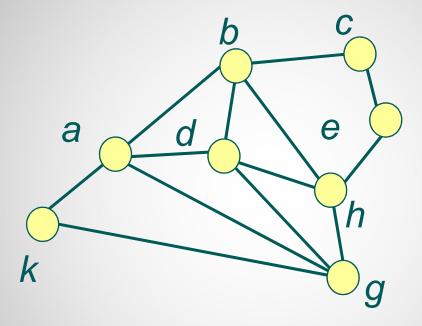
# Đô thị

Biên soạn Nguyễn Viết Hưng

## Định nghĩa đồ thị

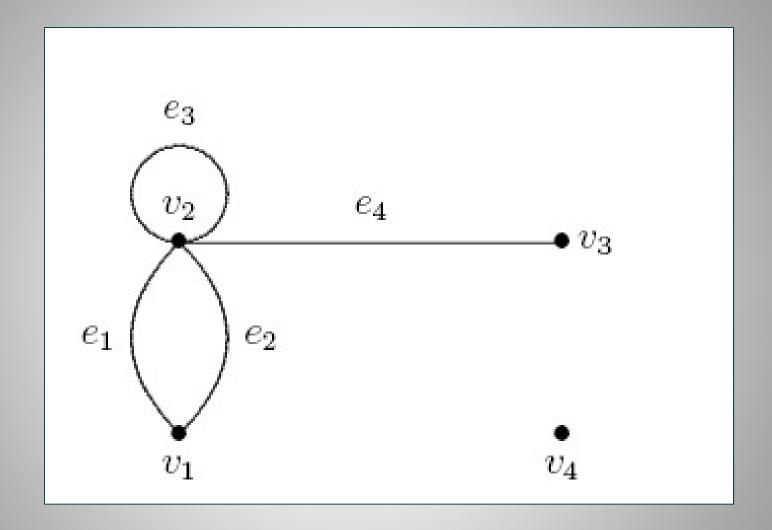
Đồ thị vô hướng G = (V, E) gồm:

- i) V là tập hợp khác rỗng mà các phần tử của nó gọi là đỉnh (vertex) của G.
- ii) E là đa tập hợp gồm các cặp không sắp thứ tự của hai đỉnh. Mỗi phần tử của E được gọi là một *cạnh* (edge) của G. Ký hiệu uv.

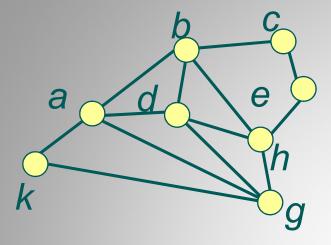


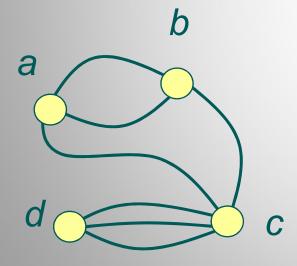
#### Chú ý

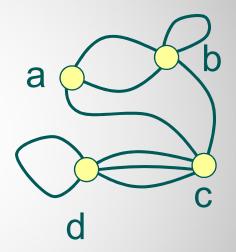
- Ta nói cạnh uv nối u với v, cạnh uv kề với u,v.
- Nếu uy  $\in$ E thì ta nói đỉnh u  $k\hat{e}$  đỉnh v.
- Hai cạnh nối cùng một cặp đỉnh gọi là hai cạnh song song.
- Cạnh uu có hai đầu mút trùng nhau gọi là một khuyên.



- Định nghĩa 1. Đồ thị vô hướng không có cạnh song song và không có khuyên gọi là đơn đồ thị vô hướng.
- Định nghĩa 2. Đồ thị vô hướng cho phép có cạnh song song nhưng không có khuyên gọi là đa đồ thị vô hướng.
- Định nghĩa 3. Đồ thị vô hướng cho phép có cạnh song song và có khuyên gọi là giả đồ thị







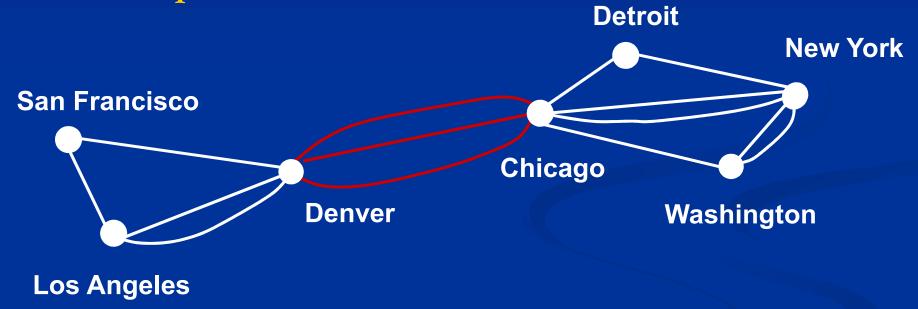
## Những khái niệm và tính chất cơ bản Simple Graph

**Definition 1.** A *simple graph* G = (V, E) consists of V, a nonempty set of *vertices*, and E, a set of unordered pairs of distinct elements of V called *edges*.



#### Multigraph - A Non-Simple Graph

There can be multiple telephone lines between two computers in the network.



In a multigraph G = (V, E) two or more edges may connect the same pair of vertices.

#### Multiple Edges

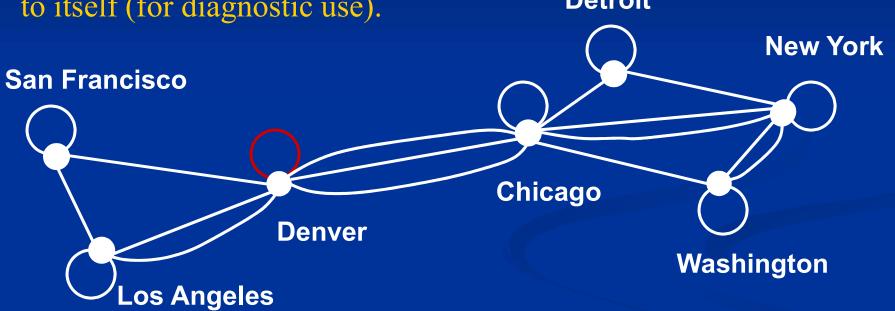


Two edges are called *multiple* or *parallel edges* if they connect the same two distinct vertices.

#### Pseudograph- A Non-Simple Graph

There can be telephone lines in the network from a computer to itself (for diagnostic use).

