Creación de una máquina virtual con Windows 7 (invitado) utilizando bhyve en Freebsd 12.1 (anfitrión)

<u>Detalles del Sistema Operativo host:</u>

```
vonuser@vonserver.com

'y' +. OS: FreeBSD 12.1-RELEASE amd64

yo': :o +- Uptime: 18 mins

y/ -/` -o/ Packages: 1187 (pkg)

-- ::/sy+: Shell: bash 5.0.17

/ Resolution: 1366x768

`: WM: Metacity (Marco)

// WM Theme: Blue-Submarine

-- -- Theme: Blue-Submarine [GTK2/3]

-- -- Theme: Blue-Submarine [GTK2/3]

-- Treminal: mate-terminal

Terminal: mate-terminal

Terminal Font: Monospace 14

CPU: Intel i3-3110M (4) @ 2.394GHz

GPU: 3rd Gen Core processor Graphics Control

Memory: 2646MiB / 5994MiB
```

Ilustración 1: Captura con neofetch

Sistema Utilizado: Freebsd 12.1-RELEASE FreeBSD 12.1-RELEASE r354233 GENERIC amd64

Disco Duro: 500 Gb – Ram: 6 Gb

Procesador: Intel i3 – 2 Núcleos virtuales – 2 Núcleos físicos

Nombre de host: **vonserver.com** (obtenido mediante **hostname**). Es importante mencionar que nuestro sistema está basado en el sistema de archivos ZFS. Por otra parte, todas las instrucciones de este tutorial son ejecutadas como usuario *root*.

Hemos descargado previamente una imagen ISO de Windows 7 x 64 bits edición profesional.

Dispositivos de red

re0 Tarjeta de red cableada. Dirección aún no asignada.

wlan0 Tarjeta de red wifi, conectada a un router con conexión a internet (puerta de

enlace 192.168.0.1). La configuración es una Ip fija 192.168.0.100/24

Preparación del entorno

Creación de switch virtuales

Configuramos las interfaces virtuales que conectarán nuestra jaula y la máquina virtual contenida en ella. Para ello utilizaremos bhyve. Creamos un dataset en donde se almacenarán las máquinas virtuales del sistema host (anfitrión).

zfs create zroot/vms

Tenemos así el directorio /*zroot/vms*, donde encontraremos la información correspondiente a las máquinas vituales en nuestro sistema. Sin embargo solo utilizaremos el proceso que brinda vm para networking, aunque previamente debemos habilitar en *etc/rc.conf*:

vm enable="YES"

vm_dir=zfs:zroot/vms

Instalamos los siguientes paquetes:

pkg install -y vm-bhyve bhyve-firmware

Inicializamos los archivos de la máquina virtual mediante:

vm init

Creamos el switch virtual, asignando el nombre *services* y una dirección ip:

vm switch create -a 10.1.1.1/24 services

En cualquier momento podemos monitorear nuestras interfaces mediante **ifconfig.**

Permisos de dispositivos

Este punto, será ampliado en próximas oportunidades. Sin embargo, aquí permitimos mediante reglas en el archivo /etc/devfs.rules, que los dispositivos de red y de máquina virtual sean visibles en la jaula. Las siguientes lineas son agregadas; no se modifican las previas.

[devfs_rules_bhyve_jail=25] add include \$devfsrules_jail add path vmm unhide add path vmm/* unhide add path tap* unhide add path zvol/tank/bhyve/* unhide add path nmdm* unhide

Para incorporar nuestras reglas al sistema ejecute service devfs restart

Creación de la jaula winJail

Procedemos a crear una jaula o contenedor propio de Freebsd, a fin de alterar lo menos posible la configuración principal. Por razones prácticas, utilizamos **iocage** para la creación y manejo de jaulas. Instalamos:

pkg install py37-iocage

Para que se ejecute al inicio de sistema modificamos /etc/rc.conf:

iocage_enable="YES"

Activamos la opción *net.link.tap.up_on_open=1*, con **sysctl net.link.tap.up_on_open=1**. En /*etc/sysctl.conf*, agregamos simplemente la línea a fin que el sistema siempre active una interface *tap* creada, cada vez que encendamos nuestro equipo. Las interfaces tap son interfaces virtuales, pero operan como nodos de una máquina virtual.

Es recomendable descargar los binarios actualizados para iocage, a fin de siempre disponer de los mismos cuando creemos una jaula:

iocage fetch

Seleccionamos la versión actual más vigente y procedemos a esperar.

