

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Мультипарадигмненне програмування

ЗВІТ

до лабораторних робіт

Виконав
студент

ПІ-01 Ніколаєв Іван Романович

(№ групи, прізвище, ім'я, по батькові)

Прийняв

ас. Очеретяний О. К.

(посада, прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

Завдання :

1. Напишіть функцію `only_capitals` яка приймає на вхід `string list` та повертає `string list` що має тільки рядки що починаються з Великої літери. Вважайте, що всі рядки мають щонайменше один символ. Використайте `List.filter`, `Char.isUpper`, та `String.sub` щоб створити рішення в 1-2 рядки.
2. Напишіть функцію `longest_string1` що приймає `string list` та повертає найдовший `string` в списку. Якщо список пустий, поверніть `""`. У випадку наявності декількох однакових кандидатів, поверніть рядок, що найближче до початку списку. Використайте `foldl`, `String.size`, та ніякої рекурсії (окрім як використання `foldl` що є рекурсивним).
3. Напишіть функцію `longest_string2` яка точно така сама як `longest_string1` окрім як у випадку однакових кандидатів вона повертає найближчого до кінця кандидата. Ваше рішення має бути майже копією `longest_string1`. Так само використайте `foldl` та `String.size`.
4. Напишіть функції `longest_string_helper`, `longest_string3`, та `longest_string4` такі що:
 - `longest_string3` має таку саму поведінку як `longest_string1` та `longest_string4` має таку саму поведінку як `longest_string2`.
 - `longest_string_helper` має тип `(int * int -> bool) -> string list -> string` (зверніть увагу на `curry`). Ця функція буде схожа на `longest_string1` та `longest_string2` але вона є більш загальною так як приймає функцію як аргумент.
 - Якщо `longest_string_helper` отримує на вхід функцію яка має поведінку як `>` (тобто повертає `true` тоді коли перший аргумент строго більше другого), тоді функція має таку саме поведінку як `longest_string1`.
 - `longest_string3` та `longest_string4` є визначеними через `val`-прив'язки і часткове використання `longest_string_helper`.
5. Напишіть функцію `longest_capitalized` що приймає на вхід `string list` та повертає найдовший рядок в списку яка починається з Великої літери , або `""` якщо таких рядків немає. Вважайте, що всі рядки мають щонайменше один символ. Використовуйте `val`-прив'язки та `ML` бібліотечний о оператор для композиції функцій. Вирішіть проблему з однаковими результатами за прикладом завдання 2.
6. Напишіть функцію `rev_string`, що приймає на вхід `string` та повертає `string` що має ті самі символи в зворотньому порядку. Використайте `ML` о оператор, бібліотечну функцію `rev` для перевертання списків, та дві бібліотечні функції з `String` модулю. (Перегляньте документацію, щоб знайти найкращі підходящі)

Наступні дві проблеми передбачають написання функцій над списками які будуть використані в більш пізніх задачах.

7. Напишіть функцію `first_answer` типу `('a -> 'b option) -> 'a list -> 'b` (зауважте 2 аргументи `curry`). Перший аргумент має бути застосований до елементів другого аргументу до того моменту, як він поверне `SOME v` для деякого `v` і тоді `v` є результатом виклику `first_answer`. Якщо перший аргумент повертає `NONE` для всіх елементів списку, тоді має повернути виключення `NoAnswer`. Підказка: Приклад розв'язку має 5 рядків і не робить нічого складного.

8. Напишіть функцію `all_answers` типу `('a -> 'b list option) -> 'a list -> 'b list option` (зауважте 2 аргументи `curry`). Перший аргумент має бути застосований до елементів другого аргументу. Якщо результатом є `NONE` для будь якого з елементів, то результатом `all_answers` є `NONE`. Інакше виклики першого аргументу мають повернути `SOME lst1`, `SOME lst2`, ... `SOME lstn` та результатом `all_answers` буде `SOME lst` де `lst` є `lst1`, `lst2`, ..., `lstn` що складаються разом(порядок не важливий).

Підказки: Приклад розв'язку має 8 рядків. Він використовує допоміжні функції з акумулятором та `@`. Зауважте `all_answers f []` має отримати тип `SOME []`.

