

MEMÒRIA PROJECTE TRIMESTRAL

STOCKTAKE

1. Descripció inicial del CAS	3
1.1. Descripció final del CAS i els canvis que s'han fet	3
2. Tecnologies que tenia pensades utilitzar	4
2.1. Tecnologies que he utilitzat	4
3. Logotip	4
4. Disseny inicial	5
4.1. Disseny final	6
4.1.1. Menú desplegable	7
4.1.1.1. Usuarios	7
4.1.1.1.1. Nuevo usuario	7
4.1.1.1.2. Lista de usuarios	7
4.1.1.1.3. Buscar usuarios	8
4.1.1.2. Categorías	8
4.1.1.2.1. Nueva categoría	8
4.1.1.2.2. Lista de categorías	8
4.1.1.2.3. Buscar categorías	9
4.1.1.3. Productos	10
4.1.1.3.1. Nuevo producto	10
4.1.1.3.2. Lista de productos	10
4.1.1.3.3. Por categorías	11
4.1.1.3.4. Buscar productos	12
4.1.2. "Mi cuenta"	12
5. Disseny de la base de dades inicial	13
5.1. Disseny de la base de dades final	14
6. FOL-EMPRESA	16
6.1. Curriculum	16
6.2. LinkedIn	16

1. Descripció inicial del CAS

En el meu cas he triat el CAS 5, que consisteix en crear una aplicació mòbil que permet gestionar un inventari. Aquesta aplicació es basarà amb la lectura d'un codi QR o un codi de barres per identificar els articles a inventariar.

El procediment serà el següent:

L'usuari obrirà l'aplicació i podrà consultar el catàleg de productes que tenim a l'inventari organitzat per categories, magatzems,...

L'usuari podrà escanejar un codi QR o codi de barres i l'aplicació consultarà si disposem d'informació d'aquest article a la base de dades. En cas que disposem d'informació de l'article ens la mostrarà i ens permetrà actualitzar la informació (Foto, quantitat, descripció,...).

Si no disposem d'informació d'aquest article ens ha de permetre donar-lo d'alta a la base de dades.

L'aplicació ha de permetre que diversos usuaris puguin actualitzar aquest inventari de forma simultània. Un administrador decidirà quin inventari ha de gestionar cada usuari, per exemple, assignar un magatzem o una categoria a un usuari, assignar uns articles a un usuari,...

1.1. Descripció final del CAS i els canvis que s'han fet

El CAS que he realitzat segueix sent el mateix però amb bastants canvis per qüestions de temps i problemes trobats pel camí.

Per començar enlloc de una aplicació mòbil, és un pàgina WEB de inventari, on l'usuari es podrà loguejar, veure l'inventari dividit en 3 parts: Usuaris, Categories i Productes.

L'usuari podrà afegir, treure i modificar, tant els usuaris, categories i productes de la base de dades MySQL que està posada en local en el gestor "phpmyadmin" amb l'ajuda del xampp.

L'usuari pot assignar un producte a una categoria.

Coses que no s'han realitzat?

- L'usuari no pot escanejar el codi QR dels productes.
- Els diferents usuaris no poden actualitzar l'inventari de forma simultània.

2. Technologies que tenía pensades utilitzar

Per desenvolupar la APP android -> Apache Cordova

Base de dades -> MySQL

Servidor -> Ubuntu

2.1. Technologies que he utilitzat

Per desenvolupar la web -> Visual Studio Code

Llenguatges -> HTML, CSS, Bulma CSS, PHP i JAVASCRIPT

Base de dades -> MySQL

Servidor -> Local

3. Logotip



4. Disseny inicial

Primer de tot, al moment de obrir l'aplicació sortirà un moment la "splash screen" amb el logo de l'aplicatiu i dona peu a la pantalla del login què servirà per a que es loguegin tant els empleats com els administradors.

Una vegada es logueja, segons el rang que tingui l'usuari la interfície es veurà diferent.

Empleats podran:

- Consultar el catàleg de productes que tenim en el magatzem.
- Poder escanejar un codi QR/codi de barres, per consultar si aquell producte està en la base de dades o no.
- Poder actualitzar la informació dels productes (Foto, quantitat, descripció etc.).
- Permetre donar d'alta productes que facin falta.

