1. Existem Cursores Implicitos e Cursores Explicitos
2. Cursor sempre é baseado em um select
3. Cursor fica como se fosse uma tabela temporária na memória
4. Cursor não depende de valores, mas sim de registros, numero de linhas retornadas
5. A abertura do Cursor é feita com ‘Open’

DECLARE

CURSOR C1 IS SELECT NOME, SOBRENOME, SAL

FROM EMP;

VCURSOR C1%ROWTYPE; --VCURSOR(NOME,SOBRENOME,SAL)--

BEGIN

OPEN C1

WHILE C1%FOUND LOOP

FETCH C1 INTO VCURSOR; --UMA LINHA POR VEZ--

VCURSOR.SAL := VCURSOR.SAL + 500

END LOOP;

END;

EMP -> 15 LINHAS DE REGISTRO

1 - ANA MARIA 10

JOAO PEDRO 20

ELCIO XXXX 45

15 - MATEUS ZZZ 50

1. **ATRIBUTOS**
   1. SQL%ROWCOUNT : INFORMA QUANTAS LINHAS FORAM AFETADAS PELO COMANDO GEROU O CURSOR
2. SQL%FOUND: SERÁ TRUE CASO ALGUMA LINHA TENHA SIDO AFETADA
3. SQL%NOTFOUND: SERÁ FALSE CASO ALGUMA LINHA TENHA SIDO AFETADA
4. SQL%ISOPEN : SERÁ TRUE CASO O CURSOR ESTEJA ABERTO
5. Cursores Explicitos:
   1. Cursor onde você indica o select, nome
6. Cursores Implicitos:
7. **SQL%FOUND : VERIFICA SE O ÚLTIMA INSTRUÇÃO ENCONTROU REGISTRO**
8. **%ROWCOUNT : INDICA O NÚMERO DE LINHAS JÁ LIDAS (FETCHED) PARA OS CURSORES EXPLÍCITOS OU O NÚMERO DE LINHAS AFETADAS POR UM COMANDO INSERT/UPDATE/DELETE**
9. **FOR LOOP : LAÇO FOR MESMO**
   1. **FOR I IN INICIO..FIM LOOP**
   2. **END LOOP;**
10. **CURSOR LOOP :**

**CURSOR - UPDATE : CRIA UMA FILA DE ESPERA ONDE PARA ALGUEM FAZER UM UPDATE/ALTERAR AQUELE REGISTRO PRECISA ESPERAR QUE VOCÊ TERMINE E COMMIT A MUNDAÇA**

**CURSOR - DELETE : MESMA COISA DO CURSOR - UPDATE**

**CURSOR LOOP : NÃO HÁ UMA VARIÁVEL DO TIPO %ROWTYPE**

**NÃO PRECISA OPEN**

**NÃO PRECISA CLOSE**

**NÃO PRECISA FETCH INTO**

**POIS JÁ FAZ AUTOMATICAMENTE**

**EX: FOR RC1 IN C1 LOOP**

**VEZES := VEZES+1;**

**END LOOP;**

**OU**

**FOR RC1 IN (SELECT \* FROM EMP)LOOP**

**VEZES := VEZES+1**

**END LOOP;**

**QUANDO ELE ENCONTRA O END LOOP ENTÃO ELE FECHA O CURSOR**