Разработка алгоритмов обеспечения качества распределенного поисковго робота для сети Интернет

Волков Сергей

11 мая 2011 г.

Глава 1

Введение

— В то время, когда наши корабли бороздят просторы Вселенной...

На текущем этапе развития, когда общество осуществляет переход от постиндустриальной эпохи к информационной, требования к системам хранения и обработки информации непрерывно растут. Традиционные подходы не справляются с ростом количетва данных. Трудно оценить общий объем данных, однако, по оценкам IDC (International Data Corporation) в данный момент хранится порядка $1.8 \cdot 10^{21}$ байт, что в 10 раз больше чем в 2006 году.

К значительному количеству данных можно получить доступ через Всемирную Паутину (www). При таких объемах остро стоит задача организации эффективного поиска. Уже в 2009 году Google Search обработал более 109,5 миллионов сайтов, и более 10^{12} уникальных URL. На данный момент их индекс содержит $4\cdot 10^{10}$ документов.

Одной из специфических областей поиска является поиск по новостным ресурсам. Для документов с новостных сайтов характерна привязка к дате, региону и тематике. Таким образом такие документы легко классифицировать, что позволяет производить более качественный поиск и анализ. В качественном инструменте для анализа СМИ заинтереснованы различные консалтинговые и рг агенства, пресс-службы, маркетинговые отделы крупных компаний.

Одна из задач поисковой системы - нахождение и загрузка документов(Web crawling), за которую отвечает поисковый робот(Spider, Crawler). Web crawling весьма ресурсоемкий процесс. Основные проблемы связаны с большим количеством данных, остутсвием контроля над данными,

постоянным изменением структуры ресурсов, динамическим созданием страниц и низким качеством некоторых ресурсов. Однако, специализация на определенной узкой области web позволяет существенно повысить производительность web crawler'a.

Конечной целью работы является создание системы способной эффективно индексировать новости в рунете.

Глава 2

Обзор области

2.1 Web Search

Поисковая система — система, разработанная для поиска информации в www. Результаты поиска которой, как правило, представлены в виде списка "попадений". Информация может состоять из веб страниц, изображений, мультимедийной информации. Одной из первых поисковых систем стал проект Archie, разработанный в 1990 году студентами McGill University. Программа скачивала списки файлов с открытых ftp серверов, и добавляла их в базу с возможностью поиска по названию.

Поисковая система состоит из трех основных компонент:

- поисковый робот программа, предназначенная для перебора докуметнов и занесения данных о них в базу.
- индексатор программа, создающая на основе полученных с помощью робота данных индекс.
- поисковик программа, осуществляющая поиск в полученном индексе на основе поискового запроса.

В условиях постоянно расширяющегося и изменяющегося www, непрерывно возрастают требования к поисковым системам.

Системы общего поиска нацелены на охват большей части данных доступных в www. Такие системы предназначены для поиска наиболее релевантных документов относящихся к объекту поиска.

Системы тематического поиска более разнообразны, и требования к ним более специфичны. Например Google Microblogging Search Engine, ориентированный на поиск по записям в микроблогах, где крайне важна задержка между созданием записи, и ее попадением в индекс.

2.2 Поиск по новостям

Основные источники новостей в www — это электронные СМИ и блоги. По данным liveinternet на 2008 год, рунет насчитывает 4392 сайта СМИ, а число блогов значительно больше - по данным Яндекс за 2009 год в русскоязычной блогосфере насчитывается порядка 840000 активных блогов, на которых ежедневно публикуется порядка 300000 постов. Очевидно, за прошедшее время количество таких сайтов значительно увеличилось. За сутки каждое из подобный изданий публикует до 100 документов(lenta.ru). Таким образом, можно говорить о десятках миллионов создаваемых документов в год.

Под новостью понимается документ содержащий текст, заголовок и дату. Для СМИ и блогов характерно:

- большое количество посторонних страниц, не содержащих новостей;
- схожая структура (как именования url, так и самого html);
- наличие rss ленты.

