|  |  |
| --- | --- |
| **基本信息** | 冯秋君  求职意向： *游戏服务端开发*  男，1990/10/23，182cm  毕业院校： 韶关学院 (2013届)  学历： 本科  专业： 计算机科学与技术  联系电话： 13533434329  邮箱： mrvon@qq.com  工作年限： 两年半 |
|  |
| **项目经验** | * **斩仙** (2014.08 - 2015.08) ARPG 页游 (C++ & Lua 服务端开发)   **腾讯运营，月流水五千万，服务端程序主要开发人员之一。**  负责协同策划与客户端完成功能开发，负责服务器架构设计，系统组件开发。负责大型多服务器PVP/PVE玩法，公会系统，玩家装备，职业转换、运营活动，脚本工具等开发工作，以及带领新人入门等工作。   * 笑傲仙途 (2013.09 - 2014.07) ARPG 页游 (C++ 服务端开发)   完整经历整个项目的研发过程，参与新服务器的设计与开发，主要玩法开发内容有：技能/副本/任务/邮箱/装备/挂机/宠物/爬塔/战场等。   * 英雄王座 (2013.02 - 2013.08) ARPG页游 (C++ 服务端开发)   国内国外都有平台运营，月流水千万级别。  主要负责编写各类游戏玩法系统， 修正旧玩法系统Bug。 |
|  |
| **工作经验** | * 广州畅娱信息科技有限公司   C++ & Lua游戏服务端开发(2014.08 - 2014.08)   * 广州菲音信息科技有限公司(Forgame集团)   C++ 游戏服务端开发(2013.02 - 2014.07) |
|  |
| **核心技能** | * 熟悉**C++ & Lua**分布式架构、跨平台的网游服务器的架构与组件。 * 熟悉**C++ STL**，善于发挥语言优势和规避语言陷阱。 * 熟悉**Lua**（完整阅读Lua 5.2源代码，深入研究**Lua VM**）。 * 熟悉MySql 数据库。 * 算法功底扎实，有省级**ACM**竞赛经历。 * 熟悉高性能网络编程模型。 * 流畅阅读英文书籍和技术文档。 * 熟悉设计模式，熟悉重构手法，代码思路清晰，风格简洁统一。 |
|  |
| **拥有证书** | * 大学英语四级证书 * 软件设计师证书 |
|  |
| **自我评价** | 为人特别**靠谱**，热爱思考，热爱编程，热爱游戏。性格开朗，善于与人沟通合作，善于快速融入团队，可以胜任快节奏，高强度的工作任务。 |
|  |