Detroit



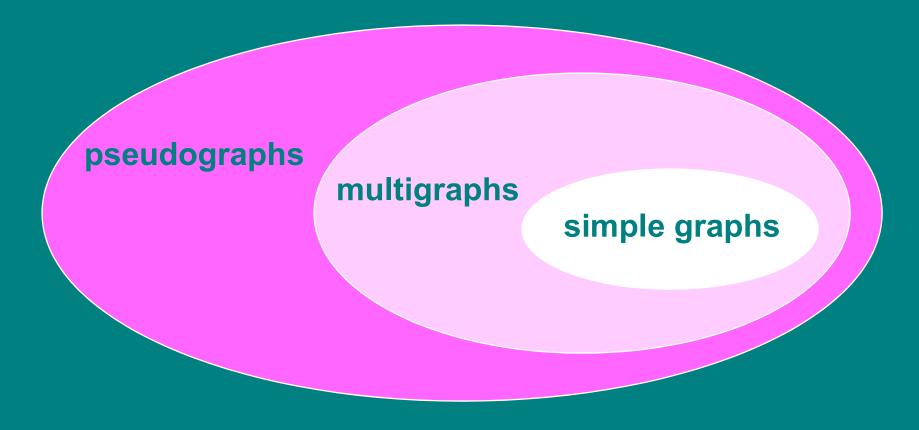
- In a pseudograph G = (V, E) two or more edges may connect the same pair of vertices,
- and in addition, an edge may connect a vertex to itself.

#### Loops



An edge is called a *loop* if it connects a vertex to itself.

#### Undirected Graphs

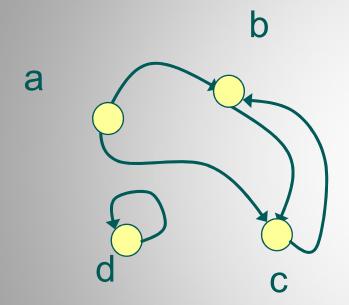


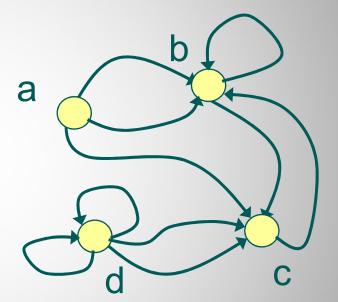
#### Định nghĩa

Đa đồ thị có hướng G =(V,E) gồm:

- i) V là tập hợp khác rỗng mà các phần tử của nó gọi là đỉnh của G.
- ii) E là đa tập hợp gồm các cặp có sắp thứ tự của hai đỉnh. Mỗi phần tử của E được gọi là một cung (cạnh) của G. Ký hiệu uv.

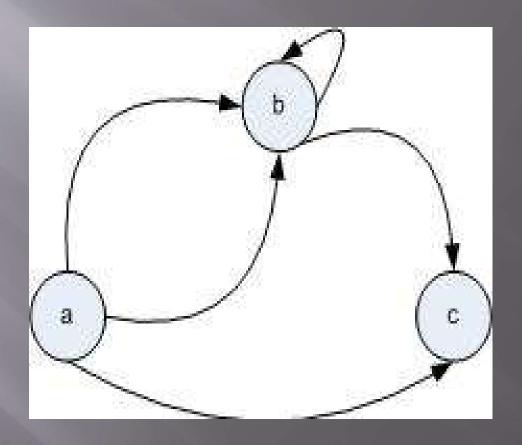
Ta nói cung uv đi từ u đến v, cung uv kề với u,v



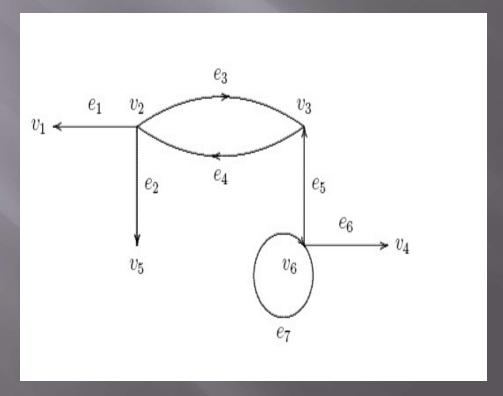


#### Chú "í"

- Nếu uv là một cung thì ta nói:
  - Đỉnh u và v kề nhau.
  - Đỉnh u gọi là đỉnh đầu (gốc), đỉnh v là đỉnh cuối (ngọn).
- Hai cung có cùng gốc và ngọn gọi là cung song song.
- Cung có điểm gốc và ngọn trùng nhau gọi là khuyên.



**Định nghĩa:** Đa đồ thị có hướng không chứa các cạnh song song gọi là đồ thị có hướng



#### A Directed Graph

In a *directed graph* G = (V, E) the edges are ordered pairs of (not necessarily distinct) vertices.



Some telephone lines in the network may operate in only one direction.

#### A Directed Graph

The telephone lines in the network that operate in two directions are represented by pairs of edges in opposite directions.



#### A Directed Multigraph

- In a directed multigraph G = (V, E) the edges are ordered pairs of (not necessarily distinct) vertices,
- and in addition there may be multiple edges.



Los Angeles

There may be several one-way lines in the same direction from one computer to another in the network.

## Types of Graphs

TYPE	<b>EDGES</b>	MULTIPLE EDGES ALLOWED?	LOOPS ALLOWED?
Simple graph	Undirected	NO	NO
Multigraph	Undirected	YES	NO
Pseudograph	Undirected	YES	YES
Directed graph	Directed	NO	YES
Directed multigraph	Directed	YES	YES

#### Biểu diễn ma trận của đồ thị:

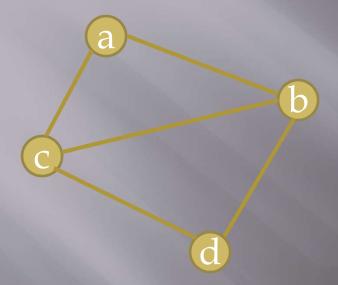
Ta sử dụng ma trận kề.

Cho G = (V,E) với V= $\{1,2,...,n\}$ .

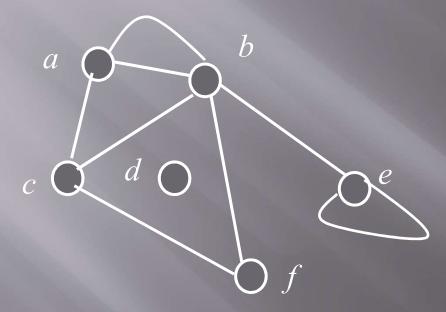
*Ma trận k\hat{e}* của G là ma trận  $A = (a_{ij})_n$  xác định như sau:

 $a_{ij} = s\delta$  cạnh (số cung) đi từ đỉnh i đến đỉnh j

#### Tìm ma trận kề



#### Tìm ma trận kề



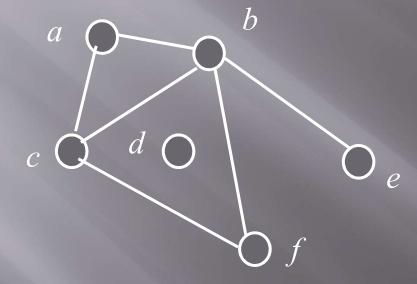
#### Bậc của đỉnh

• Cho đồ thị vô hướng G = (V,E). Bậc của đỉnh v, ký hiệu **deg(v)**, là số cạnh kề với v trong đó một khuyên tại một đỉnh được đếm hai lần cho bậc của đỉnh ấy.

