
소개

B2B대상, 약 30만명 대상의 웹/앱 서비스 개발자로서의 다양한 경험이 있습니다. Kotlin, Python, PostgreSQL, Git, Ubuntu 등을 사용하여 다양한 서비스를 개발, 운영한 경험으로 확장성과 유지보수성이 좋은 아키텍처와 패턴을 위해 노력하고 고민하고 있습니다.

안드로이드는 Kotlin 기반의 안드로이드 네이티브앱 4년, Java 기반의 하이브리드앱 2년으로, 총 6년간 솔루션 제작 및 유지보수 업무를 맡아 왔으며, 백엔드 프로그램은 7년이상의 기간동안 Ubuntu 환경내 Python(Flask)으로 FCM Push알림 서비스, ElasticSearch 검색 등 다양한 웹 및 백엔드 프로그램을 제작 하였습니다.

서비스 개발이란 결국 개발과 비즈니스와의 커뮤니케이션이 가장 중요하다고 생각하고 있습니다. 능동적이고 적극적인 커뮤니케이션으로 문제 해결과 비즈니스 발전을 위해 뛰어듭니다. 이러한 점을 바탕으로 더 좋은 개발자로서 성장하기 위해 더 치열하게 학습하고, 경험하고, 노력하고 있습니다.

기술

안드로이드	Kotlin, Java, Flow, Hilt, Coroutine, CleanArchitecture, MaterialUI, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig, Notification), Retrofit, Glide, WebView, Biometric, WebSocket, JUnit, Espresso * Flutter, Compose (학습중)
	LifeCycles, LiveData, ViewModel, Room, Paging, DataBinding, WorkManager
백엔드	Python, Flask, Ubuntu, Nginx, Gunicorn
프론트엔드 및 윈도우	PHP, CodeIgniter, WxPython
데이터베이스	MySQL, PostgreSQL, Redis, Sqlite3
기타	Git, Confluence, Vim, Notion, Shell, Sentry, DrawIO, Figma, Zeplin

-
- ✓ Kotlin과 Python을 사용하는데 능숙합니다.
 - ✓ PlayStore에 5개 이상 앱을 출시한 경험이 있습니다.
 - ✓ 기존 코드를 분석하고 지속적으로 리팩토링 하는 것을 즐기고 있습니다.
 - ✓ Material UI Guide를 이해하고, 다양한 정적, 동적 UI를 구현할 수 있습니다.
 - ✓ Coroutine을 활용한 각종 비동기 처리에 대한 이해도를 갖고 있습니다.
 - ✓ JSON을 활용한 API 통신의 이해도를 갖고 있습니다.
 - ✓ 자체적으로 샘플코드를 작성하여 테스트 후 개발을 진행하고 있습니다.
 - ✓ FastLane을 통해 빌드 및 테스트 자동화한 경험이 있습니다.
 - ✓ Firebase를 통해 버전, 로그, 알림 관리를 하였습니다.
 - ✓ 현재 Flutter, Compose 스킬을 익히고 있습니다.
 - ✓ 소스코드는 Git을 이용하여 관리하고 있습니다. (GitFlow)
 - ✓ Confluence를 활용하여 업무, 문서관리를 하였습니다. (Jira, Wiki ..)

경력요약

회사명	기간	요약
(주)메일플러그 (9년8월)	2022 ~ 2019	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 부서 : 모바일팀 ✓ 직급 : 대리 ~ 과장 ✓ 업무 <ul style="list-style-type: none"> · 안드로이드 네이티브앱 개발 (Kotlin) <ul style="list-style-type: none"> - ‘TODO 리스트’ 안드로이드 네이티브앱 - ‘근태관리’ 안드로이드 네이티브앱 - ‘그룹웨어’ 안드로이드 네이티브앱 - ‘기업메일’ 안드로이드 하이브리드앱 · 백엔드 프로그램 개발 (Python) <ul style="list-style-type: none"> - FCM Push 알림서비스 개발 및 유지보수 · 팀운영 <ul style="list-style-type: none"> - 안드로이드 파트장 및 모바일 팀장
	2018 ~ 2017	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 부서 : 개발팀 ✓ 직급 : 주임 ~ 대리 ✓ 업무 <ul style="list-style-type: none"> · 안드로이드 하이브리드앱 개발 (Java) · 백엔드 프로그램 개발 (Python)
	2016 ~ 2013	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 부서 : 개발팀 ✓ 직급 : 사원 ~ 주임 ✓ 업무 <ul style="list-style-type: none"> · 웹 서비스 유지보수 (PHP) · ElasticSearch 검색 프로그램 (Python) · 기업메신저 (wxPython) · 아웃룩 자동설정 프로그램 (wxPython)

