Trường Đại Học Khoa Học Tự Nhiên TP.HCM

Khoa Toán – Tin Học

Báo cáo đồ án môn Phân Tích Thiết Kế Hệ Thống Thông Tin Hệ thống bán vé xem phim Online



Giáo viên bộ môn:

Nguyễn Giang Tuấn Anh

Nhóm:

#Phan Cao (0311188)

Nguyễn Đăng Ninh (0311209)

Mục Lục

Ð	ề mụ	С	Số Trang
1.	Mục	tiêu và phạm vi đề tài	4
	1.1	Mục tiêu	4
	1.2	Phạm vi	4
2 .	Khả	o sát	4
3.	Phâ	n tích	5
	3.1	Phát hiện thực thể	5
	3.1	Mô hình ERD	7
	3.3	Mô tả thực thể	8
	3.4	Chuyển đổi mô hình ERD thành mô hình quan hệ	12
5 .	Triể	n khai:	14
	4.1	Phương án triển khai	14
	4.2	Giao diện đăng nhập	14
	4.3	Giao diện Admin	17
	4.4	Giao diện quản trị rạp	42
	4.5	Giao diện Nhân viên	49
	4.6	Giao diện khách hàng	50
5 .	Lời	Kết	53

LỜI NÓI ĐẦU

Ngày nay, công nghệ thông tin được xem là ngành mũi nhọn, là động lực quan trọng thúc đẩy sự phát triển của các lĩnh vực khác của đời sống kinh thế, văn hóa, xã hội... Đặc biệt trong thời gian gần đây, chúng ta có thể nhận thấy sự phát triển từng ngày của công nghệ thông tin. Ngày nay, việc mua sắm, làm việc, đọc báo, xem tin tức v.v... đang ngày càng trở nên thuận tiện hơn, người ta có thể thực hiện mọi thứ mà không cần thiết phải bước ra khỏi nhà bằng cách sử dụng mạng internet. Mô hình này đã được triển khai rộng rãi trên các nước đã phát triển, tuy nhiên ở nước ta do mặt bằng hạ tầng viễn thông chưa phát triển lắm nên việc triển khai còn gặp nhiều khó khăn, đặc biệt là trong lĩnh vực thanh toán điện tử.

Trong một vài năm tới, thương mại điên tử chắc chắn sẽ được triển khai tại nước ta, khi đó, chúng ta sẽ nhận thấy sự bùng nổ của thương mại điên tử, của những cửa hàng chỉ tồn tại thực sự trên mạng internet – cửa hàng ảo v.v... khi đó chỉ cần có mạng internet, người ta có thể ngồi ở nhà và làm được mọi việc, từ đi chợ, mua sắm, làm việc đến giao dịch qua mạng.

Cũng thuộc 1 trong những lĩnh vực mua sắm phổ biến ngày nay, mua vé nói chung là một trong những lĩnh vực đã được triển khai rộng rãi trên toàn thế giới, tuy nhiên ở nước ta, do việc thanh toán điện tử chưa phát triển nên đã làm trì trệ sự phát triển của mô hình này, hiện nay mới chỉ xuất hiện mô hình bán vé máy bay trên mạng của một số hãng hàng không lớn như Việt Nam Airline, Percific AireLine.

Với ý định thử nghiệm mô hình bán vé qua mạng nói chung, em đã nghiên cứu, tìm hiểu và quyết định chọn bán vé xem film qua mạng làm đề tài nghiên cứu môn học nhằm tìm hiểu kĩ hơn về mô hình này.

Hiện tại, muốn mua 1 vé xem film, người mua phải đến tận rạp, xem xem còn vé hay không, xem xem còn chỗ ngồi tốt hay không, có bộ film mình thích hay không v.v... rất thụ động và phiền toái, tuy nhiên nếu chuyển đổi sang mô hình bán vé Online, khách hàng hoàn toàn có thể ngồi ở nhà, xem lịch chiếu, xem chỗ ngồi còn hay không, xem xem địa điểm nào gần nơi ở nhất để thuận tiện việc đi lại, thậm chí còn có thể biết trước cả chỗ mình ngồi và nhiệm vụ cuối cùng là mang "vé điện tử" đến và ngồi vào chỗ đã chọn mà thôi.

Trong khuôn khổ phạm vi môn học, em chỉ xin được nghiên cứu phần chính của mô hình bán vé, xin tạm gác lại phần thanh toán điện tử mà thay vào đó là việc phát hành một số loại thẻ thánh toán dạng thẻ cào như vẫn thường thấy ở các hãng điện thoại cũng như các hãng game online trên thị trường Việt Nam. Hi vọng trong thời gian sắp tới, khi thanh toán điện tử chính thức được triển khai tại Việt Nam, chúng em sẽ có cơ hội nghiên cứu sâu hơn về phương thức thanh toán còn khá mới mẻ này.

Mục tiêu và phạm vi đề tài

Mục tiêu:

Phân tích và thiết kế hệ thống quản lý bán vé xem phim online nhằm thực hiện việc tin học hóa khâu bán vé và liên kết các địa điểm bán vé xem phim trên cả nước. Giúp cho việc bán vé và quản lý phim trở nên thuận lợi, nhanh chóng và thống nhất.

Pham vi:

Đề tài được thực hiện với qui mô 1 quốc gia, quản lý tất cả các rạp trên toàn quốc.

Khảo sát:

User:

- Thêm, xóa, sửa và hiệu chỉnh thông tin cá nhân.
- Đăng kí một account trên trang web, có thể tạo tài khoản hoặc không, nếu tạo 1 tài khoản, người dùng hoài toàn có thể nạp tiền vào tài khoản bằng cách mua thẻ Cash của trang web, thẻ Cash này thống nhất với tất cả các rạp phim.
- Tìm kiếm 1 rạp bất kì theo thành phố và quận huyện nhất định.
- Tìm kiếm tất cả các rạp đang trình chiếu bộ phim nào đó trên thị trường.
- Sau khi tìm kiếm được rạp thích hợp, có thể đăng kí mua vé và chọn chỗ ngồi thích hợp.
- Người dùng sẽ nhận được mã số đối chiếu xem như vai trò vé và đến rạp đối chiếu mã số này và ngồi vào vị trí đã đặt trước.

Nhân viên của Rạp:

- Thêm, xóa, sửa và hiệu chỉnh thông tin cá nhân.
- Có thể tiến hành bán vé và đặt chỗ ngồi cho khách hàng đến trực tiếp quầy mua vé.
- Có thể tiến hành kiểm tra mã số đối chiếu của khách hàng có khóp không.

Quản trị viên của rạp:

- Thêm, xóa, sửa và hiệu chỉnh thông tin cá nhân.
- Thêm, xóa một nhân viên của rạp ra khỏi danh sách.

Admin của trang web:

• Thêm, xóa, sửa và hiệu chỉnh thông tin cá nhân.

• Thêm, xóa một nhân viên, rạp hoặc khách hàng bất kì.

Phân tích:

Phát hiện thực thể:

Thực thể: User

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một người sử dụng trang web (user hoặc admin).
- Các thuộc tính: id user, họ tên, địa chỉ, số điện thoại, số chứng minh nhân dân, tên truy cập, mật mã, quyền user.

Thực thể: Tài khoản

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một tài khoản của user.
- Các thuộc tính : id tài khoản, số tiền.

Thực thể: Nhân viên

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một nhân viên có một quyền nhất định trong hệ thống quản lý bán vé.
- Các thuộc tính : quyền nv.

Thực thể: Rạp

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một rạp xem phim.
- Các thuộc tính : id rạp, tên rạp, địa chỉ rạp, tài khoản của rạp trong trang web.

Thực thể: Phòng

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một phòng chiếu phim trong một rạp.
- Các thuộc tính : id phòng, tên phòng, số ghế tối đa.

Thực thể: Kế hoạch chiếu

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một kế hoạch chiếu của một bộ phim trong ngày.
- Các thuộc tính : id kế hoạch chiếu, ngày chiếu, giờ bắt đầu, giá vé.

Thực thể: Vé

Mỗi thực thể tượng trưng cho một vé mà khách hàng đặt mua

• Các thuộc tính : id vé, số ghế ngồi, ngày mua vé.

Thực thể: Quận huyện

- Mỗi thực thể tượng trưng cho quận huyện chứa các rạp chiếu phim.
- Các thuộc tính : id quận huyện, tên quận huyện.

Thực thể: Thành phố

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một thành phố chứa các quận hoặc các rạp chiếu phim.
- Các thuộc tính : id thành phố, tên thành phố.

Thực thể: Phim

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một bộ phim đang được trình chiếu.
- Các thuộc tính : id phim, tên phim, thời lượng.