Administradors podran:

- Decidirà quin inventari gestionarà cada usuari
- Assignarà magatzems o categories a cada usuari.
- Assignarà articles a cada usuari.

A partir d'aquí, les pantalles dels empleats tindran una llista de productes que tinguin que gestionar/modificar/consultar i els administradors gestionar tot el tema de inventari/magatzems/categories.

4.1. Disseny final


Primer de tot, al moment d'obrir l'aplicació web, el "Login" de l'usuari ens donarà la benvinguda. La comprovació funciona de la següent manera:

- Si el camp "usuario_usuario" que és "Usuario" i "usuario_clave" que és "Contraseña" de la taula "usuario" de la base de dades existeix en la base de dades, ens deixa entrar al sistema. Sinó surt un missatge d'error.

L'USUARI ADMINISTRADOR PER DEFECTE ES:

Administrador

Administrador



The login form features the StockTake logo at the top, which consists of a red triangle above the word "STOCKTAKE" in bold black letters, with a yellow horizontal bar underneath. Below the logo, there are two input fields: the first is labeled "Usuario" and the second is labeled "Clave". At the bottom of the form is a blue button with the text "Iniciar sesion".

Un cop dintre del sistema el sistema ens donarà la benvinguda de un missatge amb l'usuari personalitzat.



En la part superior podem veure el logo, un menú amb l'apartat de Usuarios, Categorías i Productos, en la part dreta un botó de modificar l'usuari amb el que estem loguejats i un botó de tancar sessió.



4.1.1. Menú desplegable

4.1.1.1. Usuarios

Si despleguem el menú de “Usuarios” podrem veure 3 opcions “Nuevo”, “Lista” i “Buscar”.

4.1.1.1.1. Nuevo usuario

Se'ns obrirà un formulari on podrem donar d'alta a usuaris. Al introduir les dades i polsar el botó “Guardar”. Se'ns guardarà aquest usuari a la base de dades directament.

Nombres	<input type="text"/>	Apellidos	<input type="text"/>
Usuario	<input type="text"/>	Email	<input type="text"/>
Clave	<input type="text"/>	Repetir clave	<input type="text"/>

[Guardar](#)

4.1.1.1.2. Lista de usuarios

Aquesta opció ens mostra una taula amb els usuaris creats en l'apartat anterior.

#	Nombres	Apellidos	Usuario	Email	Opciones	
1	Mohamed	El Khammali	melkhammali	melkhammali@gmail.com	Actualizar	Eliminar
2	Velizar	Miroslavov	vmiroslavov	vmiroslavov@gmail.com	Actualizar	Eliminar
3	Volodymyr	Melnyk	vmelnyk	vmelnyk@gmail.com	Actualizar	Eliminar

On també tenim la possibilitat de “eliminar” i “actualitzar” l'usuari.

El botó d'actualitzar ens obra una pantalla amb un formulari i per guardar les dades haurem de verificar posant l'usuari i la contrasenya al seu camp corresponent.

Nombres	<input type="text" value="Mohamed"/>	Apellidos	<input type="text" value="El Khammali"/>
Usuario	<input type="text" value="melkhammali"/>	Email	<input type="text" value="melkhammali@gmail.com"/>

Si desea actualizar la clave de este usuario por favor llene los 2 campos. Si NO desea actualizar la clave deje los campos vacíos.

Clave	<input type="text"/>	Repetir clave	<input type="text"/>
-------	----------------------	---------------	----------------------

Para poder actualizar los datos de este usuario por favor ingrese su USUARIO y CLAVE con la que ha iniciado sesión

Usuario	<input type="text"/>	Clave	<input type="text"/>
---------	----------------------	-------	----------------------

[Actualizar](#)

4.1.1.1.3. Buscar usuarios

Se'ns obrirà una pàgina amb un camp de búsqueda, on introduïnt qualsevol dada de l'usuari, la seleccionarà els usuaris amb les dades similars a la búsqueda.