프로젝트

<div>TODO 리스트</div> <div>할일을 체계적으로 관리할 수 있는 협업툴</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기
<div>근태관리</div> <div>기업의 편리한 출퇴근 체크 및 문서신청을 위한 서비스</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기
<div>그룹웨어</div> <div>기업메일, 연락처, 캘린더, 게시판, 전자결재 서비스</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기
<div>FCM Push 알림서버</div> <div>모바일 및 Jandi와 같은 Webhook 서드파티 솔루션으로 알림 발송</div> <div>#(주)메일플러그 #파이썬 백엔드 프로그램 #Python #Flask #Ubuntu #Nginx</div>	보기
<div>기업메일</div> <div>메일, 게시판, 설정, FCM Push 알림 서비스</div> <div>#(주)메일플러그 #안드로이드 하이브리드앱 #Java</div>	보기
<div>웹 서비스</div> <div>웹 서비스 유지보수, 백엔드 미들웨어 제작</div> <div>#(주)메일플러그 #웹 프로그램 #PHP #Python #Flask #ElasticSearch #Ubuntu</div>	보기
<div>윈도우 어플리케이션</div> <div>윈도우 프로그램</div> <div>#(주)메일플러그 #웹 프로그램 #윈도우 프로그램 #wxPython</div>	보기
<div>프로야구 직관러</div> <div>프로야구 직관 기록 관리, 통계, 분석 서비스</div> <div>#개인운영 #안드로이드 네이티브앱 #Kotlin</div>	보기

TODO 리스트 (2021.10. ~ 2022.07.)

구 분	안드로이드 네이티브
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 개발 리드 : 일정, 인원, 문서 관리 ✓ 앱 개발 (FE + BE)
개발인원	모바일개발(2), 서버개발(5), 디자인(1), 기획(1)
사용기술	Kotlin, Hilt, Coroutine, Flow, LiveData, WebSocket, Room, Paging, CleanArchitecture, JSON, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig), Retrofit, JUnit, Espresso
업무내용	<p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 카드 형태의 PagingList (리스트, 검색, 필터) UI 구현 ✓ REST API 및 DB설계, 데이터 Repository 구현 ✓ 웹서비스 동기화 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 웹/모바일간 실시간 데이터 동기화 : WebSocket 사용 · 업데이트 자동 동기화 : Room DB 업데이트 및 UI 자동변경 · 동기화 실패시 처리 : 벌크업데이트 및 수동 동기화 <p>[프로젝트 관리]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 관리 <ul style="list-style-type: none"> · 일정, 배포관리 : Confluence(Jira, Wiki) 제품 사용 · 문서관리 : API 명세서, 앱동작 흐름도, UML 등 다수제작 및 관리 ✓ UI/UX 가이드 제작 <ul style="list-style-type: none"> · 기획과 개발간 원활한 소통을 위해, Material UI 기반의 가이드 제작 ✓ 배포 테스트를 위한 FastLane 도입 ✓ 사용자 로깅 : Firebase - Crashlytics 사용하여 데이터 수집
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 500+ ✓ 개발, 기획간 모바일 디자인 및 배포방식에 대한 프로세스 정립

근태관리 (2020.09. ~ 2021.08.)

