# Герои

1. Алекс - главный герой
2. **Майлз - главный герой**
3. Орки - враждебный моб
4. Фея - мирный моб
5. Дровосек - нейтральный моб для сюжета
6. Сельдерей - враждебный моб
7. Белка - нейтральный моб для сюжета
8. Гномы - нейтральный моб для сюжета
9. Паук - враждебный моб
10. Летучиие мыши - враждебный моб
11. **Опоссум - нейтральный моб для сюжета**
12. Гладиатор - враждебный моб
13. **Жена - нейтральный моб для сюжета**
14. **Мистер Н - нейтральный моб для сюжета**
15. Черви - враждебный моб

# Вступление

**Участники:** Алекс, Майлз, Жена Алекса

Игра начинается с кадра домика главного героя, в нем он счастливо живёт с женой и поросёнком Майлзом. Главный герой выходит из дома погулять с поросёнком, прогулка сопровождается вводящими диалогами, объясняющими игроку правлиа игры или рассказывающими сюжет.

# Уровень 1

**Участники:** Алекс, Майлз, Орки, Фея

Главный герой возвращается домой, а жена оттуда пропадает. Алекс подходит к столу, на нём лежит записка. Алекс берет записку и начинает читать её вслух:

– Алекс: «Здравствуй, Алекс, я забрал твою замечательную жену в свое царство, если хочешь ее забрать, то советую поторпаливаться и отправляться в мои владения. С любовью, Мистер Н».

Начинается диалог между свиньей и Алексом.

– Алекс: «Ну и что нам теперь делать? Я даже не знаю где теперь её искать! Этот загадочный Мистер Н не оставил нам свои координаты и даже не сказал куда нам идти».

– Майлз: «Знаешь, мы можем спросить об этом у фею, живущую неподалёку. Она очень мудрые и знают почти всё обо всех. Думаю она точно скажет, где находится этот Мистер Н»

Время отправятся в путь. Начинается сам геймплей, игрока учат двигаться, делать удар мечом, стрелять из лука. Поросёнок дамажит врагов автоматически, по ходу игры это можно прокачивать (возможно)

Игрок выходит, игра затухает на пару секунд и появляется уже в доме фей или ещё какой-нибудь ерунде. Когда мы заходим в дом, то видим, что фею поймали в клетку, а клетку охраняют злобные орки. Убиваем орков и освобождаем фей. Во время битвы поросёнок выкрикивает смешные оскорбления в сторону противника, по типу «окорок пучеглазый», «дылда зелёная» после освобождения подходим к фее и начинаем диалог.

– Фея: «Спасибо что спас нас, Алекс, мы готовы исполнить любое твоё желание»

– Алекс «У меня есть одно: скажите кто такой Мистер Н и где он живет»

– Майлз: «А еще вкусно накормите!»

– Фея: «Мистер Н? Знаю такого. Это известный мошенник и плут, он пишет в газету «Новости волшебного Королевства» с ложной информации про всех жителей города, недавно про короля города написал мол, что Царь-Батюшка якобы собирает дань только с крестьян. В общем бред, правда последнее время надолго затих, мы уже выдохнули спокойно»

– Алекс: «Ближе к делу! Где живет этот Мистер Н?»

– Майлз: «И когда уже накормят?»

– Фея: «Конечно, конечно. По слухам, он живет в подзменом царстве, за огромными воротами к которым нужно 3 ключа, первый отыщешь (уровень 2 и его описание), где живет Мистер Н, второй найдёшь (третий уровень и его описание), третий у банды опоссумов около ворот к Мистеру Н. Но помни, что каждый попросит что-нибудь взамен»

– Алекс: «Да, путь предстоит длинный. Спасибо тебе за помощь, но меня все еще интересует, что это за орки были?»

