Mode d’emploie du framework “ Ultra “

Structure de dossier :

* La configuration de a base de donnees se trouve dans le fichier project.properties,

La ou on met la liste des cles de base de donnees separer par des « ;  »  (cle a utiliser en cas d’access a plusuers base ensemble), la liste des types de chaque cle de base separer par des « ; », la liste des utilisateur dans la base de chaque cle de base sns, la liste des mot de passe de chaque cle de base, la liste des url de chaque cle de base

* Tous les pages jsp doivent etre dans le dossier pages
* Tous les classes d’action doivent etre dans le package com.action

Mecanisme :

* Partie Acces a la base :

Pour une entitE reference a la base, il faut que la class mapping etend la class DataEntity et que la declaration de la class soit precede de l’annotation @Entity en mettant comme parametre : le nom de l’attribue referencier au champ pk de la table, le nom de la table referencier ala base (facultatif), la cle de la base (facultatif) au cas ou on utilise plusieurs base de donnees.

Pour chaque attribut d’une class mapping, on peut changer le champ comme reference a la table en mettant en dessus l’annotations @Parameter(reference = « exe.reference », libelle = « libelle exemple») en lui donnant somme parametre le nom de la colonne et le libelle a afficher dans dans tous les pages web utilisant le framework.

Par defaut, le nombre de paquet par page receuillie par le moteur sur cette entite est d’une valeur de 30, mais on peut le modifier en modifiant la valeur sa valeur par l’appel de la fonction setPackSize(int nb) sur l’instance donner au moteur.

* Partie Affichage
* Gestion de navigation
* Rootage