Buscar

Estas buscando "vmelnyk"

Eliminar búsqueda

#	Nombres	Apellidos	Usuario	Email	Opciones	
1	Volodymyr	Melnyk	vmelnyk	vmelnyk@gmail.com	Actualizar	Eliminar

4.1.1.2. Categorías

Si despleguem el menú de "Categorías" podrem veure 3 opcions "Nueva", "Lista" i "Buscar".

4.1.1.2.1. Nueva categoría

Se'ns obrirà un formulari on podrem donar d'alta categories. Al introduir les dades i pulsar el botó "Guardar". Se'ns guardará aquesta categoría a la base de dades directament.

Nombre

Ubicación

Guardar

4.1.1.2.2. Lista de categorías

Aquesta opció ens mostra una taula amb els usuaris creats en l'apartat anterior.

#	Nombre	Ubicación	Productos	Opciones	
1	Accesorios	Pasillo 8	Ver productos	Actualizar	Eliminar
2	Consolas	Pasillo 10	Ver productos	Actualizar	Eliminar
3	Videojuegos	Pasillo 15	Ver productos	Actualizar	Eliminar

On també tenim la possibilitat de “eliminar”, “actualitzar” i “ver producto” que té assignat a la seva categoria corresponent.

El botó d’actualitzar ens obra una pantalla amb un formulari on podrem actualitzar les dades omplint el formulari i donant-li al botó de guardar.

Nombre

Accesorios

Ubicación

Pasillo 8

Actualizar

I aquesta és la pantalla de “ver producto”.

Categorías

Accesorios

Consolas

Videojuegos

Accesorios

Pasillo 8

1 - Krom Kernel TKL

CODIGO: 00101101010, PRECIO: \$50.00, STOCK: 15, CATEGORIA: Accesorios, REGISTRADO POR: Administrador Principal

ActualizarEliminar

2 - Logitech G703

CODIGO: 1011010101, PRECIO: \$80.00, STOCK: 20, CATEGORIA: Accesorios, REGISTRADO POR: Administrador Principal

ActualizarEliminar

3 - Omen 800

CODIGO: 101101010110, PRECIO: \$50.00, STOCK: 10, CATEGORIA: Accesorios, REGISTRADO POR: Administrador Principal

ActualizarEliminar

4.1.1.2.3. Buscar categorías

Se'ns obrirà una pàgina amb un camp de búsqueda, on introduïnt qualsevol dada de la categoría, la seleccionará les categories amb les dades similars a la búsqueda.

¿Qué estas buscando?

Buscar

Estas buscando "videojuegos"

Eliminar busqueda

#	Nombre	Ubicación	Productos	Opciones
1	Videojuegos	Pasillo 15	Ver productos	ActualizarEliminar

4.1.1.3. Productos

Si despleguem el menú de “Productos” podrem veure 3 opcions “Nueva”, “Lista”, “Por categorías” i “Buscar”.

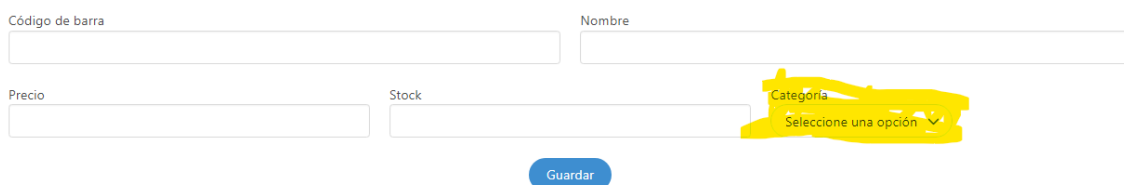
4.1.1.3.1. Nuevo producto

Se'ns obrirà un formulari on podrem donar d'alta els productes. Al introduir les dades i polsar el botó “Guardar”. Se'ns guardarà aquesta categoría a la base de dades directament.



Formulario para crear un nuevo producto. Incluye campos para: Código de barra, Nombre, Precio, Stock, and Categoría (dropdown menu). Un botón azul "Guardar" está centrado debajo de los campos.

A la hora de crear un nou producte, tenim un camp que es el camp per assignar una categoría al producte.



Formulario para crear un nuevo producto. Incluye campos para: Código de barra, Nombre, Precio, Stock, and Categoría (dropdown menu). El campo "Categoría" y su menú desplegable están resaltados en amarillo. Un botón azul "Guardar" está centrado debajo de los campos.

