

O trabalho deve ser realizado individualmente. Os arquivos devem ser compactados em um arquivo *.zip* ou *.tar* contendo o nome do aluno. O arquivo compactado deverá conter apenas os códigos-fontes (pasta *src* do Eclipse) e os diagramas UML em formato *.jpg* ou *.png*. **Não serão aceitos projetos com códigos-fonte no formato *.class*!**

Trabalho de POO

Tema 6: Aplicação de Rede Social de Fotos

Crie uma aplicação que possibilite usuários se conectarem entre em si e realizarem “*post's*” de fotos. Tais *posts* podem ser vistos apenas por usuários que seguem outros. Cada *post* deve possuir uma foto, uma legenda e uma lista de usuários que favoritaram tal foto. Um usuário pode possuir um nome de usuário, uma senha, um nome completo e uma biografia. A seguir serão listadas as funcionalidades que a aplicação deve possuir:

- A aplicação deve ser capaz de permitir o cadastro de novos usuários;
- A aplicação deve permitir que um usuário realize login;
- Um usuário logado pode ver fotos que foram *postadas* por outros usuários que ele segue;
- Um usuário logado pode postar uma foto;
- Um usuário também pode buscar outro usuário para seguir e poder acessar a lista de usuários que ele mesmo segue;
- Deve ser possível também que um usuário possa “desseguir” outro usuário;

A aplicação deve exibir as fotos apenas na etapa da interface gráfica. Porém, as imagens devem ser persistidas e recuperadas do banco de dados. Utilize a imagem no formato array de bytes para persisti-la no banco de dados. Veja um exemplo da documentação do [Postgres](#):

Para persistir uma imagem:

```
CREATE TABLE images (imgname text , img bytea );
```

```
File file = new File("myimage.gif");  
FileInputStream fis = new FileInputStream(file);  
PreparedStatement ps = conn.prepareStatement("INSERT INTO images VALUES (?,?)");  
ps.setString(1, file.getName());  
ps.setBinaryStream(2, fis, file.length());  
ps.executeUpdate();  
ps.close();  
fis.close();
```

Para buscar uma imagem:

```
PreparedStatement ps = con.prepareStatement("SELECT _img_ FROM _images_ WHERE _imgname_ = _?");
ps.setString(1, "myimage.gif");
ResultSet rs = ps.executeQuery();
if (rs != null) {
    while (rs.next()) {
        byte[] imgBytes = rs.getBytes(1);
        // use os dados de alguma forma
    }
    rs.close();
}
ps.close();
```
