前端面试常考的要点

- **数据结构**
  - 链表
    - 单向链表
      - 判断环以及环入口
    - 双向链表
    - 循环链表
  - 各种树
    - b+树
    - b-树
    - b*树
    - 红黑树
    - 二叉树
      - 满二叉树
      - 平衡二叉树
      - 哈夫曼树
      - 完全二叉树
      - 二叉查找树
  - 栈
  - 队列
  - 哈希表
    - 哈希构造方法
    - 哈希冲突
  - 堆
  - 哈夫曼编码
- **网络**
  - 协议
    - HTTP
      - HTTP1.0、1.1、2.0
        - 常见状态码
          - 200、304.....
      - 缓存
        - 强缓存
        - 协商缓存
      - 常见字段
        - content-type、origin....
    - DNS
    - TCP
      - 三次握手🤝 四次挥手👋
    - UDP
    - HTTPS
      - 加密过程
  - 七层模型
- **js 基础**
  - **变量类型**
    - 值类型和引用类型
      - 堆和栈
    - JS 的数据类型分类和判断数据类型
    - == 和 ===
  - **原型与原型链**
    - 原型和原型链定义
    - 继承写法
  - **作用域和闭包**
    - 闭包是什么
    - this
      - call bind apply
      - 指向问题
    - 作用域和作用域链
  - **ES6/ES7**
    - 箭头函数
    - Module
    - Promise
      - async 和 await
      - generator函数
    - Class
    - Set 和 Map
    - let 和 const
    - proxy
  - **异步**
    - 同步 vs 异步
    - 异步和单线程
      - event loop
    - 前端异步的场景
    - web work
    - AMD CMD commonJs
    - async 和 defer
  - **API**
    - 数组
      - 改变原数组的API
      - 不改变原数组的API
    - 对象
      - 浅拷贝
      - 深拷贝
    - window
      - location
      - navigate
    - ajax 和 fetch
      - readyState 4个状态
    - WebSocket
      - 轮询和长轮询
    - 存储
      - cookie
      - localStorage
      - sessionStorage
  - **跨域**
    - jsonp
    - window.name
    - document.domain
    - 代理
    - postMessage
    - cors
  - **动画**
    - setimeout
    - requestanimationframe
  - **事件**
    - DOM0事件
    - DOM2事件
      - 事件传播机制
    - 冒泡机制
    - 事件代理
- **算法**
  - **排序**
    - 冒泡排序
    - 选择排序
    - 希尔排序
    - 归并排序
    - 快速排序
    - 堆排序
    - 插入排序
    - 桶排序
    - 基数排序
    - 计数排序
  - **动态规划**
  - **递归，尾递归，尾调用**
  - **查找**
    - 二分查找
  - **时间复杂度的计算**
- **性能优化**
  - **加载优化**
  - **图片优化**
  - **css 优化**
  - **脚本优化**
  - **渲染优化**
- **设计模式**
  - 观察者模式
  - 单例模式
  - 命令模式
  - 装饰者模式
  - 策略模式
  - 工厂模式
  - 适配器模式
  - 组合模式
  - 代理模式
- **前端安全**
  - **类型**
    - XSS
    - SQL 注入
    - CSRF
  - **防范**
- **js 框架**
  - **View 层**
    - React
      - 生命周期
      - prop 和 state
      - 虚拟 dom
        - diff原理
      - redux
      - 组件间的通信(父子，兄弟，爷孙等等)
      - react-router的原理
        - hash 模式和 history 模式
      - Mixin
        - react 高阶组件
        - render props
    - Vue
      - 双向数据绑定
        - defineProperty 和 proxy 区别
      - 生命周期
      - prop 和 state
      - Mixin
      - 虚拟 dom
        - diff原理
      - 组件间的通信(父子，兄弟，爷孙等等)
      - Vuex
      - vue指令（例如 v-model 等等）
  - **移动端**
    - React Native
    - Weex
    - Ionic
    - Flutter
    - PWA
      - service worker
- **css 基础**
  - 盒模型
  - BFC
  - float
    - 清除浮动
  - flex
  - 兼容
  - position
  - 行内元素和块级元素
  - sass，less语法
  - 动画
  - 居中布局
- **操作系统**
  - **进程和线程**
    - 进程间通信和线程间通信
  - **死锁**
    - 避免的方法
  - **CPU调度算法**