|  |  |
| --- | --- |
| 基本信息 | 冯秋君  求职意向： *游戏服务端开发*  男，1990/10/23，182cm  毕业院校： 韶关学院 (2013年毕业)  学历： 本科  专业： 计算机科学与技术  联系电话： 13533434329  邮箱： mrvon@qq.com  工作年限： 两年半 |
|  |
| 项目经验 | * **斩仙** (2014.08 - 至今) ARPG 页游 (C++ & Lua 服务端开发)   腾讯运营，月流水五千万，服务端程序主要开发人员之一。  负责协同策划与客户端完成功能开发，负责服务器架构设计，负责大型PVP玩法，玩家装备，职业转换，运营活动，脚本工具等开发工作，负责带领新人入门工作。   * 笑傲仙途 (2013.09 - 2014.07) ARPG 页游 (C++ 服务端开发)   参与新项目研发，参与新服务器架构的设计，主要玩法开发内容有：技能/任务/装备/挂机/宠物/爬塔/战场等。   * 英雄王座 (2013.02 - 2013.08) ARPG页游 (C++ 服务端开发)   月流水过千万，主要负责编写各类游戏玩法系统， 修正旧玩法系统Bug。 |
|  |
| 工作经验 | * 广州畅娱信息科技有限公司   C++ & Lua游戏服务端开发(2014.08 - 2014.08)   * 广州菲音信息科技有限公司(Forgame集团)   C++ 游戏服务端开发(2013.02 - 2014.07) |
|  |
|  | * 熟悉C++ & Lua分布式架构、跨平台的网游服务器的架构与组件。 * 熟悉C++ STL，善于发挥语言优势和规避语言陷阱。 * 熟悉Lua，深入阅读Lua VM源代码，能熟练运用Lua语言高效编程。 * 算法功底扎实，有省级ACM竞赛经历。 * 熟悉高性能网络编程模型。 * 流畅阅读英文书籍(如CLRS, TCPL)和技术文档。 * 熟悉设计模式，熟悉重构手法，代码思路清晰，风格简洁统一。 |
|  |
| 拥有证书 | * 大学英语四级证书 * 软件设计师证书 |
|  |
| 自我评价 | 为人特别**靠谱**，热爱思考，热爱编程，热爱游戏。性格开朗，善于与人沟通合作，善于快速融入团队，可以胜任快节奏，高强度的工作任务。 |
|  |