

Trabalho Complementar – Iluminação Global

- Tire fotos de algum objeto simples e crie o modelo geométrico através de um software de modelagem (Blender, Sketchup, Maya, 3DS,...), usando a imagem como textura;
- Visualize este objeto modelado utilizando um software que faça uso de Iluminação Global (Ray Tracing, Radiosidade,...);
- Compare com a visualização feita em OpenGL (trabalho anterior).