Sieci komputerowe Zarządzanie i monitoring sieci

Rafał Wojciechowski

Zarządzanie sieciami komputerowymi

- Rozwój i rozrost sieci staje się coraz istotniejszym i bardziej nieodzownym zasobem organizacji
- Wzrost ilości zasobów dla użytkowników powodowany jest wzrostem złożoności sieci, a zarządzanie nią staje się coraz bardziej skomplikowane
- Utrata zasobów sieciowych oraz niska wydajność sieci mogą powodować drastyczne straty materialne
- Sieć jest tworem dynamicznym podlegającym ciągłym zmianom (niekoniecznie planowanym)

Zarządzanie sieciami komputerowymi

► Konieczność aktywnego zarządzania siecią, sprawnej diagnozy problemów oraz ich zapobieganiu celem zapewnienia jak najlepszej wydajności sieci → badania miejscowe sieci

Zadania zarządzania siecią

- Monitorowanie dostępności sieci
- Udoskonalanie automatyzacji
- Monitorowanie czasu odpowiedzi
- Zapewnienie funkcji zabezpieczeń
- Przekierowywanie ruchu
- Przywracanie funkcjonalności
- Rejestrowanie użytkowników
- **.** . . .



Modele zarządzania sieciami

- Model organizacyjny
- Model informacyjny
- Model komunikacyjny
- Model funkcjonalny

Modele zarządzania sieciami

- Model organizacyjny
 - opis komponentów sieci i ich powiązań
 - zależna od standardu reprezentacja różnych typów architektur
- Model informacyjny
 - reprezentacja struktury przechowywania informacji
 - powiązanie obiektów i informacji z elementami zarządzania
 - standaryzacja przez ISO struktury informacji zarządzania (SMI) w celu uporządkowania semantyki i zapisu informacji w bazach MIB

Modele zarządzania sieciami

- Model komunikacyjny
 - opis standardów wymiany danych pomiędzy procesami agentów i managerów
 - 3 aspekty zagadnienia transportu, aplikacji, standaryzacji poleceń oraz odpowiedzi
- Model funkcjonalny
 - opisuje aplikacje zarządzające rezydujące w systemie zarządzania
 - model zarządzania OSI wprowadza pięć kategorii funkcji wady (Fault), konfiguracja (Configuration), monitoring (Accounting), wydajność (Performance), bezpieczeństwo (Security) → model FCAPS

Standardy zarządzania sieciami

CMIP

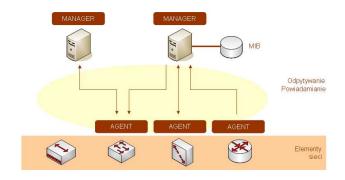
CMIP (*Common Management Information Protocol*) - złożony zestaw standardów ISO obejmujący serwisy zarządzania, protokół, specyfikację struktury bazy danych i zbioru obiektów

Standardy zarządzania sieciami

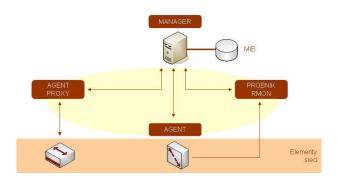
SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) - standard zaakceptowany przez IETF obejmujący protokół, specyfikację struktury bazy danych i zbioru obiektów danych. Od 1989, SNMP wchodzi w skład standardu TCP / IP. Występuje w wersjach 1, 2c, 3

Komponenty modelu organizacyjnego



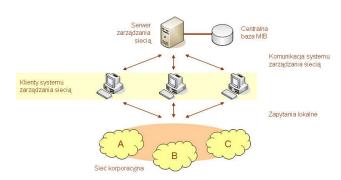
Komponenty modelu organizacyjnego



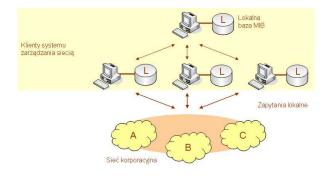
Architektura scentralizowana zarządzania siecią



Architektura hierarchiczna zarządzania siecią



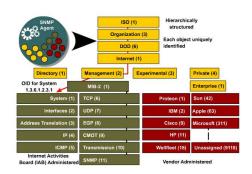
Architektura rozproszona zarządzania siecią



Management Information Base

- Strukturalne repozytorium informacji o urządzeniach w sieci i ich atrybutach
- Sama struktura zdefiniowana jako standard SMI (Structure of Management Information)
- ► Każdy zarządzalny obiekt jest opisywany liczbowym ciągiem identyfikacyjnym → OID w strukturze SMI
- ► MIB I 114 standardowych obiektów możliwych do konfiguracji oraz monitorowania
- ▶ MIB II 185 obiektów, rozszerzenie MIB I
- ▶ Vendor MIBs rozszerzenia MIBów konkretnych prodcentów