구 분	안드로이드 네이티브
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 개발 리드 : 일정, 인원, 문서 관리 ✓ 앱 개발 (FE + BE)
개발인원	모바일개발(4), 서버개발(5), 디자인(1), 기획(1)
사용기술	Kotlin, Coroutine, LiveData, Room, Paging, JSON, Retrofit, Worker, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig), JUnit, Espresso
업무내용	<p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ ViewPager 형식의 캘린더 화면 구현 ✓ 고객사의 근태 상황에 맞춘 커스텀 기능 구현 ✓ 사용자 출,퇴근 관리 기능 구현 ✓ 위치정보 관련 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 사용자의 위치 범위 제한 : 모바일 기기의 GPS 및 IP 검증 모듈 제작 ✓ `신청` (전자결재 일부) 기능 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 근태신청 기능 구현 : 외근, 연장근로 등 · 휴가신청 기능 구현 : 연차, 반차, 병가 등 ✓ 사용자의 출,퇴근시간에 맞춘 리마인더 알림 기능 구현 <p>[프로젝트 관리]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 프로젝트 관리 <ul style="list-style-type: none"> · 일정, 배포관리 : Confluence(Jira, Wiki) 제품 사용 · 문서관리 : API 명세서, 앱동작 흐름도, UML 등 다수제작 및 관리 · 파트원 업무코칭 : AOS, iOS 파트원 대상 ✓ 사용자 로깅 : Firebase - Crashlytics 사용하여 데이터 수집
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 10,000+ ✓ 그룹웨어내 신규서비스 `근태관리` 출시

그룹웨어 (2019.08. ~ 2021.10.)

구 분	안드로이드 네이티브
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 개발 (FE + BE) ✓ FCM 알림서비스 개발 및 유지보수
개발인원	모바일개발(5), 디자인(1), 기획(1)
사용기술	Kotlin, LiveData , Koin, Room, Paging, WebView, JSON, Firestore (Crashlytics, RemoteConfig), Retrofit, Biometric, JUnit, Espresso
업무내용	<p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 메일, 게시판, 연락처, 캘린더, 전자결재 서비스 구현 ✓ 백그라운드 처리 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 알림처리 : 메일, 게시글, 캘린더 등 상황별 알림 수신기능 구현 · 동기화 : 메일, 연락처, 캘린더 데이터 동기화 기능 구현 ✓ 생체인식 및 데이터 보안로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 생체인식 : 핀번호, 패턴, 지문, 안면인식 기능을 사용한 보안로직 구현 · 데이터보안 : 내부 DB를 암호화 시켜 앱의 데이터를 보호하는 기능 구현 ✓ 데이터 캐싱로직 구현 : Glide, LruCaching 등 ✓ 오픈소스 연구 및 각종 커스텀뷰 제작 <ul style="list-style-type: none"> · 캘린더 : 날짜와 스케줄을 보여주는 Collapsing Layout 구현 · 리스트 : 좌,우 스와이프를 사용하여 읽음, 삭제 등 다양한 이벤트 처리 · 연락처 : 이름의 초성을 기준으로 Indexed Fast Scroll View 구현 <p>[레거시 청산 및 리팩토링]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Java에서 Kotlin으로 전환 <ul style="list-style-type: none"> · 구글의 Kotlin 사용 권고 및 Coroutine 사용 목적 ✓ 사용자 로깅 : Firebase - Crashlytics 사용하여 데이터 수집
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 50,000+ ✓ 모바일 공용 라이브러리(SDK) 제작으로 차후 업무 시, 제작기간 단축

FCM Push 알림서버 (2017.07. ~ 2022.12.)

