

## Representação de inteiros com sinal

Yuri Kaszubowski Lopes

UDESC

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Inteiros com sinal

- Como podemos representar o sinal de um inteiro?
- Podemos utilizar um dos bits para representar o sinal
  - ▶ Convenção: 0 para positivo, 1 para negativo
  - ▶ Problemas?
    - ★ Qual o bit usaremos? O primeiro? O último?
    - ★ ALU (Arithmetic Logic Unit) se torna muito mais complexa
    - ★ Temos +0 e -0

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- Exemplo em decimal
  - ▶ Considere que o maior valor que podemos representar possui 3 casas
    - ★ Ou seja, 999
  - ▶ Fazer a conta  $167 - 52$ 
    - ★ Podemos escrever como  $167 + \text{o complemento de } 52 \text{ (mais o carry)}$
- O complemento de 52 nesse caso é  $999 - 52 = 947$
- Podemos pensar que andamos 52 para trás em uma régua, que tem 999 unidades
  - ▶ Sendo assim,  $167 - 52 = 167 + 947 + \text{carry}$

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- $167 - 52 = 167 + 947 + \text{carry}$

$$\begin{array}{r} 167 \\ + 947 \\ \hline 1114 + 1 \text{ (do carry)} = 1115 \end{array}$$

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- Na base 10 isso se chama complemento de 9
- Em binário, temos o complemento de 1
- De forma geral, dado um número  $N$  numa base  $\beta$  com  $d$  dígitos, o seu complemento é definido como:

$$(\beta^d - 1) - N$$

- O complemento de um número positivo,  $N$ , representa o número  $-N$ .
  - ▶ i.e., geralmente falamos de complemento em termos de fazer o complemento de um número positivo,  $N$
  - ▶ ... para representar um número negativo,  $-N$

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- calcular o complemento de  $0101_2$

$$\begin{array}{l} (\beta^d - 1) - N \\ (2^4 - 1) - 0101_2 \\ 1111_2 - 0101_2 \\ 1010_2 \end{array}$$

- Truque para números **binários**: Negue (inverta) cada um dos bits
  - ▶  $0111_2 = 1000_2$
  - ▶  $0001_2 = 1110_2$

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- **Não se utiliza complementos para representar valores positivos!**
  - ▶ Aplica-se o complemento em um número positivo,  $N$ , para obter o "relacionado" negativo,  $-N$
- Ao utilizar o complemento, o bit mais significativo é
  - ▶ 0 caso o valor seja positivo
  - ▶ 1 caso negativo

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:  
 $23_{10} - 9_{10}$

$$\begin{array}{r} 0001\,0111_2 \quad (23_{10}) \\ + 1111\,0110_2 \quad (-9_{10}) \\ \hline 0000\,1101 \\ + \quad \quad 1 \text{ Bit de carry} \\ \hline 0000\,1110 \quad (14_{10}) \end{array}$$

- Como o resultado começa em zero, sabemos que é positivo. Podemos converter diretamente para decimal

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 1

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:  
 $9_{10} - 23_{10}$

$$\begin{array}{r} 0000\,1001_2 \quad (9_{10}) \\ + 1110\,1000_2 \quad (-23_{10}) \\ \hline 1111\,0001 \text{ Sem carry} \\ \hline 1111\,0001 \quad (-14_{10}) \end{array}$$

- O resultado começa em 1, então é negativo.
- Antes de converter para decimal, devemos calcular seu complemento novamente
  - ▶  $11110001_2 = (-)00001110_2 = (-)14_{10}$
- Podemos então substituir uma subtração por uma adição do complemento
- Quais problemas resolvemos com o complemento de 1? Qual problema persiste?

