

Anotações

Ponto Flutuante e IEEE 754

Yuri Kaszubowski Lopes

UDESC

Números reais e o Hardware

- Converter $0,1_{10}$ para base 2, qual o problema?
 - ▶ parte fracionária é uma repetição periódica

- Observe o programa abaixo:

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3
4 int main() {
5     float x = 0.0;
6
7     for (int i = 0; i < 10; i++) {
8         x += 0.1;
9     }
10
11    printf("%.20f\n", x);
12
13
14    return 0;
15 }
```

- Saída:

1.00000011920928955078

Anotações

Números reais e o Hardware

- É impossível representar qualquer número real na máquina
 - ▶ Temos uma infinidade de números reais, e o hardware é finito
 - * Sempre há um número maior
 - * qualquer dois números reais há infinitos números reais
 - ▶ Armazenamos assim aproximações

Anotações

Ponto Flutuante

- Uma forma de armazenar essas aproximações é através de pontos flutuantes
- Conceito implementado em grande parte dos processadores comerciais
- Similar a **notação científica normalizada**
 - ▶ O número tem **um e somente um dígito antes da casa decimal, e não possui zeros antes da casa decimal** (a IEEE 754 possui uma faixa de valores não normalizados também)
 - * $8.0_{10} \times 10^{-9}$ é normalizado
 - * $0.8_{10} \times 10^{-8}$ não é normalizado
 - * $80.0_{10} \times 10^{-10}$ não é normalizado
- Podemos fazer o mesmo com números binários
 - ▶ $1.0_2 \times 2^{-1}$ está normalizado
- Vamos chamar o ponto decimal de “ponto binário” para a base 2
- Exemplo: normalizar $1111,11_2 = 1111,11_2 \times 2^0$
 - ▶ $111,111_2 \times 2^1$
 - ▶ $11,111_2 \times 2^2$
 - ▶ $1,1111_2 \times 2^3 \leftarrow$ Normalizado
 - ▶ Vamos exibir a base e a potência na base 10 na disciplina para simplificar a visualização

Anotações

Exercício Resolvido

- ➊ Normalize os seguintes valores binários
 - ➊ $11,11_2$
 - * $= 1,111_2 \times 2^1$
 - ➋ 111_2
 - * $= 1,11_2 \times 2^2$
 - ➌ $0,000001_2$
 - * $= 1,0_2 \times 2^{-6}$

Anotações

Ponto Flutuante

- Para armazenar um valor binário normalizado arbitrário na memória, como $1,1111_2 \times 2^3$, quais campos são importantes?
 - ▶ **Não** precisamos armazenar o 1 antes do ponto binário, nem a base.
 - ▶ Devemos armazenar:
 - * Sinal (0 positivo, 1 negativo)
 - * Exponente
 - * mantissa (parte à direita do ponto binário)
- Os valores entãõ sempre tem o formato:
 - ▶ $\pm 1, mmmmmmm \times 2^{eeeeee}$
 - * *mmmmmmmm* é a **mantissa** (ou fração)
 - * *eeeeeee* é o **exponte**
 - * Armazenamos apenas a mantissa, o expoente, e o sinal

Anotações

Padrão IEEE 754

- Utilizado na maioria dos processadores comerciais
 - ▶ x86-64, smartphones
 - ▶ Define tamanhos para os campos de expoente e mantissa
 - * Precisão simples (`float`)
 - * Precisão dupla (`double`)

Anotações

Padrão IEEE 754

- Precisão simples
- Declarado como `float` em C

s	exponent	fraction
1 bit	8 bits	23 bits

- Precisão dupla
- Declarado como `double` em C

s	exponent	fraction
1 bit	11 bits	52 bits

- Quais as vantagens e desvantagens do double em relação ao float?
 - ▶ (+) Consegue armazenar uma extensão maior de valores
 - ▶ (+) Maior precisão devida a mantissa ser muito maior
 - ▶ (-) Ocupa mais memória
 - ▶ (-) Pode precisar de mais ciclos do processador para efetuar cálculos

Anotações

Overflow e Underflow

- **Overflow:** o expoente é muito grande para caber na memória
- **Underflow:** o expoente é muito pequeno para caber na memória

Anotações

Valores Especiais

- Como podemos representar o número 0? Qual a dificuldade?
 - Concordamos que o 1 antes do ponto binário é implícito, e não é representado pelo hardware
 - $\pm 1, mmmmmmm \times 2^{eeeeee}$
 - Mas o número 0 em especial não tem 1 antes do ponto binário!
 - Essas e outras exceções são tratadas com valores especiais.

Single precision	Double precision		Object represented	
Exponent	Fraction	Exponent	Fraction	
0	0	0	0	0
0	Nonzero	0	Nonzero	\pm denormalized number
1–254	Anything	1–2046	Anything	\pm floating-point number
255	0	2047	0	\pm infinity
255	Nonzero	2047	Nonzero	NaN (Not a Number)

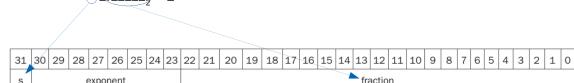
Valores especiais definidos no IEEE 754. Figura de Patterson e Hennessy (2017)

Anotações

Sinal do Exponente

- E o sinal do expoente? Como representar?
