

Anotações

Representação de inteiros com sinal

Yuri Kaszubowski Lopes

UDESC

Inteiros com sinal

- Como podemos representar o sinal de um inteiro?
- Podemos utilizar um dos bits para representar o sinal
 - ▶ Convenção: 0 para positivo, 1 para negativo
 - ▶ Problemas?
 - * Qual o bit usaremos? O primeiro? O último?
 - * ALU (Arithmetic Logic Unit) se torna muito mais complexa
 - * Temos +0 e -0

Anotações

Complemento de 1

- Exemplo em decimal
 - ▶ Considere que o maior valor que podemos representar possui 3 casas
 - * Ou seja, 999
 - ▶ Fazer a conta $167 - 52$
 - * Podemos escrever como $167 + \text{complemento de } 52$ (mais o carry)
- O complemento de 52 nesse caso é $999 - 52 = 947$
- Podemos pensar que andamos 52 para trás em uma régua, que tem 999 unidades
 - ▶ Sendo assim, $167 - 52 = 167 + 947 + \text{carry}$

Anotações

Complemento de 1

- $167 - 52 = 167 + 947 + \text{carry}$

$$\begin{array}{r} 167 \\ + 947 \\ \hline 114+1 \text{ (do carry)} = 115 \end{array}$$

Anotações

Complemento de 1

- Na base 10 isso se chama complemento de 9
- Em binário, temos o complemento de 1
- De forma geral, dado um número N numa base β com d dígitos, o seu complemento é definido como:

$$(\beta^d - 1) - N$$

- O complemento de um número positivo, N , representa o número $-N$.
 - ▶ i.e., geralmente falamos de complemento em termos de fazer o complemento de um número positivo, N
 - ▶ ... para representar um número negativo, $-N$

Anotações

Complemento de 1

- calcular o complemento de 0101_2

$$\begin{array}{r} (\beta^d - 1) - N \\ (2^4 - 1) - 0101_2 \\ 1111_2 - 0101_2 \\ \hline 1010_2 \end{array}$$

Anotações

Complemento de 1

- Não se utiliza complementos para representar valores positivos!
 - ▶ Aplica-se o complemento em um número positivo, N , para obter o "relacionado" negativo, $-N$
- Ao utilizar o complemento, o bit mais significativo é
 - ▶ 0 caso o valor seja positivo
 - ▶ 1 caso negativo

Anotações

Complemento de 1

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:
 $23_{10} - 9_{10}$

$$\begin{array}{r} 0001\ 0111_2 & (23_{10}) \\ + 1111\ 0110_2 & (-9_{10}) \\ \hline 0000\ 1101 \\ + \quad \quad \quad 1 \text{ Bit de carry} \\ \hline 0000\ 1110 & (14_{10}) \end{array}$$

- Como o resultado começa em zero, sabemos que é positivo. Podemos converter diretamente para decimal

Anotações

Complemento de 1

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:
 $9_{10} - 23_{10}$

$$\begin{array}{r} 0000\ 1001_2 & (9_{10}) \\ + 1110\ 1000_2 & (-23_{10}) \\ \hline 1111\ 0001 \text{ Sem carry} \\ 1111\ 0001 & (-14_{10}) \end{array}$$

- O resultado começa em 1, então é negativo.
- Antes de converter para decimal, devemos calcular seu complemento novamente
 - ▶ $11110001_2 = (-)00001110_2 = (-)14_{10}$
- Podemos então substituir uma subtração por uma adição do complemento
- Quais problemas resolvemos com o complemento de 1? Qual problema persiste?

