

소개

B2B대상, 약 30만명 대상의 **웹/앱 서비스 개발자**로서의 다양한 경험이 있습니다. Kotlin, Python, PostgreSQL, Git, Ubuntu 등을 사용하여 다양한 서비스를 개발, 운영한 경험으로 확장성과 유지보수성이 좋은 아키텍처와 패턴을 위해 노력하고 고민하고 있습니다.

안드로이드는 **Kotlin 기반의 안드로이드 네이티브앱 4년, Java 기반의 하이브리드앱 2년으로, 총 6년간** 솔루션 제작 및 유지보수 업무를 맡아 왔으며, 백엔드 프로그램은 **7년이상**의 기간동안 Ubuntu 환경내 Python(Flask)으로 FCM Push알림 서비스, Elasticsearch 검색 등 다양한 웹 및 백엔드 프로그램을 제작 하였습니다.

서비스 개발이란 결국 개발과 비즈니스와의 커뮤니케이션이 가장 중요하다고 생각하고 있습니다. 능동적이고 적극적인 커뮤니케이션으로 문제 해결과 비즈니스 발전을 위해 뛰어듭니다. 이러한 점을 바탕으로 더 좋은 개발자로서 성장하기 위해 더 치열하게 학습하고, 경험하고, 노력하고 있습니다.

기술

안드로이드	Kotlin, Java, LiveData, Flow, Hilt, Coroutine, CleanArchitecture, MaterialUI, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig, Notification), Room, Paging, Retrofit, Glide, WebView, Biometric, WebSocket, JUnit, Espresso * Flutter (학습중)
백엔드	Python, Flask, Ubuntu, Nginx, Gunicorn
프론트엔드 및 윈도우	PHP, CodeIgniter, WxPython
데이터베이스	MySQL, PostgreSQL , Redis, Sqlite3
기타	Git, Confluence, Vim, Notion , Shell, Sentry, DrawIO, Figma , Zeplin

경력요약

회사명	기간	요약
(주)메일플러그 (9년8월)	2022 ~ 2019	<div>✓ 부서 : 모바일팀</div> <div>✓ 직급 : 대리 ~ 과장</div> <div>✓ 업무<ul style="list-style-type: none">· 안드로이드 네이티브앱 개발 (Kotlin)<ul style="list-style-type: none">- 'TODO 리스트' 안드로이드 네이티브앱- '근태관리' 안드로이드 네이티브앱- '그룹웨어' 안드로이드 네이티브앱- '기업메일' 안드로이드 하이브리드앱· 백엔드 프로그램 개발 (Python)<ul style="list-style-type: none">- FCM Push 알림서비스 개발 및 유지보수· 팀운영<ul style="list-style-type: none">- 안드로이드 파트장 및 모바일 팀장</div>
	2018 ~ 2017	<div>✓ 부서 : 개발팀</div> <div>✓ 직급 : 주임 ~ 대리</div> <div>✓ 업무<ul style="list-style-type: none">· 안드로이드 하이브리드앱 개발 (Java)· 백엔드 프로그램 개발 (Python)</div>
	2016 ~ 2013	<div>✓ 부서 : 개발팀</div> <div>✓ 직급 : 사원 ~ 주임</div> <div>✓ 업무<ul style="list-style-type: none">· 웹 서비스 유지보수 (PHP)· Elasticsearch 검색 프로그램 (Python)· 기업메신저 (Python)· 아웃룩 자동설정 프로그램 (Python)</div>

프로젝트

<div>TODO 리스트</div> <div>할일을 체계적으로 관리할 수 있는 협업툴</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기
<div>근태관리</div> <div>기업의 편리한 출퇴근 체크 및 문서신청을 위한 서비스</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기
<div>그룹웨어</div> <div>기업메일, 연락처, 캘린더, 게시판, 전자결재 서비스</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기
<div>FCM Push 알림서버</div> <div>모바일 및 Jandi와 같은 Webhook 서드파티 솔루션으로 알림 발송</div> <div>#(주)메일플러그 #파이썬 백엔드 프로그램 #Python #Flask #Ubuntu #Nginx</div>	보기
<div>기업메일</div> <div>메일, 게시판, 설정, FCM Push 알림 서비스</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 하이브리드앱 #Java</div>	보기
<div>웹 서비스</div> <div>웹 서비스 유지보수, 백엔드 미들웨어 제작</div> <div>#(주)메일플러그 #웹 프로그램 #PHP #Python #Flask #ElasticSearch #Ubuntu</div>	보기
<div>윈도우 어플리케이션</div> <div>윈도우 프로그램</div> <div>#(주)메일플러그 #웹 프로그램 #윈도우 프로그램 #wxPython</div>	보기
<div>프로야구 직관러</div> <div>프로야구 직관 기록 관리, 통계, 분석 서비스</div> <div>#개인운영 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기

TODO 리스트 (2021.10. ~ 2022.07.)

