TIN ĐẠI CƯƠNG

Bài 8: Bài tập về string và mảng



- Khuôn mẫu (template): Cách thức của C++ cho phép "tổng quát hóa" các đoạn mã chương trình
- Sử dụng chỉ mục với string: Chỉ mục là số nguyên bắt đầu từ 0
- Vector: Dãy các phần tử, cho phép sử dụng chỉ mục để truy cập

Nhắc lại nội dung bài trước

- Cân: #include <vector>
- Khai báo biển:

```
vector<bool> m;
```

- vector<int> a(10);
- vector<double> b(10, 0.5);
- Một số hàm hay sử dụng:
 - v.clear(): Xóa rỗng vector v
 - v.pop_back(): Bổ phần tử cuối cùng của vector v
 - v.push_back(e): Chèn e vào cuối vector v
 - v.size(): Trả về số phần tử của vector v

Mảng gốc

- Trong C/C++ cho phép khai báo danh sách các phần tử đơn giản hơn (so với vector)
- Cú pháp: <kiểu> <tên> [<kích thước>];
- Ví dụ:
 - int a[10];
 - double d[100];
 - int b[] = {9,8,7,6,5};
 - double f[] = {1.5, 1.6, 3.0};

Mảng gốc

 Có thể sử dụng phép chỉ mục để truy cập các phần tử trong mảng

```
for (int i = 0; i < 10; i++)
a[i] = i * i;</pre>
```

- So sánh với vector:
 - Hơn: Viết đơn giản, ít nhầm lẫn
 - Kém: Không có các hàm hỗ trợ, dễ gây lỗi khi lập trình

- Nhập n và mảng A có n số thực. Nhập số k và liệt kê tất cả những phần tử trong A chênh lệch so với phần tử đầu hoặc cuối dãy không quá k
- Nhập xâu S, hãy xóa bỏ tất cả những kí tự không phải chữ viết hoa trong xâu S và in ra phần còn lại
- 3. Nhập xâu S và W, hãy đếm xem xâu W xuất hiện trong S bao nhiêu lần

- 4. Nhập n và mảng A có n số thực. Hãy in các phần tử trong mảng A thành 2 dòng, dòng thứ nhất in các số không âm, dòng thứ hai in các số còn lại. Tính trung bình cộng các số trên dòng thứ nhất.
- 5. Nhập n và mảng A có n số nguyên. Hãy đếm xem trong A có bao nhiều phần tử lớn hơn 2 phần tử phía trước và phía sau nó.

- 6. Nhập dãy A có tối đa 100 số nguyên. In dãy số đã nhập, mỗi phần từ cách nhau ít nhất 1 khoảng trống. Tính trung bình cộng các phần tử có giá trị trong khoảng -10 đến 10.
- 7. Trong một xâu ký tự gồm nhiều từ (từ là các kí tự viết liên tiếp ngăn cách bởi ký tự trống). Nhập 1 xâu ký từ và tìm từ thứ 2 của xâu (nếu có).

- 8. Nhập từ bàn phím 1 dãy số nguyên (không quá 100 phần tử). Hãy kiểm tra xem dãy có các số chẵn lẻ xen kẽ liên tiếp hay không? (1 số chẵn rồi đến 1 số lẻ hoặc ngược lại)
- 9. Nhập xâu ký tự A từ bàn phím, hãy đảo ngược xâu này và in xâu kết quả ra màn hình (ví dụ: xâu ban đầu là KYTHUAT thì đảo ngược là TAUHTYK).