Struktura MIBów



MIBy i OIDy

```
### THIS FILE WAS GENERATED BY MIB2SCHEMA
"orq"
                "1.3"
"dod"
                "1.3.6"
                        "1.3.6.1"
"internet"
"directoru"
                        "1.3.6.1.1"
"ngnt"
                "1.3.6.1.2"
"experimental"
                        "1.3.6.1.3"
"private"
                        "1.3.6.1.4"
                        "1.3.6.1.4.1"
"enterprises"
"cisco"
                "1.3.6.1.4.1.9"
"ciscoMqmt"
                        "1.3.6.1.4.1.9.9"
"ciscoWirelessIfMIB"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136"
"cwrRadioMibObjects"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1"
"cwrRadioNotification"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.2"
"cwrRadioIfConformance"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.3"
"cwrRadioInternal"
                                "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.1"
"cwrRadioCommon"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.2"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.3"
"cwrRadioBaseGroup"
"cwrRadioPhuOualituGroup"
                                         "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.4"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.5"
"cwrRadioFregResGroup"
"cwrRadioMetricsGroup"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.6"
"cwrRadioHistoryGroup"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.7"
"cwrRadioTimelineGroup"
                                "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.8"
"cwrRadioSnapshotGroup"
                                 "1.3.6.1.4.1.9.9.136.1.9"
```

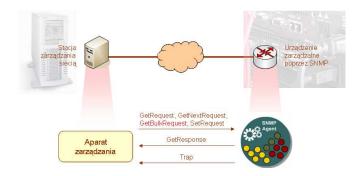
Protokół SNMP

- Protokół SNMP określa interakcję pomiędzy agentem a managerem
- Głównym celem projektantów było uproszczenie schematu zarządzania sieciami
- Podstawowe operacje zdefiniowane w protokole wynikają z założonej prostoty → pobranie oraz ustawienie zmiennej
- Wykorzystanie UDP porty 160 oraz 161

Protokół SNMP

- Optymalizacja polityki zarządzania zbyt agresywny monitoring generuje nadmiarowy ruch w sieci, zbyt rzadki – niedoinformowanie administratora
- Bezpieczeństwo protokołu dopiero wersja 3 SNMP wprowadza pełne uwierzytelnianie użytkowników oraz możliwość enkrypcji

Działanie SNMP



Konfiguracja SNMP

```
_101×
10.0.0.0/24 is subnetted, 1 subnets
10.10.2.0 is directly connected, Ethernet0/0
 Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
 Router(config)#snmp-ser
 Router(config)#snmp-server ?
                      String to uniquely identify this chassis
   chassis-id
   community.
                      Enable SNMP: set community string and access privs
   contact
                      Text for mib object sysContact
                      Enable SNMP Traps or Informs
   enable
                      Configure a local or remote SNMPv3 engineID
   engineID
                      Define a User Security Model group
   group
                      Specify hosts to receive SNMP notificationbs
   host
   location
                      Text for mib object sysLocation
   packetsize
                      Largest SNMP packet size
                      Message gueue length for each TRAP host
   aueue-lenath
                      Enable use of the SNMP reload command
   svstem-shutdown
   tftp-server-list Limit TFTP servers used via SNMP
                      Assign an interface for the source address of all traps
   trap-source
                      Set timeout for TRAP message retransmissions
   trap-timeout
   user
                      Define a user who can access the SNMP engine
                      Define an SNMPv2 MIB view
   view
 Router(config)#snmp-server
Polaczony 00:36:21
              Autowykrywanie 9600 8-N-1 SCROLL CAPS MUM Przecherytywenie
```





Konfiguracja SNMP, przykład

```
Router(config)# snmp-server community public ro
Router(config)# snmp-server community private rw
Router(config)# snmp chassis-id KIS, lab 311, router 3
Router(config)# snmp location Lodz, Stefanowskiego 18 / 22
Router(config)# snmp contact Jan Kowalski
Router(config)# snmp enable information
```





Weryfikacja działania i statystyki SNMP

```
_101×
미술 등장 미원 때
 Router#show_snmp
Chassis: KIS, lab 311, Router 3
 Contact: Piotr Hapcar
 1158 SNMP packets input
     0 Bad SNMP version errors
     0 Unknown community name
     0 Illegal operation for community name supplied
     0 Encoding errors
     0 Number of requested variables
     0 Number of altered variables
     0 Get-request PDUs
     1158 Get-next PDUs
     0 Set-request PDUs
 1168 SNMP packets output
     0 Too big errors (Maximum packet size 1500)
     0 No such name errors
     0 Bad values errors
     0 General errors
     1158 Response PDUs
     10 Trap PDUs
SNMP logging: enabled
     Logging to 10.10.2.97.162, 0/10, 10 sent, 0 dropped.
 Router#
                         9600 8-N-1 SCROLL CAPS MLM Przecherytywonie
Polaczony 00:37:48
              Autowylszywanie
```