구 분	안드로이드 네이티브	소속(직급)	모바일팀 (과장)
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 개발 리드 : 일정, 인원, 문서 관리 ✓ 앱 개발 (FE + BE) 		
개발인원	모바일개발(2), 서버개발(5), 디자인(1), 기획(1)		
사용기술	Kotlin, Hilt, Coroutine, Flow, LiveData, WebSocket, Room, Paging, CleanArchitecture, JSON, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig), Retrofit, JUnit, Espresso		
업무내용	<p>[프로젝트 관리]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 관리 <ul style="list-style-type: none"> · 일정, 배포관리 : Confluence(Jira, Wiki) 제품 사용 · 문서관리 : API 명세서, 앱동작 흐름도, UML 등 다수제작 및 관리 ✓ UI/UX 가이드 제작 <ul style="list-style-type: none"> · 기획과 개발간 원활한 소통을 위해, Material UI 기반의 가이드 제작 ✓ 배포 테스트를 위한 FastLane 도입 ✓ 사용자 로깅 : Firebase - Crashlytics 사용하여 데이터 수집 <p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 카드 형태의 PagingList (리스트, 검색, 필터) UI 구현 ✓ REST API 및 DB설계, 데이터 Repository 구현 ✓ 웹서비스 동기화 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 웹/모바일간 실시간 데이터 동기화 : WebSocket 모듈 사용 · 업데이트 자동 동기화 : Room DB 업데이트 및 UI 자동변경 · 동기화 실패시 처리 : 벌크업데이트 및 수동 동기화 ✓ 대용량 첨부파일 업/다운로드 로직 구현 		
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 500+ 달성 ✓ 개발, 기획간 모바일 디자인 및 배포방식에 대한 프로세스 정립 		

근태관리 (2020.09. ~ 2021.08.)

구 분	안드로이드 네이티브	소속(직급)	모바일팀 (대리)
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 개발 리드 : 일정, 인원, 문서 관리 ✓ 앱 개발 (FE + BE) 		
개발인원	모바일개발(4), 서버개발(5), 디자인(1), 기획(1)		
사용기술	Kotlin, Coroutine, LiveData, Room, Paging, JSON, Retrofit, Worker, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig)		
업무내용	<p>[프로젝트 관리]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 관리 <ul style="list-style-type: none"> · 일정, 배포관리 : Confluence(Jira, Wiki) 제품 사용 · 문서관리 : API 명세서, 앱동작 흐름도, UML 등 다수제작 및 관리 · 파트원 업무코칭 : AOS, iOS 파트원 대상 ✓ 사용자 로깅 : Firebase - Crashlytics 사용하여 데이터 수집 <p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ ViewPager 형식의 캘린더 화면 구현 ✓ 고객사의 근태 상황에 맞춘 커스텀 기능 구현 ✓ 사용자 출,퇴근 관리 기능 구현 ✓ 위치정보 관련 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 사용자의 위치 범위 제한 : 모바일 기기의 GPS 및 IP 검증 모듈 제작 ✓ `신청` (전자결재 일부) 기능 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 근태신청 기능 구현 : 외근, 연장근로 등 · 휴가신청 기능 구현 : 연차, 반차, 병가 등 ✓ 사용자의 출,퇴근시간에 맞춘 리마인더 알림 기능 구현 		
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 10,000+ 달성 ✓ 그룹웨어내 신규서비스 `근태관리` 출시 		

그룹웨어 (2019.08. ~ 2021.10.)

구 분	안드로이드 네이티브	소속(직급)	모바일팀 (대리)
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 개발 (FE + BE) ✓ FCM 알림서비스 개발 및 유지보수 		
개발인원	모바일개발(5), 디자인(1), 기획(1)		
사용기술	Kotlin, LiveData , Koin, Room, JSON, Firestore (Crashlytics, RemoteConfig), Retrofit, Biometric		
업무내용	<p>[레거시 청산 및 리팩토링]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Java에서 Kotlin으로 전환 <ul style="list-style-type: none"> · 구글의 Kotlin 사용 권고 및 Coroutine 사용 목적 ✓ 사용자 로그인 : Firestore - Crashlytics 사용하여 데이터 수집 <p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 메일, 게시판, 연락처, 캘린더, 전자결재 서비스 구현 ✓ 백그라운드 처리 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 알림처리 : 메일, 게시글, 캘린더 등 상황별 알림 수신기능 구현 · 동기화 : 메일, 연락처, 캘린더 데이터 동기화 기능 구현 ✓ 생체인식 및 데이터 보안로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 생체인식 : 핀번호, 패턴, 지문, 안면인식 기능을 사용한 보안로직 구현 · 데이터보안 : 내부 DB를 암호화 시켜 앱의 데이터를 보호하는 기능 구현 ✓ 데이터 캐싱로직 구현 : Glide, LruCaching 등 ✓ 오픈소스 연구 및 각종 커스텀뷰 제작 <ul style="list-style-type: none"> · 캘린더 : 날짜와 스케줄을 보여주는 Collapsing Layout 구현 · 리스트 : 좌,우 스와이프를 사용하여 읽음, 삭제 등 다양한 이벤트 처리 · 연락처 : 이름의 초성을 기준으로 Indexed Fast Scroll View 구현 		
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 50,000+ 달성 ✓ 모바일 공용 라이브러리(SDK) 제작으로 차후 업무 시, 제작기간 단축 		