Задачі що залишилися використовують наступні визначення типів, що були створені за образом вбудованої реалізації ML порівняння з шаблоном:

`datatype pattern = Wildcard | Variable of string | UnitP | ConstP of int | TupleP of pattern list | ConstructorP of string * pattern`

`datatype valu = Const of int | Unit | Tuple of valu list | Constructor of string * valu`

Дано `valu v` та `pattern p`, або `p` співпадає з `v` або ні. Якщо так, співпадиння створює список `string * valu` пар; порядок в списку не має значення. Правила порівняння мають бути наступними:

- `Wildcard` співпадає з усім і створює пустий список прив'язок.
- `Variable s` співпадає з будь яким значенням `v` та створює одно елементний список що містить `(s,v)`.
- `UnitP` співпадає тільки з `Unit` та створює пустий список прив'язок.
- `ConstP 17` співпадає тільки з `Const 17` та створює пустий список прив'язок (так само для інших цілих чисел).
- `TupleP ps` співпадає з значенням форми `Tuple vs` якщо `ps` та `vs` мають однакову довжину і для всіх `i`, `i`ий елемент `ps` співпадає з `i`им елементом `vs`. Список прив'язок що створюється в результаті є усіма списками вкладених порівнянь з шаблоном що об'єднані в один список.
- `ConstructorP(s1,p)` співпадає з `Constructor(s2,v)` якщо `s1` та `s2` є однаковою строкою (ви можете порівняти їх з `=`) та `p` співпадає з `v`. Список прив'язок

створюється із вкладених порівнянь із шаблоном. Ми називаємо рядки `s1` та `s2` іменами конструкторів.

- Все інше не має значення.

9. (Ця задача використовує `pattern` тип даних але не зовсім про порівняння із шаблоном.) Функція `g` надана в [файлі](#).

(1) Використайте `g` для визначення функції `count_wildcards`, що приймає на вхід `pattern` та повертає скільки Wildcard `pattern`-ів він містить.

(2) Використайте `g` для визначення функції `count_wild_and_variable_lengths` що приймає на вхід `pattern` та повертає кількість Wildcard `pattern`-ів які він містить плюс суму довжин рядків всіх змінних що містяться у змінній `patterns`. (Використайте `String.size`. Нам важливі тільки імена змінних; імена конструкторів не важливі.)

(3) Використайте `g` для визначення функції `count_some_var` що приймає на вхід строку та `pattern` (як пару) та повертає кількість входжень строки як змінної в `pattern`. Нам важливі тільки імена змінних; імена конструкторів не важливі.

10. Напишіть функцію `check_pat` що приймає на вхід `pattern` та повертає `true` тоді і тільки тоді коли всі змінні що з'являються в `pattern` відрізняються один від одного (наприклад, використовують різні рядки). Імена конструкторів не важливі. Підказки: Приклад розв'язку має 2 допоміжні функції. Перша приймає `pattern` та повертає список всіх рядків які він використовує для змінних. Використовуючи `foldl` з функцією яка використовує `append` може бути корисним. Друга функція приймає на вхід список рядків і вирішує чи він має повтори. `List.exists` може бути корисним. Приклад розв'язку має 15 рядків. Підказка: `foldl` та `List.exists` не обов'язкові, але можуть допомогти.

11. Напишіть функцію `first_match` що приймає на вхід `value` та список шаблонів та повертає `(string * value) list option`, тобто `NONE` якщо ніякий паттерн зі списку не підходить або `SOME lst` де `lst` це список прив'язок для першого паттерну в списку який підійшов. Використайте `first_answer` та `handle-вираз`. Підказка: Приклад розв'язку має 3 рядки.

Програмний код

(`task.sml`)

```
val only_capitals = List.filter (fn str => (Char.isUpper o String.sub) (str, 0))

val longest_string1 =
  List.foldl (fn (str, acc) =>
    if (String.size str) > (String.size acc)
    then str
    else acc) ""

val longest_string2 =
```

```

List.foldl (fn (str, acc) =>
    if (String.size str) >= (String.size acc)
    then str
    else acc) ""

fun longest_string_helper f =
    List.foldl (fn (str, acc) =>
        if f (String.size str, String.size acc)
        then str
        else acc) ""

val longest_string3 = longest_string_helper (fn (a, b) => a > b)

val longest_string4 = longest_string_helper (fn (a, b) => a >= b)

val longest_capitalized = longest_string1 o only_capitals

val rev_string = String.implode o rev o String.explode

exception NoAnswer

fun first_answer f lst =
    case lst of
    [] => raise NoAnswer
    | x :: xs => case f x of
        SOME v => v
        | NONE => first_answer f xs

fun all_answers f lst =
    let
    fun all_answers_helper remaining acc =
        case (remaining, acc) of
        ([], _) => acc
        | (x :: xs, SOME v) => (case f x of
            NONE => NONE
            | SOME xv => all_answers_helper xs (SOME (xv @ v)))
        | _ => NONE
    in
    all_answers_helper lst (SOME [])
    end

datatype pattern = Wildcard | Variable of string | UnitP | ConstP of int | TupleP
of pattern list | ConstructorP of string * pattern
datatype valu = Const of int | Unit | Tuple of valu list | Constructor of string
* valu

fun g f1 f2 p =
    let
    val r = g f1 f2
    in

