|  |  |
| --- | --- |
| 基本信息 | 冯秋君  求职意向： *游戏服务端开发*  26岁，男  毕业院校： 韶关学院  学历： 本科  专业： 计算机科学与技术  联系电话： 15914863539  邮箱： mrvon@qq.com  工作年限： 两年半 |
|  |
| 编程经验 | * 熟悉C++分布式架构、跨平台的网游服务器的架构与组件。 * 熟悉C++，善于发挥语言优势和规避语言陷阱。 * 算法功底扎实，编程能力强，大学时有ACM竞赛经验。 * 熟练运用STL，熟悉其设计原则和算法原理 (阅读过SGI-STL 源码)。 * 对C++ Template技术十分熟悉, 实现过STL组件(Map, Set)。 * 熟练运用Lua语言高效编程，深入阅读过Lua源代码。 * 熟悉高性能网络编程模型( iocp / epoll )。 * 流畅阅读英文书籍(如CLRS)和技术文档。 * 代码思路清晰，风格简洁统一, 非常熟悉各类重构手法。 |
|  |
| 工作经验 | * 广州菲音信息科技有限公司(Forgame集团)   C++ 游戏服务端开发(2013.02 - 2014.07)   * 广州畅娱信息科技有限公司   C++ 游戏服务端开发(2014.08 - 至今) |
|  |
| 项目经验 | * 英雄王座 (2013.02 - 2013.08) 2D-ARPG页游   主要工作包括： 开发玩法系统(副本/爬塔/跨服战/载具战/运营活动)。   * 笑傲仙途 (2013.08 - 2014.07) 3D-ARPG 页游   主要工作包括： 编写游戏系统(技能/任务/装备/挂机/宠物 等系统)，参与服务器架构设计改进，服务端基础组件的重构优化。   * 斩仙 (2014.08 - 至今) 2D-ARPG页游   主要工作包括： 开发通用活动系统，通用大型战场系统。 |
|  |
| 拥有证书 | * 大学英语四级证书 * 软件设计师证书 |
|  |
| 自我评价 | 为人靠谱，开朗，热爱写代码，热爱游戏，热爱LOL。善于与人沟通合作，能快速融入团队，能承担快节奏，高强度的工作任务。 |
|  |