K новостным поисковым системам предъявляются следущие требования:

- минимальное время между публикацией статьи на новостном ресурсе и ее предоставление в поисковой выдаче;
- поик должен осуществлять не по всей HTML-странице, а только по ее существенным частям.

2.3 Задача

Конечной целью работы является создание системы способной эффективно индексировать новости в рунете.

¹http://mediarevolution.ru/audience/1962.html

2.4 Результаты

- Сделан сравнительный анализ различных open source поисковые роботы (DataparkSearch, AppSeek, mnlGoSearch, Nutch, Hounder, Heritix) и выбрать наиболее подходящий для решения задачи
- Изменено поведение ядра nutch для более эффективной работы с индексом большого объема.
- Проанализированы различные key-value хранилища (Memcached, MongoDb, Project Voldemort, Tokyo Cabinet) и выбрано MongoDb в качестве хранилища для системы удаления дубликатов из индекса
- Разработан и реализован плагин к Nutch для раннего удаления дубликатов
- Разработан и реализован плагин для более эффективного ранжирования ссылок для новостных сайтов
- Разработана и реализована система для автоматического создания url фильтров
- Измененная система протестирована на реальных данных.

Глава 3

Обзор средств

Большинство популярных поисковых сервисов предоставляют возможность поиска по новостям (google, yandex, yahoo!), однако они пользуются закрытыми алгоритмами и не предоставляют доступа непосредственно к индексу

3.1 Сравнение open source поисковых роботов

Существует достаточно много open source поисковых роботов. Для успешного решения задачи робот должен справлятся с нагрузкой (порядка 100000 документов в день, база ссылок порядка 10^9 и порядка 10^7 документов в индексе), быть легко изменяем и расширяем. Поскольку предполагается коммерческое использование робота не протяжении долгого времени, проект должен быть достаточно зрелым и развивающимся.

Метрики

- язык
- поддержка robots.txt
- распределенность системы
- тип хранения индекса
- тип хранилища url
- поддержка

Роботы

- DataparkSearch поисковая система разработаная для поиска по локальным файлам, группам сайтов и интранету
- AspSeek поисковая система оптимизированная для работы с многими сайтами, и средней загрузкой до нескольких миллионов страниц
- Nutch поисковая система основанная на Lucene
- Hounder поисковая система онованная на nutch
- Heritix еще одна java поисковая система

Сравнение

3.1.1 Описание роботов

DataparkSearch ¹ — предназначен для работы с небольшой группой сайтов или интранета, написан на С. Состоит из двух частей — индексатора и ССІ фронтенда. DataparkSearch отделился в 2003 году от mnoGoSearch. Имеет встроенные парсеры для html, xml, есть возможность написания собственных парсеров для других форматов. Данные по ссылкам хрянятся в SQL базе данных. Можно запустить сразу несколько процессов индексации работающих с одной базой. Данные по документам могут храниться как в бд, так и в собственном формате на диске (сасhe mode), который эффективно работает с несколькими миллионами документов.

AspSeek 2 — поисковая система написанная на C++ и оптимизированная для работы с множеством сайтов. Состоит из индексирующего робота, поискового демона и CGI фронтенда. Данные поискового сервера хранятся в SQL базе данных и бинарных файлах (delta files), рассчитан для работы с несколькими миллионами документов.

¹http://www.dataparksearch.org/

²http://www.aspseek.org/

Nutch ³ — поисковый робот написанный на java, работающий поверх системы Hadoop⁴. Изначально Nutch разрабатывался в рамках проекта Lucene⁵, однако в 2005 году отделился как отдельный проект. Благодаря работе поверх Hadoop обладает хорошей маштабируемостью (до 100 машин в кластере). Nutch отличается гибкой системой плагинов, через которые осуществляется поддрежка множества протоколов (http, ftp, file) и форматов (от html до msexcel и swf).

Hounder ⁶ — поисковая система на java, робот которой основан на Nutch. Из дополнительного функционала следует отметить фильтр Байеса для разбиения документов по категориям.