FCM Push 알림서버 (2017.07. ~ 2022.12.)

구 분	파이썬 프로그램	소속(직급)	개발팀 (주임~과장)
주요업무	✓ 프로젝트 개발, 서버 최적화 및 모니터링, 유지보수		
개발인원	개발, 운영(1)		
사용기술	Python, Flask, Ubuntu, Upstart, Sentry, Gunicorn, Redis, PostgreSQL, MySQL, Firebase(Notification), Nginx		
업무내용	<p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 모바일 및 기타 서드파티 웹훅 솔루션으로 알림을 발송하는 프로그램 개발 ✓ Queue방식의 메시지 발송 로직 구현 ✓ Database : PostgreSQL과 Redis 사용 ✓ 알림 발송 실패 및 타임아웃에 따른 재발송 로직 구현 ✓ 자동화처리 로직 구현 (스케줄러 및 데몬) <ul style="list-style-type: none"> · 사용자처리 : 기기 UUID 등록 및 해제, 각종 알림설정 등 자동으로 DB 처리 · 알림발송 : Redis에 적재된 데이터 (Queue)를 실시간으로 끌어와 알림발송 · 로깅 : 모든 활동은 로깅되며, 버그사항은 자동으로 Sentry로 보고 되도록 처리 · 동기화 : 사용자 정보, 캘린더 데이터 동기화 처리 ✓ 테스터 구현 : 테스트케이스 최소단위로 분리 및 Shell Script로 테스터기 구현 <p>[운영]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 일 200만건 이상 발송목표로 서버 및 Queue(Redis) 관리 ✓ 서버 운영파트와 협업하여, 모니터링 및 장애상황 대처 : Sentry 사용 ✓ 동시접속 및 각종 부하 상황 대비한 트래픽 관리 <ul style="list-style-type: none"> · Ubuntu, Python Thread, Gunicorn, Nginx 의 각 설정 조정 · DB `Connection Pool` 방식을 사용하여 메모리 누수 방지 · 7개의 발송서버에서 분산하여 알림발송 가능하도록 처리 ✓ 서버 모니터링 및 로깅 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · Sentry 및 자체 서버 로그 시스템 구축 		
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 안정적으로 분당 약 4,000건 / 일별 약 210만건 발송 ✓ 고객이 원하는 서드파티 솔루션에도 다양하게 발송 (ex. 잔디, 자체 사용 솔루션) 		

기업메일 (2017.07. ~ 2017.10.)

구 분	안드로이드 하이브리드	소속(직급)	개발팀 (주임)
주요업무	✓ 앱 개발		
개발인원	모바일개발(1), 웹개발(1)		
사용기술	Java, WebView, JavaScript, JQuery, Firebase(Notification)		
업무내용	<p>[개발 및 운영]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Javascript, JQuery, 미디어쿼리를 사용한 WebView Default 앱 제작 <ul style="list-style-type: none"> · WebAPP 아님 ✓ 메일, 게시판, 설정, FCM Push 알림서비스 개발 ✓ XE 제로보드 웹뷰를 템플릿으로 기업메일 하이브리드 앱 제작 ✓ 웹과 네이티브간 인터렉션 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 조건별 상황에 맞는 알림 기능 구현 (메일함별알림, 방해시간 등) · 첨부파일 업/다운로드, 미리보기 기능 구현 ✓ 속도 및 앱 최적화 작업 <ul style="list-style-type: none"> · 페이지 로딩속도 개선 : 웹 리소스의 반복 로딩을 막기 위한 캐싱전략 구현 · 중첩액션에 대한 최적화 작업 ✓ 메일 도착 알림구현 <ul style="list-style-type: none"> · 메일도착시 FCM Push알림 발생 및 메일본문으로 이동 되게끔 별도 SSO 적용 · 알림수신여부설정 : 메일함, 시간 등 다양한 케이스에 대해 수신여부 적용 		
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 10,000+ 달성 ✓ 알림으로 인해 자사 서비스 사용 증가 		

웹 서비스 (2014. ~ 2016.)

