

# Linguagem C

## alocação dinâmica de memória

André Tavares da Silva

[andre.silva@udesc.br](mailto:andre.silva@udesc.br)

# Exercícios

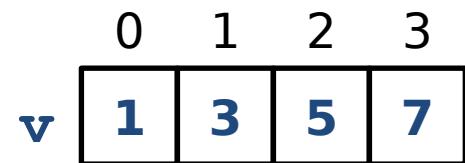
- Construa um programa que aloque em tempo de execução (dinamicamente) uma matriz de ordem  $m \times n$  (linha por coluna), usando  $1+m$  chamadas a função malloc. Construa uma função que recebe os parâmetros  $m$  e  $n$  aloque uma matriz de ordem  $m \times n$ , retornando um ponteiro para esta matriz alocada. Crie ainda uma função para liberar a área de memória alocada pela matriz. Crie então um novo programa que use as funções criadas.

# Tópicos abordados na aula

- Vetor de ponteiros;
- Parâmetros da *main()*;
- Ponteiros para ponteiros;
- Exemplos:
  - Alocação de uma matriz;
  - Alocação de um vetor de *strings* (exemplo prático);

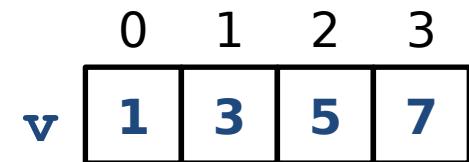
# Recapitulando os conceitos...

```
// Vetor de inteiros "estático"  
int v[4] = { 1, 3, 5, 7 };
```

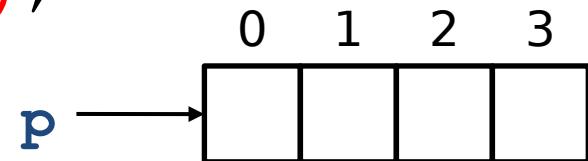


# Recapitulando os conceitos...

```
// Vetor de inteiros "estático"  
int v[4] = { 1, 3, 5, 7 };
```

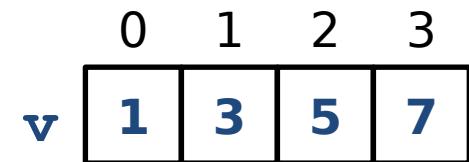


```
// Vetor de inteiros dinâmico  
int *p = malloc( sizeof(int) * 4 );
```

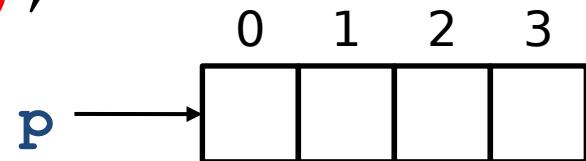


# Recapitulando os conceitos...

```
// Vetor de inteiros "estático"  
int v[4] = { 1, 3, 5, 7 };
```



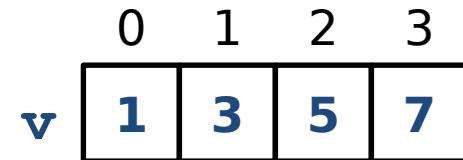
```
// Vetor de inteiros dinâmico  
int *p = malloc( sizeof(int) * 4 );
```



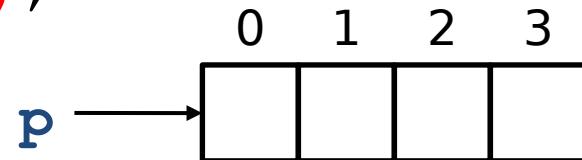
```
// O que é isso?  
int *vp[4];
```

# Recapitulando os conceitos...

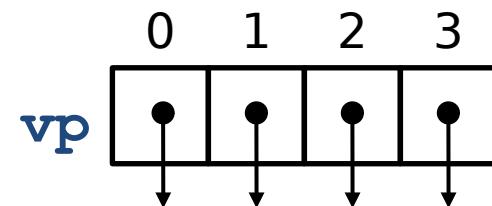
```
// Vetor de inteiros "estático"  
int v[4] = { 1, 3, 5, 7 };
```



```
// Vetor de inteiros dinâmico  
int *p = malloc( sizeof(int) * 4 );
```



```
// Vetor de ponteiros (int)  
int *vp[4];
```

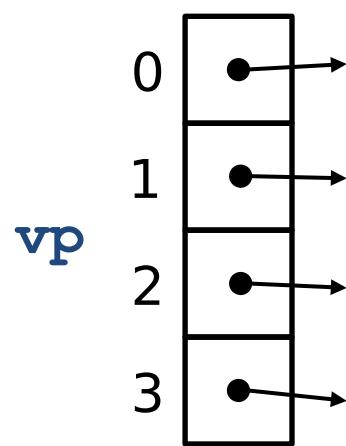


# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];
```

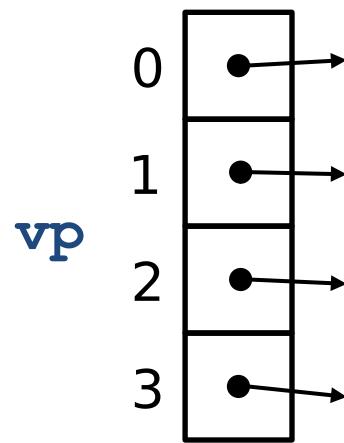
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];
```



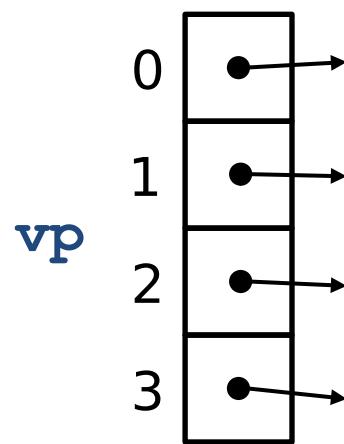
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
```



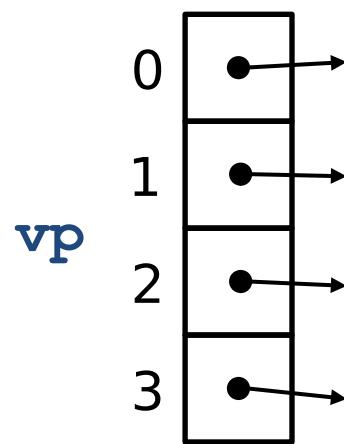
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```



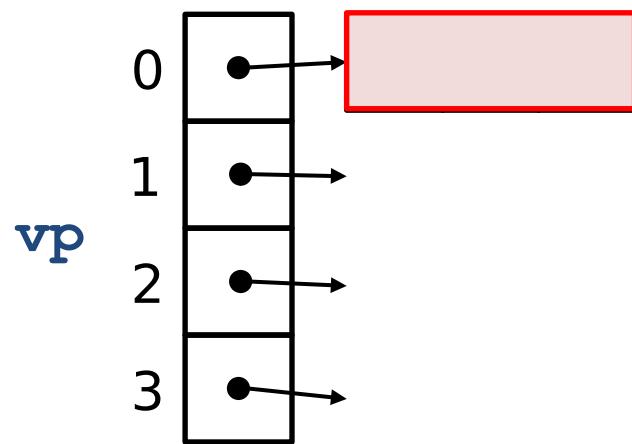
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```



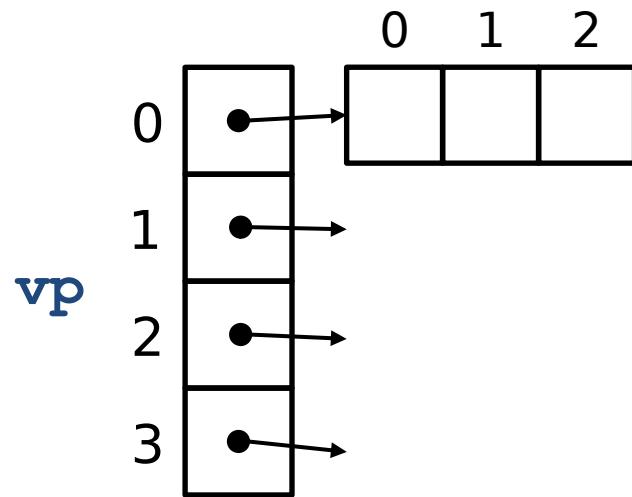
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 0
```



