|  |  |
| --- | --- |
| 基本信息 | 冯秋君  求职意向： *游戏服务端开发*  25岁，男  毕业院校： 韶关学院 (2013年毕业)  学历： 本科  专业： 计算机科学与技术  联系电话： 13533434329  邮箱： mrvon@qq.com  工作年限： 两年半 |
|  |
| 编程经验 | * 熟悉C & C++分布式架构、跨平台的网游服务器的架构与组件。 * 熟悉C & C++，善于发挥语言优势和规避语言陷阱。 * 深入阅读过Lua源代码，能熟练运用Lua语言高效编程。 * 算法功底扎实，编程能力强，有省级ACM竞赛经历。 * 熟练运用STL，熟悉其设计原则和算法原理 。 * 熟悉高性能网络编程模型。 * 流畅阅读英文书籍(如CLRS, TCPL)和技术文档。 * 熟悉设计模式，熟悉重构手法，代码思路清晰，风格简洁统一。 |
|  |
| 工作经验 | * 广州畅娱信息科技有限公司   C++ & Lua游戏服务端开发(2014.08 - 至今)   * 广州菲音信息科技有限公司(Forgame集团)   C++ 游戏服务端开发(2013.02 - 2014.07) |
|  |
| 项目经验 | * **斩仙** (2014.08 - 至今) 2D-ARPG 页游   腾讯运营，月流水千万级别，主要负责服务器架构设计，多个大型PVP玩法的开发工作。   * 笑傲仙途 (2013.08 - 2014.07) 3D-ARPG 页游   参与新项目研发，主要参与服务器架构设计，参与技能/任务/装备/挂机/宠物/爬塔/战场等系统的开发工作。   * 英雄王座 (2013.02 - 2013.08) 2D-ARPG页游   编写各类游戏系统， 修正旧系统Bug。 |
|  |
| 拥有证书 | * 大学英语四级证书 * 软件设计师证书 |
|  |
| 自我评价 | 为人特别**靠谱**，热爱写代码，热爱玩游戏。性格开朗，善于与人沟通合作，善于快速融入团队，可以胜任快节奏，高强度的工作任务。 |
|  |