

Гайд для команды дизайна

1-й месяц

1-я недели

Здесь разработчики выбирают технологии, фреймворки и библиотеки.

1. Дизайнер копирует в фигму фиочи (они всегда должны быть перед глазами).
2. Пишет понимание задачи — 2-3 абзаца:
 - a. идея приложения — что именно приложение делает, какую услугу предоставляет;
 - b. какую проблему пользователя решает наше приложение, чем улучшает жизнь.
3. Рисует схему экранов MVP
 - a. какие есть экраны,
 - b. какова задача каждого экрана.

4. Работает над ваефреймами

Цель ваефреймов — разобраться с логикой приложения и расположением элементов.

5. Определяемся со свойствами дизайна:

- а. Цветастый или сдержанный,
- б. Воздушный или плотный,
- с. Устоявшийся и понятный или новаторский и удивляющий.


6. Выбираем примеры в выбранном стиле.

 **Сдаём на ревью**

понимание задачи,
первую версию ваефреймов

2-я неделя

1. Работает над ваефреймами
2. Определяемся со свойствами дизайна.
3. Выбираем примеры в выбранном стиле.
4. Рисуем пробный экран.


 **Сдаём на ревью**

ваефреймы,

пробный экран (дизайн в цвете и красоте)

3-я неделя


1. Дизайним дальше экраны

 Сдаём на ревью
дизайн экранов

4-я неделя

Если разработчики определились
с фреймворком

Рисуем приложение на компонентах
выбранного фреймворка.

 Сдаём на ревью
дизайн всех экранов MVP.

Если не определились

Рисуем приложение на стандартных
компонентах, которые потом легко
будет подправить в нужную сторону.

Демо результатов первого месяца

Все собираются, смотрят что успели за месяц и планируют, что нужно успеть
сделать за следующий месяц.

Здесь полезно не просто показать экраны, но и наклеить стикеры с объяснениями,
как это всё работает и как будет дальше развиваться.



2-й месяц

5-я и 6-я недели


1. Продолжаем пилить дизайн.
2. Дизайним не только те экраны, которые разработчики успевают сделать, но и рисуем на перспективу.
3. Проектируем анимации, если требуется.
4. Делаем логотип или иконку приложения.

📌 Сдаём на ревью

лого приложения,
улучшения дизайна

7-я и 8-я недели

1. Вместе с разработчиками доводим приложение.
2. Готовимся к ревью:
 - а. При помощи мокапов и прототипов показываем идеи и функции, которые не успеем запрограммировать;
 - б. Делаем эскизы того, как приложение могло бы развиваться в будущем;
 - с. Готовимся всё это рассказать на демо.
3. Прикидываем, как опишем проект в портфолио.

Сдаём на ревью 

обновления дизайна,
эскизы развития приложения,
план выступления на демо,
набросок кейса в портфолио

Финальное демо

1. Опять все собираются,
2. Команда показывает, что успели сделать,
3. Обсуждаем, что удалось, что не удалось,
4. Обсуждаем, как бы развивали проект дальше.

После завершения проекта

Портфолио

- Собираем все самые красивые картинки и анимации.
- Пишем краткий текст о проекте.

- Собираем кейс для портфолио.