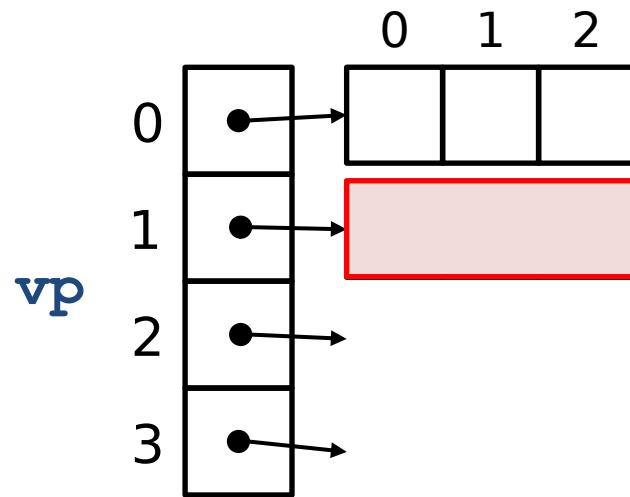
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 0
```



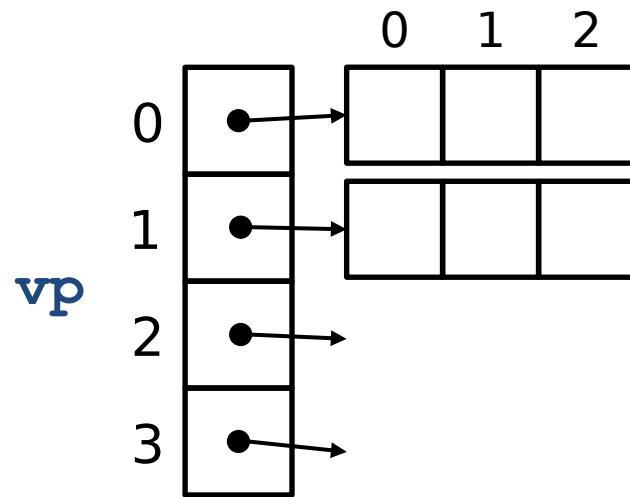
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 1
```



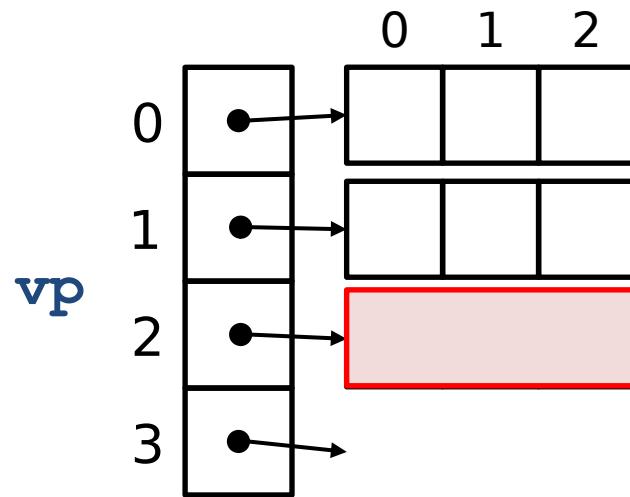
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 1
```



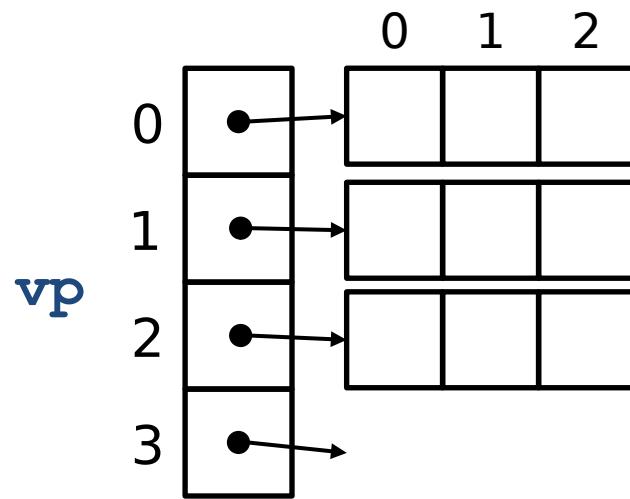
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 2
```



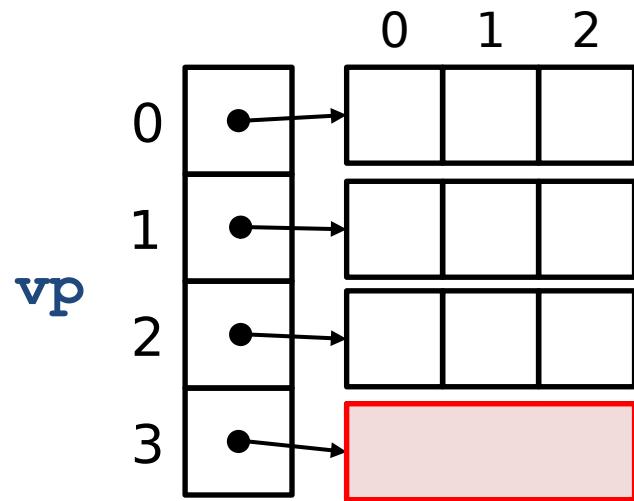
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 2
```



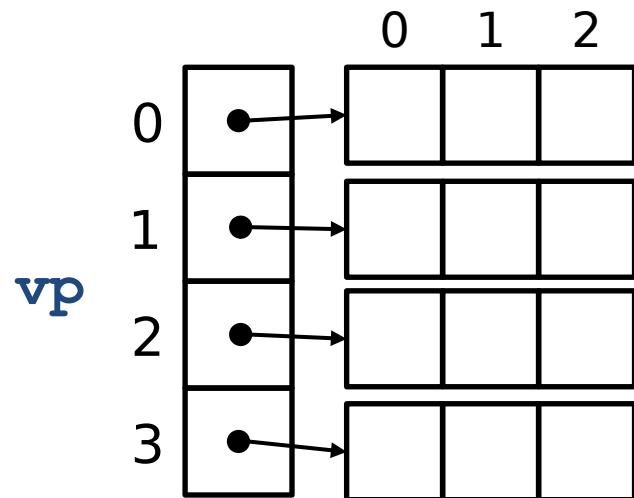
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 3
```