Bậc đỉnh a: Bậc đỉnh b:

Bậc đỉnh c:

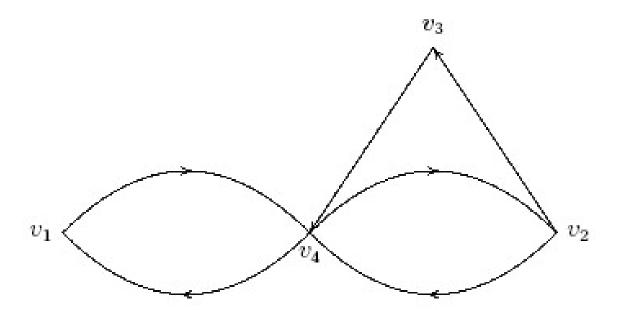
Bậc đỉnh d:



Bậc của các đỉnh?

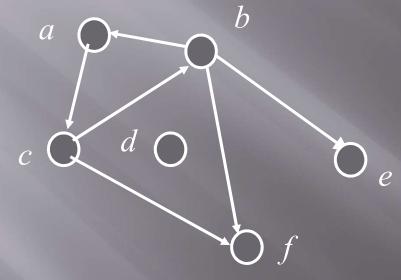
#### Cho đồ thị có hướng G = (V, E), v∈V

- 1. deg (v):= số cung có đỉnh cuối là v, gọi là bậc vào của v.
- 2. deg +(v):= số cung có đỉnh đầu là v,gọi là bậc ra của v
- 3.  $deg(v) := deg^{-}(v) + deg^{+}(v)$
- □ Đỉnh bậc 0 gọi là đỉnh cô lập. Đỉnh bậc 1 gọi là đỉnh treo



Bậc đỉnh a:

Bậc đỉnh b:



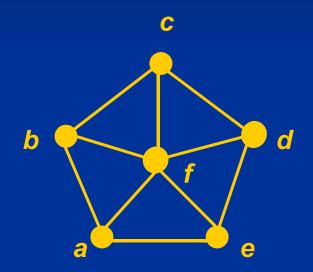
Bậc đỉnh c:

Bậc đỉnh d:

Bậc đỉnh e:

Bậc đỉnh f:

### Finding the adjacency matrix



This graph has 6 vertices a, b, c, d, e, f.

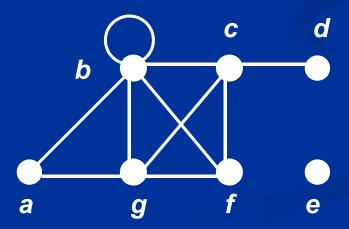
W<sub>5</sub>

We can arrange them in that order.

#### Degree of a vertex

Find the degree of all the other vertices.

$$deg(a) \quad deg(c) \quad deg(f) \quad deg(g)$$



#### Định lí

Cho đồ thị G = (V,E), m là số cạnh (cung)

$$1) 2m = \sum_{v \in V} \deg(v)$$

2) Nếu G có hướng thì:

$$m = \sum_{v \in V} \deg^-(v) = \sum_{v \in V} \deg^+(v)$$

3) Số đỉnh bậc lẻ của đồ thị là số chẵn

#### Đẳng cấu

#### Định nghĩa

Cho hai đồ thị G = (V,E) và G' = (V',E').

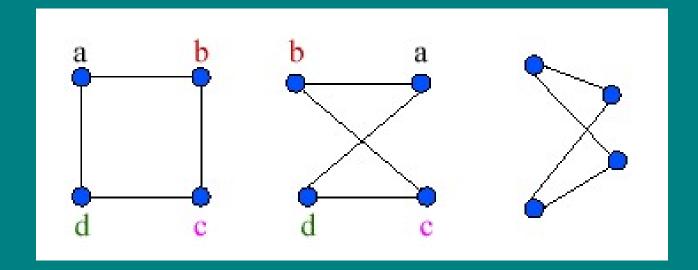
Ta nói rằng G đẳng cấu G', ký hiệu G  $\cong$  G', nếu tồn tại song ánh f:V $\rightarrow$  V'sao cho:

uv là cạnh của  $G \Leftrightarrow f(u)f(v)$  là cạnh của G'

#### Chú "í"

- □Nếu G và G' là các đơn đồ thị vô hướng đẳng cấu qua ánh xạ f thì chúng có:
  - Cùng số đỉnh
  - Cùng số cạnh
  - Cùng số đỉnh với bậc cho sẵn (vd: số đỉnh bậc 2 của G và G' bằng nhau)
  - $\triangleright$  deg v = deg f(v)

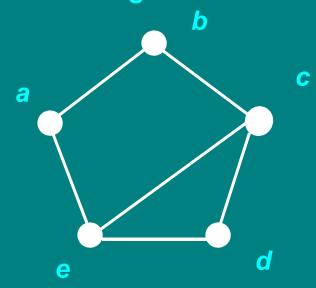
## Graph Isomorphism

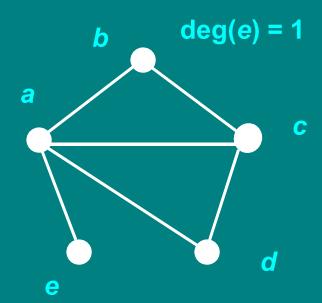


# Note. *Isomporphic* simple graphs must have the same *invariants*:

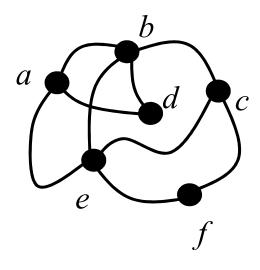
- The number of vertices
- ✓ The number of edges
- The degrees of the vertices

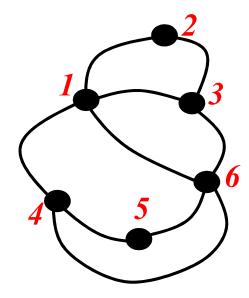
#### No vertex of deg 1



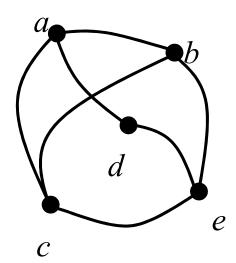


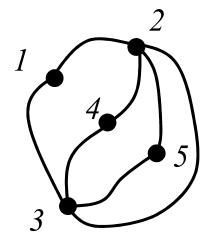
## Isomorphism Example





## Non-Isomorphic Example





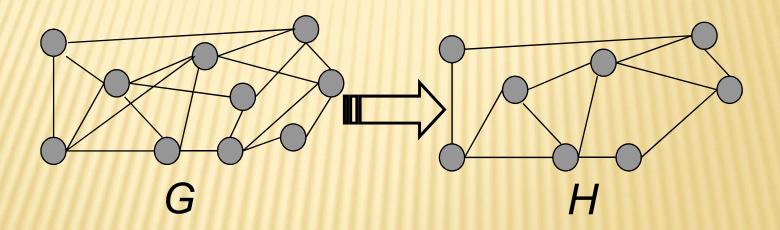
#### Đồ thị con

Cho hai đồ thị G = (V,E) và G' = (G',E') (cùng vô hướng hoặc cùng có hướng).

- G' được gọi là đồ thị con của G, ký hiệu G'≤ G nếu V' ⊂ V và E' ⊂ E
- Nếu V' = V và E'  $\subseteq$  E thì G' được gọi là  $d\hat{o}$  thị con khung của G.

