

Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатики и систем управления»
КАФЕДРА	ИУ5

Дисциплина «Разработка интернет-приложений»

Отчет по рубежному контролю №1 Вариант Б-22

Студент	группы ИУ5-52Б	Савченко Григорий
Преподаватель		Гапанюк Ю.Е.

Классы для предметной области

- 1. Класс «Библиотека», содержащий поля:
 - ID записи о библиотеке;
 - Название библиотеки:
 - ID записи о языке программирования. (для реализации связи одинко-многим)
- 2. Класс «Язык программирования», содержащий поля:
 - ID записи о языке программирования;
 - Наименование языка программирования.
- 3. (Для реализации связи многие-ко-многим) Класс «Библиотеки языка программирования», содержащий поля:
 - ID записи о библиотеке;
 - ID записи о языке программирования.

Задание

- 1. «Язык программирования» и «Библиотека» связаны соотношением один-ко-многим. Выведите список всех связанных библиотек и языков программирования, отсортированный по библиотекам, сортировка по языкам программирования произвольная.
- 2. «Язык программирования» и «Библиотека» связаны соотношением один-ко-многим. Выведите список языков программирования с количеством библиотек в каждом языке, отсортированный по количеству библиотек.
- 3. «Язык программирования» и «Библиотека» связаны соотношением многие-ко-многим. Выведите список всех библиотек, у которых название заканчивается на «у», и названия языков программирования, в которые они установлены.

Код

```
#Вариант Б 22; Савченко Григорий Александрович ИУ5-52Б

# используется для сортировки
from operator import itemgetter

class Library:
    """Библиотека"""

    def __init__(self, id, name, programming_language_id):
        self.id = id
        self.name = name
        self.programming_language_id = programming_language_id

class ProgrammingLanguage:
    """Язык программирования"""
```

```
def __init__(self, id, name):
        self.id = id
        self.name = name
class LibraryProgrammingLanguage:
    'Библиотеки языков программирования' для реализации
    связи многие-ко-многим
    def __init__(self, programming_language_id, library_id):
        self.programming language id = programming language id
        self.library_id = library_id
# Языки программирования
programming_languages = [
    ProgrammingLanguage(1, 'Pyhton'),
    ProgrammingLanguage(2, 'C++'),
    ProgrammingLanguage(3, 'C#'),
    ProgrammingLanguage(11, 'Java'),
    ProgrammingLanguage(22, 'JavaScript'),
    ProgrammingLanguage(33, 'PHP'),
]
# Библиотеки
libraries = [
    Library(1, 'Numpy', 1),
    Library(2, 'Vector', 1),
    Library(3, 'String', 3),
    Library(4, 'Int', 11),
    Library(5, 'Double', 11),
    Library(6, 'Twig', 33),
    Library(7, 'Queue', 11),
1
libraries_programming_languages = [
    LibraryProgrammingLanguage(1,1),
    LibraryProgrammingLanguage(2,2),
    LibraryProgrammingLanguage(3,3),
    LibraryProgrammingLanguage(22,4),
    LibraryProgrammingLanguage(3,5),
    LibraryProgrammingLanguage(11,1),
    LibraryProgrammingLanguage(22,2),
    LibraryProgrammingLanguage(33,3),
    LibraryProgrammingLanguage(33,4),
    LibraryProgrammingLanguage(33,5),
]
def main():
    """Основная функция"""
```

```
# Соединение данных один-ко-многим
    one_to_many = [(1.name, p.name)
        for p in programming_languages
        for l in libraries
        if 1.programming_language_id==p.id]
    # Соединение данных многие-ко-многим
    many_to_many_temp = [(1.name, pl.programming_language_id, pl.library_id)
        for 1 in programming_languages
        for pl in libraries_programming_languages
        if 1.id==pl.programming_language_id]
    many_to_many = [(p.name, programming_language_name)
        for programming_language_name, programming_language_id, library_id in man
y_to_many_temp
        for p in libraries if p.id==library_id]
    print('Задание Б1')
    res_11 = sorted(one_to_many, key=itemgetter(0))
    print(res_11)
    print('\nЗадание Б2')
    res_12_unsorted = []
    # Перебираем все языки программирования
    for p in programming_languages:
        # Список библиотек
        1_languages = list(filter(lambda i: i[1]==p.name, one_to_many))
        # Если язык программирования не пустой
        if len(l_languages) > 0:
            res_12_unsorted.append((p.name, len(l_languages)))
    # Сортировка по количеству библиотек
    res_12 = sorted(res_12_unsorted, key=itemgetter(1), reverse=True)
    print(res_12)
    print('\nЗадание Б3')
    res_13 = {}
    # Перебираем все библиотеки
    for 1 in libraries:
        if l.name[-1]=="y":
            # Список библиотек компьютера
            l_libraries = list(filter(lambda i: i[0]==l.name, many_to_many))
            # Только наименования языков программирования
            d_libraries_names = [x for _,x in l_libraries]
            # Добавляем результат в словарь
            # ключ - библиотека, значение - список названий языков программирован
ИЯ
            res_13[l.name] = d_libraries_names
    print(res_13)
```

```
if __name__ == '__main__':
    main()
```

Результат выполнения программы:

```
Задание Б1 [('Double', 'Java'), ('Int', 'Java'), ('Numpy', 'Pyhton'), ('Queue', 'Java'), ('String', 'C#'), ('Twig', 'PHP'), ('Vector', 'Pyhton')]

Задание Б2 [('Java', 3), ('Pyhton', 2), ('C#', 1), ('PHP', 1)]

Задание Б3 {'Numpy': ['Pyhton', 'Java']}
```