Konfiguracja serwera SNMP - pakiet net-snmp

```
Putty - Putty
         Link encap: Ethernet HWaddr 00:08:C7:A9:15:E1
         inet addr: 10.10.2.97 Bcast: 10.10.2.255 Mask: 255.255.255.0
         UP BROADCAST NOTRAILERS RUNNING MULTICAST MTU: 1500 Metric: 1
         RX packets:5777 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:4456 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:100
         RX bytes:2383350 (2.2 Mb) TX bytes:379294 (370.4 Kb)
         Interrupt: 10 Base address: 0x6000
coot@lab-xxx:~# snmp
nmpbulkget
              snmpdelta
                                             snmptranslate snmpwalk
nmpbulkwalk
              snmpdf
snmpcheck
              snmpget
                             snmpstatus
                                             snmptrapd
snmpconf
              snmpgetnext
                             snmptable
                                             snmpusm
nmpd
              snmpinform
oot#lab-xxx:~# snmp
```





Konfiguracja serwera SNMP

Ustawienia konfiguracyjne - /etc/snmp/snmpd.conf

```
- 0 ×
Lister - [C:\DOCUME~1\Rafal\USTAWI~1\Temp\_tc\snmpd.conf.example2]
Plik Edytui Opcie Pomoc
                                                                                               100 %
         sec.name source
                                    community
 com2sec local
                   localhost
                                    public
                  sec.model sec.name
 group MuGroup
                             local
 group MuGroup
                 v2c
                             local
 group MyGroup
                             local
             incl/excl subtree
                                                           nask
 view all
             included .1
                 context sec.model sec.level match
 access MyGroup ""
                         any
                                   noauth
 # Sustem contact information
 syslocation Unknown
 syscontact System Administrator
```



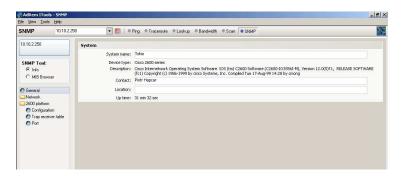


- Narzędzie pozwalające monitorować sieci IP, stacje Windows NT/2000 oraz urządzenia sieciowe i udostępniane usługi w różnych węzłach sieci z graficznym wizualizowaniem mapy w postaci diagramu, analizować wykorzystanie łącza prezentowane w postaci wykresów, informować oraz reagować na zdarzenia zaistniałe w wezłach
- Pakiet NetCrunch wyposażony jest w zestaw dodatkowych narzędzi → iToolsów umożliwiających monitoring sieci, skanowanie adresów IP, portów, zarządzanie poszczególnymi węzłami poprzez protokół SNMP





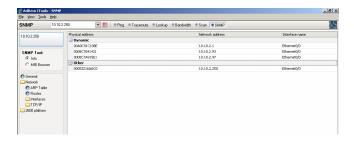
► SNMP Info







► ARP Table







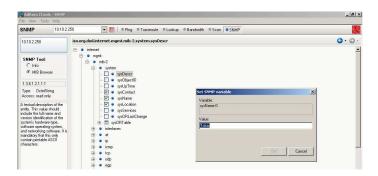
Konfiguracja interfejsów







MIB Browser







- Komplet narzędzi do zarządzania zarówno serwerem SNMP, jak również stacją zarządzającą
- Intuicyjne korzystanie z aplikacji pełna funkcjonalność gwarantowana przez trzy programy:
 - snmpwalk umożliwiający przeglądanie całego drzewa MIBów dla określonej stacji,
 - snmpget umożliwiający pobranie wartości zmiennej,
 - snmpset pozwalający na ustawienie zmiennej





- Określenie numeru wersji SNMP snmpwalk -v [Numer wersji] ...
- Wymuszenie określonego community stringu snmpwalk -c [Community string] ...
- Określenie stacji docelowej snmpwalk ... [Adres IP]





▶ Pobranie drzewa obiektów snmpwalk -c [Community string] -v [Numer wersji] [Adres IP]

```
₽ 10.10.2.97 - PuTTY
                                                                             _ | D | X
root@lab-xxx:~# snmpwalk -c public -v 1 10.10.2.250 | more
SNMPv2-MIB::sysDescr.O = STRING: Cisco Internetwork Operating System Software
IOS (tm) C2600 Software (C2600-IO3S56I-M), Version 12.0(5)T1, RELEASE SOFTWARE
Convright (c) 1986-1999 by cisco Systems, Inc.
Compiled Tue 17-Aug-99 14:28 by cmong
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.185
SNMPv2-MIB::sysUpTime.0 = Timeticks: (149607) 0:24:56.07
SNMPv2-MIB::sysContact.O = STRING: Piotr Hapcar
SNMPv2-MIB::svsName.O = STRING: Warsaw
SNMPv2-MIB::svsLocation.0 = STRING:
SNMPv2-MIB::svsServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.1 = INTEGER: 1
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
IF-MIB::ifIndex.3 = INTEGER: 3
IF-MIB::ifIndex.4 = INTEGER: 4
 F_MIR··ifIndev 5 = INTEGED.
```