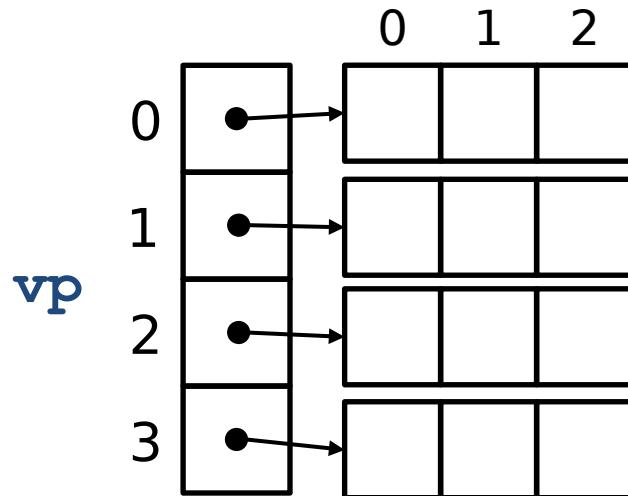
# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 ); // i = 3
```



# Alocando os ponteiros do vetor

```
// Vetor de ponteiros  
int *vp[4];  
  
int i;  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```



**Equivalente a uma matriz!**

```
int m[4][3];
```

# Considerações

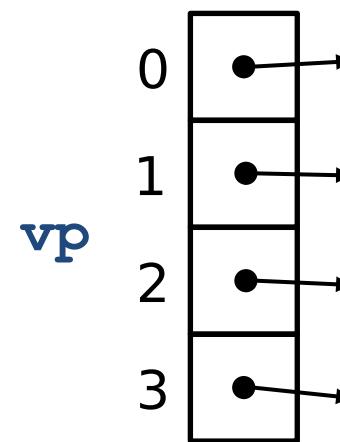
- Um **ponteiro** pode ser usado para alocar um **vetor** dinamicamente;
- Um **vetor de ponteiros** pode ser usado para alocar uma **matriz** dinamicamente;

# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros  
int i, j;
```

# Exemplo 1: matriz semidinâmica

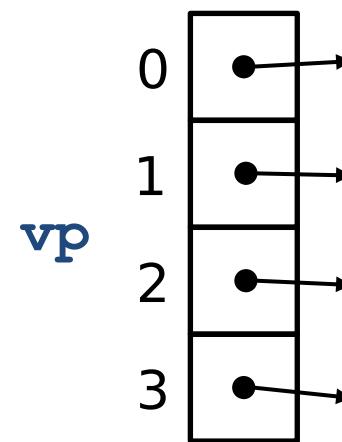
```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros  
int i, j;
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros
int i, j;

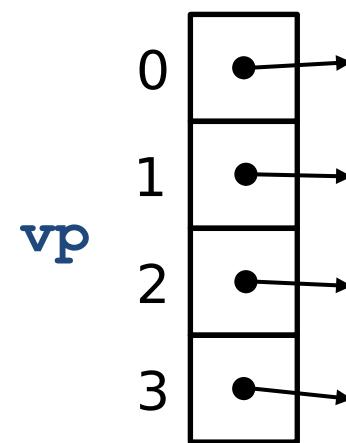
// Alocação
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros  
int i, j;
```

```
// Alocação  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```

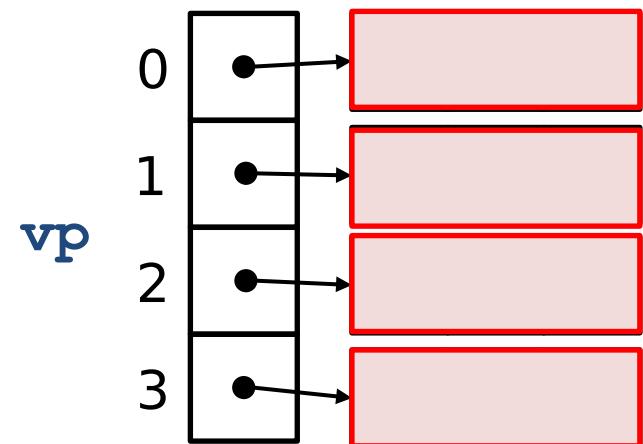


# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros  
int i, j;
```

```
// Alocação  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```

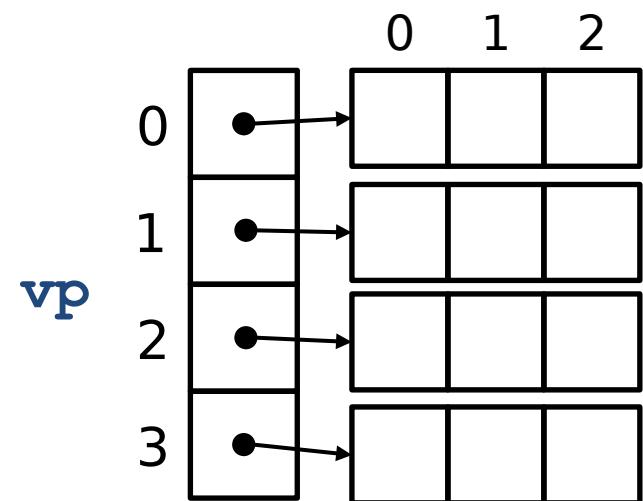
```
// Alocar as linhas da matriz
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros  
int i, j;
```

```
// Alocação  
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )  
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```

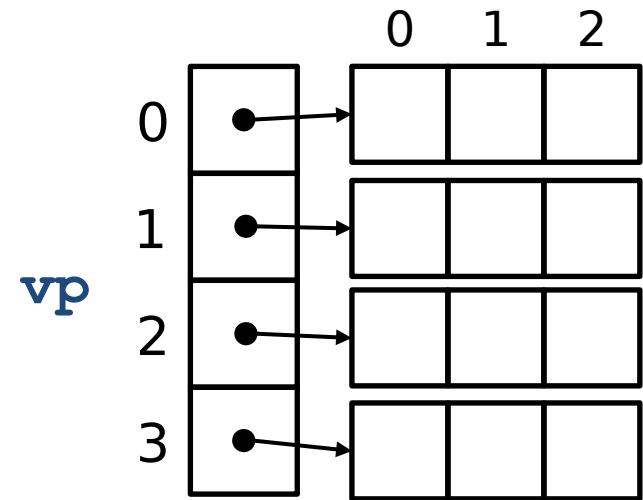


# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros
int i, j;

// Alocação
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );

// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        scanf("%d", &vp[i][j]);
```