- Exemplo: $-1,11111_2 \times 2^{-2}$

$$-1.11111_2 \times 2^{-2}$$



Anotações

IEEE 754: notação com bissô

- O bissô é o valor intermediário entre todos os possíveis de serem representados no expoente
 - 127_{10} ($0111\ 1111_2$) para precisão simples
 - 1023_{10} ($011\ 1111\ 1111_2$) para precisão dupla
- O expoente é somado ao bissô
 - Expoente -1_{10} na notação com bissô se torna:
 - $-1_{10} + 127_{10} = 126_{10} = 0111110_2$ (precisão simples)
 - $-1_{10} + 1023_{10} = 1022_{10} = 0111111110_2$ (precisão dupla)
 - Expoente 1_{10} na notação com bissô se torna:
 - $1_{10} + 127_{10} = 128_{10} = 1000\ 0000_2$ (precisão simples)
 - $1_{10} + 1023_{10} = 1024_{10} = 100\ 0000\ 0000_2$ (precisão dupla)
- A notação com bissô foi feita para tornar ordenações via hardware mais rápidas e simples

Anotações

IEEE 754

- Um ponto flutuante é então representado por:

$(-1)^{\text{sinal}} \times (1.0 + \text{mantissa}) \times 2^{(\text{exponente} - \text{bias})}$

Somente esses valores são armazenados

Anotações

- Exemplo: Representar $-0,75_{10}$ em precisão simples

- -0.75_{10} pelo método das multiplicações nos dá -0.11_2
 - Normalizando, $-0.11_2 = -1,1_2 \times 2^{-1}$
 - A mantissa é então 1 (somente a parte fracionária)
 - O expoente é $-1_{10} + 127_{10} = 126_{10} = 0111\ 1110_2$
 - O bit de sinal é 1 (negativo)
 - Assim:

The diagram shows a horizontal sequence of 23 binary digits (bits) in a row. The first bit is labeled "1 bit" below it. The next 8 bits are grouped together and labeled "8 bits" below them. The remaining 14 bits are grouped together and labeled "23 bits" below them.

Figura de Patterson e Hennessy (2017)

- Como ficaria em precisão dupla?

- mantissa com 52 bits (neste caso só zeros a direita)
 - recalcular expoente: $-1_{10} + 1023_{10} = 126_{10} = 011\ 1111\ 1110_2$

Exemplo

- Converta o valor representado em precisão simples para decimal

- O expoente é $1000\ 0001_2 = 129_{10}$
 - $129_{10} - 127_{10} = 2_{10}$
 - A mantissa é $1,012_1 = 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = 1_{10} + 0,25_{10} = 1,25_{10}$
 - O bit de sinal é 1 (negativo)
 - Logo temos: $-1,25 \times 2^2 = -5_{10}$

Anotações

Arredondamento

- A parte fracionária pode não caber na mantissa
 - ▶ O processador utilizará técnicas de arredondamento
 - ▶ Perda de precisão
 - O IEEE 754 define 4 formas de arredondamento, que podem ser setadas no processador:
 - ▶ Arredondar para cima (teto)
 - ▶ Arredondar para baixo (piso)
 - ▶ Truncar (ignorar as demais casas)
 - ▶ Nearest even (par mais próximo) (mais utilizado)
 - Requerem que o processador mantenha alguns bits extras para gerência
 - Detalhes sobre o arredondamento e suas implementações, são encontrados em Patterson e Hennessy (2017) e Hennessy e Patterson (2014).

Anotações

IEEE 754

- O padrão para precisão simples e dupla é embutido no hardware
- Independente de linguagem
- Hardwares simples podem não implementar o padrão
 - ▶ e.g., microcontroladores
 - ▶ Nesse caso, o padrão é implementado via software

Anotações

Exercícios extras

- Qual o maior e o menor valor que podem ser representados em ponto flutuante de precisão dupla e simples (desconsiderando infinito)? Quais são seus equivalentes em decimal?
- Exiba os seguintes valores em ponto flutuante. Quando necessário trunque (ignore os bits que não couberem) os valores. Faça o desenho da memória como nos exemplos e coloque os endereços dos bits (para deixar claro a ordem dos bits).
 - ▶ $-16,015625_{10}$
 - * Em precisão simples
 - * Em precisão dupla
 - ▶ $-0,1_{10}$
 - * Em precisão simples
 - * Em precisão dupla
 - ▶ $0,1_{10}$
 - * Em precisão simples
 - * Em precisão dupla
 - ▶ $0,125_{10}$
 - * Em precisão simples
 - * Em precisão dupla
 - * Em meia precisão: 10 bits para mantissa, 5 para expoente e 1 para sinal

Anotações

Referências

- TOCCI, R.J.; WIDMER,N.S. **Sistemas digitais: princípios e aplicações.** 11a ed, Prentice-Hall, 2011.
- RUGGIERO, M.; LOPES, V. da R. **Cálculo numérico: aspectos teóricos e computacionais.** Makron Books do Brasil, 1996.
- NULL, L.; LOBUR, J. **Princípios Básicos de Arquitetura e Organização de Computadores.** 2014. Bookman, 2009. ISBN 9788577807666.

Anotações