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

Complemento de 1

- Quais problemas resolvemos com o complemento de 1?
  - O bit de sinal é definido como o bit mais significativo
  - A ALU é mais simples (precisamos apenas de somadores)
- Qual problema persiste?
  - Temos duas representações para o zero

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

Complemento de 2

- Variação do complemento de 1 que possui apenas uma representação para o zero
- De forma geral, dado um número  $N$  numa base  $\beta$  com  $d$ , seu complemento 2 é

$(\beta^d - N)$  para  $N \neq 0$  e  $0$  para  $N = 0$

- Em **binário**, é o equivalente ao complemento de 1 somado a  $1_2$
- Truque para calcular complemento 2 de um valor em **binário**:
  - Negue (inverta) cada um dos bits e some  $1_2$
- Devido a soma de um após a inversão, o último bit de carry do cálculo deve ser descartado

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

Complemento de 2

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:  
 $23_{10} - 9_{10}$

0001 0111<sub>2</sub> ( $23_{10}$ )  
+ 1111 0111<sub>2</sub> ( $-9_{10}$ )  
-----  
0000 1110 ( $14_{10}$ )

- Como o resultado começa em zero, sabemos que é positivo.

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Complemento de 2

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:  
 $9_{10} - 23_{10}$

$$\begin{array}{r} 0000\ 1001_2\ (9_{10}) \\ + 1110\ 1001_2\ (-23_{10}) \\ \hline 1111\ 0010\ (-14_{10}) \end{array}$$

- Como o resultado começa em um, sabemos que é negativo.
- Para converter para decimal, subtrair 1 (para transformar em complemento 1) e inverter os bits.

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Overflows no complemento de 2

- A soma de valores com sinais diferentes não gera overflows
  - A magnitude do resultado nunca será maior que ambos os operandos
- Detecta-se um overflow quando a soma de dois valores de mesmo sinal resulta em um sinal diferente
  - A soma de dois positivos gera um negativo
  - Por que isso acontece?
    - O bit de sinal foi utilizado pelo carry

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Exemplo Overflow

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3
4 int main(){
5     short a = 21000; //assumindo que um short ocupa 2 bytes
6     short b = 25000;
7     short resultadoShort;
8     int resultadoInt;
9
10    resultadoShort = a+b;
11    resultadoInt = a+b;
12
13    printf("a: %hd b: %hd Short: %hd Int: %d\n",
14          a, b, resultadoShort, resultadoInt);
15
16    return 0;
17 }
```

Anotações

---

---

---

---

---

---

---

## Exercícios

- ❶ Utilizando complemento 2, transforme os valores para binário (todos estão na base 10), realize as operações, e transforme o resultado para decimal novamente. Sinalize overflows. Considere números de 8 bits.
  - ❶ 37 + 46
  - ❷ 100 - 99
  - ❸ 99 - 100
  - ❹ 127 + 1
  - ❺ -127 - 1
  - ❻ -128 - 1
- ❷ Gangnam Style foi o primeiro vídeo do Youtube a gerar um overflow no contador de visualizações. A equipe do Youtube utilizava inteiros com sinal de 32 bits (que utiliza internamente complemento de 2) para representar o número de visualizações. Quando o valor chegou ao limite, o contador foi para -2.147.483.648.
  - ❶ Por que esse foi o valor exibido, e não 00000000. . . como nós humanos esperaríamos de um contador que completou um ciclo?
  - ❷ O problema foi rapidamente solucionado pelo Youtube. Muitas fontes (nada confiáveis) na internet afirmam que o vídeo forçou o Youtube a utilizar inteiros de 64 bits para armazenar os contadores. Você consegue pensar em uma solução mais simples para esse problema, sem precisar utilizar mais bits?

YKL (UDESC)

Representação de inteiros com sinal

16 / 19

## Anotações

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exercícios

- ❶ Considerando que vamos utilizar  $n$  bits para armazenar um valor qualquer. Qual o menor valor possível que pode ser armazenado (negativo)? Qual o maior possível que pode ser armazenado (positivo)?

YKL (UDESC)

Representação de inteiros com sinal

17 / 19

## Anotações

---

---

---

---

---

---

---

---

## Referências

- TOCCI, R.J.; WIDMER, N.S. **Sistemas digitais: princípios e aplicações**. 11a ed, Prentice-Hall, 2011.
- RUGGIERO, M.; LOPES, V. da R. **Cálculo numérico: aspectos teóricos e computacionais**. Makron Books do Brasil, 1996.
- NULL, L.; LOBUR, J. **Princípios Básicos de Arquitetura e Organização de Computadores**. 2014. Bookman, 2009. ISBN 9788577807666.

YKL (UDESC)

Representação de inteiros com sinal

18 / 19

## Anotações

---

---

---

---

---

---

---

---