▶ Pobranie drzewa obiektów snmpwalk -c [Community string] -v [Numer wersji] [Adres IP]

```
₽ 10.10.2.97 - PuTTY
IF-MIB::ifIndex.9 = INTEGER: 9
IF-MIB::ifIndex.14 = INTEGER: 14
IF-MIB::ifIndex.15 = INTEGER: 15
IF-MIB::ifIndex.16 = INTEGER: 16
IF-MIB::ifIndex.17 = INTEGER: 17
IF-MIB::ifDescr.1 = STRING: Ethernet0/0
IF-MIB::ifDescr.2 = STRING: BRIO/0
IF-MIB::ifDescr.3 = STRING: BRIO/0:1
IF-MIB::ifDescr.4 = STRING: BRIO/0:2
IF-MIB::ifDescr.5 = STRING: Serial1/0
IF-MIB::ifDescr.6 = STRING: Serial1/1
IF-MIB::ifDescr.7 = STRING: Serial1/2
IF-MIB::ifDescr.8 = STRING: Serial1/3
IF-MIB::ifDescr.9 = STRING: NullO
IF-MIB::ifDescr.14 = STRING: BRIO/O
IF-MIB::ifDescr.15 = STRING: BRIO/0
IF-MIB::ifDescr.16 = STRING: BRIO/0:1
IF-MIB::ifDescr.17 = STRING: BRIO/0:2
IF-MIB::ifTvpe.1 = INTEGER: ethernetCsmacd(6)
```





Pobranie i ustawienie zmiennej

```
snmpget -c [Community string] -v [Numer wersji] \
    [Adres IP] [Zmienna]
snmpset -c [Community string] -v [Numer wersji] \
    [Adres IP] [Zmienna] [Typ] [Wartość]
```

```
# 10.10.2.97 - PuTTY

root0|ab-xxx:+# snmpget -c public -v 1 10.10.2.250 sysName.0

STRING: Warsaw

root0|ab-xxx:+# snmpget -c private -v 1 10.10.2.250 sysName.0 s Tokio

sNMPv2-MB1:sysName.0 = STRING: Tokio

root0|ab-xxx:+# snmpget -c public -v 1 10.10.2.250 sysName.0

STRING: Tokio

root0|ab-xxx:-#
```





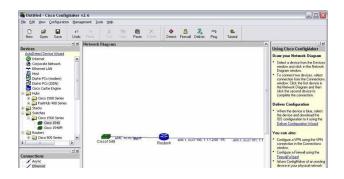
Pakiet Cisco ConfigMaker

- Oprogramowanie umożliwiające zarządzanie oprogramowaniem oraz konfigurację urządzeń Cisco
- Graficzna prezentacja mapy sieci, konfiguracja interfejsów, tablic routingu, haseł, ..., pozwala na łatwe zestawienie określonej konfiguracji sieci oraz eksport ustawień do plików tekstowych zgodnych z plikami konfiguracji urządzeń Cisco
- Możliwe jest również pobranie bieżącej konfiguracji z routera oraz zapis aktualnej do urządzenia





Pakiet Cisco ConfigMaker







Sieć komputerowa

Sieć komputerowa

Sieć komputerowa - zbiór mechanizmów umożliwiających komunikowanie się komputerów bądź urządzeń komputerowych znajdujących się w różnych miejscach. Integralnym elementem owej komunikacji jest wzajemne udostępnianie sobie zasobów

[M. Sportack]

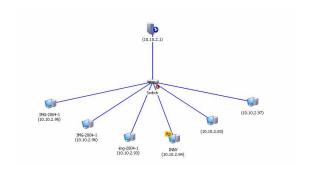
Topologia

Topologia

Topologia (gr. *topos* - położenie, *logos* - nauka) - nauka zajmująca się badaniem położenia, rozmieszczenia elementów oraz ich wpływu na powiązania między sobą. Wyszczególnia się topologię fizyczną odwzorowującą fizyczne połączenia pomiędzy wszystkimi elementami sieci oraz logiczną obrazującą logiczny przepływ informacji w sieci

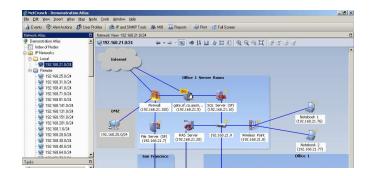
Mapy sieci

- Tworzenie map sieci jest w rzeczywistości mechanizmem wizualizacji umożliwiającym administratorowi sprawne zarządzanie siecią
- Niewątpliwą zaletą tej metody jest graficzna reprezentacja mapy będąca odzwierciedleniem zrealizowanej topologii, co ułatwia zarządzanie sieci
- W rzeczywistości mapy mogą stanowić zarówno obraz fizycznej topologii sieci, jak również logicznej
- Podstawą mapy są urządzenia (węzły sieci routery, switche, huby, hosty, ...) oraz odpowiednie połączenia między poszczególnymi elementami



