

# Отладка java приложений

Debug

# Что такое debug?

1. Процесс поиска ошибок.
2. Этап разработки компьютерной программы, на котором обнаруживают, локализуют и устраняют ошибки.
3. Debugger - программа-отладчик, которую используют для проверки и отладки выполняемых файлов.

# Зачем это нужно?

1.  $x+z$  должно быть у

А на самом деле

$$x+z = j.$$

2. Пример с приготовлением сложного блюда.

# Возможности

1. Остановка программы в нужном месте.
2. Посмотреть и изменить состояние переменных.
3. Проверить результат нужного выражения.
4. Проследить по шагам работу программы.

# Важно знать

Дебаггер может двигаться только вперед.

Дебаггер не подтягивает изменения после запуска\*.

\*Бывают исключения.

# Понятия: Breakpoint

Breakpoint - место перерыва(оставки) программы.

Может быть только внутри метода или конструктора.

Возможности:

Посмотреть все и отключить ненужные.

Добавить условие.

Приглушить все.

# Проверка

Variables - посмотреть состояние переменных в данный момент времени. Изменить их состояние.

Watchers - список нужных выражений для проверки.

Evaluate expression - проверить выражение.

# Действия

Step over - перейти на следующий шаг.

Step in - зайти во внутрь этого шага.

Step out - выйти из данного шага и перейти на следующий.

Run to cursor - перепрыгнуть к курсору.

Show execution point - перейти к месту остановки(не выполняет действия над программой).



# Demo

**Demo time**