

Dokumentation Aufgabe 10

Plug-In installieren und verstehen

Ich habe im ersten Schritt das Plug-In für Adobe XD installiert und musste mich erst einmal einarbeiten, wie dieses funktioniert. Schnell habe ich erkannt, dass ich wie gewohnt in 2D Designen kann und dieses dann in die VR Ansicht übernommen wird.

Bilder einfügen

Ich habe geschaut, wo ich die Effekte eingebunden habe und dementsprechend ohne Effekt ab fotografiert und dieses als Background IMG eingefügt. Ebenfalls habe ich eine Ansicht gemacht, die im VR-Bereich einen 2D Bereich anzeigen soll.

Problematik

Die einzige Problematik war, dass ich davon ausgegangen bin, dass die kostenfreie Version nur eine Zeichenfläche erstellen kann. Erst im Nachhinein habe ich verstanden, dass ich nur die Zeichenflächen jeweils als „Flow“ markieren muss, um diese anzeigen lassen zu können. Der Rest lief wie gewohnt ab.

Pfad hinzufügen

Nachdem das Konzept fertig war, musste ich nur noch eine Verknüpfung zwischen den ganzen Zeichenflächen schaffen. Hier habe ich ein Button eingefügt, welches einen von Zeichenfläche zu Zeichenfläche navigiert.

Fazit

Diese Aufgabe war sehr interessant für mich. Ich habe schon einige Erfahrungen mit Adobe XD gesammelt, jedoch war mir nicht bewusst, dass man auch solche Projekte in Adobe XD erstellen kann.