Теория информации, решения задач части 3

Table of Contents

- 1. Задание 3.1
- 2. Задание 3.2
- 3. Задание 3.3
- 4. Задание 3.5
- 5. Задание 3.8
- <u>6. Приложения</u>

1 Задание 3.1

Необходимо доказать, что коды Хэмминга и код Голея (23,12) с d=7 удовлетворяют границе хэмминга с равенством. Это несложно показать.

Граница Хэмминга (в общем виде и для бинарных кодов):

$$M \leq rac{q^n}{\sum_{i=0}^t inom{n}{i}(q-1)^i} = rac{2^n}{\sum_{i=0}^t inom{n}{i}}$$

Известно, что для кодов Хэмминга верно $n=2^r-1,\ k=2^r-r-1,\ d=3.$ d=2+1, значит t=1. Подставим эти параметры в уравнение:

$$M \leq rac{2^n}{inom{n}{0} + inom{n}{1}} = rac{2^{2^r-1}}{inom{2^r-1}{0} + inom{2^r-1}{1}} = rac{2^{2^r-1}}{1+2^r-1} = rac{2^{2^r-1}}{2^r} = 2^{2^r-r-1} = 2^k$$

Очевидно, что для любого линейного кода $M=2^k$, отсюда граница Хэмминга точна до равенства.

Аналогичные рассуждения применим к коду Голея (23,12), t=3.

$$M \leq \frac{2^n}{\binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \binom{n}{2} + \binom{n}{3}} = \frac{2^{23}}{\binom{23}{0} + \binom{23}{1} + \binom{23}{2} + \binom{23}{2} + \binom{23}{3}} = \frac{2^{23}}{1 + 23 + 253 + 1771} = \frac{2^{23}}{2^{11}} = 2^{12}$$

Видим, что мы получили k=12, как в определении кода Голея.

2 Задание 3.2

Вариант 87: n = 25, k = 9, d = 14.

Зададимся n и d. Оценим $M=2^k$ через границы Хэмминга и Варшамова-Гилберта (как максимальная и минимальная тривиальная оценки).

Через Хэмминга:

$$M \leq rac{2^n}{\sum_{i=0}^t inom{n}{i}} = rac{2^{25}}{\sum_{i=0}^6 inom{25}{i}} = 136$$

Таким образом, $k \le log_2 136 = 7$.

Граница Варшамова-Гилберта для q=2 выглядит следующим образом:

$$2^{n-k} > \sum_{i=0}^{d-2} \binom{n-1}{i}$$

Подставим реальные значения:

$$2^{25-k} > \sum_{i=0}^{12} {24 \choose i} = 9740686, \;\; rac{2^{25}}{9740686} > 2^k, \;\; k < 1.76$$

Таким образом, граница Варшамова-Гилберта дает нижнюю оценку $k \geq 1$, то есть гарантирует существование кода с k = 1 при заданных n и d.

Из таблицы кодов с максимальным d видно, что для n=25 и d=14 есть код с k=3, что удовлетворяет полученным результатам.

3 Задание 3.3

Вариант 87: n = 25, k = 9, d = 14.

Будем оценивать d через n и k. воспользуемся теми же границами, что и в прошлом задании.

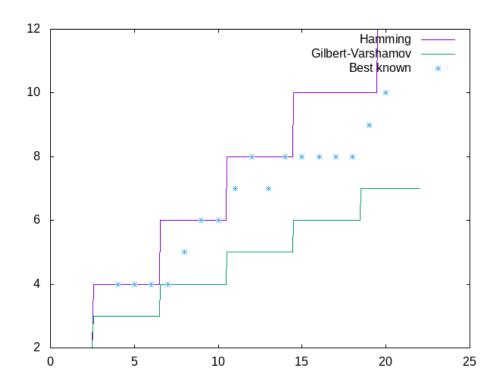
Напишем код, перебирающий d через границу Хэмминга и находящий максимальное t, при котором условие проверки верно. Код находится в приложении. Полученное d (максимальное, удовлетворяющее границе Хэмминга) – 10.

Аналогично сделаем для границы Варшамова-Гилберта: d <= 7. Таким образом, разумно было бы искать максимальный d в промежутке $[8\dots 10]$. И, действительно, лучший известный код для таких параметров имеет d=8.

4 Задание 3.5

Пусть n=2*k. Посмотрим на границы Хэмминга и Варшамова-Гилберта для этих параметров для первых значений k.

Построенный график d(k) (где n=2*k) иллюстрирует соответствие лучших кодов (взятых из таблице в учебнике, конец главы 3) и двух границ.