4.1.1.3.2. Lista de productos

Aquesta opció ens mostra els productes creats en l'apartat anterior.

1 - Elden Ring	
CODIGO: 1010111010, PRECIO: \$60.00, STOCK: 500, CATEGORIA: Videojuegos, REGISTRADO POR: Administrador Principal	Actualizar Eliminar
2 - Hollow Knight	
CODIGO: 10110111011, PRECIO: \$20.00, STOCK: 1000, CATEGORIA: Videojuegos, REGISTRADO POR: Administrador Principal	Actualizar Eliminar
3 - Krom Kernel TKL	
CODIGO: 001011101010, PRECIO: \$50.00, STOCK: 15, CATEGORIA: Accesorios, REGISTRADO POR: Administrador Principal	Actualizar Eliminar
4 - Logitech G703	
CODIGO: 10110110101, PRECIO: \$80.00, STOCK: 20, CATEGORIA: Accesorios, REGISTRADO POR: Administrador Principal	Actualizar Eliminar
5 - Nintendo Switch	
CODIGO: 1010111011010, PRECIO: \$300.00, STOCK: 100, CATEGORIA: Consolas, REGISTRADO POR: Administrador Principal	

On també tenim la possibilitat de “eliminar”, “actualitzar” el producte.
El botó d’actualitzar ens obra una pantalla amb un formulari on podrem actualitzar les dades omplint el formulari i donant-li al botó de guardar.

Elden Ring

Código de barra

101011010

Nombre

Elden Ring

Precio

60.00

Stock

500

Categoría

Videojuegos (Actual) ▾

Actualizar

4.1.1.3.3. Por categorías

Aquí podrem veure la llista dels productes més còmodament, ja que estan classificats per categories.

Categorías	Consolas
<div>Accesorios</div> <div>Consolas</div> <div>Videojuegos</div>	<div>Pasillo 10</div> <div><div>1 - Nintendo Switch</div><div>CODIGO: 1010111011010, PRECIO: \$300.00, STOCK: 100, CATEGORIA: Consolas, REGISTRADO POR: Administrador Principal</div><div>ActualizarEliminar</div></div> <div><div>2 - Playstation 5</div><div>CODIGO: 10101110110, PRECIO: \$250.00, STOCK: 14, CATEGORIA: Consolas, REGISTRADO POR: Administrador Principal</div><div>ActualizarEliminar</div></div> <div><div>3 - XBOX Series X</div><div>CODIGO: 101011101, PRECIO: \$320.00, STOCK: 20, CATEGORIA: Consolas, REGISTRADO POR: Administrador Principal</div><div>ActualizarEliminar</div></div>

4.1.1.3.4. Buscar productos

Se'ns obrirà una pàgina amb un camp de búsqueda, on introduïnt qualsevol dada del producte, seleccionerà els productes amb les dades similars a la búsqueda.

Buscar

Estas buscando "elden"

Eliminar busqueda

1 - Elden Ring

CODIGO: 101011010, PRECIO: \$60.00, STOCK: 500, CATEGORIA: Videojuegos, REGISTRADO POR: Administrador Principal

ActualizarEliminar

4.1.2. "Mi cuenta"

Aquest botó ens dona la possibilitat de modificar les dades de l'usuari loguejat.

Nombres

Administrador

Apellidos

Principal

Usuario

Administrador

Email

Si desea actualizar la clave de este usuario por favor llene los 2 campos. Si NO desea actualizar la clave deje los campos vacíos.

Clave

Repetir clave

Para poder actualizar los datos de este usuario por favor ingrese su USUARIO y CLAVE con la que ha iniciado sesión