### NHỮNG KHÁI NIỆM VÀ TÍNH CHẤT CƠ BẢN

#### Subgraphs



Đường đi, chu trình, đồ thị liên thông:

Cho G = (V,E) là đồ thị vô hướng u,v∈V

a) Đường đi (dây chuyền) có chiều dài k nối hai

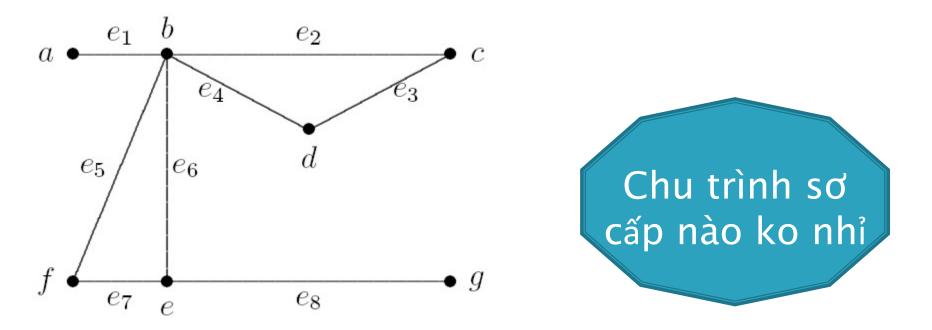
đỉnh u,v là dãy đỉnh và cạnh liên tiếp nhau

 $v_0e_1v_1e_2...v_{k-1}e_kv_k$  sao cho:

$$v_0 = u_i v_k = v_i e_i = v_{i-1} v_i$$
,  $i = 1, 2, ..., k$ 

Cho G = (V,E) là đồ thị vô hướng u,v∈V

- b) Đường đi không có *cạnh* nào xuất hiện quá một lần gọi là *đường đi đơn*
- c) Đường đi không có đỉnh nào xuất hiện quá một lần gọi là đường đi sơ cấp
- d) Đường đi được gọi là *chu trình* nếu nó bắt đầu và kết thúc tại cùng một đỉnh

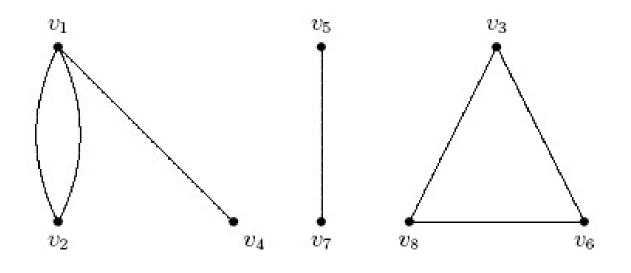


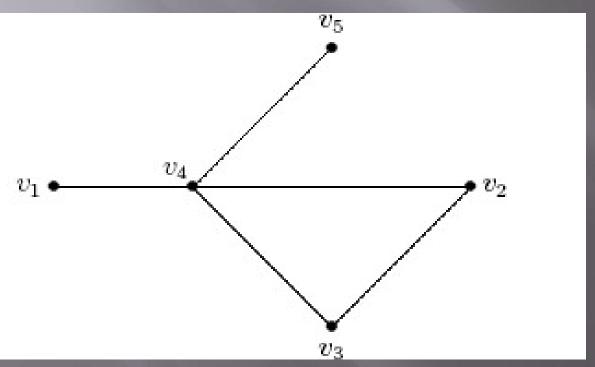
 $\Box$ (a, e<sub>1</sub>,b,e<sub>2</sub>,c,e<sub>3</sub>,d,e<sub>4</sub>,b) là đường đi từ đỉnh a tới đỉnh b có chiều dài là 4. Tuy nhiên, trong trường hợp này, đồ thị của chúng ta là đơn đồ thị, do vậy có thể gọi đường đi này bằng 1 cách ngắn gọn như sau: (a,b,c,d,b)

Định nghĩa. Cho G = (V,E). Trên V ta định nghĩa quan hệ tương đương như sau:

u~v ⇔ u = v hay có một đường đi từ u đến v

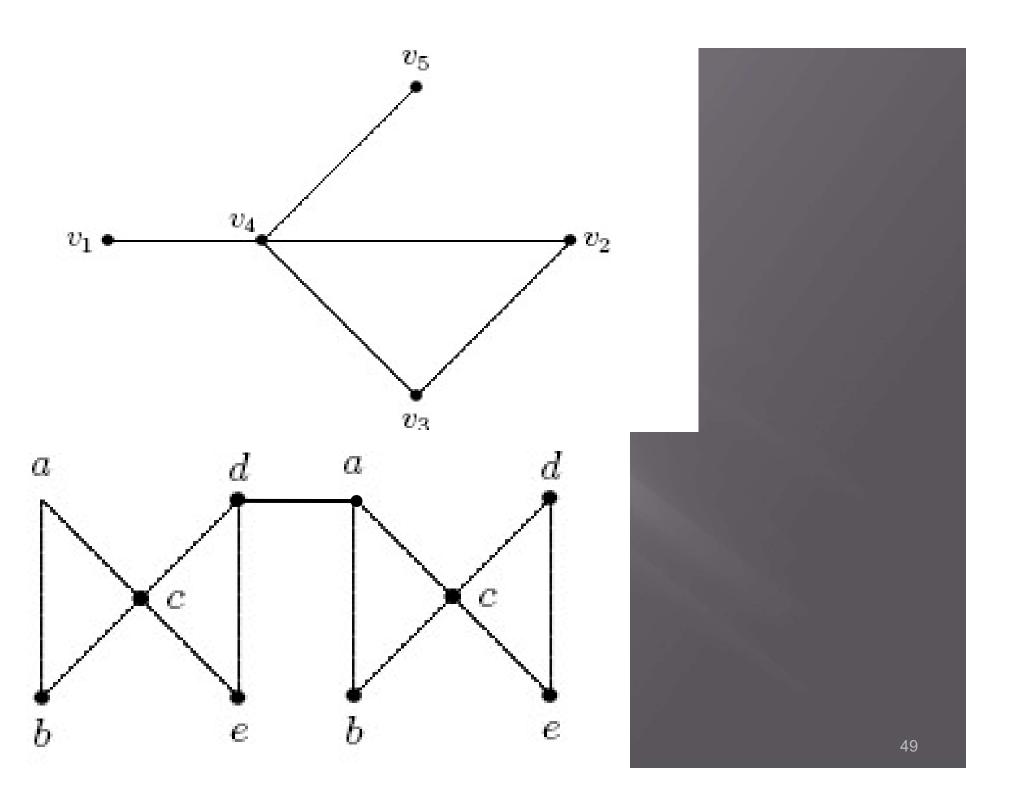
- a) Nếu u~v thì ta nói hai đỉnh u và v liên thông với nhau
- b) Mỗi lớp tương đương được gọi là một thành phần liên thông của G
- c) Nếu G chỉ có một thành phần liên thông thì G gọi là liên thông