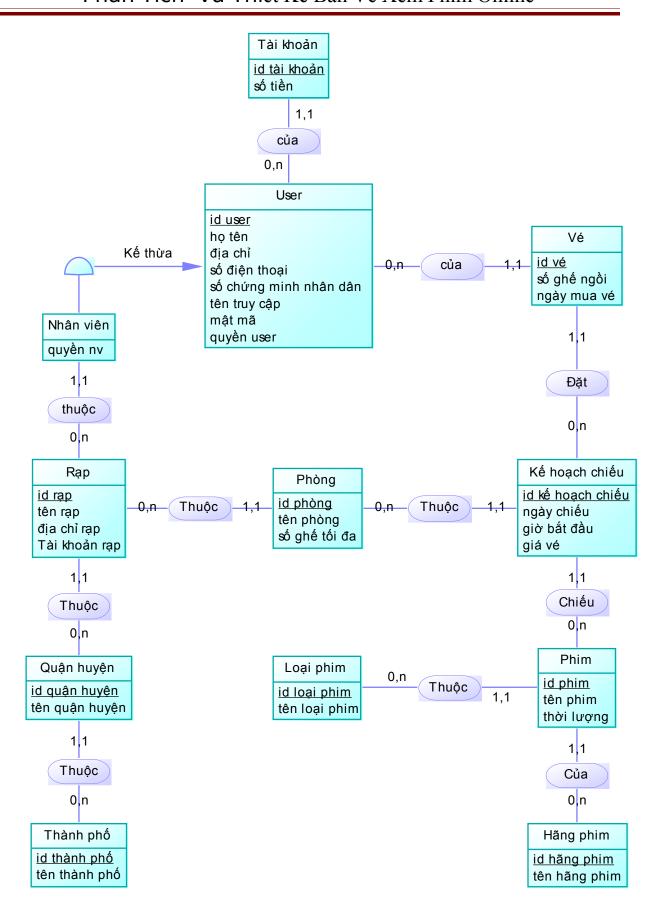
Thực thể: Hãng phim

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một hãng sản xuất phim.
- Các thuộc tính: id hãng phim, tên hãng phim.

Thực thể: Loại phim

- Mỗi thực thể tượng trưng cho một loại phim
- Các thuộc tính : id loại phim, tên loại phim.

	Phân Tích '	Và Thiết K	ế Bán Vé X	em Phim On	line		
Mô hình	Mô hình ERD:						



Mô tả thực thể:

Thực thể User

	Tên thực thể User (Code = User)								
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MST	Số Byte			
Id user	Id_user	Mã người dùng	Integer	В	8 kí tự	8 byte			
Họ tên	Ho_ten	Họ tên Người dùng	Char	В	20kí tự	20 byte			
Địa chỉ	Dia_chi	Địa chỉ người dùng	Char	В	35kí tự	35 byte			
Số điện thoại	So_dien_thoai	Số điện thoại người dùng	Char	K		4byte			
Số chứng minh	CMND	Số cmnd người dùng	Char	В		4byte			
Tên truy cập	Ten_truy_cap	Tên truy cập người dùng	Char	В	20kí tự	20byte			
Mật mã	Mat_ma	Mật mã người dùng	Char	В	20kí tự	20byte			
Quyền	Quyen	Quyền của người dùng	Short int	В		4byte			
					Tổng	115byte			

Thực thể Tài khoản

Thực thể Tài khoản (Code = Tai_khoan)							
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte	
Id tài khoản	Id_tai_khoan	Mã tài khoản	Integer	8 kí tự	В	8 byte	
Số tiền	So_tien	Số tiền trong tài khoản	Money	7 kí tự	В	7 byte	
					Tổng	15 byte	

1.1.1. Thực thể Nhân viên

Thực thể Nhân viên (Code = Nhan_vien)							
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte	
Quyền nv	Quyen_nv	Quyền của nhân viên	Short int	В		4 byte	
					Tổng	4 byte	

1.1.2. Thực thể Rạp

Thực thể Rạp (Code = Rap)							
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte	
Id rạp	Id_rap	Mã rạp phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte	
Tên rạp	Ten_rap	Tên rạp phim	Char	В	20 kí tự	20 byte	
Địa chỉ	Dia_chi	Địa chỉ rạp phim	Char	В	35 kí tự	35 byte	
Tài khoản của rạp	Tai_khoan_rap	Tài khoản của rạp	Money	K	7 kí tự	7 byte	
					Tổng	70 byte	

1.1.3. Thực thể Phòng

	Thực thể Phòng (Code = Phong)								
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte			
Id phòng	Id_phong	Mã phòng phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte			
Tên phòng	Ten_phong	Tên phòng phim	Char	В	10 kí tự	10 byte			
Số ghế tối đa	so_ghe_toi_da	Số ghế tối đa trong phòng	integer	В	8 kí tự	8 byte			
					Tổng	26 byte			

1.1.4. Thực thể kế hoạch chiếu

Thực thể Kế Hoạch Chiếu (Code = Ke_Hoach_Chieu)								
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte		
Id kế hoạch chiếu	Id_xuat_chieu	Mã kế hoạch chiếu phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte		
Ngày chiếu	Ngay_chieu	Ngày chiếu phim	Date	В	8 kí tự	8 byte		
Giờ bắt đầu	Gio_bat_dau	Giờ bắt đầu chiếu phim	Time	В	8 kí tự	8 byte		
Giá vé	Gia_ve	Giá vé của bộ phim	Money	В	7 kí tự	7 byte		
					Tổng	31 byte		

1.1.5. Thực thể Vé

Thực thể Vé (Code = Ve)								
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte		
Id vé	Id_ve	Mã vé xem phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte		
Số ghế ngồi	So_ghe_ngoi	Số ghế ngồi trong rạp	integer	В	8 kí tự	8 byte		
Ngày mua vé	Ngay_mua_v e	Ngày mua vé xem phim	date	В	8 kí tự	8 byte		
					Tổng	24 byte		

1.1.6. Thực thể Quận huyện

Thực thể Quận huyện (Code = Quan_huyen)							
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte	
Id quận huyện	Id_quan_huyen	Mã quận huyện	Integer	В	8 kí tự	8 byte	
Tên quận huyện	Ten_quan_huyen	Tên của quận huyện	Char	В	35 kí tự	35 byte	
					Tổng	43 byte	

1.1.7. Thực thể Thành phố

Thực thể Thành phố (Code = Thanh_pho)							
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte	
Id thành phố	Id_thanh_pho	Mã thành phố	Integer	В	8 kí tự	8 byte	
Tên thành phố	Ten_thanh_pho	Tên của thành phố	Char	В	35 kí tự	35 byte	
					Tổng	43 byte	

Thực thể Phim 1.1.8.

Thực thể Phim (Code = Phim)								
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte		
Id phim	Id_phim	Mã phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte		
Tên phim	Ten_ten_phim	Tên của phim	Char	В	35 kí tự	35 byte		
Thời lượng	Thoi_luong	Thời lượng của phim	time	K	8 kí tự	8 byte		
					Tổng	51 byte		

Thực thể Hãng phim 1.1.9.

Thực thể Hãng phim (Code = Hang_phim)									
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte			
Id hãng phim	Id_hang_phim	Mã phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte			
Tên hãng phim	Ten_hang_phim	Tên của phim	Char	В	35 kí tự	35 byte			
					Tổng	43 byte			

Thực thể Loại phim 1.1.10.

Thực thể Loại phim (Code = Loai_phim)									
Tên thuộc tính	Code	Diễn giải	Kiểu DL	Loại Dl	MST	Số byte			
Id loại phim	Id_loai_phim	Mã loại phim	Integer	В	8 kí tự	8 byte			
Tên loại phim	Ten_loai_phim	Tên của loại phim	Char	В	35 kí tự	35 byte			
					Tổng	43 byte			

Ghi chú:

B : Bắt buộc.

K : Không bắt buộc.