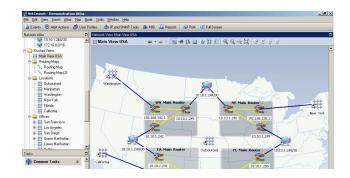
















Mapy sieci

Monitorowanie dostępności i aktywności węzłów arządzanie pasmem i połączeniami







Monitorowanie dostępności hostów

- Podstawowym problemem administratorów jest monitorowanie dostępności węzłów mające na celu nie tylko sprawdzenie komunikacji i osiągalności konkretnych hostów, ale również detekcję stacji niepożądanych podłączonych bez wiedzy administratora a korzystających z usług zarządzanej sieci i współdzielących pasmo
- Skanowanie sieci możliwe jest do wykonania za pomocą narzędzi: ping (systemy unixowe umozliwiaja pingowanie adresów broadcastowych), nmap, NetCruncha i innych

Narzędzie ping

```
🥕 10.10.2.97 - PuTTY
root@lab-xxx:~# ping -b 10.10.2.255
WARNING: pinging broadcast address
PING 10.10.2.255 (10.10.2.255) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.10.2.97: icmp seq=1 ttl=64 time=0.041 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seq=1 ttl=64 time=0.132 ms (DUP!)
64 bytes from 10.10.2.97: icmp seq=2 ttl=64 time=0.010 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seq=2 ttl=64 time=0.097 ms (DUP!)
64 bytes from 10.10.2.97: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.011 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seq=3 ttl=64 time=0.105 ms (DUP!)
64 bytes from 10.10.2.97: icmp seq=4 ttl=64 time=0.011 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seq=4 ttl=64 time=0.104 ms (DUP!)
64 bytes from 10.10.2.97: icmp seq=5 ttl=64 time=0.011 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seq=5 ttl=64 time=0.104 ms (DUP!)
64 bytes from 10.10.2.97: icmp seq=6 ttl=64 time=0.012 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seg=6 ttl=64 time=0.098 ms (DUP!)
64 bytes from 10.10.2.97: icmp seq=7 ttl=64 time=0.010 ms
64 bytes from 10.10.2.83: icmp seq=7 ttl=64 time=0.096 ms (DUP!)
--- 10.10.2.255 ping statistics ---
 packets transmitted, 7 received, +7 duplicates, 0% packet loss, time 599
tt min/avg/max/mdev = 0.010/0.060/0.132/0.046 ms
```





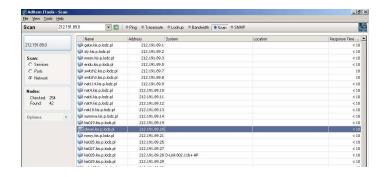
Narzędzie *nmap*

```
root@lab-xxx:-# nmap -sP 10.10.2.0/24

Starting nmap 3.50 ( http://www.insecure.org/nmap/ ) at 1904-06-30 23:08 UMT
Host 10.10.2.0 seems to be a subnet broadcast address (returned 1 extra pings).
Host 10.10.2.1 appears to be up.
Host 10.10.2.84 appears to be up.
Host 10.10.2.95 appears to be up.
Host 10.10.2.95 appears to be up.
Host 10.10.2.95 seppears to be up.
Host 10.10.2.95 seppears to be up.
Host 10.10.2.295 sepsears to be up.
Host 10.10.2.295 sepsears to be up.
Host 10.10.2.295 sepsears to be up.
Host 10.10.2.295 seems to be a subnet broadcast address (returned 1 extra pings).
Nmap run completed -- 256 IP addresses (7 hosts up) scanned in 8.629 seconds root@lab-xxx:-#
```











Detekcja nielegalnych hostów

- Do obowiązków administratora należy również detekcja hostów nielegalnie udostepniających podłączenie do sieci Internet poprzez zarządzaną sieć
- Detekcja może opierać się na obserwacji ruchu z komputera bramy (obserwacja otwartych portów, nawiązanych połączeń, ...), analizie czasu życia (TTL) pakietów wychodzących z bramy (przy przejściu przez każdy węzeł liczba TTL jest pomniejszana o 1), próbie odgadnięcia ustawień forwardingu pakietów, etc.
- Istnieją również dedykowane aplikacje umożliwiające zbadanie systemów pod kątem realizacji NATa (natdet, p02f)