구 분	파이썬 프로그램
주요업무	✓ 프로젝트 개발, 서버 최적화 및 모니터링, 유지보수
개발인원	개발, 운영(1)
사용기술	Python, Flask, Ubuntu, Upstart, Sentry, Gunicorn, Redis, PostgreSQL, MySQL, Firebase(Notification), Nginx
업무내용	<p>[개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 모바일 및 기타 서드파티 웹훅 솔루션으로 알림을 발송하는 프로그램 개발 ✓ Queue방식의 메시지 발송 로직 구현 ✓ Database : PostgreSQL과 Redis 사용 ✓ 알림 발송 실패 및 타임아웃에 따른 재발송 로직 구현 ✓ 자동화처리 로직 구현 (스케줄러 및 데몬) <ul style="list-style-type: none"> · 사용자처리 : 기기 UUID 등록 및 해제, 각종 알림설정 등 자동으로 DB 처리 · 알림발송 : Redis에 적재된 데이터 (Queue)를 실시간으로 끌어와 알림발송 · 로깅 : 모든 활동은 로깅되며, 버그사항은 자동으로 Sentry로 보고 되도록 처리 · 동기화 : 사용자 정보, 캘린더 데이터 동기화 처리 ✓ 테스터 구현 : 테스트케이스 최소단위로 분리 및 Shell Script로 테스터기 구현 <p>[운영]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 일 200만건 이상 발송목표로 서버 및 Queue(Redis) 관리 ✓ 서버 운영파트와 협업하여, 모니터링 및 장애상황 대처 : Sentry 사용 ✓ 동시접속 및 각종 부하 상황 대비한 트래픽 관리 <ul style="list-style-type: none"> · Ubuntu, Python Thread, Gunicorn, Nginx 의 각 설정 조정 · DB `Connection Pool` 방식을 사용하여 메모리 누수 방지 · 7개의 발송서버에서 분산하여 알림발송 가능하도록 처리 ✓ 서버 모니터링 및 로깅 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · Sentry 및 자체 서버 로그 시스템 구축
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 안정적으로 분당 약 4,000건 / 일별 약 210만건 발송 ✓ 고객이 원하는 서드파티 솔루션에도 다양하게 발송 (ex. 잔디, 자체 사용 솔루션)

기업메일 (2017.07. ~ 2017.10.)

구 분	안드로이드 하이브리드
주요업무	✓ 앱 개발
개발인원	모바일개발(1), 웹개발(1)
사용기술	Java, WebView, JavaScript, JQuery, Firebase(Notification)
업무내용	<p>[개발 및 운영]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Javascript, JQuery, 미디어쿼리를 사용한 WebView Default 앱 제작 <ul style="list-style-type: none"> · WebAPP 아님 ✓ 메일, 게시판, 설정, FCM Push 알림서비스 개발 ✓ XE 제로보드 웹뷰를 템플릿으로 기업메일 하이브리드 앱 제작 ✓ 웹과 네이티브간 인터렉션 로직 구현 <ul style="list-style-type: none"> · 조건별 상황에 맞는 알림 기능 구현 (메일함별알림, 방해시간 등) · 첨부파일 업/다운로드, 미리보기 기능 구현 ✓ 속도 및 앱 최적화 작업 <ul style="list-style-type: none"> · 페이지 로딩속도 개선 : 웹 리소스의 반복 로딩을 막기 위한 캐싱전략 구현 · 중첩액션에 대한 최적화 작업 ✓ 메일 도착 알림구현 <ul style="list-style-type: none"> · 메일도착시 FCM Push알림 발생 및 메일본문으로 이동 되게끔 별도 SSO 적용 · 알림수신여부설정 : 메일함, 시간 등 다양한 케이스에 대해 수신여부 적용
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 10,000+ 달성 ✓ 알림으로 인해 자사 서비스 사용 증가

웹 서비스 (2014. ~ 2016.)