```

```

case p of
  Wildcard      => f1 ()
| Variable x    => f2 x
| TupleP ps     => List.foldl (fn (p,i) => (r p) + i) 0 ps
| ConstructorP (_,p) => r p
| _            => 0
end

val count_wildcards = g (fn _ => 1) (fn _ => 0)

val count_wild_and_variable_lengths = g (fn _ => 1) String.size

fun count_some_var (str, p) = g (fn _ => 0) (fn x =>
  if String.isSubstring str x
  then 1
  else 0) p

fun check_pat p =
  let
    fun filterString pat acc = case pat of
      Variable x => x :: acc
    | ConstructorP (_, p) => filterString p acc
    | TupleP ps =>
      List.foldl
        (fn (p, acc) => (filterString p []) @ acc) [] ps
    | _ => []

  in
    let
      val strList = filterString p []
      fun checkDuplicate remList =
        case remList of
          [] => true
        | x :: xs => if List.exists (fn item => item = x) xs
          then false
          else checkDuplicate xs

      in
        checkDuplicate strList
      end
    end
  end

fun match (v, p) =
  case p of
    Wildcard => SOME []
  | UnitP => (case v of Unit => SOME []
    | _ => NONE)
  | Variable str => SOME [(str, v)]
  | ConstP i => (case v of Const j => if i = j then SOME [] else NONE
    | _ => NONE)
  | TupleP plst => (case v of
    Tuple vlst => if List.length plst = List.length vlst
    then all_answers match (ListPair.zip (vlst, plst))

```

```

        else NONE
      | _ => NONE)
    | ConstructorP (str, pt) => (case v of
      Constructor (vstr, vval) => if str = vstr
        then match (vval, pt)
        else NONE
      | _ => NONE)

fun first_match v plst =
  SOME (first_answer (fn p => match (v, p)) plst)
  handle NoAnswer => NONE

```

Тесты

(test.sml)

```

use "task.sml"
;

fun test(function_name : string, true_result, fact_result) =
  if true_result = fact_result
  then (function_name, "Ok")
  else (function_name, "Failed");
;

test("only_capitals", ["Bx"], only_capitals(["abc", "aXa", "Bx"]));
test("only_capitals", [], only_capitals(["abc", "aXa", "kx"]));

test("longest_string1", "", longest_string1([]));
test("longest_string1", "abcde", longest_string1(["abcde", "1234", "kx"]));
test("longest_string1", "abcde", longest_string1(["abcde", "12345", "kx"]));

test("longest_string2", "", longest_string2([]));
test("longest_string2", "abcde", longest_string2(["abcde", "1234", "kx"]));
test("longest_string2", "12345", longest_string2(["abcde", "12345", "kx"]));

test("longest_string3", "", longest_string3([]));
test("longest_string3", "abcde", longest_string3(["abcde", "1234", "kx"]));
test("longest_string3", "abcde", longest_string3(["abcde", "12345", "kx"]));

test("longest_string4", "", longest_string4([]));
test("longest_string4", "abcde", longest_string4(["abcde", "1234", "kx"]));
test("longest_string4", "12345", longest_string4(["abcde", "12345", "kx"]));

test("longest_capitalized", "", longest_capitalized([]));
test("longest_capitalized", "Abcde", longest_capitalized(["Abcde", "1234", "kx"]));
test("longest_capitalized", "", longest_capitalized(["abcde", "12345", "kx"]));