Narzędzie *natdet*

```
©C:\WINDOWS\System32\cmd.exe - natdet -v

NRTDet - NAT Detection tool, version 1.0.5
(c) Marcin Ullikowski (elceeffetisec.pl)
win32-port K. Lowczak (projectorsoft@poczta.fn)
[+] device: "\Devicev\NPP_GenericMaisUanddapter", signatures: 150.
[*] 15-04-2005 12:14:47: NAT at 83.28.223.227 for 2 system(s) [100x]
Used factors: OSCHNNE TIL
[*] 15-04-2005 12:15:23: NAT at 83.28.209.5 for 2 system(s) [100x]
Used factors: OSCHNNE TIL
[*] 15-04-2005 12:24:53: NAT at 217.132.86.120 for 1 system(s) [100x]
Uptime: "69 hour(s)
Used factors: TIL
```





Monitorowanie aktywności hostów

- Każdy użytkownik wykorzystuje sieć wedle własnych potrzeb i zainteresowań
- Realizacja w/w celów dokonywana jest za pomocą najrozmaitszego oprogramowania, które niestety, jak pokazuje praktyka, może nie być najwydajniejsze pod kątem wykorzystania pasma

Monitorowanie aktywności hostów

Grabieżcza polityka użytkowników w wielu sieciach jest jedną z przyczyn osłabienia ogólnej wydajności sieci. Również kwestie bezpieczeństwa systemów oraz wymienianych danych mogą być słabym punktem sieci, dlatego też celowym jest monitorowanie poczynań użytkowników sieci – badanie aplikacji, z których korzystają, podgląd natężenia ruchu generowanego przez użytkowników, wykluczanie aplikacji zabronionych, . . .

Monitorowanie aktywności hostów

- Najwygodniejszym miejscem analizy ruchu jest węzeł, przez który dany ruch przechodzi, czyli w większości przypadków bramka (router brzegowy) udostępniający połączenie ze światem zewnętrznym, bądź stacja monitorująca należąca do wspólnej domeny kolizyjnej z komputerem forwardującym ruch lub komputerami partycypującymi zasoby sieci
- Przykładem aplikacji służących do realizacji w/w celu jest tcpdump, nmap, netstat, Anasil, NetCrunch

Narzędzie *netstat*

```
_ | D | X
₽ mc - ~
root@lab-xxx:~# netstat -a
Active Internet connections (servers and established)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address
                                             Foreign Address
                                                                       State
                  0 *:auth
                                                                       LISTEN
                  0 *:ssh
                                                                       LISTEN
                232 10.10.2.97:ssh
                                             10.10.2.93:venus-se
                                                                       ESTABLISHED
                  0 10.10.2.97:ssh
                                                                       ESTABLISHED
Active UNIX domain sockets (servers and established)
Proto RefCnt Flags
                                     State
                                                    I-Node Path
                         DGRAM
                                                           /dev/apmctl
             F ACC 1
                         STREAM
                                     LISTENING
                         DGRAM
unix
                         DGRAM
root@lab-xxx:~#
```



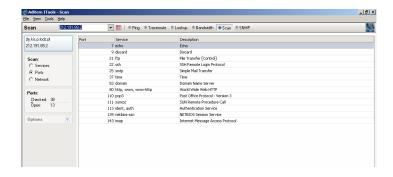


Narzędzie *nmap*

```
_ | U ×
 🧬 mc - ~
root@lab-xxx:~# nmap -0 10.10.2.83
Starting nmap 3.50 ( http://www.insecure.org/nmap/ ) at 1904-06-30 23:17 WMT
Interesting ports on 10.10.2.83:
(The 1655 ports scanned but not shown below are in state; closed)
       STATE SERVICE
21/tcp open ftp
22/tcp open ssh
23/tcp open telnet
113/tcp open auth
Device type: general purpose
Running: Linux 2.4.X|2.5.X
OS details: Linux Kernel 2.4.0 - 2.5.20
Uptime 0.025 days (since Thu Jun 30 22:41:26 1904)
Mmap run completed -- 1 IP address (1 host up) scanned in 4.865 seconds
root@lab-xxx:~#
```

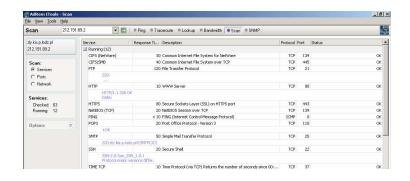






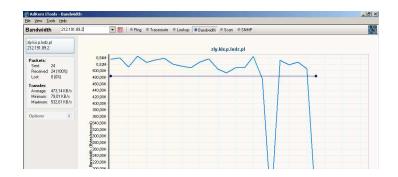








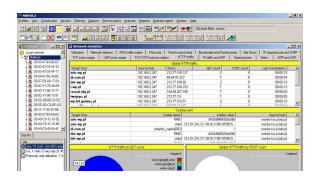








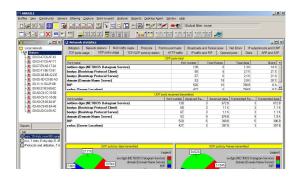
Narzędzie *Anasil*







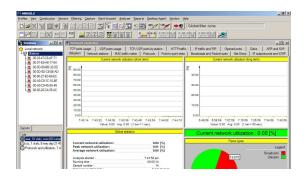
Narzędzie *Anasil*







Narzędzie *Anasil*







Zarządzanie pasmem i połączeniami

Podczas zarządzania siecią wielokrotnie pojawia się problem, co należy zrobić z chwilowo niechcianymi połączeniami. Zaliczyć się do nich mogą połączenia od użytkowników, którzy na skutek niepełności konfiguracji, uzyskują możliwość określonego połączenia ze zdalnymi hostami lub też połączenia od nich przekazywane są na tyle obciążające łącze, że inni użytkownicy nie mają możliwości korzystania z sieci (przy zrównoważonej polityce przydziału pasma)