– Фея: «Это местная банда, с ней тебе предстоит разобраться позже. Удачи вам, да поможет вам дух леса, держите кусок хлеба. А я постараюсь приложить все усилия, чтобы помочь вам в трудной ситуации» (здесь мы знакомимся с хилллом для свиньи. Оба героя смертны, если погибает Майлз , его можно накормить хлебом или ждать время возрождения, Алекс имеет 3 жизни, каждый раз появляется фея и воскрешает его, после 3 смертей уровень начинается с начала)

– Майлз: «Спасибо, хрю -хрю»

Герои отправляются за первым ключом, по дрогой главный герой вспоминает какова была жизнь с его женой , он вспоминает только хорошее и скучает.

# Уровень 2

**Участники:** Алекс, Майлз, Дровосек, Сельдерей, Белка

Алекс вместе с другом Майлзом попадают в лес дровосеков. На пути им попадётся сельдерей, похожий на траву, из них выпадает еда и хлеб. Во время боя свинья орет: «Ууу, мой любимый сельдерей, я люблю есть сельдерей»

Герой пробираются через лес и попадют к домику лесника (спрайт мужика с топором), начинаем базарить с лесником.

– Лесник: «Вы кто такие? Пришли ко мне в лес , распугали всех животных, да ещё и по убивали моих питомцев» (злобный сельдерей)

– Алекс: «Прости нас, добрый человек. Нам нужен ключ от ворот некого Мистера Н, фея сказала, что он есть у тебя. Можешь нам его отдать?»

– Майлз: «Иначе я съем весь твой сельдерей»

– Алекс «Это он так шутит»

– Лесник: «Вы ещё смеете у меня что-либо просить? Причем с таким хамством!»

– Алекс: «От этого зависит вся моя жизнь! Нам очень нужен этот ключ!»

– Лесник: «Ладно, сегодня я добрый. Погода солнечная, да и свинку сегодня утром зарубил, жду не дождусь когда зажарю»

– Майлз: «Свинку?!»

– Лесник: «Да, свинку»

– Алекс: «Ну так что по поводу ключа? Давайте вы нам его отдадите за небольшую плату?»

– Лесник: «Хорошо. Но только если достанете мне 10 семян особого растения. Вот вам карта, на ней отмечены все пункты»

Герой получает карту и на ней отмечены все жёлуди. Есть возможность пройти вглубь дома и найти новый меч, в виде большой расчески (есть описание: "ей я расчёсываю непослушных медведей").

Идем искать жёлуди, по пути отхватываем от сельдерея, находим 9 желудей подходим к последнему. На пути встаёт белка.

– Белка: «Здравствуй добрый путник, чтобы получить посланий жёлудь ты должен отгадать мою загадку. Есть два стула...»

– Майлз: «Ещё чего?! Пошла с дороги!»

– Алекс «Не надо так с животными, Майлз. Что за загадка?»

– Белка: «Название это, многогранно как мир. И сериал такой есть и зверь, что это?»

– Алекс: «Дай подумаю... Python?»

– Белочка: «Что это?»

– Алекс: «Сам не знаю»

– Белочка: «Ладно, забирай свой жёлудь и проваливай уже»

Игрок получает 10 жёлудь и идет к леснику.

– Лесник «Ну что, получил все жёлуди?»

– Алекс: «Да, забирай»

– Лесник: «Молодец. В награду держи свой ключ и кусочек хлеба поросёнку».

– Алекс и Майлз: «Спасибо»

Герои выходят из дома и идут к пещере с гномами. Алекс снова вспоминает свою жену и обсуждает его с поросёнком

– Алекс: «А неужели у нас все так хорошо было? Неужели и не ссорились мы?»

– Майлз: «Да, бывало, детство у тебя было тяжёлое»

– Алекс: «Да, отец не хотел заводить животных и говорил что они зря населяют планету, из за этого жена страдала. И от этого свихнулась чуть-чуть, с утра постоянно спрашивала про мое отношение к животным, да про погоду»

– Майлз: «А она ещё меня любит черзмерно, вот прям чересчур. Устал я от ее ласки , а ты от этих дурацки вопросов, вот и сбежали мы с тобой. По лесам да по полям гуляли, а жена дома сидела, читала «Новости Королевства» Помнишь, мы так загуляли, вернулись домой и вы сильно поругались, так она тебя так огрела, что всю память то ты и растерял»

– Алекс: «Какой кошмар! А почему ты раньше мне этого не говорил?»