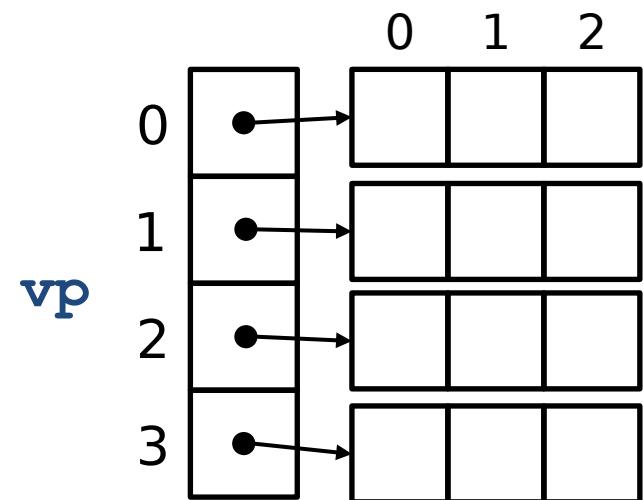
# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros
int i, j;

// Alocação
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );
```

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        scanf("%d", &vp[i][j]);
```

```
// Tal como em uma matriz!
```



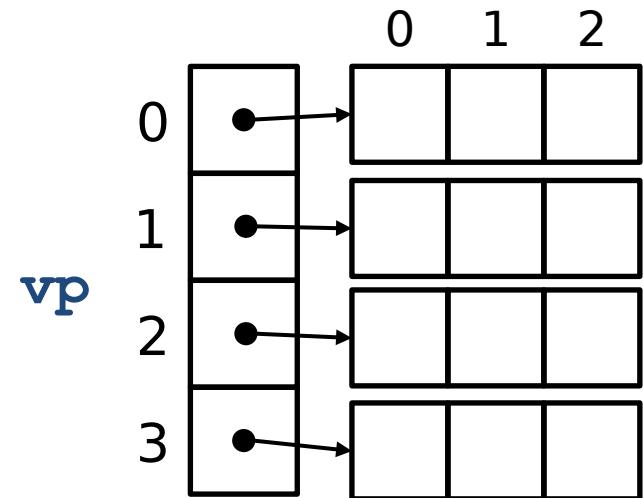
# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
int *vp[4]; // Vetor de ponteiros
int i, j;

// Alocação
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    vp[i] = malloc( sizeof(int) * 3 );

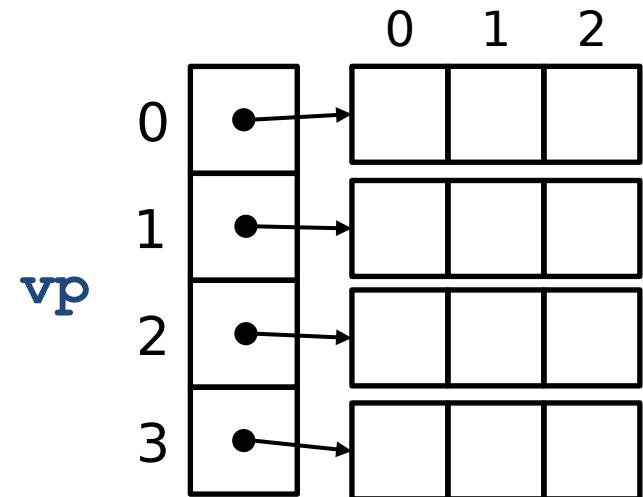
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        scanf("%d", &vp[i][j]);

// Continua...
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

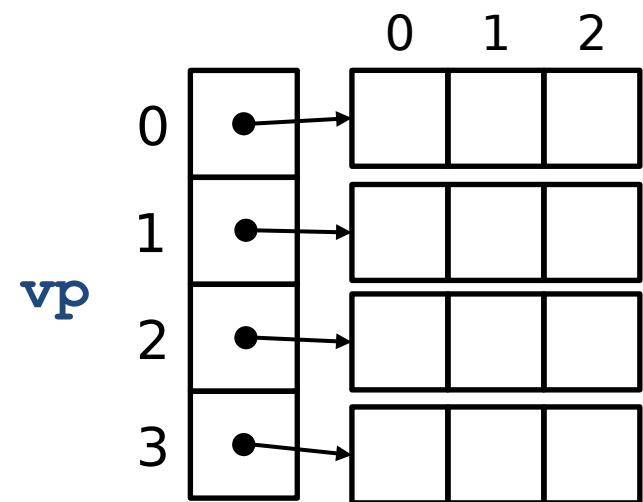
```
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        printf("%d ", vp[i][j]);
    printf("\n");
}
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        printf("%d ", vp[i][j]);
    printf("\n");
}
```

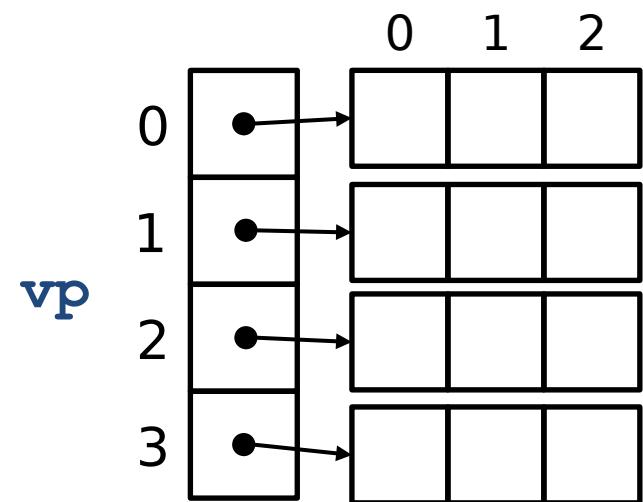
// Tal como em uma matriz!



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        printf("%d ", vp[i][j]);
    printf("\n");
}
```

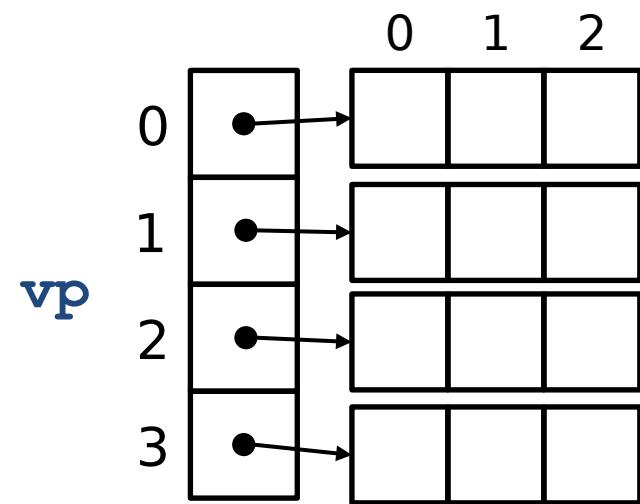
```
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    free( vp[i] );
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        printf("%d ", vp[i][j]);
    printf("\n");
}
```

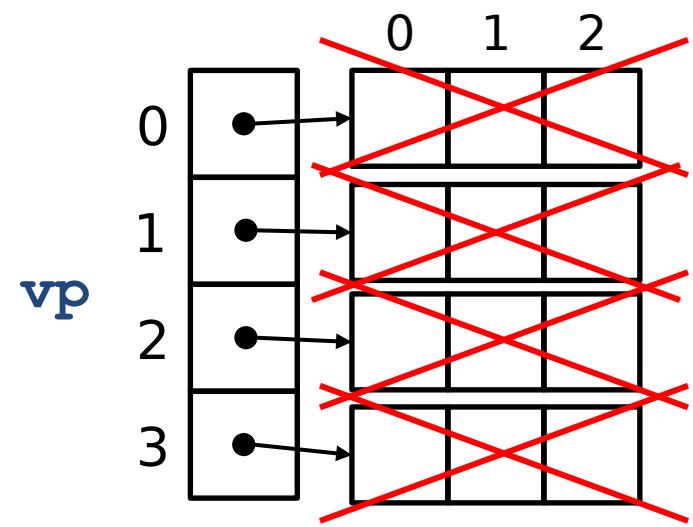
```
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    free( vp[i] );
```



# Exemplo 1: matriz semidinâmica