Usuario

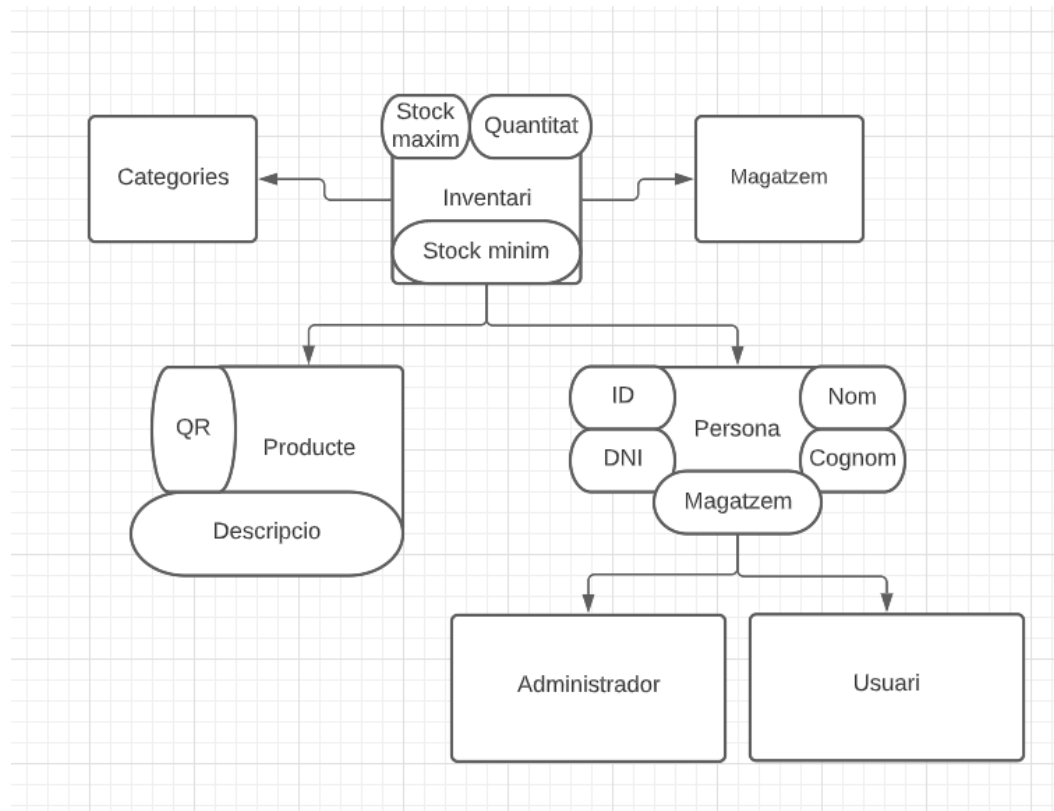
Clave

Actualizar

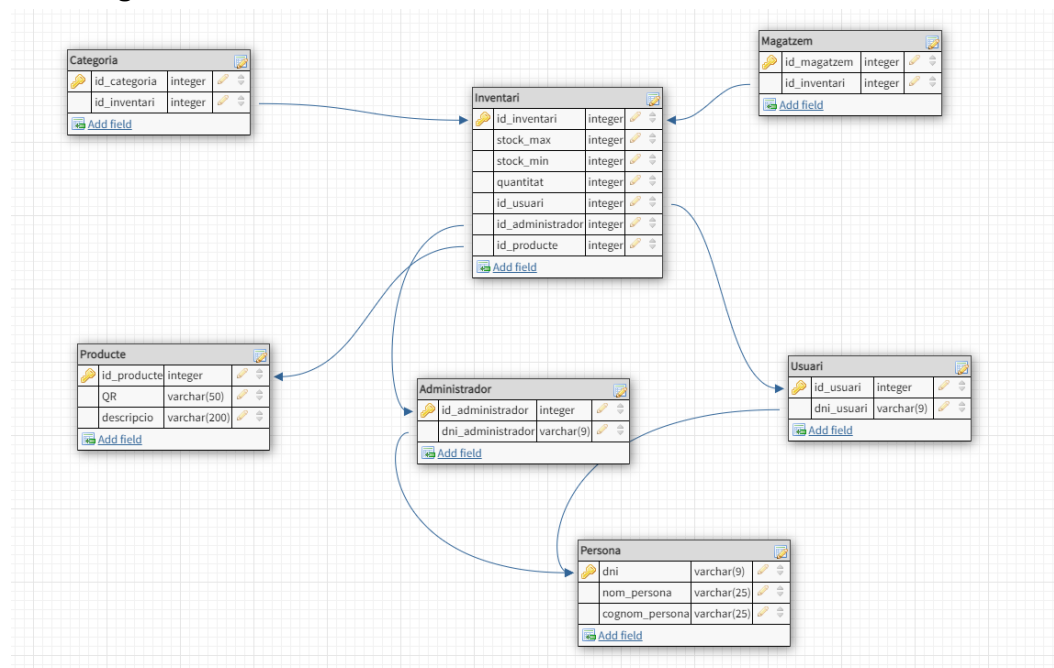
5. Disseny de la base de dades inicial

Tenia pensat fer-ho amb MySql i en principi tindrà 4 taules: Empleats, Administradors, Productes i QR's.