– Майлз: «А ты и не спрашивал»

# Уровень 3

**Участники:** Алекс, Майлз, Гномы, Летучие мыши, Паук

Приходим ко входу в пещеру, заходим внутрь, экран затухает. Оказываемся в уютной пещере из первоначальных сэмплов уровней. Нас встречает группа гномов. Их возглавляет гном по имени Артур. Начинается диалог.

– Артур: «Здравствуйте, гости дорогие, зачем пожаловали в мой скромный золотой дворец? В нем проживала мать моя — Хелена Балышева, но сейчас ее к сожалению она далеко от нас, в центре Блондона»

– Алекс: «Здравсвуй, нам нужен ключ от ворот Мистера Н, фея сказал что он у тебя есть».

– Майлз: «А ещё фея сказала, что у тебя есть чем накормить путника с дороги».

– Алекс: «Она такого не говорила...»

– Майлз: «Боже, что за глупый хозяин мне достался».

– Артур: «Может у меня и есть этот ключ, а может и нет. Сначала ты должен предложить что то взамен, мы гномы народ меркантильный»

– Гномы (хором): «Чтобы что-то получить, нужно что-то дать взамен!»

– Алекс: «И что же ты хочешь?»

– Артур: «В наших пещерах, по легенде, лежит волшебная кирка, принеси ее и получишь ключ».

– Майлз: «А в чем подвох?»

– Артур: «Нет подвоха, кроме того, что… Его охраняет стая летучих мышей во главе с огромным пауком»

– Майлз: «Ну и народ вы. Сами не хотите ничего делать, всё бы на ужом горбу выехать»

– Гномы (хором): «Чтобы что-то получить, нужно что-то дать взамен»

– Алекс: «Пошли уже кирку искать»

Внутри комнаты есть вход, если подойти к нему и нажать кнопку действия на экран вылезет сообщение «Вы не может пройти дальше , пока не выполните задание гномов»

Выходим из комнаты и перед нами запутанный лабиринт из комнат подземелья (в каждом из них куча летучих мышей, есть 2 двери: одна наверх, другая налево. Если игрок идёт вверх опять 2 входа, опять отхватываем от мышей и выбираем комнату. В первой есть ванная.

– Майлз: «Зачем в подземелье вообще нужна ванная.

– Алекс: «Я уже сам слабо понимаю что происходит, давай просто пойдём отсюда».

В дальнем конце ванны лежит очередной меч в виде острого ножа.

– Алекс: «Какой он острый и красивый ….»

– Майлз: «Осторожно. Это красота пленительна! Он настолько же остр, насколько красив.

– Алекс: «Да, ты прав. Не знаю что это со мной»

– Майлз: «Нет времени думать, отправляемся дальше»

Выходим из ванной, вторая комнат это тупик , спускаемся вниз и на этот раз выбираем левую комнату. Огребаем от мышей и на пути встречаем огромного паука.

– Паук: «Вы кто такие? Как вы смели убить всех моих питомцев!

– Паук: «ЛЮБИМЫЕ МЫШКИ! ЗА ЭТО ВЫ БУДЕТЕ ЗА ЭТО ВЫ БУДЕТЕ НАКАЗАНЫ»

Начинается файт с пауком, его удары – плевание паутиной и удар лапками. Побеждаем, проходим вглубь пещеры и находим кирку.

– Майлз: «Столько сил ради какой-то кирки»

– Алекс: «Все ради моей жены, какой бы она не была»

Выходим и идём обратно к гномам. Возвращаемся в комнту. Диалог.

– Артур: «Ну что, принесли то, о чем я вас просил?»

– Алекс: «Да, держите свою кирку»

– Артур: «Молодцы, вот вам обещанный ключ»

– Майлз: «А покушать?»

– Артур: «Ага, еще чего, если хотите вкусно поесть моей похлёбки, то вам придётся снова мне кое-что то принести…»

– Гномы (хором): «Чтобыы что тоо получить, нужно что тооо дать взамен»

– Алекс: «Боже. Пошли уже отсюда»

– Майлз: «Согласен»

Выходим из комнаты, теперь проход из комнаты гномов вниз открыт. Спускаемся.

