

Møtelogg

Tidspunkt: 30.10.2019 - 10:15 - 11:30 Peshang ALo

Hvem var tilstede?

- Rune Alexander Laursen
- Ole Gunvaldsen
- Peshang Alo
- Aron Haugen
- Morteza Haidar

Hva ble diskutert?

- Diskuterte å bytte bevegelse fra Map til player.
- Diskutering å lage NPC og andre klasser.
- Oppsett av stories og prioritere dem.
- Diskuterte hva som funket og ikke funket.
- Diskuterte å forbedre Map slik at den blir bedre for NPC.
- Diskuterte å logge inn timene.
- Diskuterte hva skal vi gjør ved neste Sprint.
-

Hva har vi oppnådd på møtet?

- Bestemte hva som skal gjøres i sprinten som kommer.
- Pause de oppgavene vi hadde og fokusere på view og restrukturere kode.
- Ble enige å logge inn timene før vi går.
- Startet en Sprint som varer til Onsdag 06.11

Hva skal oppnås ved neste møte?

- Gjennomføre det som ligger i Sprinten.
- Rydde opp litt i filene (Resources) .