Zarządzanie pasmem i połączeniami

- ▶ Obojętne jaka była przyczyna, administrator winien skorygować konfigurację dopasowując odpowiednie reguły firewalla, wprowadzając możliwość podziału pasma (→ shaping łącza), . . .
- Po zlokalizowaniu określonego portu oraz adresu stacji źródłowej, możliwe jest spowolnienie połączenia (→ tcpnice) bądź też zablokowanie go (→ tcpkill)

Zawieszanie połączenia

- Określenie interfejsu, na którym przebiega nasłuchiwanie tcpkill -i [Interfejs] ...
- Określenie stopnia wykorzystania do zatrzymania połączenia (skala od 1 do 9, domyślnie 3)
 tcpkill -1 ... -9 ...
- Sprecyzowanie filtra zgodnie z notacją tcpdump tcpkill ... [Wyrażenie filtra]

Spowolnienie połączenia

- Określenie interfejsu, na którym przebiega nasłuchiwanie tcpnice -i [Interfejs] ...
- Określenie współczynnika spowolnienia (maksymalnie 20)
 tcpnice -n [Współczynnik spowolnienia] ...
- Sprecyzowanie filtra zgodnie z notacją tcpdump tcpnice ... [Wyrażenie filtra]

 Administrator wykrył podłączenie do sieci intruza o adresie 192.168.1.29. Wszystkie połączenia z tej stacji chce zablokować.

```
root@Mordor:~ tcpkill -3 -i eth1 src 192.168.1.29
```

Administrator wykrył podłączenie do sieci intruza o adresie 192.168.1.29. Wszystkie połączenia z tej stacji chce zablokować.

```
root@Mordor:~ tcpkill -3 -i eth1 src 192.168.1.29
```

Administrator wykrył zapchanie łącza przez transmisję na portach 8888 oraz 6699 (napster). Podejmuje próbę maksymalnego spowolnienia blokującego połączenia mając nadzieję na odblokowanie pozostałych transmisji.

root@Mordor:~ tcpnice -n 20 -i eth0 port 8888 and port 6699

Administrator wykrył zapchanie łącza przez transmisję na portach 8888 oraz 6699 (napster). Podejmuje próbę maksymalnego spowolnienia blokującego połączenia mając nadzieję na odblokowanie pozostałych transmisji.

root@Mordor:~ tcpnice -n 20 -i eth0 port 8888 and port 6699

Troubleshooting sieci

- Proces wdrażania, konfiguracji oraz monitoringu sieci zmusza administratora do wielu czynności testowych mających na celu rozwiązanie problemów i optymalizację sieci
- ➤ Z uwagi na różny charakter możliwych błędów sieci, konieczna jest odpowiednia metodologia rozwiązywania problemów sieci. Najprostszym i jednocześnie najbardziej oczywistym podejściem do troubleshootingu sieci jest podejście warstwowe wynikające bezpośrednio z modelu referencyjnego sieci ISO / OSI

Troubleshooting sieci

- Analizując i eliminując potencjalne problemy począwszy od warstwy najniższej – warstwy fizycznej, poprzez warstwę łącza danych aż po warstwy wyższe uzyskujemy logiczne określenie powstałego problemu
- Warstwy modelu OSI / ISO grupujące odpowiednie funkcje skupiają konkretne problemy – połączenie fizyczne, logiczne, trasowanie, reguły filtrujące, . . .

Błędy warstwy fizycznej

- Uszkodzone kable
- Rozłączone kable
- Kable podłączone do złych portów
- Niestabilne połączenia kabli
- Nieprawidłowe użycie kabli do konsoli, kabli z przeplotem lub kabli prostych
- Problemy z transceiverem
- Problemy z kablami w urządzeniach komunikacyjnych DCE
- Problemy z kablami w urządzeniach DTE
- Wyłączone urządzenia



Błędy warstwy łącza danych

- Niepoprawnie skonfigurowane interfejsy szeregowe
- Niepoprawnie skonfigurowane interfejsy Ethernet
- Niewłaściwy zestaw enkapsulacji
- Nieprawidłowe ustawienie zegara w interfejsach szeregowych
- Problemy z kartami sieciowymi