```
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < 3 ; j++ )
        printf("%d ", vp[i][j]);
    printf("\n");
}
```

```
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    free( vp[i] );
```



## Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Um programa em C consegue receber uma entrada de dados diretamente do *prompt* de comando;

## Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Um programa em C consegue receber uma entrada de dados diretamente do *prompt* de comando;
- São armazenados nos parâmetros da função *main()*:

## Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Um programa em C consegue receber uma entrada de dados diretamente do *prompt* de comando;
- São armazenados nos parâmetros da função *main()*:
  - **int argc** : quantidade de palavras digitadas;

## Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Um programa em C consegue receber uma entrada de dados diretamente do *prompt* de comando;
- São armazenados nos parâmetros da função *main(int, char\*)*:
  - **int argc** : quantidade de palavras digitadas;
  - **char \*argv[]** : vetor de *strings*, contém as palavras.

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Considere que o arquivo executável do programa se chama ***teste.exe***, e que o usuário digitou mais algumas palavras na linha de comando (parâmetros):

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Considere que o arquivo executável do programa se chama ***teste.exe***, e que o usuário digitou mais algumas palavras na linha de comando (parâmetros):

```
teste alô mundo 123
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Considere que o arquivo executável do programa se chama ***teste.exe***, e que o usuário digitou mais algumas palavras na linha de comando (parâmetros):

```
teste alô mundo 123
```

**argc: 4**

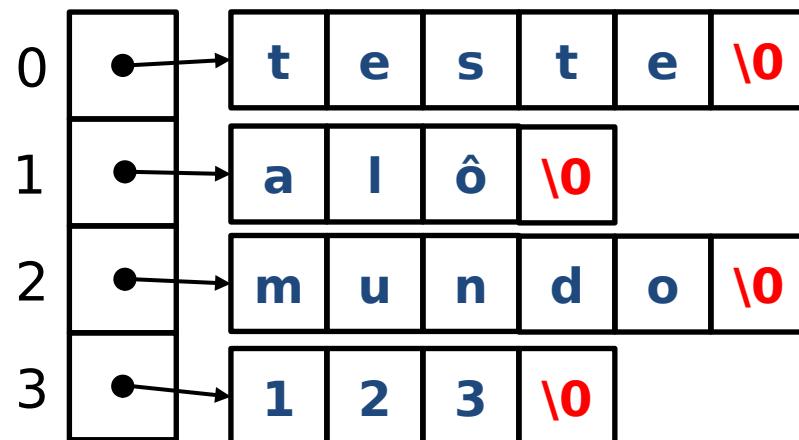
# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

- Considere que o arquivo executável do programa se chama *teste.exe*, e que o usuário digitou mais algumas palavras na linha de comando (parâmetros):

*teste* *alô* *mundo* *123*

*argc:* 4

*argv*



# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] ) {

    return 0;
}
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] ) {

    return 0;
}
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] ) {
    // Mostra o que foi digitado...
    printf( "Hello, %s!\n", argv[1] );
    return 0;
}
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] ) {
    // Mostra o que foi digitado...
    for( i = 0 ; i < argc ; i++ )

    return 0;
}
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] ) {
    // Mostra o que foi digitado...
    for( i = 0 ; i < argc ; i++ )
        printf("%s\n", argv[i]);

    return 0;
}
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>

int main( int argc, char *argv[] ) {
    // Mostra o que foi digitado...
    for( i = 0 ; i < argc ; i++ )
        printf("%s\n", argv[i]);

    return 0;
}
```

# Exemplo 2: parâmetros da *main()*

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( int argc, char *argv[] ) {  
    // Mostra o que foi digitado...
```

```
    for( i = 0 ; i < argc ; i++ )  
        printf("%s\n", argv[i]);
```

```
    return 0;  
}
```

```
teste  
alô  
mundo  
123
```

# Considerações

- O uso dos parâmetros da *main()* é feito normalmente por utilitários executados via linha de comando;
- Um exemplo típico é o **GCC**, que recebe vários parâmetros, incluindo os arquivos a serem compilados;
- Note que os valores digitados são *strings*, sendo necessário converter para outros tipos (*int* ou *float*), caso necessário;
  - Uma função útil para isso é **sscanf()**.

# Mais considerações...

- O uso de vetores de ponteiros acaba sendo limitado, pois sua capacidade é fixa:
  - Linhas da matriz;
  - Quantidade de *strings*;
- É preciso, portanto, fazer a ***alocação dinâmica*** do ***vetor de ponteiros***;
- Como isso é feito?

# Mais considerações...

- O uso de vetores de ponteiros acaba sendo limitado, pois sua capacidade é fixa:
  - Linhas da matriz;
  - Quantidade de *strings*;
- É preciso, portanto, fazer a ***alocação dinâmica*** do ***vetor de ponteiros***;
- Como isso é feito?  
**Ponteiros para ponteiros!**

# Ponteiros para ponteiros

- Definição óvia: *ponteiro para ponteiros* é aquele que aponta para outro ponteiro (ao invés de informação em si);
- Ou seja, temos mais um nível de endereçamento;
  - À primeira vista, parece desnecessário;
- Porém, é fundamental para a alocação dinâmica de **matrizes** e **vetores de strings**.

# Ponteiros para ponteiros

- A declaração é feita com `**`, indicando que temos um ponteiro para ponteiros;
- Na prática, temos uma variável que guarda um endereço (mas agora de outro ponteiro);
- O operador de indireção (`*`) deve ser utilizado duas vezes para se chegar à informação;
  - Alternativamente, pode-se utilizar *dois pares de colchetes* ☺ notação de matrizes!

