# Systemy wbudowane

# Sprawozdanie z laboratorium I

Środowisko Python

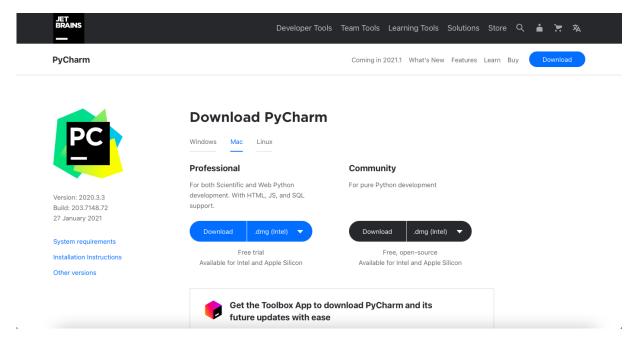


04-03-2021 Paweł Niedziółka

# Spis treści

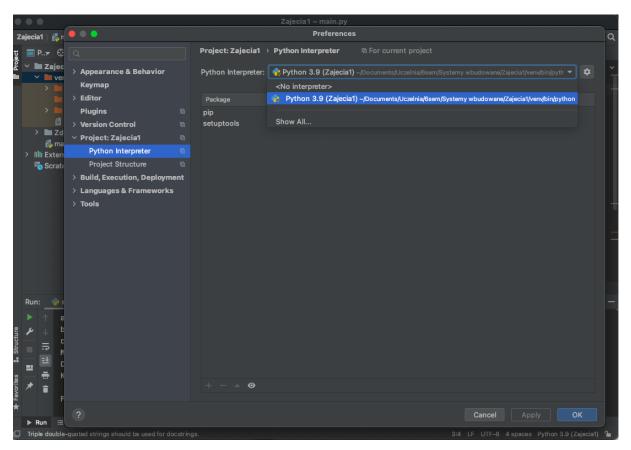
1	Inst	zalacja środowiska Python	1
2	Zadanie 1		3
	2.1	Kod programu	3
	2.2	Działanie programu	Ş
3	Zadanie 2		
	3.1	Kod programu	5
	3.2	Działanie programu	6
4	Wni	ioski	7

# 1. Instalacja środowiska Python



Rysunek 1.1: Środowisko do obsługi Pythona

Zgodnie z zaleceniami na wykładzie zainstalowano wersję wyższą od Python~3.0. W moim przypadku zainstalowana wersja to Python~3.9



Rysunek 1.2: Wersja Pythona

#### 2. Zadanie 1

Odpalono program dostępny na eportalu w celu sprawdzenia, czy środowisko które zostało zainstalowane działa poprawnie.

### 2.1 Kod programu

```
Program wyznaczajacy pierwiastki
    trojmianu dla przypadkow rzeczywistych
import math
a = float(input('a=')) \# Wczytaj a
b = float(input('b='))
c = float(input('c='))
delta = b**2 - 4*a*c
if delta > 0:
    x1 = (-1*b + math.sqrt(delta))/(2*a)
    x2 = (-1*b - math.sqrt(delta))/(2*a)
    print('Dwa pierwiastki',x1,',',x2)
elif delta == 0:
    x = -1*b/(2*a)
    print('Jeden pierwiastek',x)
    print('MicroPython nie osbluguje liczb zepolonych')#CPython owszem
print('Koniec')
```

## 2.2 Działanie programu

```
"/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/Systemy wbudowane/Zajecia1/venv/bin/python" "/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/System
a= |
b= 2
c= |
Jeden pierwiastek -1.0
Koniec

Process finished with exit code 0
```

Rysunek 2.1: Działanie programu 1/3

```
"/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/Systemy wbudowane/Zajecia1/venv/bin/python" "/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/System
a=
b= c=
MicroPython nie osbługuje liczb zepolonych
Koniec
Process finished with exit code 0
```

Rysunek 2.2: Działanie programu 2/3

```
"/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/Systemy wbudowane/Zajecia1/venv/bin/python" "/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/System a= b= c= 3
Dwa pierwiastki 0.6457513110645907 , -4.645751311064591
Koniec

Process finished with exit code 0
```

Rysunek 2.3: Działanie programu 3/3

#### 3. Zadanie 2

W tym zadaniu należało odrobinę zmodyfikować program, aby pracował w pętli do momentu zaprzestania pracy przez użytkownika. Można to było zrobić używając pętli i polecenia break.

### 3.1 Kod programu

```
Program wyznaczajacy pierwiastki
    trojmianu dla przypadkow rzeczywistych
import math
while True:
    a = float(input('a='))
                           \# Wczytaja
    b = float(input('b='))
    c = float(input('c='))
    delta = b**2 - 4*a*c
    if delta > 0:
        x1 = (-1*b + math.sqrt(delta))/(2*a)
        x2 = (-1*b - math.sqrt(delta))/(2*a)
        print('Dwa pierwiastki', x1, ',', x2)
    elif delta == 0:
        x = -1*b/(2*a)
        print('Jeden pierwiastek', x)
        print('MicroPython nie osbluguje liczb zepolonych')#CPython owszem
    d = input('Czy koniec programu? Jesli tak napisz T: ')
    if d == 'T':
        break
print('Koniec pracy programu')
```

## 3.2 Działanie programu

```
"/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/Systemy wbudowane/Zajecial/venv/bin/python" "/Users/pawel/Documents/Uczelnia/6sem/Systemy a=1
b=2
c=1
Jeden pierwiastek -1.0
Czy koniec programu? Jeśli tak napisz T: %
a=1
b=3
c=4
MicroPython nie osbługuje liczb zepolonych
Czy koniec programu? Jeśli tak napisz T: %
a=1
b=4
c=-3
Dwa pierwiastki 0.6457513110645907 , -4.645751311064591
Czy koniec programu? Jeśli tak napisz T: 7
Koniec pracy programu
Process finished with exit code 0
```

Rysunek 3.1: Działanie programu

## 4. Wnioski

Zadania wykonane na zajęciach pozwoliły na zapoznanie się ze środowiskiem i językiem Python. Sprawdzono poprawność zainstalowania programu wykorzystując gotowy program dostępny na eportalu. Python jest językiem składniowo podobnym do wykorzystywanego wcześniej C++, różnią się tylko drobiazgi. Przejrzystość pisania kodu w Pythonie jest o wiele większa niż w typowym C++ (nie trzeba klamer, średników na końcu linii itd.)