Chuyển đổi mô hình ERD thành mô hình quan hệ:

TAI_KHOAN (#id_tai_khoan, id_user, so_tien)

USER (#id_user, ho ten, dia chi, so dien thoai, cmnd, ten truy cap, mat ma, quyen)

NHAN_VIEN (#id_user, id_rap, quyen_nv)

RAP (#id_rap, id_quan_huyen, ten_rap, dia_chi, tai_khoan_rap)

PHONG (#id_phong, id_rap, ten_phong, so_ghe_toi_da)

VE (#id_ve, id_user, xuat_chieu, so_ghe_ngoi, ngay_mua_ve)

KE_HOACH_CHIEU (#id_ke_hoach_chieu, id_phim, id_phong, ngay_chieu, gio_bat_dau, gia_ve)

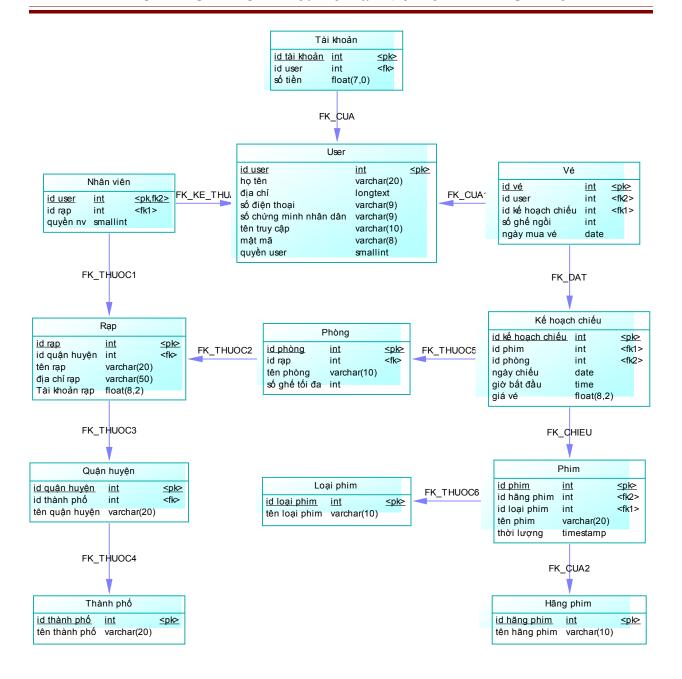
QUAN_HUYEN (#id_quan_huyen, id_thanh_pho, ten_quan_huyen)

THANH_PHO (#id_thanh_pho, ten_thanh_pho)

PHIM (#id phim, id hang phim, id loai phim, ten phim, thoi luong)

LOAI PHIM (#id loai phim, ten loai phim)

HANG_PHIM (#id_hang_phim, ten hang phim)



Triển khai:

Phương án triển khai:

Do môi trường internet độ bảo mật không cao nên hầu hết các hệ điều hành đều cài đặt tường lửa (Firewall) để chặn các port không phổ biến. Do đó việc triển khai mô hình theo dạng Application đòi hỏi người dùng phải biết gỡ bỏ tường lửa trên hệ điều hành cũng như trên các thiết bị internet đầu cuối (Router), điều này rất bất tiện và đòi hỏi người sử dụng phải có trình độ tin học khá cao. Chính vì thế việc triển khai mô hình dạng Application là không khả thi.

Ngày nay tất cả các hệ điều hành đều cài đặt các chương trình Web Browser (Trình duyệt Web). Và các Web Browser đều có giao diện quen thuộc dễ dùng nên em xin được triển khai đề tài theo mô hình Web Service. Mô hình này đảm bảo tính bảo mật và tính phổ biến, hầu hết các giao dịch mua bán điện tử ngày nay đều được triển khai trên mô hình này.

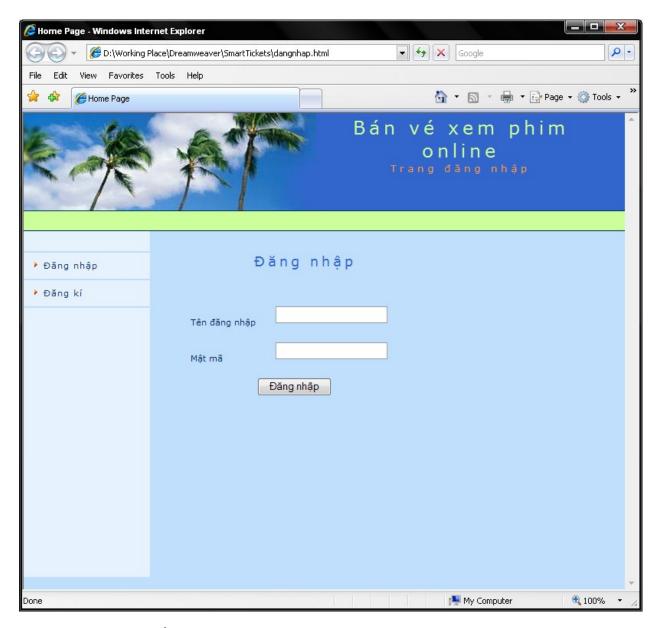
Giao diện đăng nhập:

Mô tả:

Khi vào giao diện chính của trang web mà chưa đăng nhập, người dùng chỉ có thể xem các bản tin thông thường như danh sách các bộ phim mới, bản tin của trang web v.vv...

Bất kì một người dùng nào của trang web (Quản trị, khách hàng, nhận viên của rạp v.v...) đều phải đăng nhập để sử dụng các chức năng đã được phân định.

Trang đăng nhập cógiao diện như sau

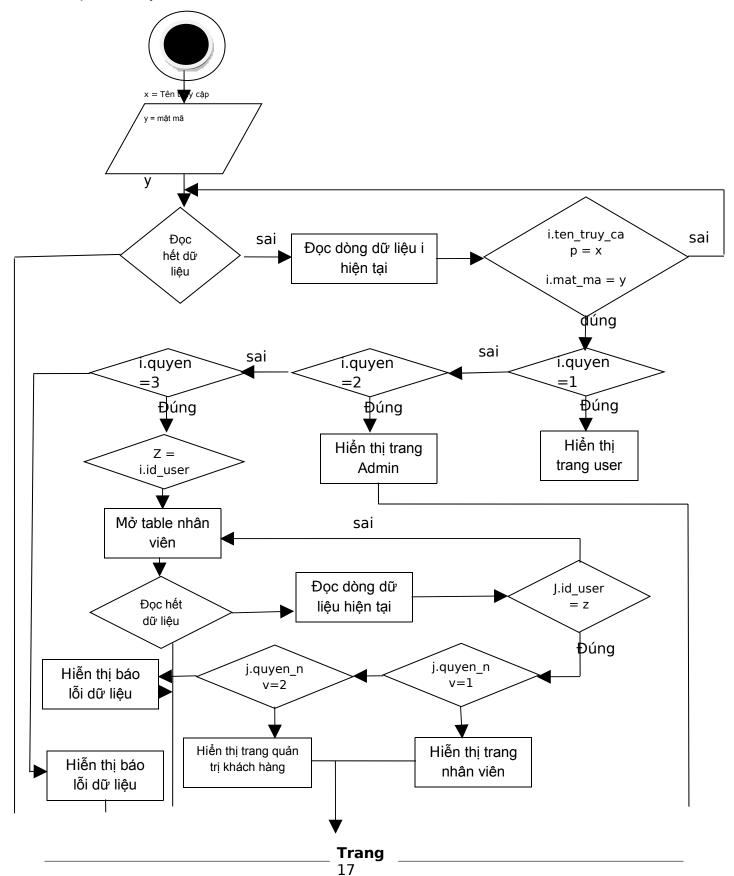


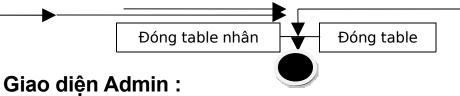
Khi đăng nhập, sẽ tiến hành phân loại người dùng (user). Sau khi xác định được loại người dùng, sẽ chuyển sang giao diện tương ứng của người dùng :

- Nếu người dùng là Admin, sẽ dẫn người dùng đến giao diện Admin.
- Nếu người dùng là Quản trị Rạp, sẽ dẫn người dùng đến giao diện Quản trị Rạp.
- Nếu người dùng là Nhân viên, sẽ dẫn người dùng đến giao diện Nhân viên.

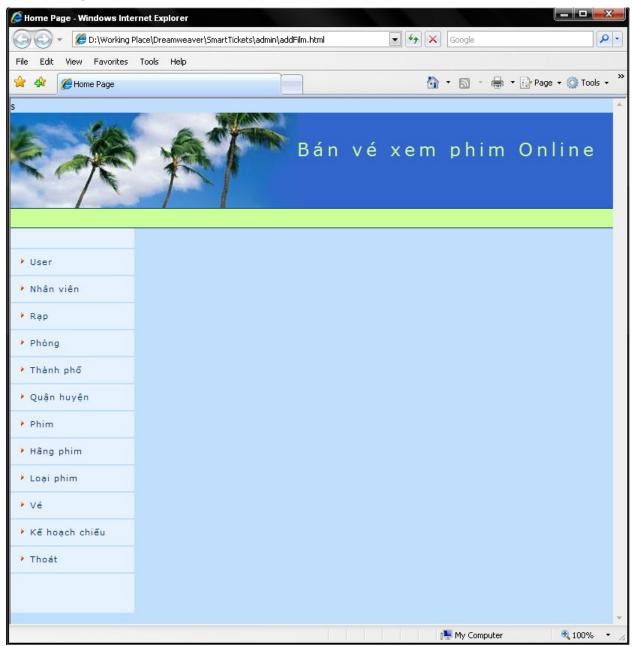
Nếu người dùng là Khách hàng, sẽ dẫn người dùng đến giao diện Khách hàng.