Anotações

Complemento de 1

- Quais problemas resolvemos com o complemento de 1?
 - ▶ O bit de sinal é definido como o bit mais significativo
 - ▶ A ALU é mais simples (precisamos apenas de somadores)
- Qual problema persiste?
 - ▶ Temos duas representações para o zero

Anotações

Complemento de 2

- Variação do complemento de 1 que possui apenas uma representação para o zero
- De forma geral, dado um número N numa base β com d , seu complemento 2 é
$$(\beta^d - N) \text{ para } N \neq 0 \text{ e } 0 \text{ para } N = 0$$
- Em **binário**, é o equivalente ao complemento de 1 somado a 1_2
- Truque para calcular complemento 2 de um valor em **binário**:
 - ▶ Negue (inverta) cada um dos bits e some 1_2
- Devido a soma de um após a inversão, o último bit de carry do cálculo deve ser descartado

Anotações

Complemento de 2

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:
$$23_{10} - 9_{10}$$

$$\begin{array}{r} 0001\ 0111_2 \quad (23_{10}) \\ + 1111\ 0111_2 \quad (-9_{10}) \\ \hline 0000\ 1110 \quad (14_{10}) \end{array}$$

Anotações

Complemento de 2

- Transformar os valores para binário e realizar a conta utilizando 8 bits:
 $9_{10} - 23_{10}$

$$\begin{array}{r} 0000\ 1001_2 \quad (9_{10}) \\ + 1110\ 1001_2 (-23_{10}) \\ \hline 1111\ 0010 (-14_{10}) \end{array}$$

- Como o resultado começa em um, sabemos que é negativo.
- Para converter para decimal, subtrair 1 (para transformar em complemento 1) e inverter os bits.

Anotações

Overflows no complemento de 2

- A soma de valores com sinais diferentes não gera overflows
 - A magnitude do resultado nunca será maior que ambos os operandos
- Deteta-se um overflow quando a soma de dois valores de mesmo sinal resulta em um sinal diferente
 - A soma de dois positivos gera um negativo
 - Por que isso acontece?
 - O bit de sinal foi utilizado pelo carry

Anotações

Exemplo Overflow

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3
4 int main() {
5     short a = 21000; //assumindo que um short ocupa 2 bytes
6     short b = 25000;
7     short resultadoShort;
8     int resultadoInt;
9
10    resultadoShort = a+b;
11    resultadoInt = a+b;
12
13    printf("a: %hd b: %hd Short: %hd Int: %d\n",
14        a, b, resultadoShort, resultadoInt);
15
16    return 0;
17 }
```

Anotações

Exercícios

- ➊ Utilizando complemento 2, transforme os valores para binário (todos estão na base 10), realize as operações, e transforme o resultado para decimal novamente. Sinalize overflows. Considere números de 8 bits.

- ➌ 37 + 46
- ➍ 100 - 99
- ➎ 99 - 100
- ➏ 127 + 1
- ➐ -127 - 1
- ➑ -128 - 1

- ➋ Gangnam Style foi o primeiro vídeo do Youtube a gerar um overflow no contador de visualizações. A equipe do Youtube utilizava inteiros com sinal de 32 bits (que utiliza internamente complemento de 2) para representar o número de visualizações. Quando o valor chegou ao limite, o contador foi para -2.147.483.648.

- ➌ Por que esse foi o valor exibido, e não 00000000... como nós humanos esperaríamos de um contador que completou um ciclo?
- ➍ O problema foi rapidamente solucionado pelo Youtube. Muitas fontes (nada confiáveis) na internet afirmam que o vídeo forçou o Youtube a utilizar inteiros de 64 bits para armazenar os contadores. Você consegue pensar em uma solução mais simples para esse problema, sem precisar utilizar mais bits?

Anotações

Exercícios

- ➊ Considerando que vamos utilizar n bits para armazenar um valor qualquer. Qual o menor valor possível que pode ser armazenado (negativo)? Qual o maior possível que pode ser armazenado (positivo)?

Anotações

Referências

- TOCCI, R.J.; WIDMER,N.S. **Sistemas digitais: princípios e aplicações.** 11a ed, Prentice-Hall, 2011.
- RUGGIERO, M.; LOPES, V. da R. **Cálculo numérico: aspectos teóricos e computacionais.** Makron Books do Brasil, 1996.
- NULL, L.; LOBUR, J. **Princípios Básicos de Arquitetura e Organização de Computadores.** 2014. Bookman, 2009. ISBN 9788577807666.

Anotações
