiện thị thông báo đổi mật khẩu thất bại
UR-7	TC-7.1	Tìm kiếm tin	Người dùng tìm kiếm tin	Đã đăng nhập	1.Nhập nội dung tìm kiếm 2.Nhấn nút tìm kiếm	Chuyển sang màn hình tìm kiếm nâng cao và hiển thị nội dung tìm kiếm
UR-8	TC-8.1	Xem danh sách người dùng	Admin xem danh sách người dùng	Đã đăng nhập, là tài khoản admin	Nhấn vào nút xem danh sách người dùng ở màn hình admin	Chuyển sang màn hình hiển thị danh sách người dùng
UR-9	TC-9	Tìm kiếm nâng cao	Người dùng thực hiện tìm kiếm	Đã đăng nhập	ở màn hình tìm kiếm nâng cao: 1.nhập nội dung tìm kiếm	Hiện thị nội dung tìm kiếm

			nâng cao		2.chọn tiêu chí tìm kiếm 3.nhấn nút “tìm kiếm”	
--	--	--	-------------	--	---	--

2. Test report

Project name: School Gate Way

REQ_ID	TC_ID	Feature	Title	Kết quả	Ghi chú
UR-1	TC-1.1	Đăng nhập	Đăng nhập thành công	passed	
UR-1	TC-1.2	Đăng nhập	Đăng nhập thất bại	passed	
UR-2	TC-2.1	Xem tin	Xem tin	passed	
UR-3	TC-3.1	Xem thông báo	Xem thông báo	passed	
UR-4	TC-4.1	Xem thông tin cá nhân	Xem thông tin cá nhân	passed	
UR-5	TC-5	Đăng thông báo	Đăng thông báo	passed	
UR-6	TC-6.1	Đổi mật khẩu	Đổi mật khẩu thành công	passed	
UR-6	TC-6.2	Đổi mật khẩu	Đổi mật khẩu thất bại	passed	
UR-7	TC-7.1	Tìm kiếm tin	Người dùng tìm kiếm tin	passed	
UR-8	TC-8.1	Xem danh sách người dùng	Admin xem danh sách người dùng	passed	

UR-9	TC-9	Tìm kiếm nâng cao	Người dùng thực hiện tìm kiếm nâng cao	passed	
------	------	-------------------	--	--------	--

V. Hướng dẫn cài đặt và sử dụng

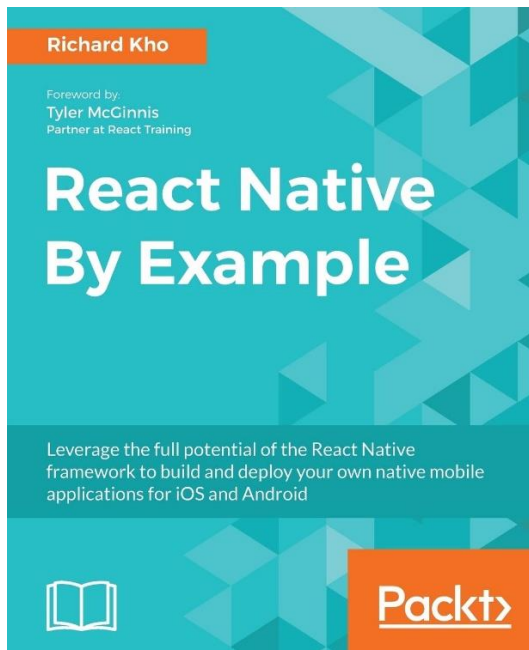
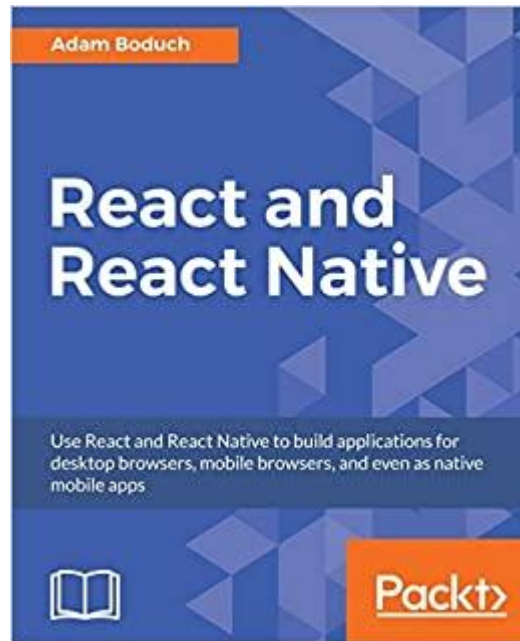
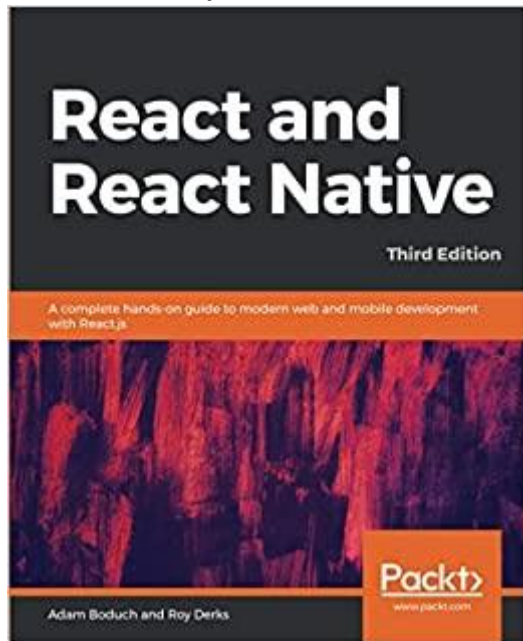
1. Hướng dẫn cài đặt:

- Bước 1: cài ứng dụng expo về thiết bị
- Bước 2: chạy đường link này trên thiết bị :
<https://exp.host/@volam1999/TPCOP>
- Bước 3: nhấn vào nút “open project using expo” hoặc quét mã QR code

2. Hướng dẫn sử dụng:

- Login:
 - o B1: nhập thông tin đăng nhập
 - o B2: nhấn nút đăng nhập
- Xem profile:
 - o Nhấn vào icon trong navigation bottom bar
- Đổi mật khẩu:
 - o Nhấn nút “đổi mật khẩu” trong màn hình profile
 - o Nhập đầy đủ các trường trong màn hình đổi mật khẩu
 - o Nhấn xác nhận
- Tìm kiếm:
 - o Nhấn nút tìm kiếm trong màn hình chính
 - o Nhập thông tin và chọn tiêu chí tìm kiếm
 - o Nhấn tìm kiếm
- Đăng thông báo:
 - o Nhấn nút đăng thông báo ở màn hình Admin
 - o Nhập đầy đủ các trường
 - o Nhấn nút “send notication” để đăng thông báo
- Xem danh sách người dùng:
 - o Nhấn nút xem danh sách người dùng
 - o Nhấn nút “detail” để chọn người dùng muốn xem chi tiết

VI. Tài liệu tham khảo



Source code: <https://github.com/volam1999/School-Gate-Way---React-Native>