구 분	웹 서비스	소속(직급)	개발팀 (사원 ~ 주임)
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 자사 웹서비스 유지보수 (PHP) ✓ 미들웨어, 백엔드 프로그램 제작 (Python) 		
개발인원	다수		
사용기술	PHP, CodeIgniter, JQuery, JavaScript, Python, Flask, ElasticSearch, Ubuntu, PostgreSQL, MySQL		
업무내용	<p>[자사 웹 서비스 개발 및 유지보수]</p> <p>PHP (CodeIgniter)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 기업메일 (메일, 연락처, 캘린더 등) 웹서비스 기능 개발 및 유지보수 ✓ CMS페이지 유지보수 <ul style="list-style-type: none"> · 서비스(고객, 도메인, 상품 등)관리, 신청 및 변경등의 서비스 · VOC 관리 페이지 : 유선상담내역, 상담게시글 등 · 도메인 관리 페이지 : 도메인 등록 내역 등 <p>[미들웨어, 백엔드 프로그램 개발]</p> <p>Python, Flask, Ubuntu, Nginx</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 메일검색프로그램 개발 (ElasticSearch) <ul style="list-style-type: none"> · 메일제목 및 본문내용 검색 기능을 위한 프로그램 제작 · 형태소 검색, 단어검색, Full Sentence 검색 프로그램 개발 · ES 쿼리 조합 로직 구현 · ES 하이라이팅 기능으로 검색 결과내용 시각화 ✓ 전자결재 백엔드 개발 <ul style="list-style-type: none"> · 전자결재 백엔드 프로그램 제작 · DB : PostgreSQL, Redis 사용 · 문서조회, 검색, 추가, 삭제 기능 구현 		

윈도우 어플리케이션 (2014. ~ 2016.)

구 분	윈도우	소속(직급)	개발팀 (사원 ~ 주임)
주요업무	✓ 윈도우 앱 개발		
개발인원	개발(1~2)		
사용기술	wxPython, PostgreSQL, Windows Registry, Outlook		
업무내용	<p>[윈도우 어플리케이션 개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 기업메신저 개발 <ul style="list-style-type: none"> · 네이트온과 유사한 형태의 메신저 프로그램 개발 · wxPython을 사용한 윈도우 GUI 프로그램 개발 · PostgreSQL을 사용하여 메시지 누락 및 지연방지 로직 구현 ✓ 아웃룩 자동설정 프로그램 개발 <ul style="list-style-type: none"> · wxPython을 사용한 윈도우 GUI 프로그램 개발 · 도메인, 프로토콜(POP3, IMAP)을 입력받아 자동으로 아웃룩에서 메일의 송,수신이 가능하게끔 도와주는 프로그램 개발 		
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 각종 윈도우 자동화 프로그램 제작으로 고객 유선문의 절반이상 감소 ✓ 메신저 서비스 출시로 인해 타서비스 사용자 유입효과 증대 		

프로야구 직관러 (2017.11. ~ 2021.01.)

개요	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 안드로이드 네이티브 앱 ✓ 개인 운영 앱 ✓ FE : 안드로이드, BE : 파이썬
사용기술 (모바일)	Kotlin, Hilt, LiveData, Room, Paging, CleanArchitecture, JSON, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig), Retrofit, JUnit, Espresso
사용기술 (백엔드)	Python, Flask, Ubuntu, Upstart, Gunicorn, Redis, PostgreSQL, Firebase(Notification), Nginx
업무내용	<p>[서비스 구성]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 사용자용 안드로이드 앱 ✓ 관리자용 안드로이드 앱 ✓ Ubuntu기반 백엔드 프로그램 (Python) <p>[개발 - 모바일]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 기본 리스트 형식의 PagingList UI 구현 ✓ 다양한 카테고리별 필터 기능 구현 ✓ ProgressBar, BottomSheet 등 Material UI 기준에 맞춰 화면 구현 ✓ 경기 종료 시간에 맞춘 알림 수신 및 데이터 업데이트 기능 구현 <p>[개발 - 백엔드]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 경기결과를 시간에 맞춰 자동으로 크롤링하는 스케줄러 및 스크립트 구현 ✓ 경기종료 후 사용자의 알림 조건에 따른 알림발송 로직 구현 ✓ PostgreSQL을 사용하여 사용자 정보를 CRUD 처리하는 로직 구현 ✓ Redis의 Queue 방식을 사용하여 실시간 알림정보 처리로직 구현 ✓ HTTPS 적용 및 Nginx 설정을 활용하여 무차별 접근 방어 및 해외 접근 불가 차단
성과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 500+ 달성 ✓ 서비스 종료 : 1인운영으로 시간, 호스팅비용 부담