

# Mapeamento Relacional para Orientado a Objetos

1

## Motivação

---

- Disponibilizar as informações do banco de dados para as aplicações;
- Separar as aplicações dos mecanismos de acesso as dados;
- Armazenar informações no banco de dados;
- Transformar as informações do **modelo relacional** para o **orientado a objetos**;

2

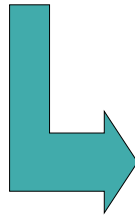
2

## Motivação

**Tabela Funcionário**

rg	nome	rua	número
102356	João Silva	Rua das Palmeiras	458
104632	José Souza	Av. das Nações	523

Objetos de  
Acesso



**Objeto Funcionário**

rg =  
 nome =  
 rua =  
 número =

3

3

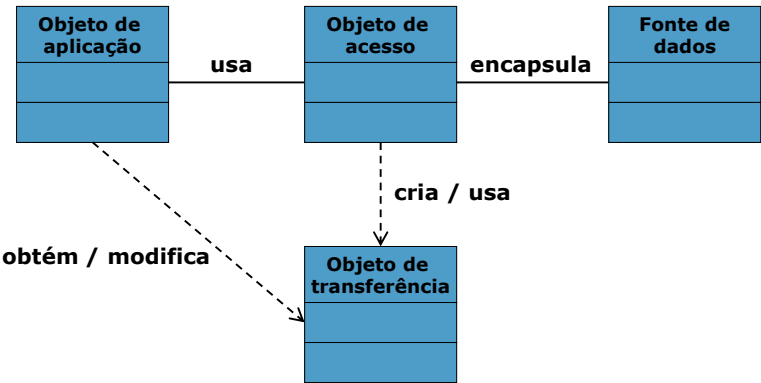
## Método

- Serve como forma de padronizar a maneira com que as informações são acessadas / armazenadas no bando de dados;
- Segue um modelo único para acessar qualquer tipo de informação do banco de dados;
- O modelo utilizado pode ser: um modelo particular, ou um padrão de projeto (Design Pattern);
- O modelo aqui empregado será o padrão de projeto Java chamando *Data Access Object* (DAO).

4

4

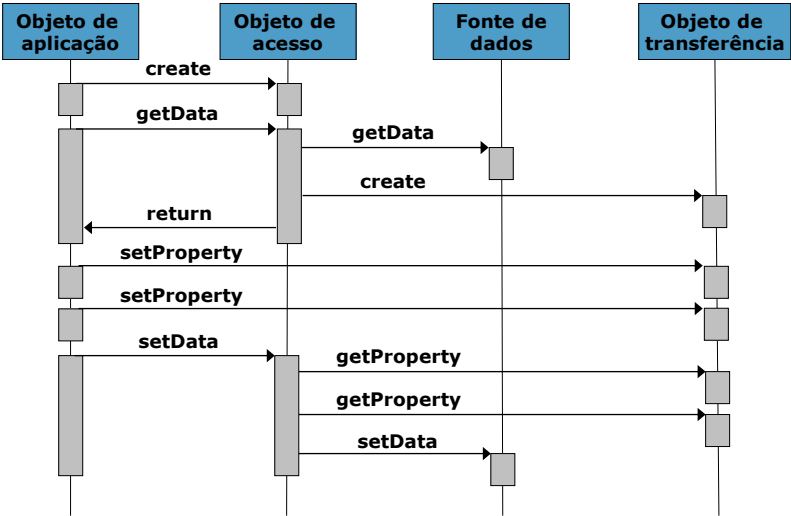
# Diagrama de Classes



5

5

# Diagrama de Sequência



6

6

## Implementação

- **1º Passo:** Implementar a classe que fará a conexão com o BD;
- **2º Passo:** Implementar as classes dos objetos de transferência;
- **3º Passo:** Implementar as classes dos objetos de acesso ao BD;
- **4º Passo:** Implementar as classes dos objetos de aplicação que farão uso dos objetos de acesso e de transferência.

7

7

## 1º Passo: Classe de Conexão

```
public class DatabaseConnection {
    static private Connection connection = null;

    static public Connection getConnection() {
        if (connection == null) {
            String url = "jdbc:postgresql://localhost:5432/mecanica";
            String username = "postgres";
            String password = "postgres";
            try {
                Class.forName("org.postgresql.Driver");
                connection = DriverManager.getConnection(url, username, password);
            }
            catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
            }
            catch (ClassNotFoundException e1) {
                e1.printStackTrace();
            }
        }
        return connection;
    }
}
```

8

## 2º Passo: Classes de Transferência

```
public class Empresa {

    private int cnpj;
    private String nome;
    private String rua;
    private String bairro;
    private String cidade;

    public int getCnpj() {
        return cnpj;
    }
    public void setCnpj(int cnpj) {
        this.cnpj = cnpj;
    }
    public String getNome() {
        return nome;
    }
    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
    ...
}
```

9

9

## 3º Passo: Classes DAO 1/2

```
public class EmpresaDAO {
    private static EmpresaDAO instance = null;
    private PreparedStatement selectEmpresa;
    private PreparedStatement insertEmpresa;

    public static EmpresaDAO getInstance() {
        if (instance == null)
            instance = new EmpresaDAO();
        return instance;
    }

    private EmpresaDAO() {
        Connection conn = DatabaseConnection.getConnection();
        try {
            selectEmpresa = conn.prepareStatement("select * from Empresa where cnpj = ? ");
            insertEmpresa = conn.prepareStatement("insert into Empresa "
                + "(cnpj, nome, rua, bairro, cidade, cep, estado) values (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)");
        } catch (SQLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    ...
}
```

10

10

## 3º Passo: Classes DAO 2/2

```
...
public Empresa load(int code) {
    ResultSet rs;
    Empresa emp = null;
    try {
        selectEmpresa.setInt(1, code);
        rs = selectEmpresa.executeQuery();
        if (rs.next()) {
            emp = new Empresa();
            emp.setCnpj(rs.getInt("cnpj"));
            emp.setNome(rs.getString("nome"));
            emp.setRua(rs.getString("rua"));
            emp.setBairro(rs.getString("bairro"));
            emp.setCidade(rs.getString("cidade"));
            emp.setCep(rs.getInt("cep"));
        }
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return emp;
}
```

11