

Bacharelado em Ciências da Computação
Prova 01 - POO - Programação Orientada a Objetos

Questões

1. Implemente o diagrama de classes abaixo que representa parcialmente um sistema de gerenciamento de mensalidades de uma empresa prestadora de serviços de internet. O modelo apresenta duas classes de dados, Cliente e ClienteOuro, uma classe que gerencia a lista de clientes da empresa, classe Negocio, e uma classe para fazer a interação com o usuário, classe Principal. O cálculo da mensalidade do Cliente é o valor da mensalidade menos o valor do benefício. A classe ClienteOuro sobrescreve dois métodos da classe Cliente, que são `getMensalidade()` e `getBeneficio()`. O valor da mensalidade do ClienteOuro é 80% do valor da mensalidade do Cliente normal. Já o valor do benefício do ClienteOuro é 10% a mais do que o benefício do Cliente normal.

Nota: Implemente apenas os métodos presentes no diagrama abaixo. É necessário fazer entrada e saída de dados para o usuário.

A implementação completa e correta de cada classe equivale a 2,5 pontos na prova.