Lucidchart: Model relacional de la base de dades



Db.Designer:



5.1. Disseny de la base de dades final

Al final, tal i com s'esperava la base de dades s'ha modificat i aquest és l'arxiu SQL:

```
SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
START TRANSACTION;
SET time_zone = "+00:00";
```

```
CREATE TABLE `categoria` (
  `categoria_id` int(7) NOT NULL,
  `categoria_nombre` varchar(50) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
  `categoria_ubicacion` varchar(150) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
```

```
INSERT INTO `categoria` (`categoria_id`, `categoria_nombre`, `categoria_ubicacion`) VALUES
(1, 'Accesorios', 'Pasillo 8'),
(2, 'Consolas', 'Pasillo 10'),
(3, 'Videojuegos', 'Pasillo 15');
```

```
CREATE TABLE `producto` (
  `producto_id` int(20) NOT NULL,
  `producto_codigo` varchar(70) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
  `producto_nombre` varchar(70) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
  `producto_precio` decimal(30,2) NOT NULL,
  `producto_stock` int(25) NOT NULL,
  `producto_foto` varchar(500) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
  `categoria_id` int(7) NOT NULL,
  `usuario_id` int(10) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
```

```
INSERT INTO `producto` (`producto_id`, `producto_codigo`, `producto_nombre`, `producto_precio`, `producto_stock`, `producto_foto`, `categoria_id`, `usuario_id`) VALUES
(1, '101101010110', 'Omen 890', '50.00', 10, '', 1, 1),
(2, '001010101010', 'Krom Kernel TKL', '50.00', 15, '', 1, 1),
(3, '101101010101', 'Logitech G703', '80.00', 20, '', 1, 1),
(4, '101011011010', 'Playstation 5', '250.00', 14, '', 2, 1),
(5, '101011101101', 'XBOX Series X', '320.00', 20, '', 2, 1),
(6, '1010111011010', 'Nintendo Switch', '300.00', 100, '', 2, 1),
(7, '10101101010', 'Elden Ring', '60.00', 500, '', 3, 1),
(8, '10110110111', 'Hollow Knight', '20.00', 1000, '', 3, 1),
(9, '101101010111', 'Roblox', '0.00', 100000000, '', 3, 1);
```

```
CREATE TABLE `usuario` (
  `usuario_id` int(10) NOT NULL,
  `usuario_nombre` varchar(40) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_spanish2_ci NOT NULL,
  `usuario_apellido` varchar(40) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_spanish2_ci NOT NULL,
  `usuario_usuario` varchar(20) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_spanish2_ci NOT NULL,
  `usuario_clave` varchar(200) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_spanish2_ci NOT NULL,
  `usuario_email` varchar(70) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_spanish2_ci NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
```

```
INSERT INTO `usuario` (`usuario_id`, `usuario_nombre`, `usuario_apellido`, `usuario_usuario`, `usuario_clave`, `usuario_email`) VALUES
(1, 'Administrador', 'Principal', 'Administrador', '$2y$10$EPY9LS0FLDDBriuJICmF0qmZdnDXxLJG8YFbog5LcExp77D8QvgC', ''),
(2, 'Volodymyr', 'Melnyk', 'vmelnyk', '$2y$10$uNWJ2q53XQ150JnBBtzceD7Ja5Ud3Z8JH0kr8CKrdTkuIAB52J0y', 'vmelnyk@gmail.com'),
(3, 'Mohamed', 'El Khammali', 'melkhammali', '$2y$10$CTDpB7FZbg.9mD6eEx.pouShMLMCTMmUKSxuQS3hX0.2ASZ5Qa2GG', 'melkhammali@gmail.com'),
(4, 'Velizar', 'Miroslavov', 'vmiroslavov', '$2y$10$yhQsCE/JcE3C9/I7sjN6X070JKTfymkfw8gw3aC1.DerL8qttXbP2', 'vmiroslavov@gmail.com');
```

```
--
-- Indices de la tabla `categoria`
--
ALTER TABLE `categoria`
  ADD PRIMARY KEY (`categoria_id`);

--
-- Indices de la tabla `producto`
--
ALTER TABLE `producto`
  ADD PRIMARY KEY (`producto_id`),
  ADD KEY `categoria_id` (`categoria_id`),
  ADD KEY `usuario_id` (`usuario_id`);

--
-- Indices de la tabla `usuario`
--
ALTER TABLE `usuario`
  ADD PRIMARY KEY (`usuario_id`);
```

```
--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `categoria`
--
ALTER TABLE `categoria`
  MODIFY `categoria_id` int(7) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=5;


--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `producto`
--
ALTER TABLE `producto`
  MODIFY `producto_id` int(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=11;

--
-- AUTO_INCREMENT de la tabla `usuario`
--
ALTER TABLE `usuario`
  MODIFY `usuario_id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=5;
```

```
--
-- Filtros para la tabla `producto`
--
ALTER TABLE `producto`
  ADD CONSTRAINT `producto_ibfk_1` FOREIGN KEY (`categoria_id`) REFERENCES `categoria` (`categoria_id`),
  ADD CONSTRAINT `producto_ibfk_2` FOREIGN KEY (`usuario_id`) REFERENCES `usuario` (`usuario_id`);
COMMIT;
```