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

## **Modelo da Memória**

a	3	1000
p1		1004
p2		1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

```
p1 = &a;
```

## **Modelo da Memória**

a	3	1000
p1		1004
p2		1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;  
  
p1 = &a; // endereço de a.
```

## **Modelo da Memória**

a	3	1000
p1	1000	1004
p2		1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;  
  
p1 = &a; // endereço de a.  
p2 = &p1;
```

## **Modelo da Memória**

a	3	1000
p1	1000	1004
p2		1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;  
  
p1 = &a; // endereço de a.  
p2 = &p1; // endereço de p1.
```

## Modelo da Memória

a	3	1000
p1	1000	1004
p2	1004	1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

```
p1 = &a; // endereço de a.
```

```
p2 = &p1; // endereço de p1.
```

```
// Mostra endereço da variável p1.
```

```
printf("Endereço de P1 = %d\n", p2 );
```

## Modelo da Memória

a	3	1000
p1	1000	1004
p2	1004	1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

```
p1 = &a; // endereço de a.
```

```
p2 = &p1; // endereço de p1.
```

```
// Mostra endereço da variável p1.
```

```
printf("Endereço de P1 = %d\n", p2 );
```

```
// Mostra endereço da variável a.
```

```
printf("Endereço de A = %d\n", *p2 );
```

## Modelo da Memória

a	3	1000
p1	1000	1004
p2	1004	1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

```
p1 = &a; // endereço de a.
```

```
p2 = &p1; // endereço de p1.
```

```
// Mostra endereço da variável p1.
```

```
printf("Endereço de P1 = %d\n", p2 );
```

```
// Mostra endereço da variável a.
```

```
printf("Endereço de A = %d\n", *p2 ); // p2[0]
```

## Modelo da Memória

a	3	1000
p1	1000	1004
p2	1004	1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

```
p1 = &a; // endereço de a.
```

```
p2 = &p1; // endereço de p1.
```

```
// Mostra endereço da variável p1.
```

```
printf("Endereço de P1 = %d\n", p2 );
```

```
// Mostra endereço da variável a.
```

```
printf("Endereço de A = %d\n", *p2 ); // p2[0]
```

```
// Mostra valor da variável a.
```

```
printf("A = %d\n", **p2 );
```

## Modelo da Memória

a	3	1000
p1	1000	1004
p2	1004	1012

# Exemplo 3: ponteiros para ponteiros

```
int a = 3, *p1, **p2;
```

```
p1 = &a; // endereço de a.
```

```
p2 = &p1; // endereço de p1.
```

```
// Mostra endereço da variável p1.
```

```
printf("Endereço de P1 = %d\n", p2 );
```

```
// Mostra endereço da variável a.
```

```
printf("Endereço de A = %d\n", *p2 ); // p2[0]
```

```
// Mostra valor da variável a.
```

```
printf("A = %d\n", **p2 ); // p2[0][0]
```

## Modelo da Memória

a	3	1000
p1	1000	1004
p2	1004	1012

# Considerações

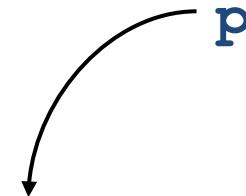
- Ponteiros para ponteiros devem apontar somente para ponteiros (e não para a informação);
- São usados para a alocação de *vetores de ponteiros*;
- Depois, cada ponteiro do vetor vai apontar para um vetor alocado dinamicamente (*linhas da matriz*, contendo os valores).

# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)  
int lin, col, i, j;
```

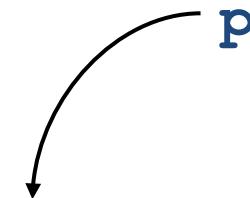
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)  
int lin, col, i, j;
```



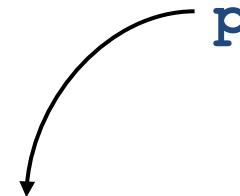
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)
int lin, col, i, j;
printf("Digite quantas linhas e colunas:\n");
scanf("%d %d", &lin, &col);
```



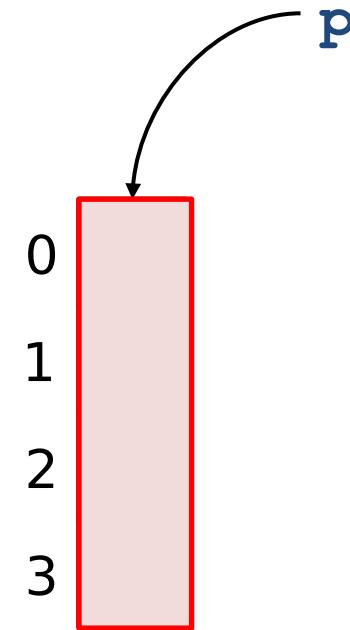
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)
int lin, col, i, j;
printf("Digite quantas linhas e colunas:\n");
scanf("%d %d", &lin, &col);
// Alocação do vetor de ponteiros
p = malloc( sizeof(int*) * lin );
```



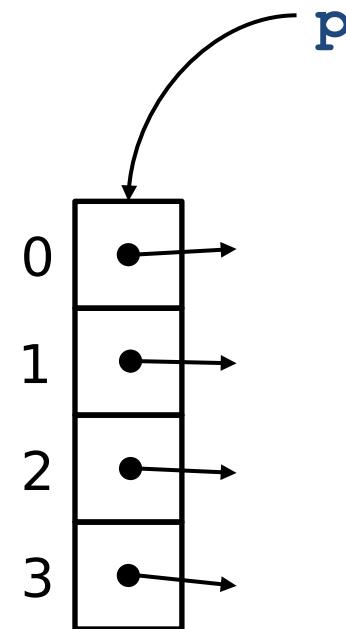
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)
int lin, col, i, j;
printf("Digite quantas linhas e colunas:\n");
scanf("%d %d", &lin, &col);
// Alocação do vetor de ponteiros
p = malloc( sizeof(int*) * lin );
```



# Exemplo 4: matriz dinâmica

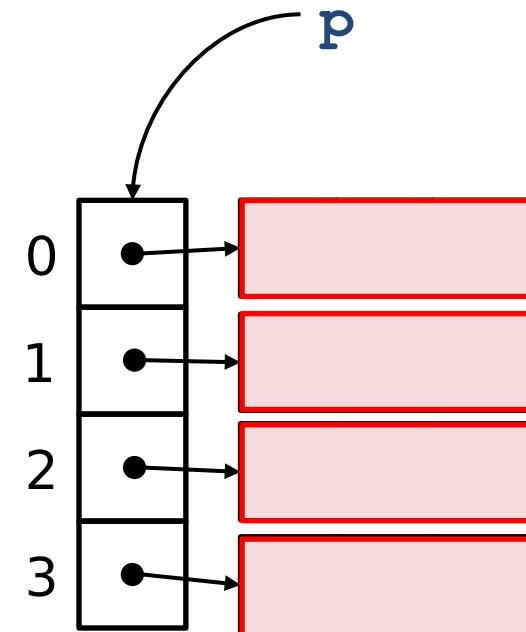
```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)
int lin, col, i, j;
printf("Digite quantas linhas e colunas:\n");
scanf("%d %d", &lin, &col);
// Alociação do vetor de ponteiros
p = malloc( sizeof(int*) * lin );
// Alociação das linhas
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    p[i] = malloc( sizeof(int) * col );
```



