# Fortgeschrittene Programmierung



Einführung

Prof. Dr. Thomas Wieland WS 2022/2023

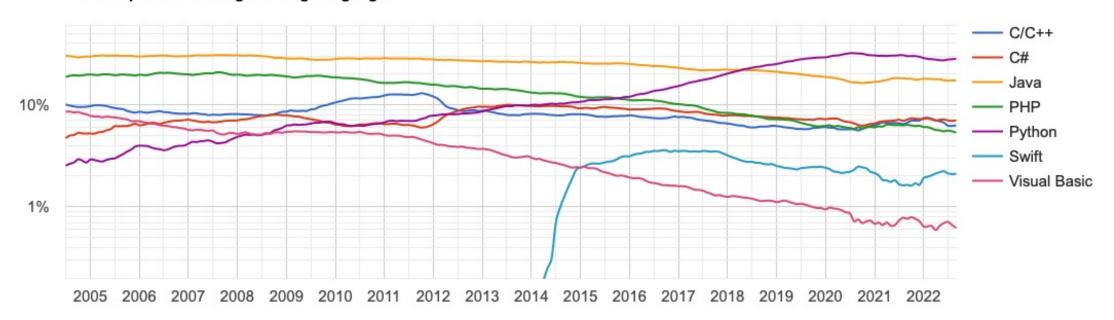


"Dieses Foto" von Unbekannter Autor ist lizenziert gemäß CC BY-SA

# Quelle: https://pypl.github.io/PYPL.html (Sep. 2021)

# Verbreitung der Programmiersprachen

#### **PYPL PopularitY of Programming Language**



# Vorlesungsüberblick

## Teil 1: Python

- 1. Operatoren und Datentypen
- 2. Kontrollstrukturen und Funktionen
- 3. Module und Dateien
- 4. Klassen und Objekte

### Teil 2: C++

- 5. Datentypen, Funktionen und Felder
- 6. Referenzen, Namensräume und dynamische Speicherverwaltung
- 7. Klassen und Objekte I
- 8. Klassen und Objekte II
- 9. Templates/Generische Klassen
- 10. STL
- 11. Überladen von Operatoren
- 12. Vererbung
- 13. Ausnahmen
- 14. Dateien und Streams

#### Literatur-Hinweise

- Skript: "Fortgeschrittene Programmierung"
- Python:
  - E.-E. Doberkat: *Python 3 Ein Lehr- und Arbeitsbuch*. De Gruyter, 2018, 39,95
  - S. Dörn: *Python lernen in abgeschlossenen Lerneinheiten*. Springer-Vieweg, 2020
  - C. Schäfer: Schnellstart Python. Springer-Spektrum, 2019
- C/C++:
  - T. Wieland: C++-Entwicklung mit Linux. dpunkt-Verlag, 2004, 39,00 €
  - U. Kirch, P. Prinz: C++ Lernen und professional anwenden, mitp, 8. Auflage, 2018
  - B. Stroustrup: *Die C++-Programmiersprache*. Hanser, 2015, 49,99 €
  - **U. Breymann:** *C*++ *programmieren*, Hanser-Verlag, 6. Aufl., 2020, 39,99 €
  - B. Stroustrup: Eine Tour durch C++, Hanser, 2015, 24,99 €.
  - A. Wilms: C++: eine kompakte Einführung, dpunkt-Verlag, 2015, 22,90 €
  - S. Meyers: Effektives modernes C++, O'Reilley, 2015, 36,90 €

# **Benötigte Software**

#### **Python**

- Anaconda (Individual Edition) ->
   Spyder (Python 3.8)
- Alternativ:
  - Kommandozeile ©
  - PyCharm Community Edition
  - Jupyter Notebook
  - PyDev (in Eclipse)
  - Visual Studio
  - •

#### **C++**

- Visual Studio 2022 Community
   Edition
- XCode
- Eclipse C++
- ..

#### **Ablauf**

- Vorlesung mit viele Beispielen
- Pro Woche: 2 h Vorlesung, 2 h gemeinsame Übungsbesprechung
  - Vorlesung dienstags in Präsenz in Raum 2-109 und auf Panopto aufgezeichnet
  - Übungsbesprechung montags
  - Beginn der Übungsbesprechungen: 17.10.2022

 Für C++-Teil: Das jeweilige Kapitel im Skript ist vor dem Besuch der Lehrveranstaltung durchzuarbeiten!

# Ablauf (2)

- 2 h freiwillige Übung in Gruppen (versetzt zum MCT-Praktikum)
  - 1. Gruppe: Do 14:15 15:45 Uhr
  - 2. Gruppe: Do 15:45 17:15 Uhr
  - Anmeldung über Moodle
  - Betreut von Markus Hülß, M.Sc.
  - Dort können die Übungsaufgaben bearbeitet und Fragen zum Stoff gestellt werden
  - Beginn: 13.10.2022
- Jede Woche einige Übungsaufgaben, siehe Moodle-Kurs
- Freiwillig: Bearbeitung einer Projektaufgabe Oktober Dezember

Bis zu 9 Pluspunkte für die Klausur:

Bearbeitung der Projektaufgabe