Błędy warstwy sieciowej

- Wyłączony protokół routingu
- Włączony niewłaściwy protokół routingu
- Niewłaściwy adres IP
- Nieprawidłowe maski podsieci

► Informacje dotyczące stanu interfejsów show interfaces [serial | ethernet | ...] [Nazwa interfejsu]

```
GAD#show interfaces serial 0/0
Serial0/0 is up, line protocol is up
Hardware is QUICC Serial
Internet address is 10.0.1.1/24
MTU 150 bytes, BW 1544 Kbit, DLY 2000 usec,
relay 255/255, load 131/255
Encapsulation HDLC, loopback not set, keepalive set (10
sec)
Last input 00:00:00 output hang never
Last clearing of "show interface" counters never
Input queue: 8/75/0 (size/max/drops): Total output
```





 Informacje CDP show cdp neighbors

```
Switchfshow cdp neighbors detail

Device ID: Router

Entry address(es):

IP address: 192.168.16.2

Platform: clswo 2621XM, Capabilities: Router
Interface: FastEthernet0/15, Port ID (outgoing port): FastEthernet0/0

Holdtime: 177 sec

Version:
Cisco Internetwork Operating System Software
IOS (tm) C2600 Software (C2600-JK8S-M), Version 12.2(12c), RELEASE SOFTWARE
(fc1)
Copyright (c) 1986-2003 by cisco Systems, Inc.
Compiled Wed 05-Feb-03 16:36 by kellythw

advertisement version: 2

Duplex: full
```





Łączność na poziomie warstwy sieci i wyższych

```
ping [Adres IP]
traceroute [Adres IP]
telnet [Adres IP]
```

```
E:\WINDOWS\System32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Wers.ja 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
E:\Documents and Settings\Rafal>tracert www.wp.pl
Trasa śledzenia do www.wp.pl [212.77.100.101]
przewyższa maksymalna liczbe przeskoków 30
                <1 ms
                         (1 ms pc-192-168-2-1.p.lodz.pl [192.168.2.1]
       <1 ms
                <1 ms
                         <1 ms chsp-4700-a10-0.p.lodz.pl [212.51.207.217]</p>
        1 ms
                <1 ms
                         <1 ms rpl.p.lodz.pl [212.51.207.17]</p>
                1 ms
                         1 ms e-gw.man.lodz.pl [212.191.0.17]
        1 ms
                                z-lodmana.poznan-gw1.10Gb.pol34.pl [212.191.224.
       13 ms
                13 ms
                         13 ms
                         19 ms z-poznan-gw1.gdansk.10Gb.po134.pl [212.191.224.2
       20 ms
                21 ms
                19 ms
                                task-wp-rtr.wp.pl [153.19.102.11
       21 ms
                19 ms
                                zew.rtrd1.adm.wp-sa.pl [212.77.105.28]
       29 ms
                         20 ms
                20 ms
                                www.wp.pl [212.77.100.101]
       19 ms
                         20 ms
Śledzenie zakończone.
```

Pozyskiwanie informacji o routingu dynamicznym

```
show ip route
show ip protocols
```

```
Gadsden#show ip protocols
Routing Protocol is "igrp 12"
Sending updates every 90 seconds, next due in 49 seconds
Invalid after 270 seconds, hold down 280, flushed after 630
Outgoing update filter list for all interfaces is not set
Incoming update filter list for all interfaces is not set
----output omitted---
Routing Protocol is "rip"
Sending updates every 30 seconds, next due in 15 seconds
Invalid after 180 seconds, hold down 180, flushed after 240
Outgoing update filter list for all interfaces is not set
Incoming update filter list for all interfaces is not set
```





 Pozyskiwanie informacji o stanie kontrolerów / kart rozszerzeń oraz przyłączeń

show controllers

```
GAD#show controllers serial 0/0

QUICC Serial unit 0
idb at 0x20A31A3A8, driver data structure at 0x20A4C60
SCC Registers:
General [GSMR]= 0x2: 0x00000030, Protocol-specific
[PSMR]=0x0
Events [SCCE]=0x0000, Mask [SCCM]=0x001F, Status
[SCCS]=0x0006
Transmit on Demand [TODR]=0x0, Data Sync [DSR]=0x7E7E
```





 Wyświetlanie danych i zdarzeń dynamicznych debug ...

```
GAD#debug ip rip events
RIP event debugging is on
GAD#
00:24:16: RIP: sending v1 update to 255.255.255.255 via
Ethernet0/0 (1.0.0.1)
00:24:16:RIP: Update contains 3 routes
00:24:16:RIP: Update queued
00:24:16:RIP: Update sent via Ethernet0/0
00:24:16:RIP: sending v1 update to 255.255.255 via
Serial0/0 (2.0.0.1)
00:24:16:RIP: Update contains 1 routes
00:24:16:RIP: Update gueued
```





Koniec

Dziękuję za uwagę ...