

## Задача №1

За основу взять результат выполнения подходящей домашней работы или практического задания. Если в проекте нет подключенных скриптов, подключить 2 любых непустых js файла.

Настроить разные сборки для development и production сред с помощью Gulp:

1. Изменить структуру проекта на следующую:
  - Папка source – папка, в которую будут храниться исходные файлы .scss, .js, .html, картинки
  - Папка dist – папка, в которую будут сохраняться скомпилированные стили и страницы и пр.
2. Настроить обработку следующих действий для development сборки:
  - Удаление всех файлов и директорий из dist
  - Копирование всех картинок, шрифтов, страниц и пр. в папку dist
  - Компиляция .scss и .js файлов с включенным sourcemaps
  - Запуск локального сервера
  - Отслеживание изменений в файлах .scss, .js, .html
  - При изменении файлов, отслеживаемых задачей watch, страница браузера должна автоматически перезагружаться
3. Настроить обработку следующих действий для production сборки:
  - Удаление всех файлов и директорий из dist
  - Копирование всех картинок, шрифтов, страниц и пр. в папку dist
  - Компиляция .scss и .js файлов, конкатенируя и минифицируя их
4. Основные задачи:
  - development - собрать проект в development режиме
  - production – собрать проект в production режиме и запустить локальный сервер и watch
  - compile – собрать проект в production режиме

В качестве результата выполнения задачи необходимо предоставить используемые файлы (.html, .scss, .js, package.json).

## Задача №2

За основу взять результат предыдущей задачи.

С помощью плагина <https://github.com/jkphl/gulp-svg-sprite> настроить автоматическую сборку svg иконок в спрайт с автоматически сгенерированными стилями:

1. Стили для иконок должны генерироваться по заданному .scss шаблону
2. Управление размерами иконок должно осуществляться через font-size

При выполнении задания можно руководствоваться статьей <http://glivera-team.github.io/svg/2016/06/13/svg-sprites-2.html>

В качестве результата выполнения задачи необходимо предоставить используемые файлы (.html, .scss, .js, package.json, .svg).

### Задача №3 (опциональная)

Выполнить задание №1 используя Webpack.

В качестве результата выполнения задачи необходимо предоставить используемые файлы (.html, .scss, .js, package.json).