# Exemplo 4: matriz dinâmica

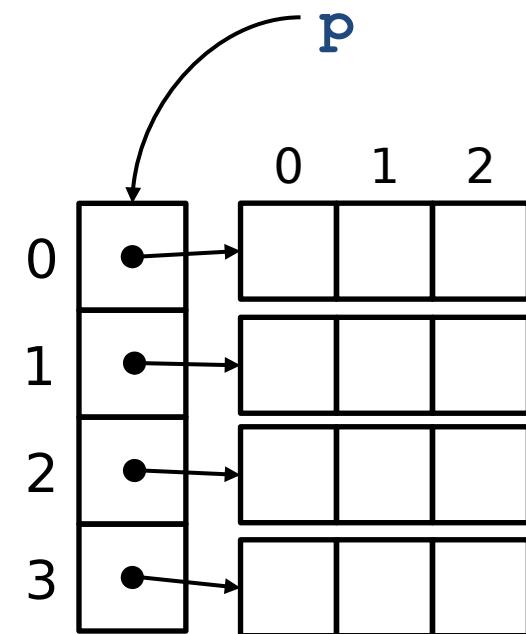
```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)
int lin, col, i, j;
printf("Digite quantas linhas e colunas:\n");
scanf("%d %d", &lin, &col);
// Alociação do vetor de ponteiros
p = malloc( sizeof(int*) * lin );
```

```
// Alocação das linhas
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    p[i] = malloc( sizeof(int) * col );
```



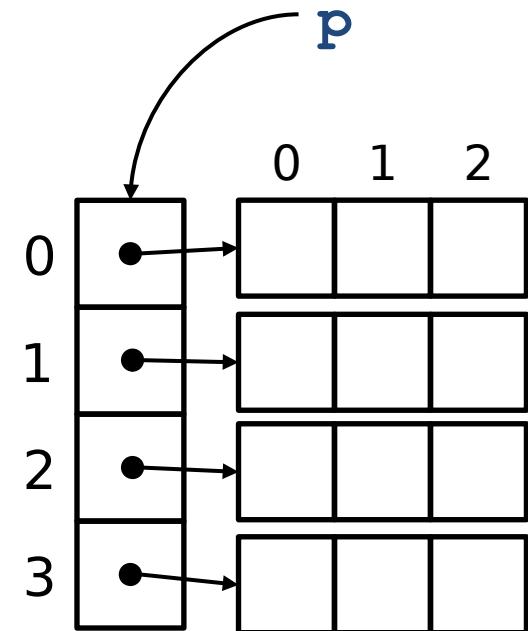
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)
int lin, col, i, j;
printf("Digite quantas linhas e colunas:\n");
scanf("%d %d", &lin, &col);
// Alociação do vetor de ponteiros
p = malloc( sizeof(int*) * lin );
// Alociação das linhas
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    p[i] = malloc( sizeof(int) * col );
// Continua...
```



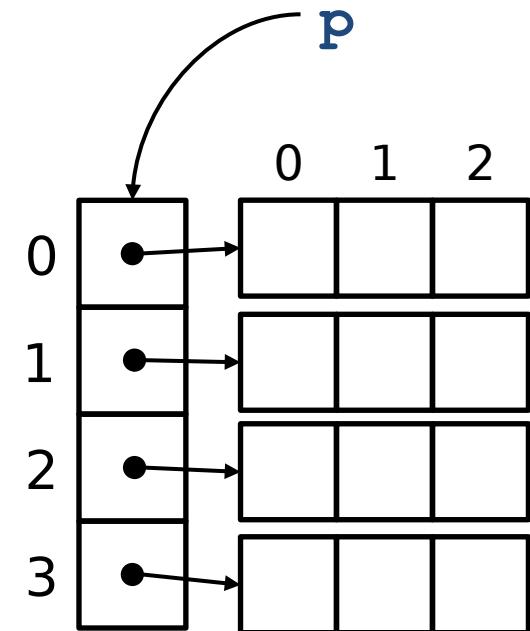
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
```



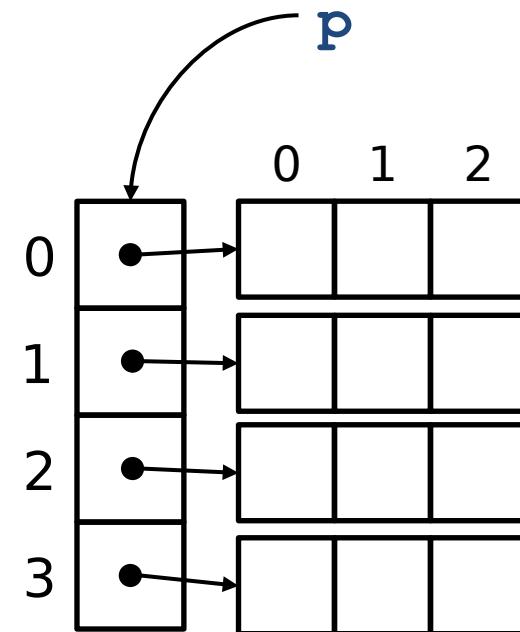
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
```



# Exemplo 4: matriz dinâmica

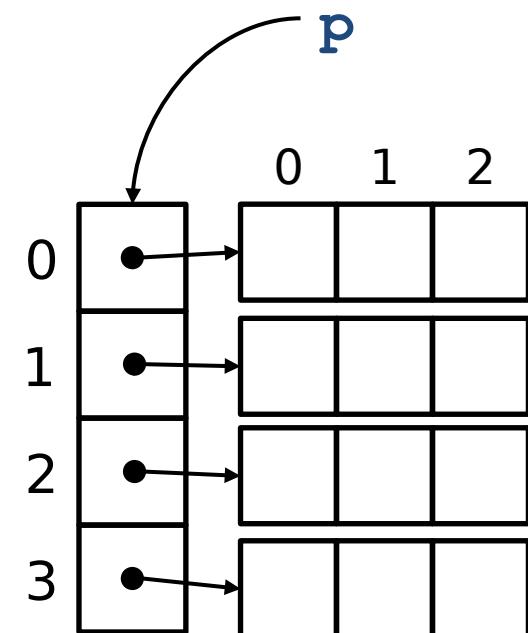
```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
```



# Exemplo 4: matriz dinâmica

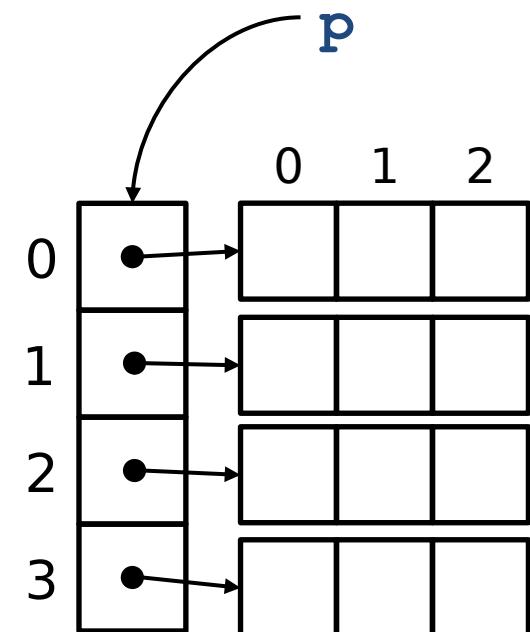
```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
```