# Уровень 4

**Участники:** Алекс, Майлз, Опоссумы, Гладиатор, Черви

Спускаемся вниз пещеры. Внизу видим большие ворота с подписью логово опоссумов. Заходим. Перед нами появляется банда опоссумов из 3 зверят. Вся комната увешана плакатами My Chemical Romance, в углу стоит гитара. К нам походит их главарь.

– Жора «Приветствую, сладенький, с чем пожаловал?»

– Майлз: «Он что, ге…»

– Алекс: «Привет, мой любимый друг, нам нужен ключ от входа в замок Мистера Н. Феи из леса сказали что у тебя есть один»

– Жора: «Да, может быть есть такой, но чтобы его получить ты должен помочь моим друзьям»

– Алекс: «Мы что, в третьесортной игре от ленивого сценариста, который работает за еду?»

– Майлз: «Вообще-то так и есть...»

– Алекс: «Ладно, делать нечего, мы сделаем всё, что в наших силах.

– Жора: «Знакомься, это братья Винный и Свинный. (к нам подходят 2 опоссума) Одного зовут Арсениолло, другого Арсенио»

– Арсениолло: «Здравствуй друг , я потерял ключ от своей комнаты где то вглубине пещеры, прошу найди его!»

– Майлз: «Чумба, ты как можно потерять ключи от собственной комнаты в глубине пещеры, сходи к мозгоправу, попей таблеточки»

– Алекс «Майлз, опять ты грубишь! Делать всё равно нечего, нам придется идти. Арсенино, а тебе что надо?»

– Арсенио: «А я потерял пароль от Спотифая, только вот где я его потерял, я не знаю, возможно помощь в его нахождении находится в комнате Арсениолло, мы часто коротаем там вечера…»

– Майлз «Чумба, тебе мы к мозгоправу»

– Алекс: «Хватит, идём уже»

Выходим из комнаты и идём в пещеру. По дорогое на нас нападают черви, расправляемся. По дороге встречаем босса. Босс – Гладиатор. Побеждаем.

– Майлз «Откуда здесь гладиатор?»

– Алекс «Я не знаю, возможно, Мистер Н прояснит ситиуцаию»

Забираем с турпа голема ключ от комнаты опоссума и идём обратно. Открываем комнату. Повсюду плакаты с аниме и логотипы спотифай, на столе записка. Алекс читает вслух.

– Алекс: «Если что, не забывай напоминать Асренио что его пароль лежит в одной и той же коробке у меня в офисе. У него обострился склероз, а пользоваться автологином он так и не научмлся. С уважением, Влад.

– Алекс: «Какой ещё офис в глубине пещеры?»

– Майлз: «Похоже, что к мозгоправу нужно не толко опоссумам, но и всем нам»

– Алекс: «Пошли спросим у их главного, хотя и он меня пугает»

– Майлз: «Меня тоже»

Подходим к Жоре.

– Жора: «Ну что, ребятушки, нашли ключик?»

– Алекс: «Ключ то мы нашли, и узнали где лежат аккаунт Арсенио»

– Майлз: «Они в офисе где-то находится?»

– Жора: Офис питонистического самосознания? Он находятся за шкафом в конце этой комнаты»

– Алекс «А что это такое?»

– Жора «Я не могу об этом говорить, слишком секретно»

– Майлз «Все веселее и веселее»

Идём к шкафу и нажимаем на кнопку. Заходим. Нам открывается вид комнаты, в которой множество компьютеров, над ними гордо весит эмблема Python’a

– Майлз «Это еще что?»

– Алекс «Похоже на какую то секту. Но нам нужно найти этот листочек с паролем»

Листочек лежит в конце комнаты прямо под эмблемой. Рядом с ним записка «Не забудь решить пару задачек. С уважением, Владислав» Выходим и идём ко опоссуму.

– Арсенио: «Ребята большое вам спасибо, рядом же не было никаких записок?»

