

Was hast Du gelernt



Was sind abstrakte Klasse?

Wie "normalen Klassen" nur:

- man kann **keine Objekte** aus den Klassen erstellen
- abstrakte Klassen können abstrakte Methoden haben
d.h. **Methoden die nur eine Signatur haben** ohne
Anweisungsblock

```
// Methoden  
public abstract void essen();  
  
public abstract void atmen();
```

Wofür eignen sich dann abstrakte Klassen gut?

zB. in der **Vererbung** oft will man ja nur eine Superklasse haben die beschreibt wie etwas getan werden soll aber die nicht beschreibt wie genau das getan werden soll

Was hast Du gelernt



Was ist ein interface?

- man kann **keine Objekte** aus einem interface erstellen
 - ein interface hat nur Konstanten
- ein interface hat nur **Methoden die nur eine Signatur haben** ohne Anweisungsblock

Aufbau:

```
public interface ITelefon {  
  
    // Eigenschaften / Attribute -> nur Konstanten  
    public static final String NETZANBIETER = "Telekom";  
  
    // Methodensignaturen / Methodenköpfe  
    public abstract void powerOn();  
    public abstract boolean esKlingelt();  
    public abstract boolean anrufen();  
  
}
```

Wofür eignet sich ein interface gut?

zB. in der Vererbung, da es in Java nur eine einfache Vererbung gibt d.h. eine Klasse kann nur von einer anderen Klasse erben.

Aber eine Klasse kann beliebig viele interfaces haben

Konkrete Klasse

GalaxyJ3
Eigenschaften / Attribute
Implementierte Methoden

Abstrakte Klasse

Samsung {abstract}
Eigenschaften / Attribute
Implementierte Methoden und Methodensignaturen

Interface

<<interface>> ITelefon
nur KONSTANTEN
nur Methodensignaturen