3.1.2 Выбор

В качестве основы системы был выбран Nutch, так как он полностью удовлетворяет требованиям:

- нагрузка Nutch использовался в качестве основы для Sapphire Web Crawler 7 , с помощью которого было скачано более 10^9 документов со средней скростью в 431 документ в секунду.
- расширямеость благодаря модульности и гибкой системе плагинов можно достаточно легко изменять поведение системы.
- поддержка проект разрабатывается более 7 лет, текущая стабильная версия проекта 1.2 была выпущена в сентябре 2010. Проект поддерживается "Yahoo! Research Labs".

3.2 Архитектура Nutch

Высокая масштабируемость робота достигается за счет работы поверх MapReduce фреймворка Hadoop[2]. Hadoop на данный момент представляет набор подпроектов Apache Software Foundation, среди которых находятся Hadoop MapReduce и HDFS.

³http://nutch.apache.org/

⁴http://hadoop.apache.org/

⁵http://lucene.apache.org/

⁶http://hounder.org/

 $^{^7} http://boston.lti.cs.cmu.edu/crawler/index.html$

MapReduce — модель программирования для обработки больших объемов данных, впревые опубликованная[1] Google в 2004 году. При данном подходе логика программы реализуется в функциях *тар*, которая преобразует пары ключ/значение в набор промежуточных пар ключ/значение, и *reduce*, которая обрабатывает все значения связанные с одним промежуточным ключом 3.1.

$$map: \langle key_{in}, value_{in} \rangle \to \langle key_{int}, value_{int} \rangle^*$$

$$reduce: \langle key_{int}, value_{int}^* \rangle \to \langle key_{out}, value_{out}^* \rangle^*$$
(3.1)

Написанная таким образом программа может автоматически параллельно выполняться на кластере машин, программное обеспечение которых брало бы на себя распределение данных, управление выполнением задач, поддержку отказов и управление взаимодействием между узлами кластера.

HDFS (Hadoop Distributed File System) — распределенная система хранения данных, основанная на модели GFS[3] — распределенной файловой системы используемой Google. *HDFS* предназначена для:

- больших файлов имеются ввиду файлы от нескольких сотен мегабайт до нескольких террабайт;
- потокового доступа к данным предпологается что данные записываются один раз, и программа в процессе работы использует большую часть из записанного набора данных;
- дешевого железа риск отказа оборудования достаточно высок.

Файл в HDFS представляет из себя последовательность достаточно больших блоков (по умолчанию 64Mb), которые в нескольких экземплярах (обычно используется 3 реплики) хранятся на различных узлах — DataNode. Последовательность блоков в файле и их расположение управляется через NameNode. Таким образом нагрузка на передачу и запись данных распределяется между набором DataNode, а структура папок и файлов находится в NameNode.

3.2.1 Основные Этапы

Nutch является средством инкрементальной сборки, на каждом этапе выполняются следующие действия:

• inject — добавление списка URL в базу ссылок crawldb (используется при инициализации сборки или при добавлении новых доменов);

- \bullet generate из crawldb выбирается фиксированное число ссылок для их последующиего скачивания;
- ullet fetch -

Таблица 3.1: Сравнение поисковых роботов.

ззвание	Язык	Язык Распределенность robots.txt	robots.txt	Индекс	Хранилище url	Количество
ументов						
barkSearch	1 ひ 		+	SQL database/собственный формат	SQL database	10^6
spSeek	1 + O	33	+	SQL database	SQL database	10^{6}
Nutch	Java	+	+	Lucene index	распределенный файл	10^{9}
ounder	Java	+	+	Lucene index	распределенный файл	555

Литература

- [1] Jeffrey Dean and Sanjay Ghemawat: MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters, 2004.
- [2] Tom White: Hadoop: The Definitive Guide, 2009
- [3] Sanjay Ghemawat, Howard Gobioff, and Shun-Tak Leung: The Google File System, 2003.
- [4] Пименов Александр, Hadoop Nutch и Lucene v3, 2009.
- [5] D Cutting, Nutch: an Open-Source Platform for Web Search
- [6] E Hatcher, O Gospodnetic, Lucene in action
- [7] R Khare, D Cutting, K Sitaker, A Rifkin, Nutch: A flexible and scalable open-source web search engine
- [8] T White, Hadoop: The Definitive Guide