Al finalizar, creamos nuestra jaula virtual:

iocage create -r 12.1-RELEASE -n winJail interfaces="vnet0:vm-services" ip4_addr="vnet0| 10.1.1.2/24" defaultrouter="10.1.1.1" vnet_default_interface="vm-services" vnet=on allow_vmm=on devfs_ruleset="25"

Terminando la instalación tenemos las siguientes recomendaciones para el archivo /etc/sysctl.conf:

net.inet.ip.forwarding=1 # Enable IP forwarding between interfaces
net.link.bridge.pfil_onlyip=0 # Only pass IP packets when pfil is enabled

net.link.bridge.pfil_bridge=0 # Packet filter on the bridge interface
net.link.bridge.pfil_member=0 # Packet filter on the member interface
Sin embargo, no fueron implementadas para este tutorial.

Traducción de direcciones

La jaula creada no tiene conexión al exterior, es decir, no puede conectarse a internet, motivado a que utiliza un segmento de red que no se encuentra asociado a nuestro dispositivo wifi. Para lograr la conexión es necesario utilizar *Packet Filter*. Editamos el archivo /etc/pf.conf con el siguiente contenido

```
set skip on lo0
net_ext=wlan0
nat on $net_ext from 10.1.1/24 -> wlan0:0
Agregamos la configuración correspondiente en /etc/rc.conf
pf_enable="YES"
pflog_enable="YES"
pf_rules="/etc/pf.conf"
Iniciamos manualmente packet filter con la instrucción:
```

service pf start

Dentro de la jaula

Iniciamos la jaula mediante

iocage start winJail

Comprobando conexión

Comprobamos que nuestra jaula tenga conexión al exterior:

ping -c4 8.8.8.8

Comprobamos la resolución de nombres mediante:

ping -c4 www.google.com

```
oot@winJail:~ # ping -c4 www.google.com
ING www.google.com (142.250.64.196): 56 data bytes
4 bytes from 142.250.64.196: icmp_seq=0 ttl=115 time=61.204 ms
4 bytes from 142.250.64.196: icmp_seq=1 ttl=115 time=55.349 ms
4 bytes from 142.250.64.196: icmp_seq=2 ttl=115 time=61.215 ms
4 bytes from 142.250.64.196: icmp_seq=3 ttl=115 time=57.934 ms

-- www.google.com ping statistics ---
packets transmitted, 4 packets received, 0.0% packet loss
ound-trip min/avg/max/stddev = 55.349/58.926/61.215/2.460 ms
```

Ilustración 2: Comprobacion de conexión DNS

Aunque no es obligatorio, configuramos los hosts del sistema al editar el archivo /etc/hosts:

::1	localhost winjail.com
127.0.0.1	localhost winjail.com
192.168.0.100	vonserver.com (el nombre de nuestro sistema host)

<u>Actualización del sistema de paquetes</u>

Para solventar las dependencias requeridas para instalar nuevos paquetes y compilar el árbol de po rts es necesario actualizar con:

pkg update

Podemos instalar el software requerido para correr nuestra máquina virtual dentro de la jaula:

pkg install -y vm-bhyve nano bhyve-firmware bash

Creamos un directorio que almacene nuestras máquinas virtuales:

mkdir /root/vm

Hacemos los cambios respectivos en /etc/rc.conf

```
vm_enable="YES"
vm_dir="/root/vm"
```

Inicializamos los directorios de bhyve con la instrucción **vm init.**

Las instalaciones de windows y el mismo sistema se ejecutan simulando firmware UEFI. El hypervisor byhve trae consigo algunas plantillas que facilitan la configuración de la máquina virual. Copie el contenido las plantillas de ejemplo al directorio local:

cp /usr/local/share/examples/vm-bhyve/* /root/vm/.templates

Copiamos el iso de Windows 7 64 bits al subdirectorio .iso de /root/vm, dentro de la jaula. Es decir, que en el host, el directorio destino seria /zroot/iocage/jails/winJail/root/root/vm/.iso/

Creación del switch de red virtual

Para el manejo de la interfaz de red se crea un switch virtual que se conectará a nuestra interfaz de red virtual principal (vm-services).

vm switch create public

vm switch add public epair0b

Escribiendo **vm switch list** verificamos. Si consultamos con ifconfig comprobamos una interfaz llamada vm-public.

member: epair0b flags=143<LEARNING,DISCOVER,AUTOEDGE,AUTOPTP>

groups: bridge vm-switch viid-4c918@

Establecemos el shell bash por defecto para el usuario root.

chsh -s /usr/local/bin/bash

Si no deseamos reiniciar la jaula (**iocage restart winJail**), ejecutamos entonces el entorno de shell bash escribiendo **bash** y presionando enter.