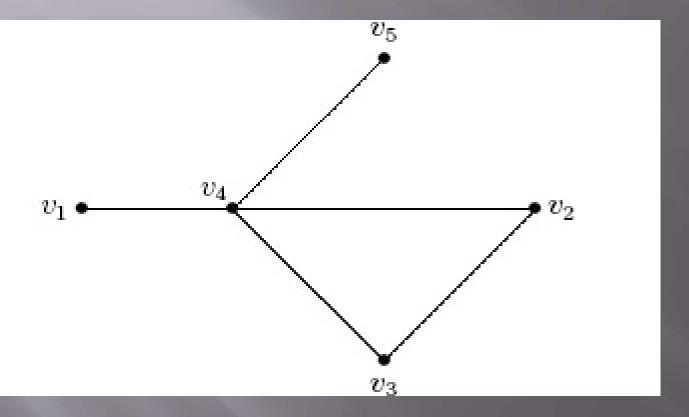
Định nghĩa. Cho G = (V,E) là đồ thị vô hướng liên thông

- a) Đỉnh v được gọi là đỉnh khớp nếu G v không liên thông (G v là đồ thị con của G có được bằng cách xoá v và các cạnh kề với v)
- b) Cạnh e được gọi là *cầu* nếu G- e không liên thông( G-e là đồ thị con của G có được bằng cách xoá cạnh e).



Định nghĩa. Cho G = (V,E) vô hướng liên thông, không phải  $\underline{K}_n$ , n>2.

- a) Số liên thông cạnh của G, ký hiệu e(G) là số cạnh ít nhất mà khi xoá đi G không còn liên thông nữa.
- b) Số liên thông đỉnh của G, ký hiệu v(G) là số đỉnh ít nhất mà khi xoá đi G không còn liên thông nữa.



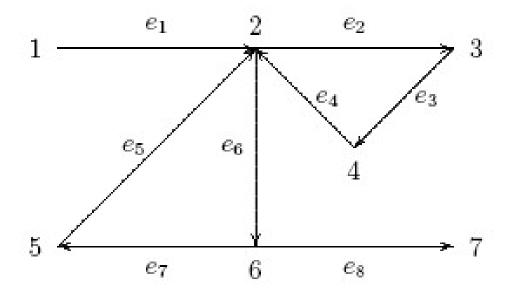
Định nghĩa. Cho G = (V,E) là đồ thị có hướng  $u,v \in V$ 

a) Đường đi (dây chuyển) có chiều dài k nối hai đỉnh u,v là dãy đỉnh và cung liên tiếp nhau  $v_0e_1v_1e_2....v_{k-1}e_k$  sao cho:

$$v_0 = u, v_k = v$$
  
 $e_i = v_{i-1}v_i, i = 1,2,...,k.$ 

Cho G =(V,E) là đồ thị có hướng u,v∈V

- b) Đường đi không có *cung* nào xuất hiện quá một lần gọi là đường đi đơn.
- c) Đường đi không có đỉnh nào xuất hiện quá một lần gọi là đường đi sơ cấp.
- d) Đường đi được gọi là mạch(chu trình) nếu nó bắt đầu và kết thúc tại cùng một đỉnh.

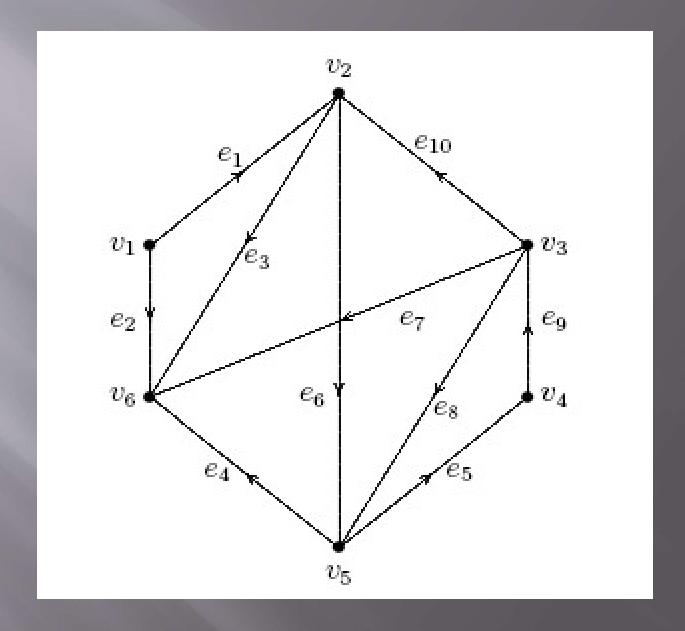


Đường đi có độ dài 4 từ đỉnh 1 tới đỉnh 2 là:

**Định nghĩa.** Cho G = (V,E). Trên V ta định nghĩa quan hệ tương đương như sau:

 $u \sim v \Leftrightarrow u = v$  hay có một đường đi từ u đến v và đường đi từ v đến u

- a) Nếu u~v thì ta nói hai đỉnh u và v liên thông mạnh với nhau
- b) Mỗi lớp tương được gọi là một thành phần liên thông mạnh của G
- c) Nếu G chỉ có một thành phần liên thông mạnh thì G gọi là liên thông mạnh



#### Một số đồ thị vô hướng đặc biệt

- 1. Đồ thị đủ cấp n: K<sub>n</sub> là đơn đồ thị cấp n mà giữa hai đỉnh bất kỳ đều có một cạnh.
- 2. Đồ thị k-đều: là đồ thị mà mọi đỉnh đều có bậc bằng nhau và bằng k.
- 3. Đồ thị lưỡng phân:

$$G = (V,E), V = V_1 \cup V_2, V_1 \cap V_2 = \emptyset.$$

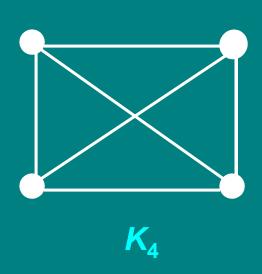
Mọi cạnh của G đều nối một đỉnh trong  $V_1$  với một đỉnh trong  $V_2$ 

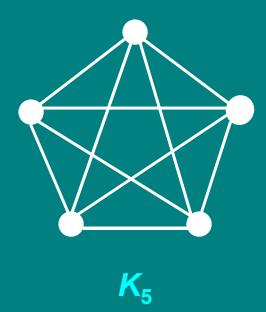
- 4.  $D\hat{o}$  thị lưỡng phân đủ: là đồ thị đơn, lưỡng phân, mỗi đỉnh trong  $V_1$  đều kề với mọi đỉnh trong  $V_2$ .
- 5. Đồ thị bù

Cho K<sub>n</sub> = (V,E), G (V,E<sub>1</sub>), 
$$\overline{G} = (V, E \setminus E_1)$$

G gọi là đồ thị bù của G. Đồ thị G được gọi là tự bù nếu G đẳng cấu với đồ thị bù của nó