6. FOL-EMPRESA

6.1. Curriculum

Currículum	
	
Informació personal	
Cognom(s) / Nom (s)	Volodymyr Melnyk Mishko
Direcció (direccions)	c/ Avinguda de l'Ondara 22 3r 3a
Telèfon(s)	Mòbil: +34642613577
Correu(s) electrònic(s)	voloinsti@gmail.com
Nacionalitat	Ucraïna
Data de naixement	29/08/2000
Sexe	Home
Feina desitjada / família professional	
	Tècnic Informàtic
Educació i formació	
Dates	2012 - 2017
Qualificació obtinguda	El títol de la ESO
Principals matèries o capacitats professionals estudiades	Català, Castellà, Matemàtiques, Socials, Física, Química, Biologia, Educació Física.
Nom i tipus del centre d'estudis	Centre d'educació secundària de Guissona.
Educació i formació	
Dates	2018 - 2019
Qualificació obtinguda	Títol de Grau Mitjà
Principals matèries o capacitats professionals estudiades	Muntatge i manteniment d'equips, Sistemes Operatius Monolloc, Aplicacions Ofimàtiques, Xarxes locals, Formació i Orientació Laboral i Anglès Tècnic.
Nom i tipus del centre d'estudis	Centre d'educació secundària Alfons Costallera.
Actualment cursant	
	2n curs de Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma (DIAM)
Experiència Laboral	
	350h de pràctiques en el departament de sistemes de BORGES-BIG.
Idioma(es) matern(s)	
	Ucraïnès
Altre(s) idioma(es)	
	Català, Castellà, Anglès, Rus.
LinkedIn	
	www.linkedin.com/in/volodymyr-melnyk-759496236
Autoevaluació	
Nivell europeu (*)	
Idioma: Català	
Idioma: Castellà	
Idioma: Anglès	
Idioma: Rus	

Comprensió		Parla		Escriptura	
Comprensió auditiva	Lectura	Interacció oral	Capacitat oral		
Nivell alt	Nivell Alt	Nivell Alt	Nivell Alt	Nivell Alt	
Nivell Alt	Nivell Alt	Nivell Alt	Nivell Alt	Nivell Alt	
Nivell Mitjà	Nivell Alt	Nivell Mitjà	Nivell Mitjà	Nivell Alt	
Nivell Mitjà	Nivell Mitjà	Nivell Mitjà	Nivell Mitjà	Nivell Mitjà	

6.2. LinkedIn

www.linkedin.com/in/volodymyr-melnyk-759496236