

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

- A sequência de eventos é interpretada de acordo com um **relógio** (tempo de simulação) que define os instantes da ocorrência dos eventos.
- A aleatoriedade para imitar a vida real é implementada através do uso de números aleatórios
- Assume-se que o primeiro elemento (cliente) chega no instante 0 (do relógio). Isto dispara o relógio.
- O segundo tempo de interesse é o tempo de serviço.

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

Tempos entre chegadas (<i>minutos</i>)	<i>Probabilidade</i>
--	----------------------

1	0,125
2	0,125
3	0,125
4	0,125
5	0,125
6	0,125
7	0,125
8	0,125

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

<i>Tempo de Serviço (minutos)</i>	<i>Probabilidade</i>
1	0,10
2	0,20
3	0,30
4	0,25
5	0,10
6	0,05

Cientes	<i>Aleatorio 1</i>	<i>TEC</i> (<i>minutos</i>)	<i>Aleatorio2</i>	<i>TS</i> (<i>minutos</i>)
1	-	-	84	4
2	913	8	10	1
3	727	6	74	4
4	15	1	53	3
5	948	8	17	2
6	309	3	79	4
7	922	8	91	5
8	752	7	67	4
9	353	2	89	5
10	302	3	38	3
11	109	1	32	3
12	93	1	94	5
13	607	5	79	4
14	738	6	5	1
15	359	3	79	5
16	888	8	84	4
17	106	1	52	3
18	212	2	55	3
19	493	4	30	2
20	535	5	50	3

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

- Da simulação podemos encontrar:
 - O tempo médio de espera para os clientes:
 $\text{Tempo médio de espera} = \frac{\text{Tempo total que os clientes esperam na fila (minutos)}}{56} = 2,8 \text{ minutos (minutos/cliente)}$
 - A probabilidade que o cliente tem de esperar na fila:
 $\text{Probabilidade (espera)} = \frac{\text{Número de clientes que ficam na fila de espera}}{13} = 0,65 \text{ do número total de clientes}$
 - A proporção de tempo disponível do servidor:
 $\text{Ociosidade} = \frac{\text{Tempo total em serviço}}{\text{Tempo total de simulação}} = \frac{18 \text{ min}}{86 \text{ min}} = 0,21 \text{ disponível}$

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

- Experimento:

[illegible]

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

- Comparação com a solução analítica
 - Prob. sistema ocupado $\rho = \frac{\lambda}{\mu}$
 - Prob. Sistema ocioso $P_0 = 1 - \frac{\lambda}{\mu}$
 - Tempo médio de espera na fila $W_q = \frac{\lambda}{\mu(\mu - \lambda)}$

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

Das tabelas de tempos

Tempo médio entre chegadas

$$= \sum t.p_t$$

$$= 1 \times 0,125 + 2 \times 0,125 + 3 \times 0,125$$

$$+ 4 \times 0,125 + 5 \times 0,125 + 6 \times 0,125$$

$$+ 7 \times 0,125 + 8 \times 0,125$$

$$= 4,5 \text{ min}$$

Tempos entre chegadas (<i>minutos</i>)	<i>Probabilidade</i>
1	0,125
2	0,125
3	0,125
4	0,125
5	0,125
6	0,125
7	0,125
8	0,125

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

Tempo médio de
atendimento

$$= \sum t.p_t$$

$$= 1 \times 0,10 + 2 \times 0,20 + 3 \times 0,30$$

$$+ 4 \times 0,25 + 5 \times 0,10 + 6 \times 0,05$$

$$= 3,2 \text{ min}$$

<i>Tempo de Serviço (minutos)</i>	<i>Probabilidade</i>
1	0,10
2	0,20
3	0,30
4	0,25
5	0,10
6	0,05

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

- As tabelas nos fornecem os tempos (minutos por cliente)
- Mas
 - λ = **Taxa** de chegada (clientes por minuto)
 - μ = **Taxa** de atendimento (clientes por minuto)
- Assim
 - $\lambda = 1 / 4,5 = 0,22$ clientes/min = 13,3 clientes/h
 - $\mu = 1 / 3,2 = 0,31$ clientes/nim = 18,7 clientes/h

Exemplo 3 – Simulação de uma fila

- E

$$\rho = 13,3/18,7 = 0,71$$

$$Wq = \frac{13,3}{18,7 \cdot (18,7 - 13,3)} = 0,13$$

Exemplo 4 – Fila com dois atendentes

<i>Tempo entre chegadas</i>	<i>Probabilidade</i>	<i>Probabilidade acum.</i>	<i>Etiquetas</i>
1	0,25	0,25	01-25
2	0,40	0,65	26-65
3	0,20	0,85	66-85
4	0,15	1,00	86-100

João

<i>Tempo de serviço</i>	<i>Probabilidade</i>	<i>Probabilidade acum.</i>	<i>Etiquetas</i>
2	0,30	0,30	01-30
3	0,28	0,58	31-58
4	0,25	0,83	59-83
5	0,17	1,00	84-100

José

<i>Tempo de serviço</i>	<i>Probabilidade</i>	<i>Probabilidade acum.</i>	<i>Etiquetas</i>
3	0,35	0,35	01-35
4	0,25	0,60	36-60
5	0,20	0,80	61-80
6	0,20	1,00	81-100