Thuật toán xử lý:





Giào diện chính:

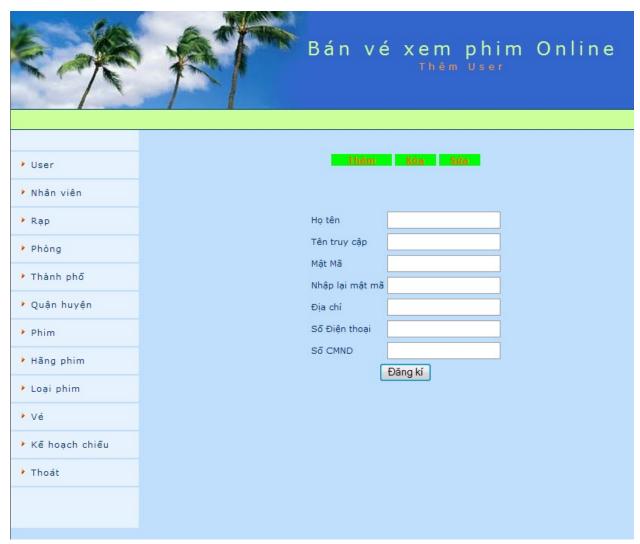


Admin khi đăng nhập thành công sẽ được chuyển đến trang quản trị như trên, Admin có
thể chọn quản trị các hạng mục được liệt kê ở bên trái, khi nhắp vào link sẽ được dẫn đến
trang quản lý các hạng mục tương ứng. Do thao tác xử lý các mục nhỏ hầu như giống

nhau nên tôi chỉ xin trình bày thao tác xử lý của các mục chính như : User, Phòng, Phim, Vé, Kế hoạch chiếu...

- Quản trị User:
- Khi nhấn vào linh User bên trái trang Admin chính, Admin sẽ được dẫn đến giao diện quản lý User như sau :
- Admin có thể chọn thêm, xóa hoặc sửa 1 User bằng cách chọn các nút thêm xóa sửa trên giao diện.

Thêm:



Thao tác:

 Admin điền điền đầy đủ Họ tên, tên truy cập, mật mã, nhập lại mật mã, địa chỉ, số diện thoại, số CMND.

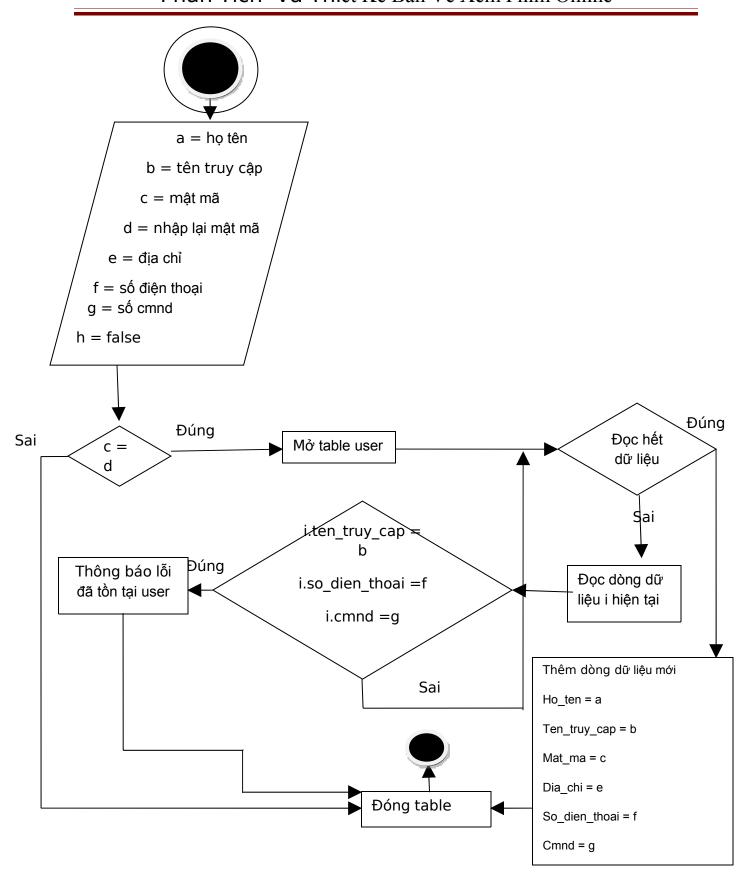
- Nhấn nút đăng kí để tiến hành đăng kí
- Nếu hợp lệ sẽ tiến hành thêm User này vào hệ thống.

Điều kiện hợp lệ:

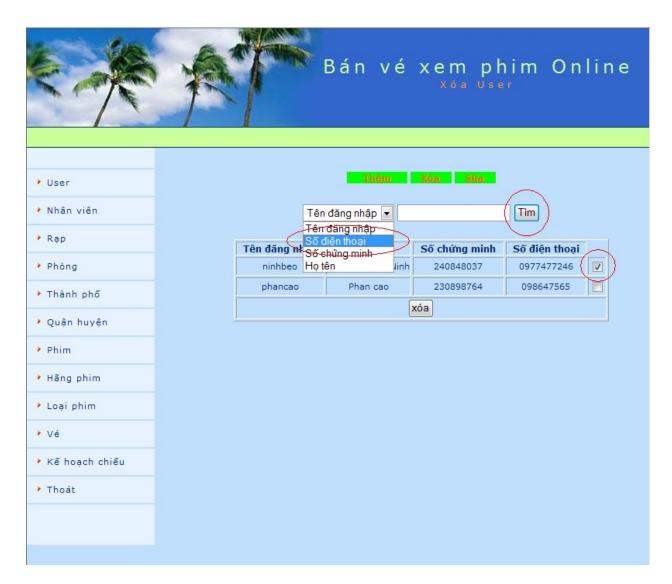
- Tên truy cập, số CMND, số điện thoại chưa tồn tại trong hệ thống.
- Password Field Nhập Lại Mật Mã phải có nội dung trùng với Password Field Mật Mã.

Mô hình thật toán:

• Thuật toán xử lý:



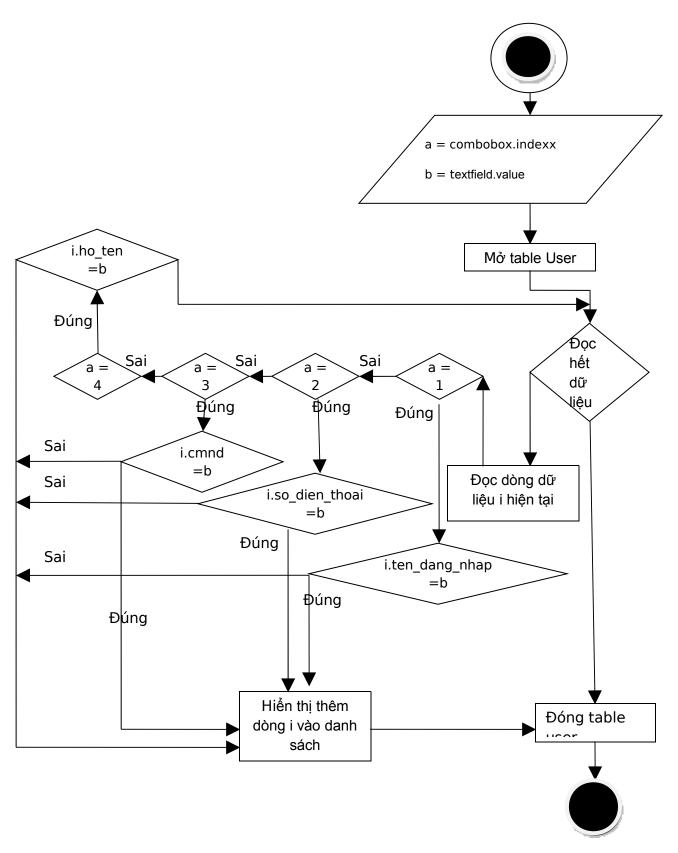
Xóa:



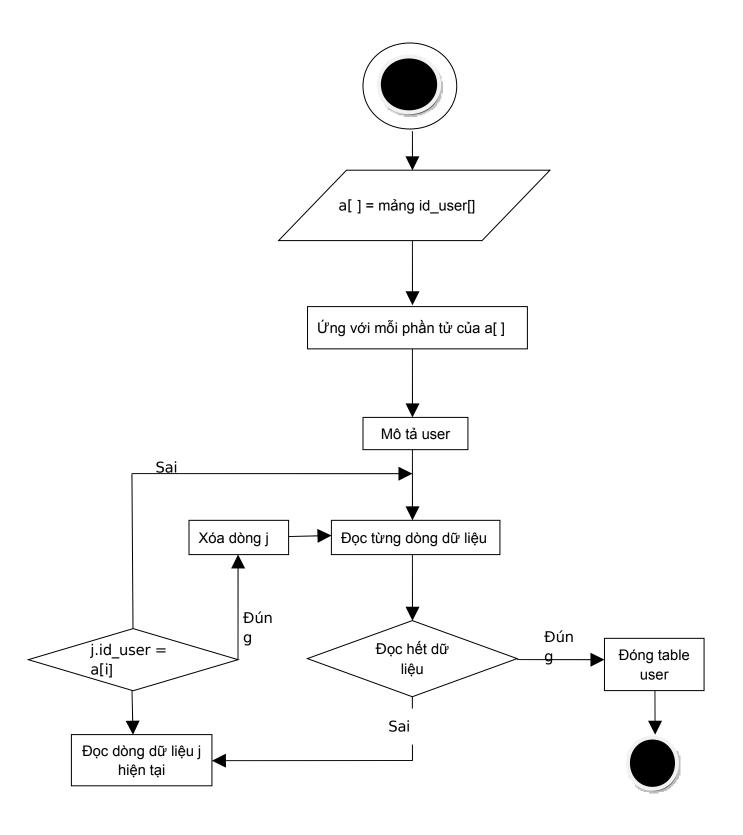
Thao tác:

- Có thể chọn tìm kiếm User theo tên đăng nhập, Số điện thoại hoặc số CMND
- Sau khi tiến hành tìm kiếm, danh sách các User thỏa điều kiện tìm kiếm sẽ được liệt kê
 ra, Admin chọn User nào cần xóa bằng cách chọn vào check box theo sau user đó theo
 hình bên rồi nhấn nút xóa để xóa các User ra khỏi hệ thống.

a.Thao tác tìm User:



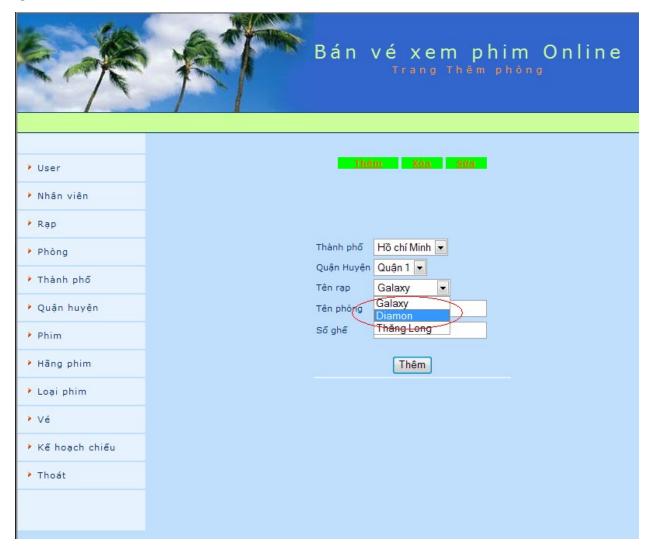
b. Thao tác xóa User:



Quản trị phòng:

Tương tự như trên, Admin có thể chọn 3 thao tác thêm xóa sửa trên giao diện.

Thêm:

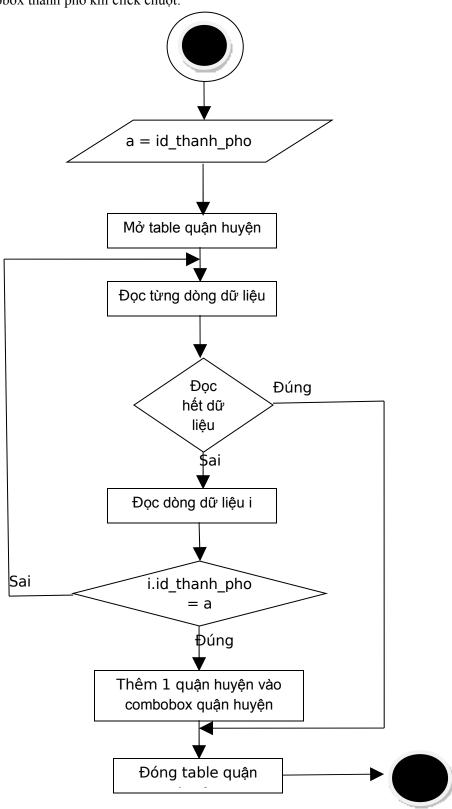


Thào tác:

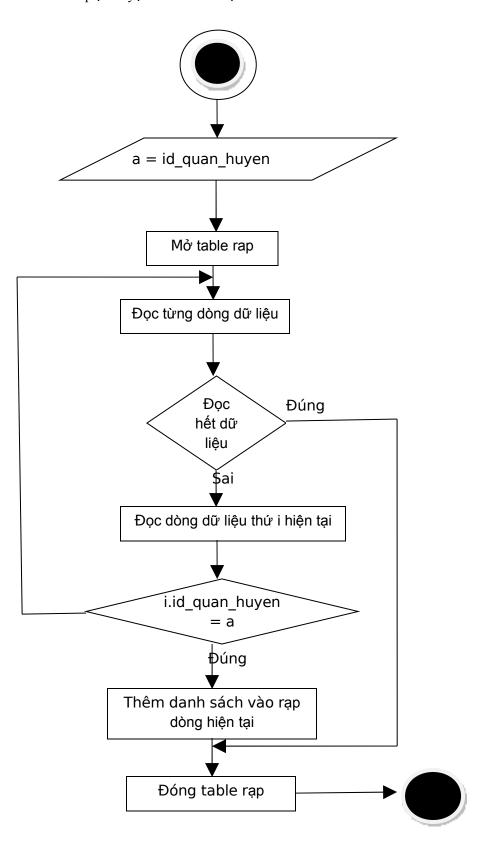
- Đầu tiên, người dùng phải chọn thành phố, quận huyện và Rạp muốn thêm phòng vào, Khi chọn xong combobox thành phố, danh sách các Quận Huyện thuộc thành phố sẽ được liệt kê trong combobox Quận Huyện. Sau khi chọn xong combobox quận huyện, danh sách các Rạp thuộc quận huyện này sẽ được liệt kê trong combobox Tên Rạp.
- Sau khi đã chọn được rạp, điền tên phòng muốn thêm vào, số ghế tối đa của phòng và nhấn thêm để tiến hành thêm phòng vào rạp.

Mô hình thuật toán:

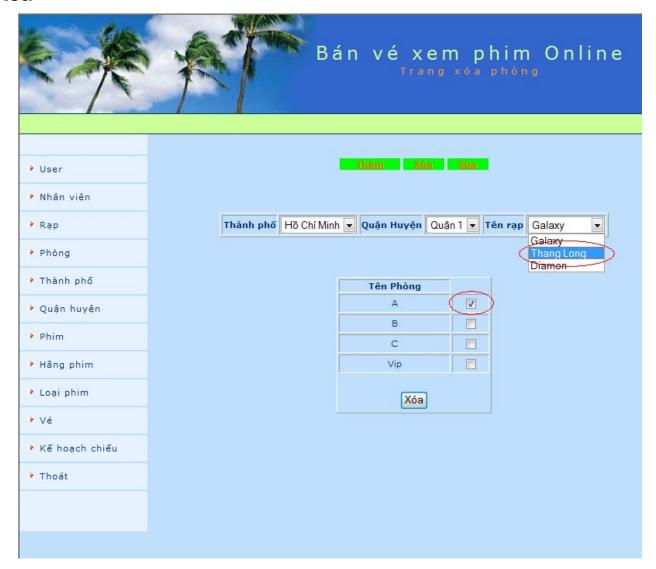
• Combobox thành phố khi click chuột:



• Combobox quận huyện khi click chuột

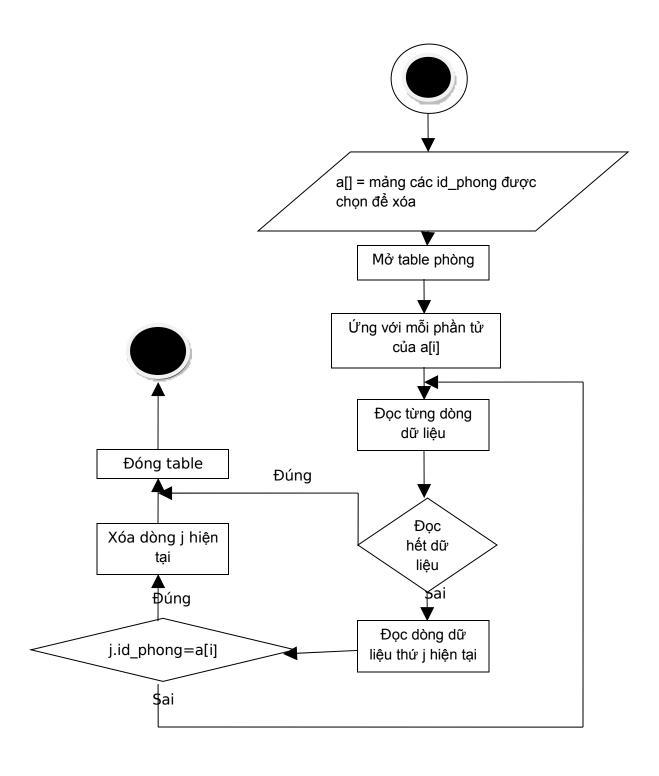


Xóa

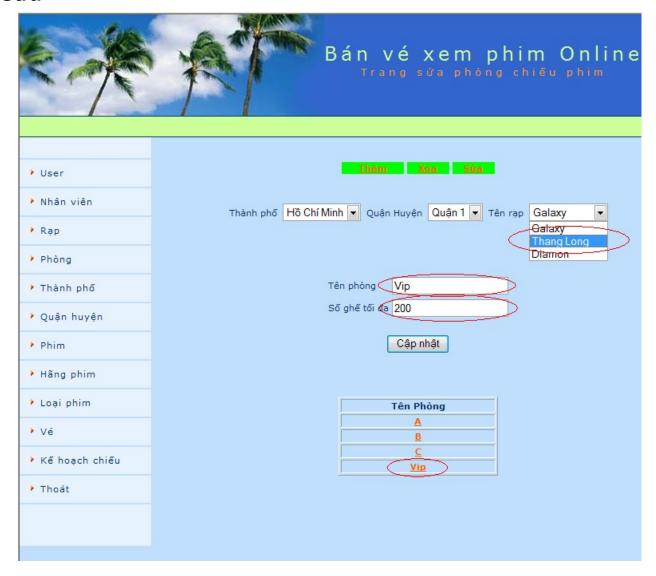


Thao tác:

- Đầu tiên để xác định được rạp, chọn theo Thành Phố → Quận huyện → Rồi chọn tên rạp, danh sách các phòng thuộc rạp sẽ hiện ra.
- Chọn các phòng cần xóa bằng cách chọn combobox bên cạnh phòng tương ứng cần xóa rồi nhấn nút xóa để tiến hành xóa Phòng ra khỏi rạp.
- Mô hình xử lý:
 - O Thao tác nhắp combobox tương tự như phần thêm phòng.



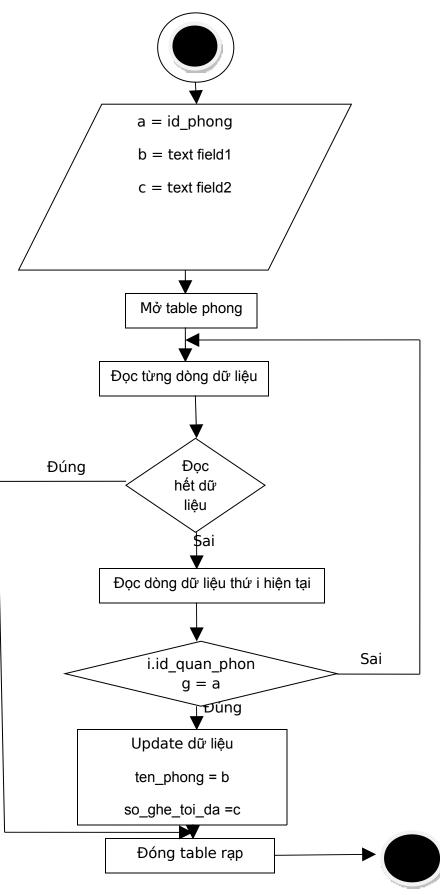
Sửa



Thao tác:

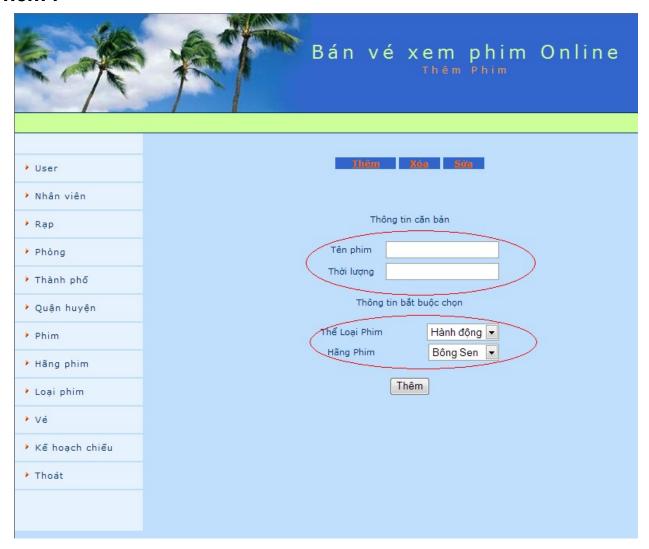
- Đầu tiên, phải xác định phòng cần sửa bằng cách chọn Thành phố → quận huyện → Chọn Rạp.
- Sau khi combobox Tên rạp được chọn, danh sách các phòng thuộc rạp sẽ hiện ra phía dưới cùng,.
- Nhắp chuột vào một phòng bất kì, ô tên phòng và Số ghế tối đa sẽ được Enable và điền sẵn giá trị hiện tại.
- Thay đổi các giá trị tên phòng và số ghế tối đa rồi nhấn nút cập nhật để cập nhật.

Mô Hình xử lý:



Quản trị Phim:

Thêm:

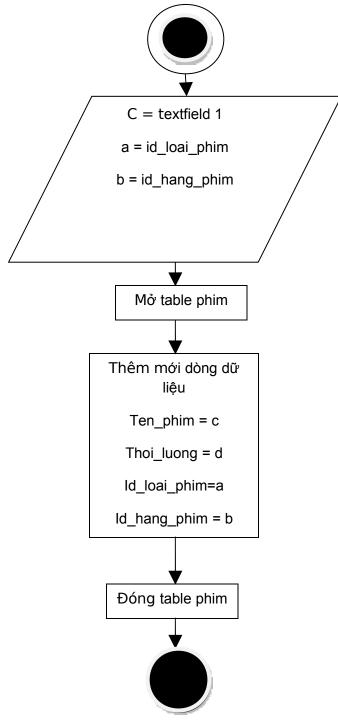


Thao tác:

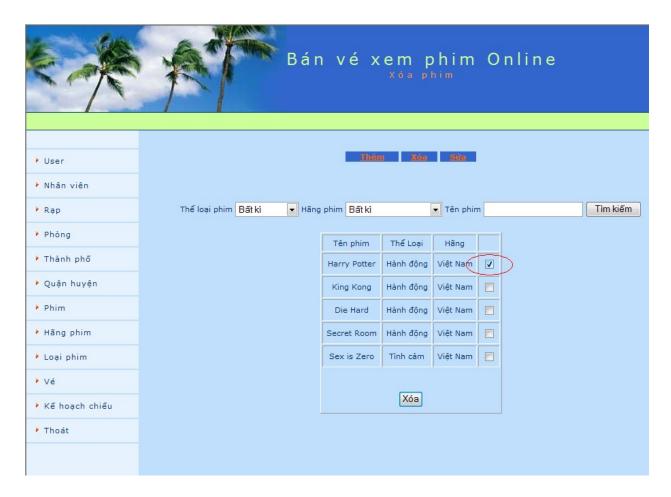
- Chọn thể loại của phim, hãng sản xuất.
- Điền tên phim và thời lượng phim. Thời lượng (phút).
- Nhấn nút thêm để thêm film vào hệ thống.

Mô hình xử lý:

 Thuật toán thêm dữ liệu vào 2 combobox theo thể loại phim và hãng phim tương tự nhưc các phần trên



Xóa

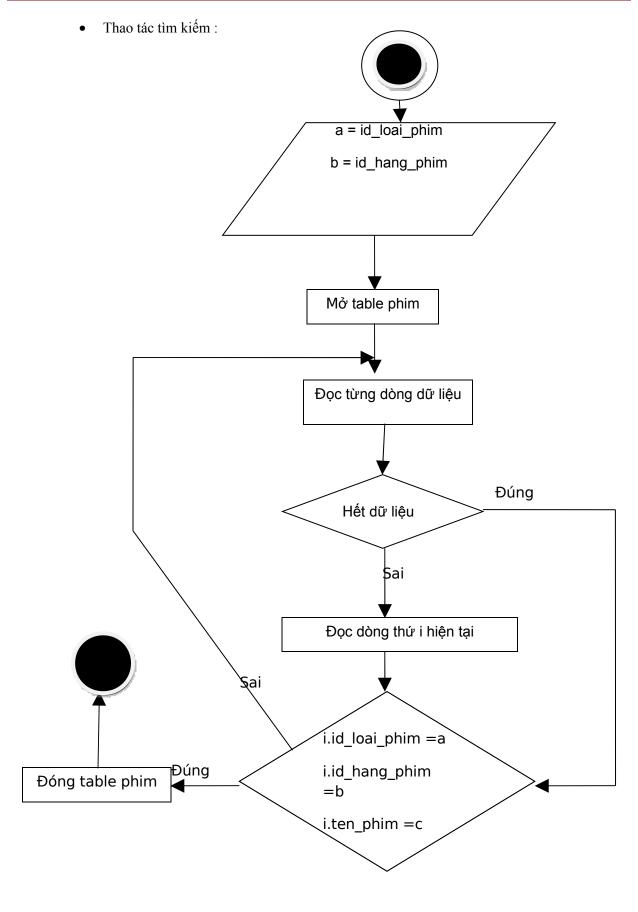


Thao tác:

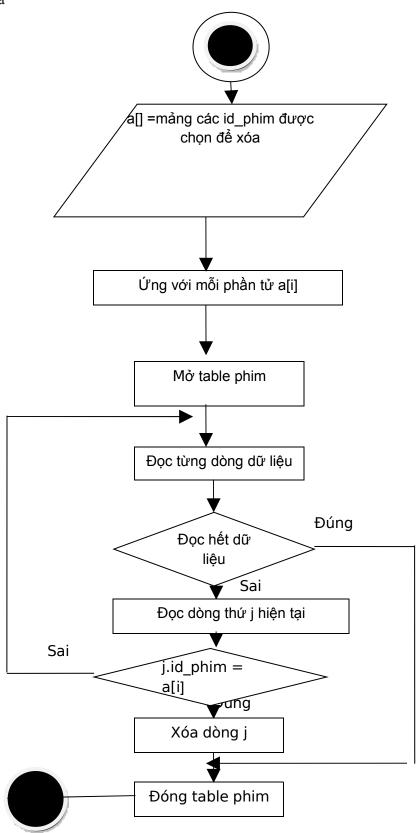
- Có thể chọn loại phim, hãng phim. (Có thể không chọn)
- Điền tên tim muốn tìm kiếm (Có thể không điền)
- Các phim thỏa điều kiện tìm kiếm sẽ xuất hiện phía dưới.
- Chon Phim cần xóa bằng cách chọn checkbox bên cạnh Phim tương ứng.
- Nhấn nút xóa để tiến hành xóa.

Mô hình xử lý:

• Giá trị đang được chọn của 2 com bo box chính là id_loai_phim và id_hang_phim









- Chọn thể loại phim và hãng phim (Có thể không chọn)
- Điền tên phim cần tìm kiếm.
- Nhấn nút tìm kiếm.
- Danh sách các phim thỏa điều kiện tìm kiếm sẽ hiện phía dưới.
- Nhắp chuột vào tên phim muốn chỉnh sửa, thông tin về phim sẽ được điền vào phần phía trên.
- Chỉnh sửa tên phim, thể loại và hãng phim cho phù hợp rồi chọn cập nhật để sửa đổi.

Quản trị Kế Hoạch Chiếu:

Thêm:



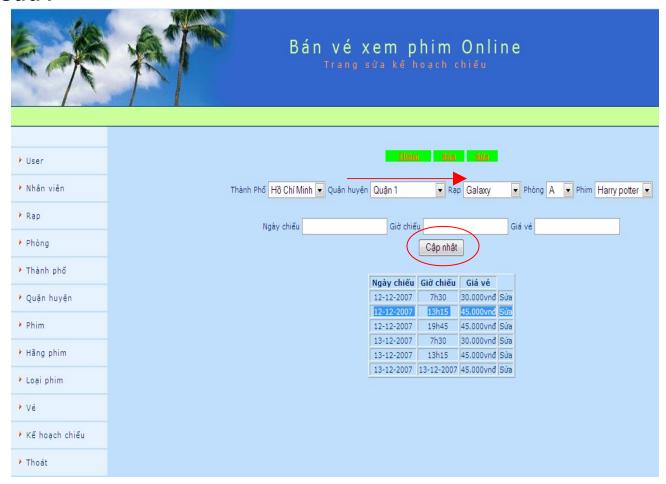
- Chọn tên thành phố \rightarrow quận huyện \rightarrow rạp \rightarrow phòng \rightarrow phim
- Nhập ngày chiếu bộ phim vừa chọn.
- Nhập giờ chiếu → Nhập giá vé.

Chọn nút "Thêm".

Xóa:



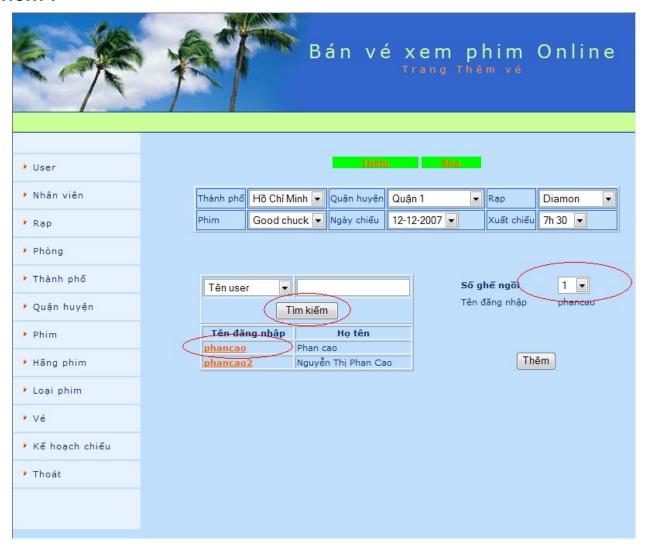
- Chọn thành phố → quận huyện → rạp → phòng → phim
- Chọn vào những ngày, giờ hoặc giá vé cần xóa
- Nhấn vào nút "Xóa" để kết thúc quá trình.



- Chọn tên thành phố → quận huyện → Rạp → phòng → phim.
- Chọn ngày chiếu, giờ chiếu và giá vé cần chỉnh sửa.
- Sửa các thong tin về ngày chiếu, giờ chiếu và giá vé ở cấc text field tương ứng.
- Nhấn nút "cập nhật " để hoàn tất quá trình sửa.

Quản trị Vé:

Thêm:

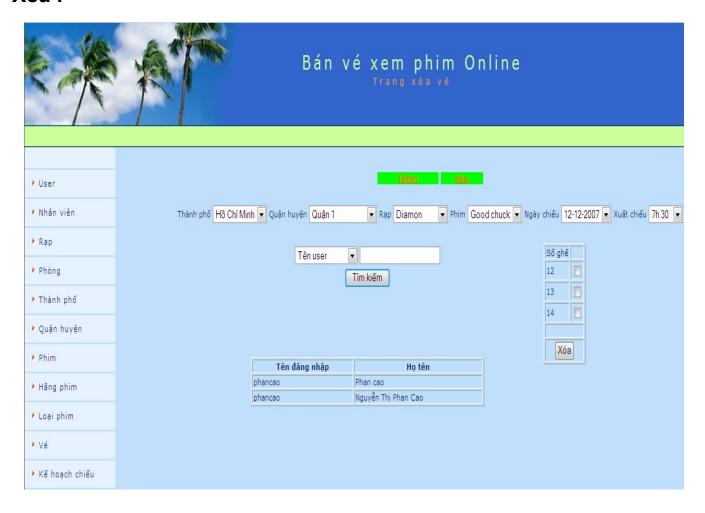


- Chọn Thành phố → Quận huyện → Rạp.
- Chọn Phim, ngày chiếu, xuất chiếu.
- Chọn tìm kiếm user theo tên, số CMND hoặc số DTDĐ.
- Nhấn tìm kiếm
- Danh sách các User thỏa điều kiện tìm kiếm sẽ hiện bên dưới

Phân Tích Và Thiết Kế Bán Vé Xem Phim Online

 Nhắp chuột vào user bất kì, label Tên đăng nhập bên phía bên phải sẽ được tự động điền vào, chọn số ghế ngồi còn có thể đăng kí rồi nhấn thêm để đăng kí vé cho User được chọn.

Xóa:



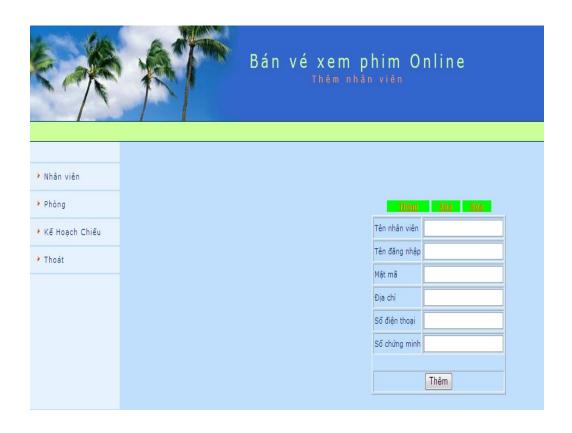
Thao tac:

- Chọn thành phố → Chọn quận huyện → Chọn rạp
- Chọn phim → Ngày → xuất chiếu
- Nhập tên user hoặc số điện thoại hay số chứng minh nhân dân để tìm tên cần xóa
- Chọn tên đăng nhập hoặc họ tên cần xóa.
- Chọn vào những số ghế cần xóa.
- Nhấn vào nút xóa.

