

Test du Serveur IRC avec *nc*

Informations de Connexion

- Port : 6667
- Mot de passe : hiep
- Clients : John, Tommy, César

Client 1 : John

Connectez-vous au serveur IRC :

nc localhost 6667

1. Cette commande ouvre une connexion au serveur IRC sur le port 6667.

Authentifiez-vous :

PASS hiep

NICK John

USER john 0 * :John Doe

2. Ces commandes envoient le mot de passe, définissent le pseudonyme de l'utilisateur et fournissent des informations d'enregistrement. Vous devriez recevoir un message de bienvenue du serveur.

Client 2 : Tommy

Connectez-vous au serveur IRC :

1. nc localhost 6667

Authentifiez-vous :

PASS hiep

NICK Tommy

2. USER tommy 0 * :Tommy Lee

Client 3 : César

Connectez-vous au serveur IRC :

1. nc localhost 6667

Authentifiez-vous :

PASS hiep

NICK Cesar

2. USER cesar 0 * :Cesar Romero

Rejoindre un Canal

Tous les Clients

Rejoignez le canal #fun :

JOIN #fun

1. Cette commande permet à chaque utilisateur de rejoindre le canal #fun. Tous les utilisateurs devraient recevoir une notification indiquant que les autres utilisateurs ont rejoint le canal.

Envoi de Messages

Client 1 : John

Envoyez un message à #fun :

PRIVMSG #fun :Salut tout le monde !

1. John envoie un message public au canal #fun. Tous les utilisateurs dans ce canal devraient voir le message.

Envoyez un message privé à Tommy :

PRIVMSG Tommy :Salut Tommy, comment ça va ?

2. John envoie un message privé à Tommy. Seul Tommy devrait voir ce message.

Client 2 : Tommy

Répondez dans #fun :

PRIVMSG #fun :Salut John !

1. Tommy envoie un message public au canal #fun. Tous les utilisateurs dans ce canal devraient voir le message.

Client 3 : César

Répondez en privé à Tommy :

PRIVMSG Tommy :Merci Tommy !

1. César envoie un message privé à Tommy. Seul Tommy devrait voir ce message.

Modes de Canal

Client 1 : John (Opérateur)

Devenir opérateur :

MODE #fun +o John

1. John devient opérateur du canal #fun. Il devrait recevoir une confirmation du serveur.

Activer le mode invite-only :

MODE #fun +i

2. Seuls les utilisateurs invités peuvent rejoindre le canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.

Retirer le mode invite-only :

MODE #fun -i

3. Le canal #fun est à nouveau ouvert à tous. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.

Activer la protection du sujet :

MODE #fun +t

4. Seuls les opérateurs peuvent changer le sujet du canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.

Retirer la protection du sujet :

MODE #fun -t

5. Tous les utilisateurs peuvent changer le sujet du canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.

Définir une limite d'utilisateurs à 5 :

MODE #fun +l 5

6. *Le nombre maximum d'utilisateurs dans le canal #fun est limité à 5. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.*

Retirer la limite d'utilisateurs :

MODE #fun -l

7. *Il n'y a plus de limite sur le nombre d'utilisateurs dans le canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.*

Définir une clé (mot de passe) pour le canal :

MODE #fun +k secret

8. *Un mot de passe est requis pour rejoindre le canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.*

Retirer la clé du canal :

MODE #fun -k

9. *Il n'y a plus de mot de passe requis pour rejoindre le canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification du changement de mode.*

Commandes d'Opérateur

Client 1 : John

Expulser Tommy :

KICK #fun Tommy :Raison du kick

1. *Tommy est expulsé du canal #fun avec le message "Raison du kick". Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification de l'expulsion.*

Inviter Tommy :

INVITE Tommy #fun

2. *Tommy reçoit une invitation à rejoindre le canal #fun.*

Changer le sujet :

TOPIC #fun :Nouveau sujet du canal

3. *Le sujet du canal #fun est changé en "Nouveau sujet du canal". Tous les utilisateurs dans le canal devraient voir le nouveau sujet.*

Client 2 : Tommy

Rejoindre après invitation :

JOIN #fun

1. *Tommy rejoint le canal #fun après avoir reçu une invitation. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification que Tommy a rejoint le canal.*

Liste des Canaux et des Utilisateurs

Client 3 : César

Afficher la liste des canaux :

LIST

1. Affiche la liste de tous les canaux disponibles sur le serveur, ainsi que le nombre d'utilisateurs dans chaque canal.

Afficher les utilisateurs de #fun :

NAMES #fun

2. Affiche la liste de tous les utilisateurs présents dans le canal #fun.

Commande WHOIS

Client 1 : John

Obtenir des infos sur Tommy :

WHOIS Tommy

1. Affiche des informations détaillées sur l'utilisateur Tommy, telles que son pseudonyme, son nom d'utilisateur, et son statut.

Commande PING/PONG

Client 1 : John

Envoyer un PING :

PING :12345

1. Envoie une requête PING au serveur avec le message "12345". Le serveur doit répondre avec un PONG.

Client 2 : Tommy

Répondre avec un PONG :

PONG :12345

1. Envoie une réponse PONG au serveur avec le message "12345".

Déconnexion et Reconnexion

Client 3 : César

Quitter le canal #fun :

PART #fun

1. César quitte le canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification que César a quitté le canal.

Rejoindre à nouveau le canal #fun :

JOIN #fun

2. César rejoint à nouveau le canal #fun. Tous les utilisateurs dans le canal devraient recevoir une notification que César a rejoint le canal.

Quitter le serveur :

QUIT :À la prochaine !

3. César se déconnecte du serveur IRC avec le message "À la prochaine !"

4. Reconnecter :

5. **nc localhost 6667**

6. **PASS hiep**

7. **NICK Cesar**

8. **USER cesar 0 * :Cesar Romero**

9. **JOIN #fun**

10. César se reconnecte au serveur IRC, s'authentifie, et rejoint le canal #fun.

Cas Particuliers

Commandes Partielles

Client 2 : Tommy

Envoyer une commande partielle :

PRIVMSG #fun :Ceci est une
puis
continuation du message

1. Tommy envoie un message en deux parties. Le serveur devrait assembler les deux parties et les autres utilisateurs dans le canal devraient voir le message complet.

Déconnexion Inattendue

Déconnecter Tommy de manière inattendue et vérifier que le serveur continue de fonctionner.

1. Fermez le terminal ou tuez le processus `nc`. Le serveur doit continuer à fonctionner normalement pour les autres utilisateurs.

Reconnexion après Déconnexion

Client 2 : Tommy

Reconnecter et rejoindre #fun :

```
nc localhost 6667
PASS hiep
NICK Tommy
USER tommy 0 * :Tommy Lee
JOIN #fun
```

1. Tommy se reconnecte au serveur IRC, s'authentifie, et rejoint le canal #fun.

Test du Flooding

Client 3 : César

Envoyer rapidement de nombreux messages :

for i in {1..100}; do PRIVMSG #fun :Message \$i; done

1. **César envoie rapidement 100 messages au canal #fun pour tester la résistance au flooding. Le serveur doit gérer les messages sans planter.**