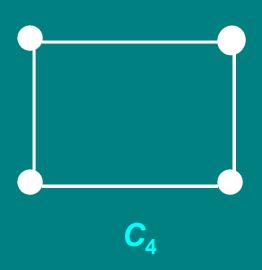
## Một số đồ thị đặc biệt

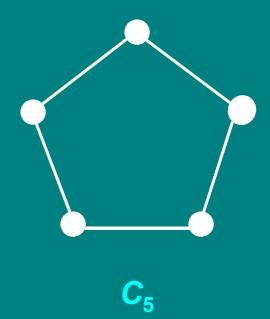




Complete graph  $K_n$ 

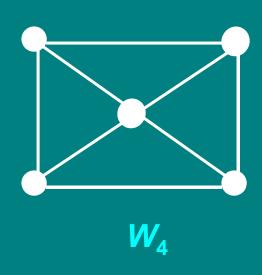
# Một số đồ thị đặc biệt

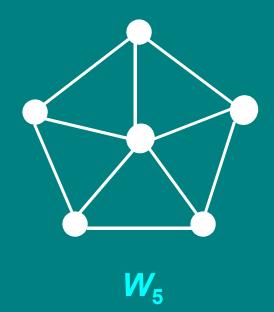




Cycle  $C_n$ 

## Một số đồ thị đặc biệt





Wheele  $W_n$ 

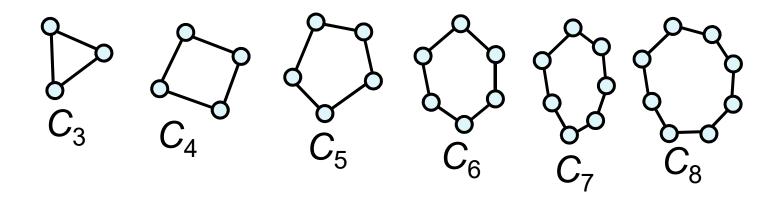
### Complete Graphs

Note that 
$$K_n$$
 has edges.  $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n-1)}{2}$ 

2020-03-31

62

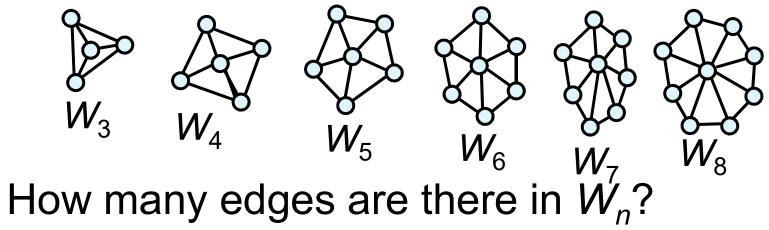
### Cycles



How many edges are there in  $C_n$ ?

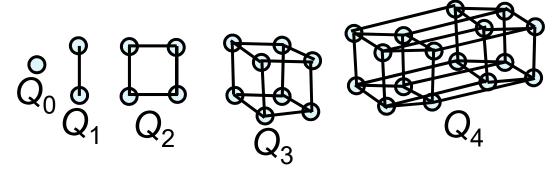
63

#### Wheels



2020-03-31

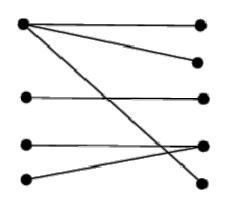
### *n*–cubes (hypercubes)

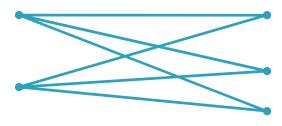


Number of vertices: 2<sup>n</sup>. Number of edges:Exercise to try!

2020-03-31 65

## Bipartite Graph





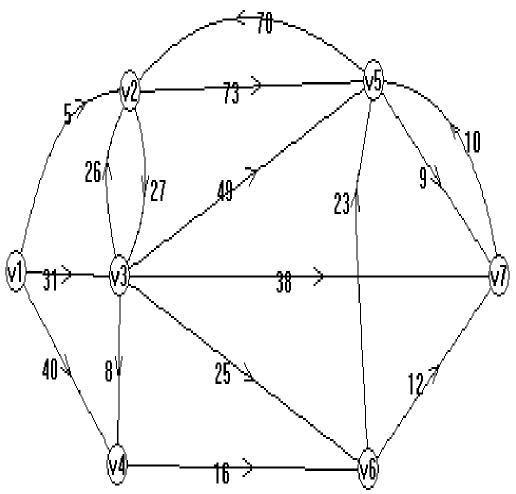
#### Đồ thị có trọng số

- 1. Đồ thị G = (V,E) gọi là đồ thị có *trọng số* (hay chiều dài, trọng lượng) nếu mỗi cạnh(cung) e được gán với một số thực w(e). Ta gọi w(e) là *trọng lượng* của e.
- 2.  $D\hat{\rho}$  dài của đường đi từ u đến v bằng tổng độ dài các cạnh mà đường đi qua
- 3. Khoảng cách giữa 2 đỉnh u,v là độ dài ngắn nhất của các đường đi từ u đến v.

### Ma trận khoảng cách(trọng số)

Cho  $G = (V, E), V = \{v_1, v_2, ..., v_n\}$  là đơn đồ thị có trọng số. Ma trận khoảng cách của G là ma trận  $D = (d_{ij})$  xác định như sau:

$$d_{ij} = \begin{cases} 0 & khi \ i = j \\ w(v_i, v_j) & khi \ v_i v_j \in E \\ \infty & khi \ v_i v_j \notin E \end{cases}$$



#### Thuật toán Dijkstra

#### Bài toán.

Cho G = (V, E) đơn, liên thông, có trọng số dương (w(u,v) > 0 với mọi u khác v). Tìm đường đi ngắn nhất từ  $u_0$  đến v và tính khoảng cách d(u,v).

#### Phương pháp

Xác định tuần tự các đỉnh có khoảng cách đến  $u_0$  từ nhỏ đến lớn.

- 1. Trước tiên đỉnh có khoảng cách nhỏ nhất đến  $\mathbf{u}_0$  là  $\mathbf{u}_0$ .
- 2. Trong V\{u<sub>0</sub>} tìm đỉnh có khoảng cách đến u<sub>0</sub> nhỏ nhất (đỉnh này phải là một trong các đỉnh kề với u<sub>0</sub>) giả sử đó là u<sub>1</sub>

- 3. Trong  $V\setminus\{u_0,u_1\}$  tìm đỉnh có khoảng cách đến  $u_0$  nhỏ nhất(đỉnh này phải là một trong các đỉnh kề với  $u_0$  hoặc  $u_1$ ) giả sử đó là  $u_2$
- 4. Tiếp tục như trên cho đến bao giờ tìm được khoảng cách từ u<sub>0</sub> đến mọi đỉnh.

Nếu G có n đỉnh thì:

$$0 = d(u_0, u_0) < d(u_0, u_1) \le d(u_0, u_2) \le ... \le d(u_0, u_{n-1})$$

#### Thuật toán Dijkstra

<u>Bước1</u>. i:=0, S:=V\{u<sub>0</sub>}, L(u<sub>0</sub>):=0, L(v):= ∞ với mọi  $v \in S$  và đánh dấu đỉnh v bởi (∞,-). Nếu n=1 thì xuất  $d(u_0,u_0)=0=L(u_0)$  <u>Bước2</u>. Với mọi  $v \in S$  và kề với  $u_i$ (nếu đồ thị có hướng thì v là đỉnh sau của  $u_i$ ), đặt L(v):=min{L(v),L( $u_i$ )+w( $u_i$ ,v)}.Xác định k=minL(v), $v \in S$ .