구 분	웹 서비스
주요업무	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 자사 웹서비스 유지보수 (PHP) ✓ 미들웨어, 백엔드 프로그램 제작 (Python)
개발인원	다수
사용기술	PHP, CodeIgniter, JQuery, JavaScript, Python, Flask, ElasticSearch, Ubuntu, PostgreSQL, MySQL
업무내용	<p>[자사 웹 서비스 개발 및 유지보수]</p> <p><i>PHP (CodeIgniter)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 기업메일 (메일, 연락처, 캘린더 등) 웹서비스 기능 개발 및 유지보수 ✓ CMS페이지 유지보수 <ul style="list-style-type: none"> · 서비스(고객, 도메인, 상품 등)관리, 신청 및 변경등의 서비스 · VOC 관리 페이지 : 유선상담내역, 상담게시글 등 · 도메인 관리 페이지 : 도메인 등록 내역 등 <p>[미들웨어, 백엔드 프로그램 개발]</p> <p><i>Python, Flask, Ubuntu, Nginx</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 메일검색프로그램 개발 (ElasticSearch) <ul style="list-style-type: none"> · 메일제목 및 본문내용 검색 기능을 위한 프로그램 제작 · 형태소 검색, 단어검색, Full Sentence 검색 프로그램 개발 · ES 쿼리 조합 로직 구현 · ES 하이라이팅 기능으로 검색 결과내용 시각화 ✓ 전자결재 백엔드 개발 <ul style="list-style-type: none"> · 전자결재 백엔드 프로그램 제작 · DB : PostgreSQL, Redis 사용 · 문서조회, 검색, 추가, 삭제 기능 구현

윈도우 어플리케이션 (2014. ~ 2016.)

구 분	윈도우 어플리케이션
주요업무	✓ 윈도우 앱 개발
개발인원	개발(1~2)
사용기술	wxPython, PostgreSQL, Sqlite3, Windows Registry, Outlook
업무내용	<p>[윈도우 어플리케이션 개발]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 기업메신저 개발 <ul style="list-style-type: none"> · 네이트온과 유사한 형태의 메신저 프로그램 개발 · wxPython을 사용한 윈도우 GUI 프로그램 개발 · PostgreSQL을 사용하여 메시지 누락 및 지연방지 로직 구현 ✓ 아웃룩 자동설정 프로그램 개발 <ul style="list-style-type: none"> · wxPython을 사용한 윈도우 GUI 프로그램 개발 · 도메인, 프로토콜(POP3, IMAP)을 입력받아 자동으로 아웃룩에서 메일의 송,수신이 가능하게끔 도와주는 프로그램 개발
성 과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 각종 윈도우 자동화 프로그램 제작으로 고객 유선문의 절반이상 감소 ✓ 메신저 서비스 출시로 인해 타서비스 사용자 유입효과 증대

프로야구 직관러 (2017.11. ~ 2021.01.)

개요	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 안드로이드 네이티브 앱 ✓ 개인 운영 앱 ✓ FE : 안드로이드, BE : 파이썬
사용기술 (모바일)	Kotlin, Hilt, LiveData, Room, Paging, CleanArchitecture, JSON, Firebase (Crashlytics, RemoteConfig), Retrofit, JUnit, Espresso
사용기술 (백엔드)	Python, Flask, Ubuntu, Upstart, Gunicorn, Redis, PostgreSQL, Firebase(Notification), Nginx
업무내용	<p>[서비스 구성]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 사용자용 안드로이드 앱 ✓ 관리자용 안드로이드 앱 ✓ Ubuntu기반 백엔드 프로그램 (Python) <p>[개발 - 모바일]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 기본 리스트 형식의 PagingList UI 구현 ✓ 다양한 카테고리별 필터 기능 구현 ✓ ProgressBar, BottomSheet 등 Material UI 기준에 맞춰 화면 구현 ✓ 경기 종료 시간에 맞춘 알림 수신 및 데이터 업데이트 기능 구현 <p>[개발 - 백엔드]</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 경기결과를 시간에 맞춰 자동으로 크롤링하는 스케줄러 및 스크립트 구현 ✓ 경기종료 후 사용자의 알림 조건에 따른 알림발송 로직 구현 ✓ PostgreSQL을 사용하여 사용자 정보를 CRUD 처리하는 로직 구현 ✓ Redis의 Queue 방식을 사용하여 실시간 알림정보 처리로직 구현 ✓ HTTPS 적용 및 Nginx 설정을 활용하여 무차별 접근 방어 및 해외 접근 불가 차단
성과	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 앱 다운로드 500+ 달성 ✓ 서비스 종료 : 1인운영으로 시간, 호스팅비용 부담