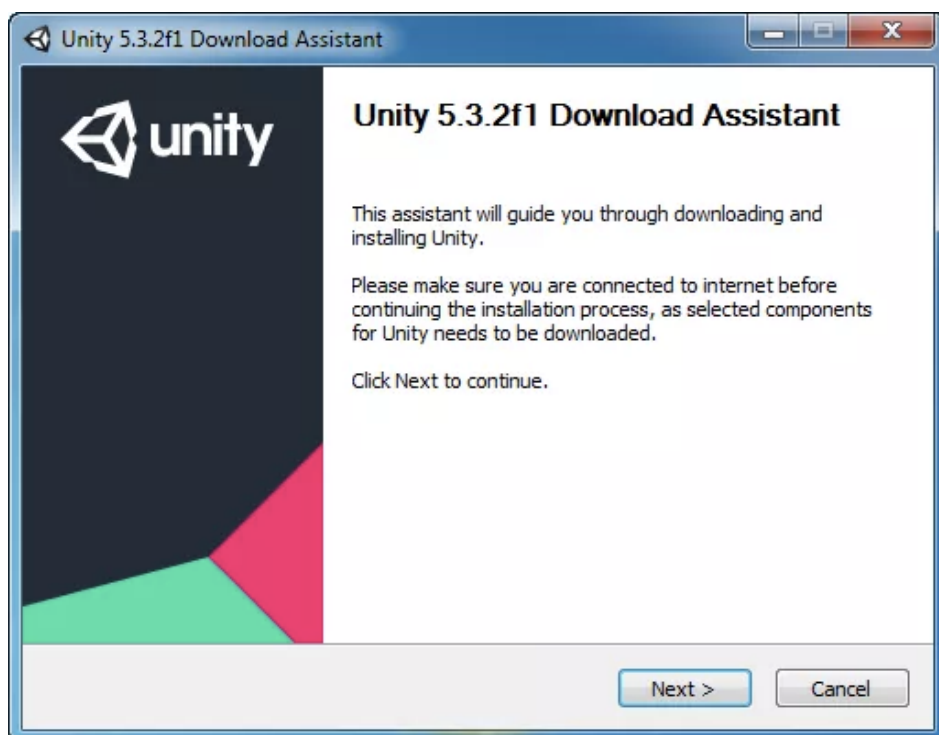


Инсталляция программного обеспечения

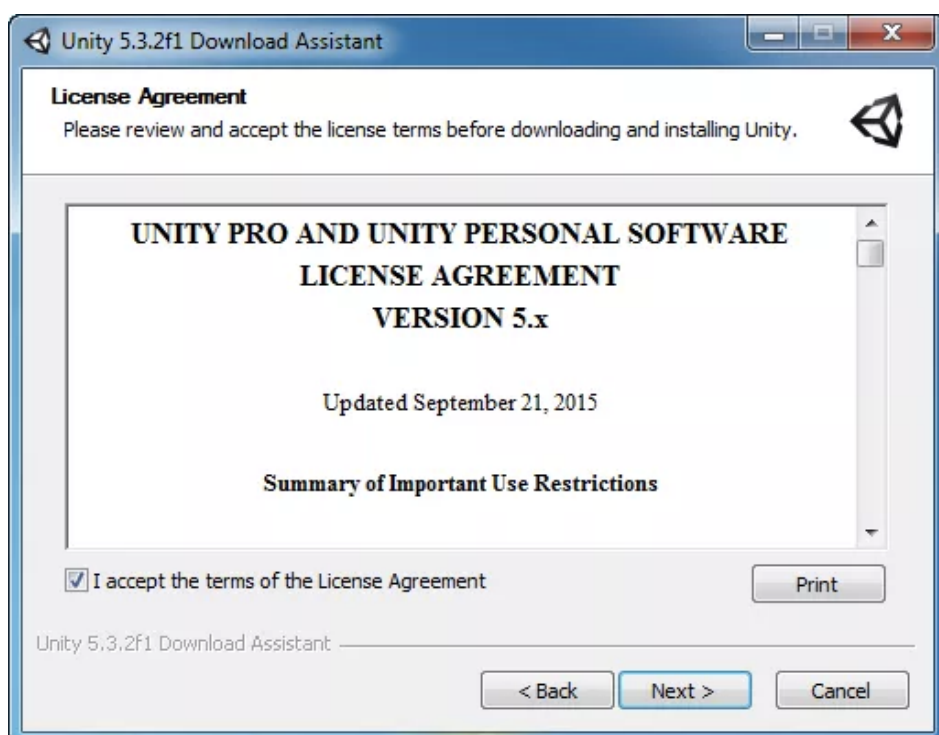
Установка Unity 5 на Windows 7 x64.