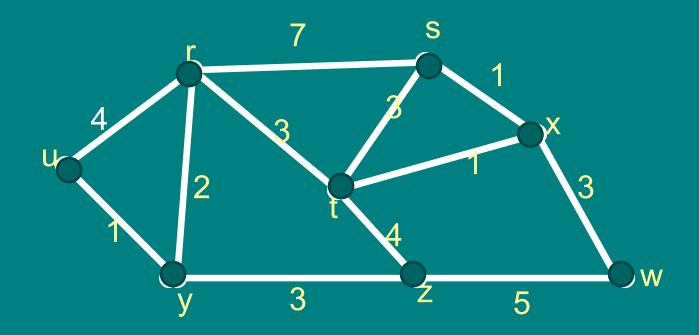
Nếu k=L(v<sub>j</sub>) thì xuất d(u<sub>0</sub>,v<sub>j</sub>)=k và đánh dấu v<sub>j</sub> bởi (L(v<sub>j</sub>);u<sub>i</sub>).  $u_{i+1} := v_j S := S \setminus \{u_{i+1}\}$ 

Bước3 i:=i+1

Nếu i = n-1 thì kết thúc

Nếu không thì quay lại Bước 2

**Bài tập 1**. Tìm đường đi ngắn nhất từ  $u_0$  đến các đỉnh còn lại



Bài tập 2 (ĐHKHTN,2006).

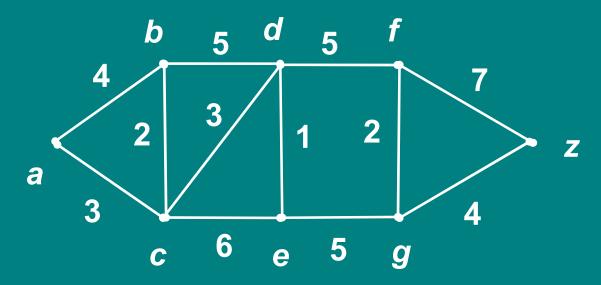
**Câu 5.** Cho đồ thị có trọng số G = (V, E),  $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7\}$  xác định bởi ma trận trọng số D. Dùng thuật toán Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất từ  $v_1$  đến các đỉnh  $v_2, v_3, v_5, v_6, v_7$ 

Bài tập 3 (ĐHKHTN2005).

Cho một ví dụ chứng tỏ rằng thuật toán Dijkstra để tìm đường đi ngắn nhất từ một đỉnh đến các đỉnh khác không áp dụng được cho đồ thị có trọng lượng nếu có cạnh có trọng lượng âm

#### BÀI 4 (Đề2007)

Dùng thuật toán Dijsktra để tìm đường đi ngắn nhất từ đỉnh *a* đến đỉnh *z* và chiều dài của nó trong đồ thị vô hướng có trọng lượng sau:



#### Thuật toán Ford – Bellman

Tìm đường đi ngắn nhất từ  $u_0$  đến các đỉnh hoặc chỉ ra đồ thị có mạch âm.

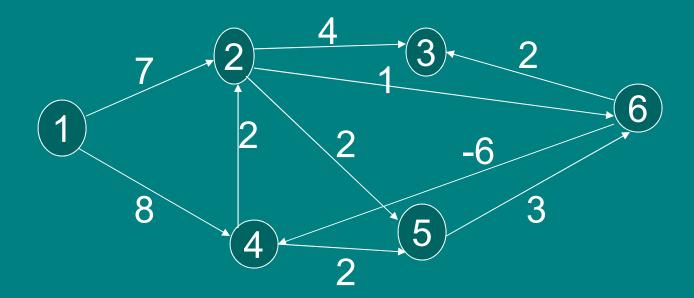
Bước 1.  $L_0(u_0) = 0$  và  $L_0(v) = \infty$   $\forall v \neq u_0$ . Đánh dấu đỉnh v bằng  $(\infty, -)$ ; k=1.

Bước 2.  $L_k(u_0) = 0$  và

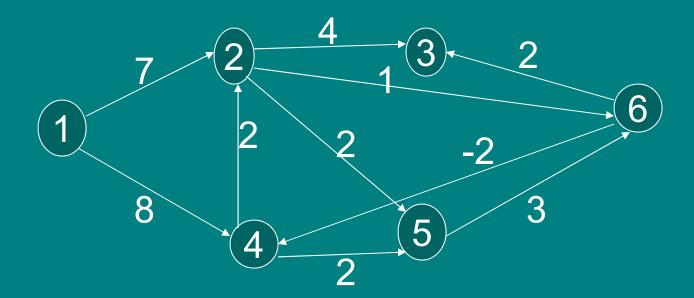
 $L_k(v) = \min\{L_{k-1}(u) + w(u,v)/u \text{ là đỉnh trước của } v\}$ Nếu  $L_k(v) = L_{k-1}(y) + w(y,v)$  thì đánh dấu đỉnh v bởi  $(L_k(v),y)$ 

Bước 3. Nếu  $L_k(v) = L_{k-1}(v)$  với mọi v, tức  $L_k(v)$  ổn định thì dừng. Ngược lại đến bước 4. Bước 4. Nếu k = n thì dừng. G có mạch âm. Nếu  $k \le n-1$  thì trở về bước 2 với k := k+1

• BT1.

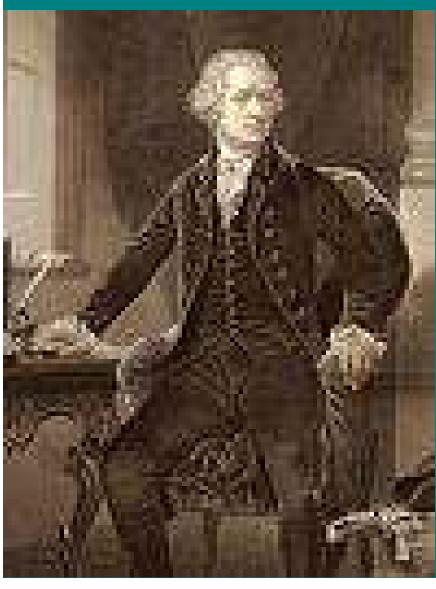


• BT2.