– Майлз «Была одна»

– Арсенио: «И что же на ней написано?»

– Майлз: «Решать какие то задачки»

– Арсенио: «НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ!»

– Алекс «Что это вообще за место, ваш офис?»

– Арсениолло: «НЕЕЕЕЕЕЕТ!»

– Майлз: «Пошли уже отсюда»

Идём к главарю.

– Жора: «Спасибо, любимые, вы заслужили подарочек, забирайте свои ключик и поможет вам python»

– Алекс: «поможет что?»

– Жора: «...»

– Майлз: «У нас есть все ключи, мы можем открыть ворота Мистера Н»

– Алекс: «Да, идём скорее»

# Уровень 5

**Участники:** Алекс, Майлз, Жена, Мистер Н

Пред нами предстают огромные ворота с надписью «Типография волшебного королевства, посторонним вход воспрещён»

– Майлз: «Открывай скорее»

Открываем дверь и попадаем в огромную комнату, посредине стоит человек и девушка с ним под руку.

– Алекс: «А вот и ты, кто ты и что ты сделал с моей женой?»

– Майлз: «И что это за место?»

– Мистер Н: «Я давно вас ждал, чувствуйте себя как дома, сейчас я все расскажу по порядку, задавайте вопросы»

– Алекс «Что ты сделал с моей женой?»

– Мистер Н: «Я? Я ничего, я лишь забрал ее к себе домой, туда, куда она всегда действительно хотела. Правда мило?»

– Жена «Да, Алекс, я давно начал встречаться с Мистером Н, я разлюбил тебя и нашла себе нового друга, прости, после того как ты потерял память общаться с тобой стало очень сложно»

– Алекс: «А зачем же тогда было тебя воровать?»

– Жена: « Мы боялись что ты неправильно нас поймешь»

– Алекс: «Ну а ключи зачем было идти искать?»

– Мистер Н: «Я хотел по ближе познакомить тебя с этим миром, сделать так, чтобы ты узнал его изнутри.

– Майлз: «Тогда что это за место?»

– Мистер Н: «О... Это святая святых — типография, здесь печатаются тонный жёлтой прессы, которая так нравится жителям нашего большого королевства»

– Майлз: «А тогда что такое python?»

– Мистер Н: «Это великая сила, благодаря которой это королевство существует, люди поклоняются ему и стараемся подчинить его силу себе на благо, по крайне мере они так думают. Удивительный змей оберегается всеми нами в течение десятилетий, мы пытаемся не допустить чтобы такая великая сила попала в руки тем, кто её недостоин»

– Майлз «Ну а Големы, а черви, откуда все это?»

– Мистер Н «Это все баги нашего мира, которые появились от неправильно решённых задач и количества ошибог в алгоритмах, которые допустил Саша, что теперь без запинок говорить не могу. Все эти баги буквально заселили наше королевство»

– Алекс: «Я все равно не понимаю, а если бы я умер подороге сюда? И вообще, зачем мне все это знать?»

– Мистер Н: «Ты бы точно не умер. Эти существа хоть и выглядят опасно, но на деле доставляют просто неприятный дискомфорт. А знать тебе это надо потому, что мне нужен новый редактор, который поможет мне написать разоблачение на секту под названием программирование. Люди решили, что сила питона им принадлежит. Но так и не понимают, что от неё все беды! Твоя жена уже начал работу над проектом, присоединяйся, все равно твой старый дом сгорел, пока тебя не было»

– Алекс: «Что случилось и откуда ты это знаешь?»

– Мистер Н: «Я знаю все! У меня кругом глаза и уши. А сожгли твой дом очередные баги питона под названием Орки, они наводнили все наше королевство и наша задач открыть людям глаза, присоединяйся к нам и мы вместе сделаем это!»

– Майлз: «А как же я?»

– Мистер Н: «И тебе найдётся местечко. В подвале много еды, тебе понравится. Согласен?»

– Алекс: «Мы в деле!»

Начинается грохот, всё тряесется

– Мистер Н: «Неужели кто-то получил доступ к оку Python’а? Не может быть»

Экран гаснет, надпись “Продолжение следует”