Para asegurar que el switch siempre este disponible para nuestra máquina virtual, hemos creado un script en /root/reiniciar_sw.sh con el siguiente contenido:

#!/bin/bash

#script para reiniciar el switch virtual

echo Eliminando información de switch....

echo >/root/vm/.config/system.conf

echo Creando switch virtual nuevo

vm switch create public
vm switch add public epair0b
ifconfig vm-public
vm switch list public

Para ejecutar el script escribimos

sh /root/reiniciar_sw.sh

Si la configuración se ejecutó correctamente, obtenemos la siguiente información en pantalla:

NAME	TYPE	IFACE	ADDRESS	PRIVATE	MTU	VLAN	P0RTS
•	standard	vm-public		no			epair0b

Si un mensaje indica algún error al agregar la interfaz epair0b al bridge, se recomienda reiniciar la jaula y ejecutar nuevamente el script.

Creando la máquina virtual de windows 7

Mediante la siguiente instrucción, bhyve genera una VM configurada para windows y con 120 Gb de disco duro:

vm create -t windows -s 120G win7

NAME	DATASTORE	LOADER	CPU	MEMORY	VNC	AUTOSTART	STATE
win7	default	u <u>e</u> fi	2	2G	-	No	Stopped

Ilustración 3: Consultando máquinas virtuales creadas con vm list

Para efectuar modificaciones en la configuración podemos modificar el archivo /root/vm/win7/win7.conf o a través de la orden **vm config win7**. Cambiamos los siguientes parámetros

cambiamos

xhci mouse="no"

agregamos

disk0_opts="sectorsize=512"

Procedemos a la instalación de nuestro sistema mediante:

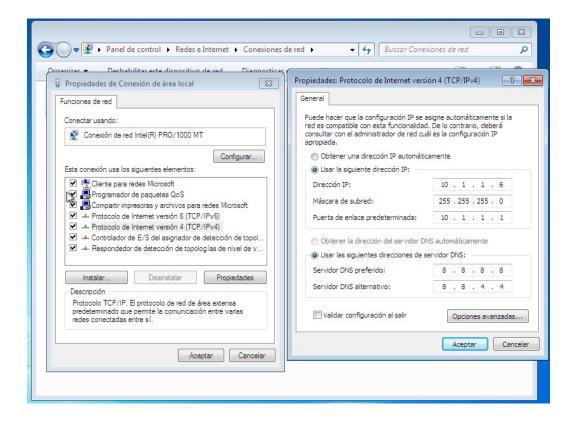
vm install win7 win64.iso

Para monitorear o acceder a la VM utilizamos la aplicación **vncviewer** en la dirección 10.0.0.3:5900, la cual, podemos ejecutar desde nuestro host de Freebsd.

JSER	COMMAND	PID	FD	PR0T0	LOCAL ADDRESS	FOREIGN ADDRESS
root	bhyve	11872	6	tcp4	10.0.0.3:5900	* *
root	bhyve	11872	7	tcp4	10.0.0.3:5900	10.0.0.2:47972
dhcpd	dhcpd	10497	3	dgram	-> /var/run/logpriv	
dhcpd	dhcpd	10497	8	udp4	10.0.0.3:67	*:*
root	login	10215	3	dgram	<pre>-> /var/run/logpriv</pre>	
root	cron	10133	5	dgram	-> /var/run/logpriv	
smmsp	sendmail	10129	3	dgram	-> /var/run/log	
root	sendmail	10126	3	tcp4	10.0.0.3:25	* *
root	sendmail	10126	4	dgram	-> /var/run/logpriv	
root	syslogd	10063	5	udp4	10.0.0.3:514	* * *
root	syslogd	10063	6	dgram	/var/run/log	
root	syslogd	10063	7	dgram	/var/run/logpriv	

Ilustración 4: Consultando puertos abierto con sockstat

Procedemos a la instalación habitual de Windows 7. Ya instalado Windows nuestro sistema no tiene conexión. Abrimos el icono de conexiones de red y configuramos de la siguiente manera:



Espero haber aportado la información necesaria. FreeBsd debe ser para todos.

Anexos

Servidor dhcp

Referencias

https://github.com/lattera/articles/blob/master/freebsd/2018-10-27 jailed bhyve/article.md

https://blog.grem.de/pages/ayvn.html

 $\underline{https://dan.langille.org/2015/03/07/getting\text{-}started\text{-}with\text{-}iocage\text{-}for\text{-}jails\text{-}on\text{-}freebsd/}$

Índice

Detalles del Sistema Operativo host:	1
Dispositivos de red	
Preparación del entorno	
Creación de switch virtuales	
Permisos de dispositivos	2
Creación de la jaula winJail	3
Traducción de direcciones	4
Dentro de la jaula	4
Comprobando conexión	4
Actualización del sistema de paquetes	
Creación del switch de red virtual	6
Referencias	8
Índice	9