

Design By: Vo Le Vinh Nghia

- Link to file .apk: https://drive.google.com/drive/folders/1ld1l6e--k8orbXIc_20TZRVBIZAdxBXI?usp=drive_link
- Link to file .mp4: https://drive.google.com/drive/folders/16Bd40n6Bex6VKh60WbOqdWwVLa3eG14y?usp=drive_link
- Link to Git: <https://github.com/volevinhnghia/CatRescue>

Giải thích cách hoạt động của thuật toán câu 2:

- Dựa vào khoảng cách của vị trí player hiện tại với điểm xuất phát.
- Cứ mỗi khi player chạy được một khoảng cách nhất định, sẽ bắt đầu xoá cách object phía sau player và generate các object phía trước.
- Khi player chạy được 400m đầu sẽ tăng tốc độ của Tsunami lên, cứ thế tương ứng mỗi 1000m, tốc độ song thần sẽ được tăng lên.
- Object platform sẽ được xoá Child object đầu tiên của Object Road mỗi khi đạt khoảng cách di chuyển yêu cầu.
- Vị trí spawn Object platform kế tiếp sẽ lấy từ vị trí Child Object cuối cùng của Object Road + Size của object platform.
- Vào thời điểm đầu game sẽ generate số mèo + số block object tương ứng với số Platform Object trên map
- Cứ mỗi khi spawn một Platform object cũng đồng thời spawn theo mèo và block