

Programmering och hastighet

Johan Niklasson

2017-11-10

Innehåll

1	Inledning	2
1.1	Syfte	2
1.2	Frågeställning	2
1.3	Avgränsning	2
2	Begrepp	2
2.1	Programkod	2
2.2	Processor	2
2.3	Kompilering	2
2.4	Nivåer på programspråk	2
2.5	Collatz problem	2
3	Metod	2
4	Resultat	2
5	Diskussion	2
6	Slutsats	2
7	Referenser	2

- 1 Inledning**
 - 1.1 Syfte
 - 1.2 Frågeställning
 - 1.3 Avgränsning
- 2 Begrepp**
 - 2.1 Programkod
 - 2.2 Processor
 - 2.3 Kompilering
 - 2.4 Nivåer på programspråk
 - 2.5 Collatz problem
- 3 Metod**
- 4 Resultat**
- 5 Diskussion**
- 6 Slutsats**
- 7 Referenser**