```
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
```



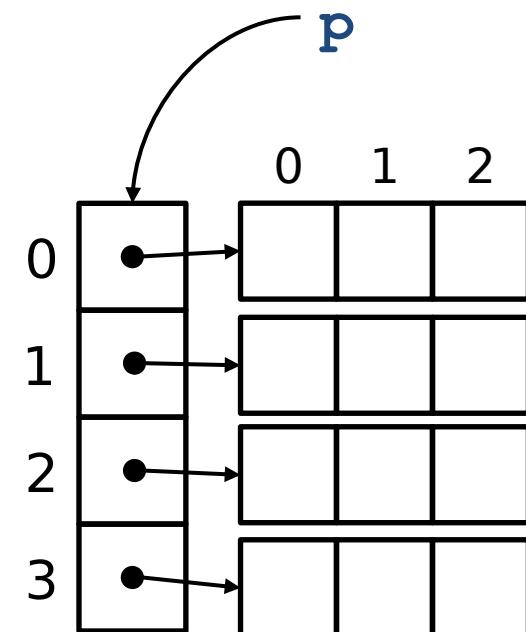
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    free( p[i] );
free( p );
```



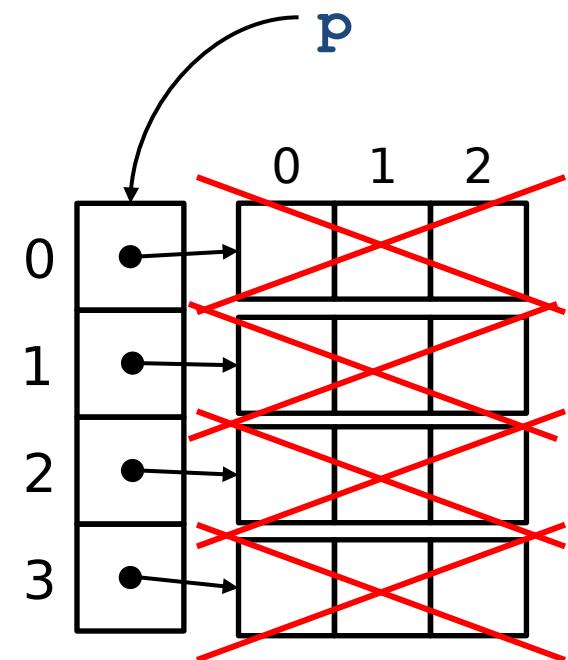
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    free( p[i] );
free( p );
```



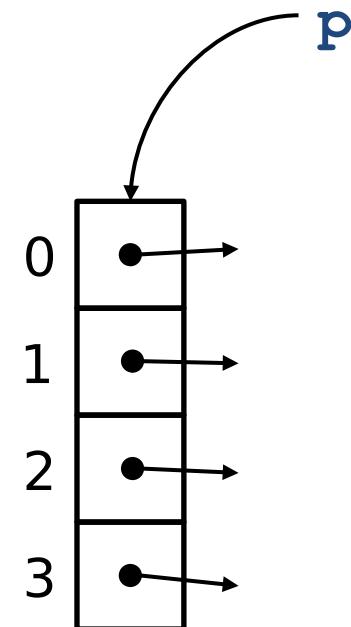
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    free( p[i] );
free( p );
```



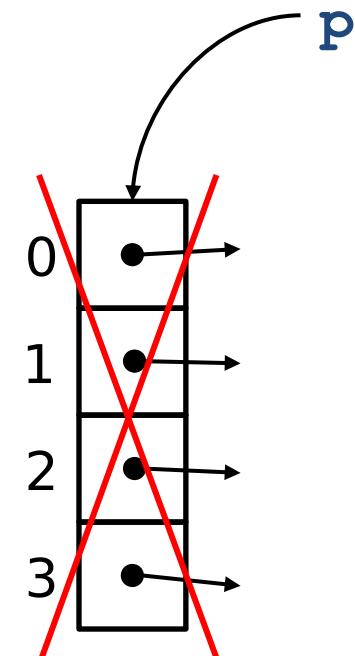
# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    free( p[i] );
free( p );
```



# Exemplo 4: matriz dinâmica

```
// Entrada de dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        scanf("%d", &p[i][j]);
// Saída dos dados
for( i = 0 ; i < lin ; i++ ){
    for( j = 0 ; j < col ; j++ )
        printf("%d ", p[i][j]);
    printf("\n");
}
// Liberação da memória
for( i = 0 ; i < lin ; i++ )
    free( p[i] );
free( p );
```



# Considerações

- Os **operadores** sobre ponteiros e vetores continuam valendo;
  - Neste caso, é preciso utilizar 2 vezes (2 dimensões);
- Tal como em ponteiros *simples*, a **relocação** também funciona com *ponteiros para ponteiros*;
- Para cada dimensão a mais na matriz, devemos aumentar o nível de endereçamento;
  - Para 3 dimensões, teríamos `int ***p;`

# Exemplo prático

- Alocação dinâmica de um **vetor de strings**;
  - Strings são alocadas dinamicamente e adicionadas ao vetor de ponteiros;
  - À medida que o usuário digita novas palavras, o vetor de ponteiros vai sendo **realocado**;

# Exercícios

- Construa um programa que aloque em tempo de execução (dinamicamente) uma matriz de ordem  $m \times n$  (linha por coluna), usando  $1+m$  chamadas a função malloc. Construa uma função que recebe os parâmetros  $m$  e  $n$  aloque uma matriz de ordem  $m \times n$ , retornando um ponteiro para esta matriz alocada. Crie ainda uma função para liberar a área de memória alocada pela matriz. Crie então um novo programa que use as funções criadas.

## // Função principal

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int linhas, colunas, **matriz;

    // verifica parâmetros principal
    if(argc < 3) {
        printf("use: %s <#linhas> <#colunas>", argv[0]);
        return 1;
    }
    sscanf(argv[1], "%d", &linhas);
    sscanf(argv[2], "%d", &colunas);
    if((linhas>0) && (colunas>0)) {
        matriz = criamatriz(linhas, colunas);
        liberamatriz(matriz, linhas);
        return 0;
    }
    return 2;
}
```

```
int **criamatrix(int lin, int col) {  
    int **p; // Ponteiro de ponteiro (será a matriz)  
    int i, j;  
  
    // Alocação das linhas e colunas  
    p = malloc( sizeof(int*) * lin );  
  
    if(!p) // caso não conseguir alocar  
        return NULL;  
  
    for( i = 0 ; i < lin ; i++ )  
        p[i] = malloc( sizeof(int) * col );  
  
    return p;  
}
```

```
void liberamatrix(int **p, int linhas) {  
  
    // Liberação da memória  
    if( p ) {  
        for( int i = 0 ; i < linhas ; i++ )  
            if( p[i] )  
                free( p[i] );  
  
        free( p );  
    }  
  
}
```