Unity - мощная среда разработки 3D приложений для всех видов устройств и платформ. Имеет открытую бесплатную версию.

1. С официального сайта разработчика <https://unity3d.com/ru> загрузить установщик. Так же здесь можно увидеть версию последнего релиза, дату выпуска, размер установщика и выбрать платформу Windows или MacOS.
2. Запустить установщик



3. Ознакомиться с лицензионным соглашением



4. Выбрать необходимые компоненты:

Unity 5.3.2 — это собственно сама среда разработки,

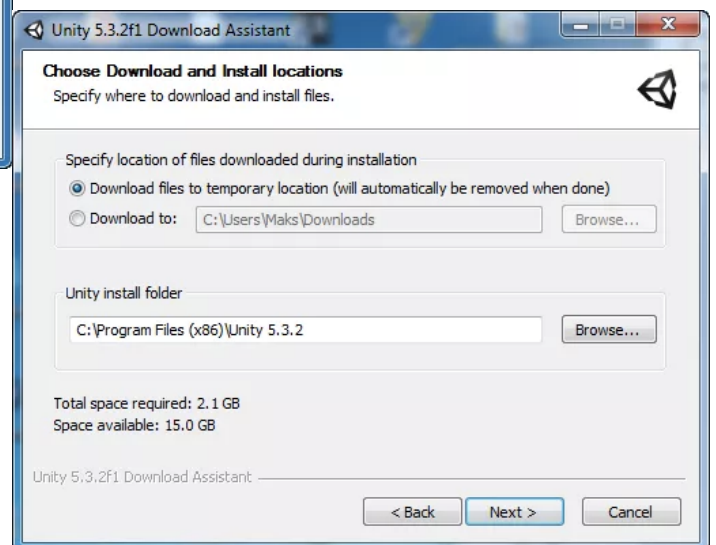
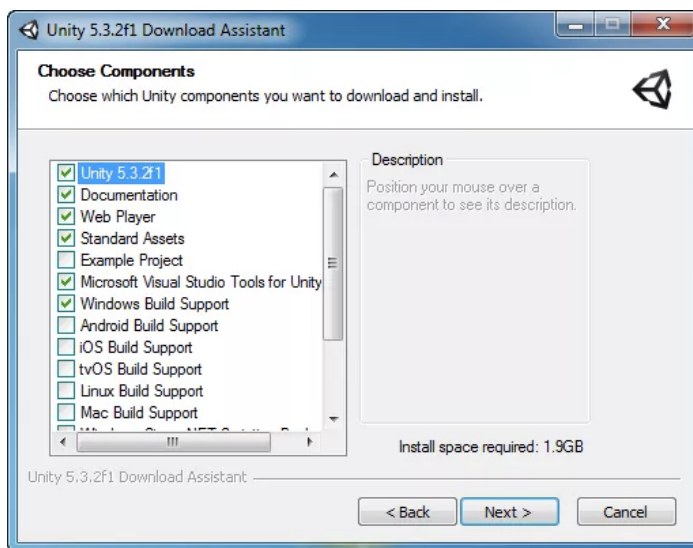
Documentation — здесь находятся достаточно подробный материал по работе с Unity,

Web Player — инструмент для создания браузерных приложений и игр, размер не большой, всего 7 мегабайт, оставим, а вообще если вы не собираетесь создавать игры или приложения для браузера это вам не нужно,

Standard Assets — так называемых стандартный ассет, в нем находятся примеры использования скриптов, физических объектов, текстуры, материалы и многое другое,

Microsoft Visual Studio Tools for Unity — в Unity есть встроенный редактор скриптов это Mono Develop, но если вам больше подходит Microsoft Visual Studio можете оставить галочку на этом пункте,

Windows Build Support — служит для компиляции вашего проекта под ОС Windows, собственно если вы собираетесь создавать игры и под другие операционные системы, следует поставить галочку в установщике в соответствующих пунктах.



5. Выбрать директорию для установки. После всех пройденных этапов загрузки и установки, на рабочем столе появится ярлык Unity, установщик можно закрывать.