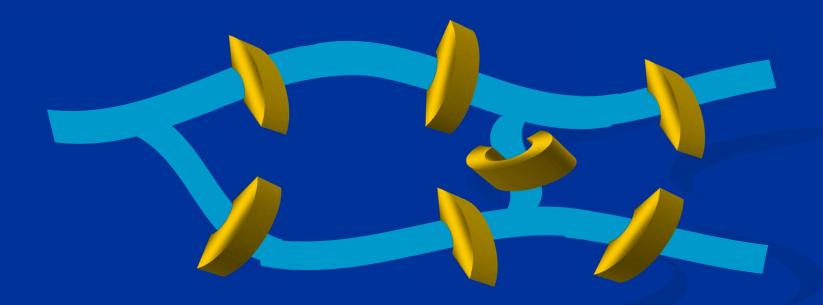


Euler

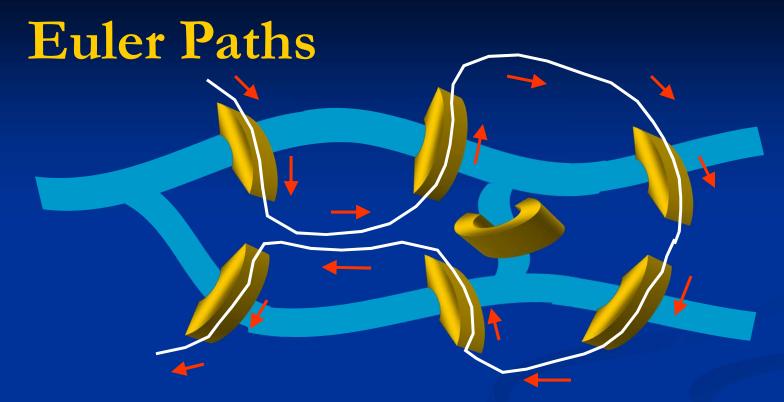


Hamilton (1755-1804)

**Problem.** The town of Königsberg was divided into four sections by the branch of the Pregel River

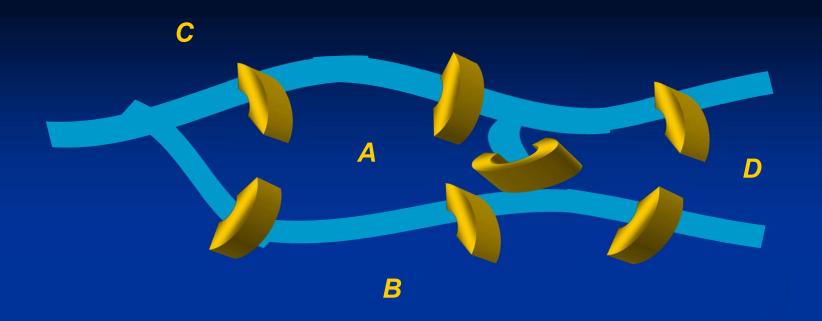


These four sections are connected by seven bridges



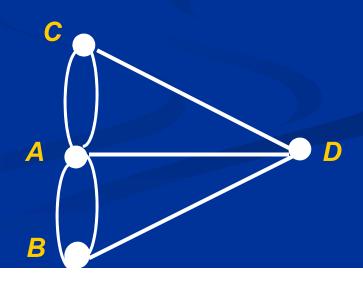
Question. Can one cross seven bridges and return to the starting point without crossing any bridge twice?

In the eighteen<sup>th</sup> century, Euler solved this problem using Graph Theory



Euler modeled this problem using the multigraph:

- four sections correspond to four vertices A, B, C, D.
- each bridge correspondsto an edge



#### Đường đi Euler

#### Định nghĩa.

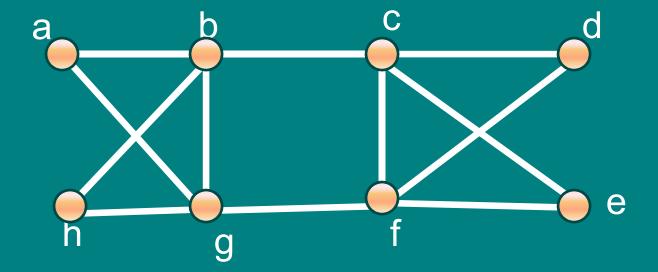
- i. Đường đi Euler là đường đi qua tất cả các cạnh mỗi cạnh (cung) đúng một lần. Chu trình Euler là chu trình đi qua tất cả các cạnh của đồ thị mỗi cạnh đúng một lần.
- ii. Đồ thị được gọi là đồ thị Euler nếu nó có chu trình Euler

#### Điều kiện cần và đủ.

- i. Cho G = (V,E) là đồ thị vô hướng liên thông. G là đồ thị Euler ⇔ Mọi đỉnh của G đều có bậc chẵn. Nếu G có hai đỉnh bậc lẻ còn mọi đỉnh khác đều có bậc chẵn thì G có đường đi Euler.
- ii. Cho G là đồ thị có hướng liên thông. G là đồ thị Euler ⇔ G cân bằng.

#### Thuật toán Fleury để tìm chu trình Euler.

- 1. Bắt đầu từ một đỉnh bất kỳ của G và tuân theo qui tắc sau: Mỗi khi đi qua một cạnh nào đó thì xoá nó đi, sau đó xoá đỉnh cô lập nếu có.
- 2. Không bao giờ đi qua một cầu trừ phi không còn cách đi nào khác.



#### Đường đi Hamilton.

Định nghĩa. Đường đi Hamilton là đường đi qua tất cả các đỉnh của đồ thị mỗi đỉnh đúng một lần.

- Dịnh nghĩa tương tự cho chu trình Hamilton (mạch Hamilton).
- Dồ thi gọi là đồ thị Hamilton nếu nó có chu trình Hamilton

Điều kiện đủ (cho đồ thị đơn vô hướng).

- i. Định lý Ore(1960). Cho đồ thị G có n đỉnh. Nếu deg(i)+deg(j)  $\geq n \geq 3$  với i và j là hai đỉnh không kề nhau tuỳ ý thì G là Hamilton.
- ii. Định lý Dirac (1952) Cho đồ thị G có n đỉnh. Nếu deg(i) ≥ n/2 với i tuỳ ý thì G là Hamilton

Qui tắc để xây dựng một chu trình Hamilton H hoặc chỉ ra đồ thị vô hướng không là Hamilton

Qui tắc 1. Tất cả các cạnh kề với đỉnh bậc 2 phải ở trong H

Qui tắc 2. Không có chu trình con(chu trình có chiều dài <n) nào được tạo thành trong quá trình xây dựng H

Qui tắc 3. Khi chu trình Hamilton mà ta đang xây dựng đi qua đỉnh i thì xoá tất cả các cạnh kề với i mà ta chưa dùng(vì không được dùng đến nữa). Điều này lại có thể cho ta một số đỉnh bậc 2 và ta lại dùng qui tắc.

Qui tắc 4. Không có đỉnh cô lập hay cạnh treo nào được tạo nên sau khi áp dụng qui tắc 3.

Điều kiện đủ cho đồ thị có hướng, đơn(không có khuyên và không có cạnh song song cùng chiều)

<u>BK Meyniel.</u> ij và ji  $\notin$ E ⇒ deg(i)+deg(j)≥2n-1 với i, j tùy ý.

<u>ĐLMeyniel(1973)</u>. Nếu G là đồ thị đơn, liên thông mạnh và thoả ĐK Meyniel thì G là đồ thị Hamilton.

<u>ĐL Camion(1959).</u> Nếu G là đơn đồ thị đủ, liên thông mạnh thì G Hamilton

ĐLGhouila-Houri(1960) Nếu G là đơn đồ thị liên thông mạnh sao cho mọi đỉnh đều có bậc không nhỏ hơn n thì G Hamilton.

ĐL Woodall(1972). Cho G là đơn đồ thị thoả ij ∉E ⇒deg<sup>+</sup>(i)+deg<sup>-</sup>(j)≥n, với mọi i,j

thì G Hamilton