# Programmering och hastighet

Johan Niklasson jnikl@kth.se Grupp B:6

2017-11-20

#### Sammanfattning

For over a century, fingerprints have been an undisputed personal identifier. Recent court rulings have sparked interest in verifying unique  $\dots$ 

# Innehåll

1	Inledning	2
	1.1 Syfte	2
	1.2 Frågeställning	2
	1.3 Avgränsning	
2	Begrepp	3
	2.1 Programkod	3
	2.2 Processor	3
	2.3 Kompilering	3
	2.4 Nivåer på programspråk	3
	2.5 Collatz problem	3
3	Metod	3
4	Resultat	3
5	Diskussion	3
6	Slutsats	3
7	Referenser	3

## 1 Inledning

1.1 Syfte

**ENDIF** 

1.2 Frågeställning

### 1.3 Avgränsning

Test test Maloney m. fl. 2010

IF condition THEN
sequence 1

ELSE
sequence 2

- 2 Begrepp
- 2.1 Programkod
- 2.2 Processor
- 2.3 Kompilering
- 2.4 Nivåer på programspråk
- 2.5 Collatz problem
- 3 Metod
- 4 Resultat
- 5 Diskussion
- 6 Slutsats
- 7 Referenser

### Referenser

Maloney, John m. fl. (2010). "The Scratch Programming Language and Environment". I: *ACM Transactions on Computing Education* 10.4, s. 1–15. DOI: 10.1145/1868358.1868363.