Giao diện quản trị rạp:

Nhân viên:

Thêm:





Phân Tích Và Thiết Kế Bán Vé Xem Phim Online

Thao tác:

- Tìm kiếm tên nhân viên theo tên đăng nhập, tên nhân viên, số điện thoại hay số chứng minh
- Chọn tên nhân viên hoặc tên đăng nhập cần xóa
- Nhấn nút "xóa" để hoàn tất quá trình.

Phòng:



- Nhập tên phòng mới của rạp phim.
- Nhấn vào nút "Thêm " để hoàn tất.

Xóa:



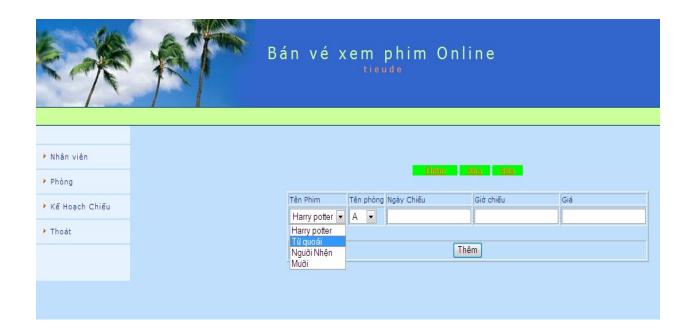
- Tìm tên nhân viên cần xóa bằng cách tìm kiếm tên theo Tên nhân viên, tên đăng nhập, số điện thoại hoặc số chứng minh.
- Nhấn nút "submit" để tìm kiếm.
- Chọn tên nhân viên hay tên đăng nhập cần xóa
- Chọn vào nút "xóa" để hoàn tất quá trình.



- Tìm tên nhân viên cần sửa bằng cách tìm kiếm tên theo Tên nhân viên, tên đăng nhập, số điện thoại hoặc số chứng minh.
- Nhấn nút "submit" để tìm kiếm.
- Chọn họ tên nhân viên hoặc tên đăng nhập nhân viên.
- Sửa các thông tin trên các text field theo ý muốn.
- Nhấn nút "Cập nhật" để hoàn tất quá trình.

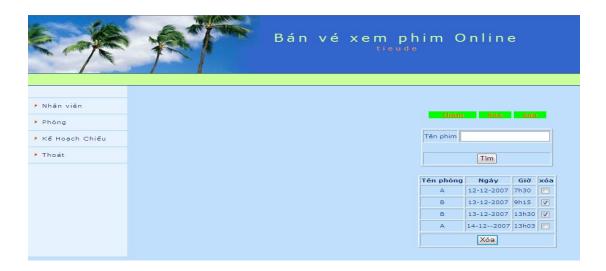
Kế hoạch chiếu:

Thêm:

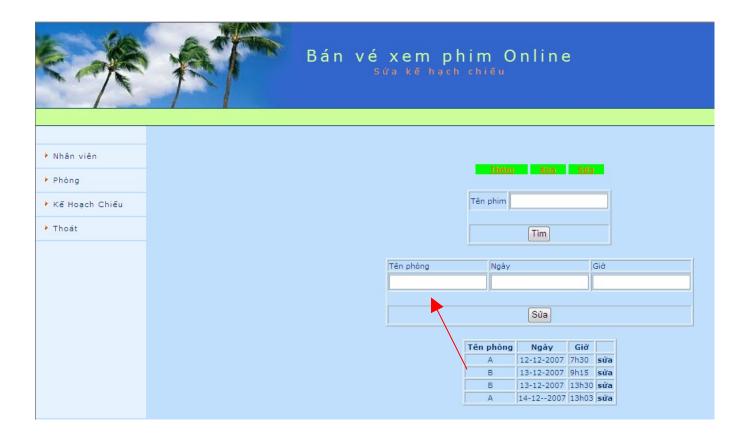


- Chọn tên phim → Tên phòng.
- Nhập ngày chiếu → giờ chiếu → Giá vé
- Chọn vào nút "thêm" để hoàn tất quá trình.

Xóa:



- Tìm tên các kế hoạch chiếu phim muốn xóa bằng cách tìm tên phim.
- Sau đó chọn vào một hay nhiều kế hoạch chiếu muốn xóa.
- Nhấn nút "Xóa" để hoàn tất quá trình.



- Tìm lịch chiếu phim muốn sửa đổi bằng cách tìm tên phim.
- Chọn vào một lịch chiếu muốn sửa đổi
- Sửa các thông tin tên phòng, ngày giờ muốn sửa đổi,
- Nhấn nút "sửa" để hoàn tất quá trình.

Giao diện Nhân viên:

Là giao diện mà nhân viên có quyền tìm kiếm thông tin về tổng số vé bán được trong một buổi chiếu phim.

Xem thông tin:



- Nhân viên phải chọn vào phòng chiếu → Ngày chiếu → giờ chiếu để tìm kiếm thông tin về bộ phim sắp chiếu.
- Nhấn nút tìm kiếm
- Xem tổng số ghế đã đặt cũng như tổng số ghế còn trông. Ngoài ra còn có thể xem được những ghế nào trống trong một phòng chiếu.

Giao diện khách hàng:

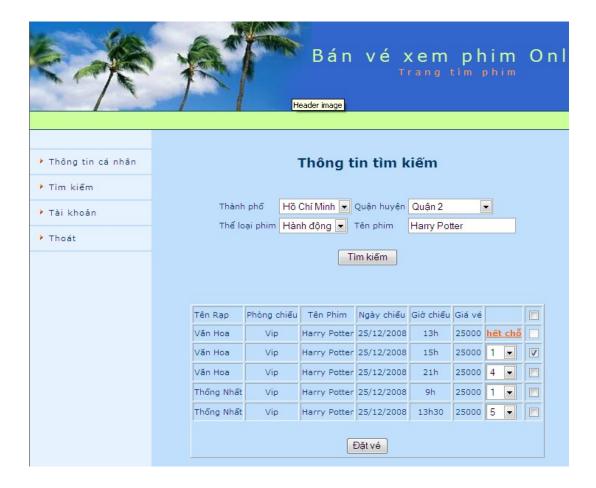
Thông tin cá nhân:

Là giao diện mà khách hang có thể xem và hiệu chỉnh thông tin cá nhân của mình, đồng thời có thể tìm kiếm thông tin về một bộ phim đang chiếu ở một rạp nào đó,



- Đây là trang cho phép người dung chính sửa lại các thông tin cá nhân của chính mình.
- Khi đã kiểm tra tình hợp lệ của các text field nhấn nút "submit" để xác nhận thông tin.

Tìm kiếm:



- Chọn thành phố → quận huyện → Thể loại → chọn phim.
- Nhân nút tìm kiếm
- Trong bảng danh sách các phim và rạp chiếu kèm theo thời gian, ta chọn vào một hay nhiều phim muốn xem.
- Nhấn vào nút "đặt vé" để hoàn tất quá trình chọn

Tài khoản:



- Ở trang tài khoản này, do không có điều kiệm tìm hiểu kĩ về phương thức tạo mã số nạp tiền tương tự như các hệ thống bán card trên thị trường và khâu này đòi hỏi sự thành thục trong kĩ thuật mã hóa thông tin nên nhóm em xin được bỏ qua phần này, sau này nếu có điều kiện nghiên cứu sâu hơn sẽ phát triển tiếp tục mô hình này.
- User kiểm tra các tài khoản của mình.
- Nhấn nút "Thêm" hay "Xóa" để thêm hay xóa tài khoản của mình.

LỜI KẾT

Do hạn chế về mặt thời gian nghiên cứu và điều kiện khảo sát nên đề tài còn nhiều điểm chưa hoàn thiện. Chẳng hạn do mô hình này đòi hỏi sự đồng bộ và thống nhất của dữ liệu người dùng cũng như các rạp. Nếu server vì một lý do nào đó bị tê liệt thì toàn bộ hệ thống sẽ ngưng hoạt động, đây là hạn chế lớn nhất của mô hình này. Việc thanh toán điện tử chưa thực sự được triển khai tại Việt Nam nên nhóm em cũng ko có điều kiện nghiên cứu cũng như thử nghiệm việc thanh toán tiền trong đồ án.

Nếu có them thời gian và điều kiện, nhóm em sẽ phát triển mô hình một cách hoàn thiện hơn. Cụ thể sẽ nghiên cứu phát triển mô hình cơ sở dữ liệu dạng mạng lưới, qua đó mỗi rạp sẽ tự lưu trữ cớ sở dữ liệu của chính mình và lien kết với nhau thông qua hệ thống website chung, như thế, khi một rạp nào đó bị ngưng hoạt động thì các rạp khác vẫn có thể hoạt động bình thường. Mô hình thanh toán sẽ được chuyển sang thanh toán thông qua các loại thẻ thanh toán điện tử tương tự như MASTER CARD.

Chúng em xin được gởi lời cảm ơn chân thành đến thầy Nguyễn Giang Tuấn Anh, người đã giúp chúng em rất nhiều trong quá trình hoàn thành đồ án.