Видно, что с увеличением k минимальное расстояние отдаляется от границы Хэмминга. Поскольку вывод границы Хэмминга основана на задаче упаковки пространства размерности n шарами, могу предположить, что задача усложняется с увеличением n.

Цитируя статью с wolfram mathworld $\frac{1}{2}$:

The analog of face-centered cubic packing is the densest lattice packing in four and five dimensions. In eight dimensions, the densest lattice packing is made up of two copies of face-centered cubic. In six and seven dimensions, the densest lattice packings are cross sections of the eight-dimensional case. In 24 dimensions, the densest packing appears to be the Leech lattice. For high dimensions (\sim 1000-D), the densest known packings are nonlattice.

И действительно, для пространства 24 существует выделенный хороший код Голея 2 . То есть можно полагать, что сложность достижения d сводится к сложности решения задачи об n-мерной упаковке сфер.

5 Задание 3.8

Реализация метода в приложении. Примеры запуска на разных данных (код генерирует матрицу H):

Код (8,1) с d=8 по границе Варшамова-Гилберта:

```
λ> distance $ buildGilbertVarshamovH 8 1
8
λ> putStrLn $ showM $ buildGilbertVarshamovH 8 1
10000001
11000000
10100000
10010000
10001000
10000100
100000100
```

Код (8,3) с d=3.

Алгоритм работает таким образом. На каждом шаге мы имеем s < n уже построенных столбцов x будущей матрицы H. Мы пытаемся найти такой v, что любые d-1 комбинаций векторов d:x линейно независимы. v мы выбираем, перебирая по всем столбцам высоты r. Оценим стоимость одного перебора – проверки на лнз, проделанной для каждого v. Мы имеем, грубо говоря, d столбцов которые необходимо проверить на лнз. Мы смотрим на все бинарные комбинации этих столбцов (которых 2^d) и для каждого выполняем сумму и проверку на ноль. Сумма выбранных q < d векторов стоит q * k операций сложения. Итого имеем $d * r * 2^d$. d < n, поэтому можем оценить одну проверку на ЛНЗ в $n * r * 2^n$. Также каждая проверка совершается для v, всего v, как уже было замечено, 2^r . Всего мы проделываем это для каждого столбца, поэтому домножаем на n. Итоговая оценка алгоритма $O(nr2^n2^r*n) = O(n^2r2^{rn})$.

Перейдем к практическим результатам. Исходя из оценки, я перебирал n при k=3 (так асимптотика максимальна, потому что r больше). Моя программа на (18,3) (d=8) выдает решение за 22 секунды, на (19,3) d=9 работает больше двух. Если же k высоко, то алгоритм работает быстро для больших n (например, для (30,20) почти мгновенно).

6 Приложения

К заданию 3.3 (поиск d через n и k по границам Хэмминга и Варшамова-Гилберта):

```
findDRange :: Integer -> Integer -> (Integer,Integer)
findDRange n k = (lastB hammingCond [1..n], lastB gilbertVarshamovCond [1..n])
where
  lastB cond = unsafeLast . takeWhile cond
  cast :: (Integral a, Num b) => a -> b
  cast = fromIntegral
  hammingCond :: Integer -> Bool
  hammingCond d =
    let t = (d - 1) `div` 2
    in (2.0^k::Double) <= ((2.0^n) / (cast (sum $ map (combinationsN n) [0..t]) :: Double))
  gilbertVarshamovCond :: Integer -> Bool
  gilbertVarshamovCond d = 2^(n-k) > (sum $ map (combinationsN $ n -1) [0..(d-2)])
```

К заданию 3.8:

```
buildGilbertVarshamovH :: Integer -> Integer -> [BVector]
buildGilbertVarshamovH n k = genVectors (n-1) [initVec]
where
   genVectors 0 acc = acc
   genVectors l acc =
        let a = fromMaybe (error "couldn't find one") $
            find (\x -> not $ linearDependentSubset (d-1) (x:acc)) (binaryVectors r)
        in genVectors (l-1) (a:acc)

d = snd $ findDRange n k
   r = n - k
   -- Vector 00..01 of length r
   initVec = True : replicate (fromIntegral $ r-1) False
```

Footnotes:

 $\frac{1}{1}$ http://mathworld.wolfram.com/HyperspherePacking.html

² https://en.wikipedia.org/wiki/Sphere_packing#Other_spaces

Author: Волхов Михаил, M4139 Created: 2017-11-28 Tue 13:39 Validate