```

```

test("rev_string", "", rev_string(""));
test("rev_string", "edcbA", rev_string("Abcde"));

test("first_answer", 5, first_answer (fn(x) => if x = 5 then SOME 5 else
NONE) [1,2,3,4,5]);
test("first_answer", 0, first_answer (fn(x) => if x = 6 then SOME 6 else
NONE) [1,2,3,4,5]);

test("all_answers", SOME [], all_answers (fn(x) => if x = 5 then SOME [5] else
NONE) []);
test("all_answers", NONE, all_answers (fn(x) => if x = 5 then SOME [5] else
NONE) [1,2,3,4,5]);
test("all_answers", SOME [5], all_answers (fn(x) => if x = 5 then SOME [5] else
NONE) [5]);
test("all_answers", SOME [5,5], all_answers (fn(x) => if x = 5 then SOME [5] else
NONE) [5,5]);

test("count_wildcards", 1 ,count_wildcards Wildcard);
test("count_wildcards", 1,count_wildcards (TupleP ([Wildcard])));
test("count_wildcards", 2,count_wildcards (TupleP ([Wildcard,Wildcard])));
test("count_wildcards", 1,count_wildcards (TupleP ([Wildcard,ConstP(1)])));
test("count_wildcards", 3,count_wildcards (TupleP
([Wildcard,Wildcard,Wildcard,ConstP(1)])));
test("count_wildcards", 0,count_wildcards (TupleP ([ConstP(1),ConstP(1)])));

test("count_wild_and_variable_lengths", 3,count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Wildcard,Wildcard,Wildcard])));
test("count_wild_and_variable_lengths", 4,count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Wildcard,Wildcard,Variable("ab")]));
test("count_wild_and_variable_lengths", 2,count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Variable("ab")]));
test("count_wild_and_variable_lengths", 9,count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Variable("ab"),Variable("abcde"),Wildcard,Wildcard])));

test("count_some_var", 1,count_some_var("ab", (TupleP ([Variable("ab")]));
test("count_some_var", 2,count_some_var("ab", (TupleP
([Variable("ab"),Variable("bc"),Variable("ab")]));
test("count_some_var", 0,count_some_var("ab2", (TupleP
([Variable("ab"),Variable("bc"),Variable("ab")]));
test("count_some_var", 0,count_some_var("wild",ConstructorP
("wild",(Wildcard))));
test("count_some_var", 2,count_some_var ("x",TupleP[TupleP[TupleP[Variable
"x",ConstructorP("wild",Wildcard)],Wildcard],Variable "x"]));

test("check_pat", true, check_pat((TupleP ([Variable("")]));
test("check_pat", true, check_pat((TupleP ([Variable("ab")]));
test("check_pat", false, check_pat((TupleP
([Variable("ab"),Variable("ab"),Variable("bc")]));
test("check_pat", true, check_pat( (TupleP
([Variable("ab1"),Variable("ab2"),Variable("ab3")]));

```



```

test("match", NONE, match( Const 1,TupleP ([Variable("")]));
test("match", SOME [], match( Const 1,ConstP 1));
test("match", SOME[], match( Tuple[ (Const 1), Unit,Constructor("asd", Const 1),
Constructor("dsa",Const 2)],
      TupleP ([ConstP 1,UnitP,ConstructorP ("asd", ConstP
1),ConstructorP("dsa",ConstP 2) ])));
test("match", SOME [("dsa3",Constructor("dsa",Const
2)),("dsa2",Constructor("asd", Const 1)),
      ("dsa1",Const 1)], match( Tuple[
(Const 1), Unit,Constructor("asd", Const 1), Constructor("dsa",Const 2)],
      TupleP ([Variable("dsa1"), UnitP , Variable("dsa2")
,Variable("dsa3")])));

test("first_match", NONE, first_match (Constructor("dsa",Const 1)) ([UnitP,ConstP
1]));
test("first_match", SOME [("abc",Const 1)], first_match (Const 1)
([UnitP,Variable("abc")]));
test("first_match", SOME [("abc",Const 1)], first_match (Const 1)
([Variable("abc"),Variable("abc1")]));

```

```

val it = ("only_capitals","Ok") : string * string

val it = ("only_capitals","Ok") : string * string

val it = ("longest_string1","Ok") : string * string

val it = ("longest_string1","Ok") : string * string

val it = ("longest_string1","Ok") : string * string

val it = ("longest_string2","Ok") : string * string

val it = ("longest_string2","Ok") : string * string

val it = ("longest_string2","Ok") : string * string

val it = ("longest_string3","Ok") : string * string

val it = ("longest_string3","Ok") : string * string

val it = ("longest_string3","Ok") : string * string

val it = ("longest_string4","Ok") : string * string

```

```
val it = ("longest_capitalized","Ok") : string * string
val it = ("longest_capitalized","Ok") : string * string
val it = ("longest_capitalized","Ok") : string * string
val it = ("rev_string","Ok") : string * string
val it = ("rev_string","Ok") : string * string
val it = ("first_answer","Ok") : string * string
-
val it = ("all_answers","Ok") : string * string
val it = ("all_answers","Ok") : string * string
val it = ("all_answers","Ok") : string * string
val it = ("all_answers","Ok") : string * string
val it = ("count_wildcards","Ok") : string * string
val it = ("count_wildcards","Ok") : string * string
val it = ("count_wildcards","Ok") : string * string
val it = ("count_wildcards","Ok") : string * string
val it = ("count_wildcards","Ok") : string * string
```

```
val it = ("count_wild_and_variable_lengths","Ok") : string * string
val it = ("count_wild_and_variable_lengths","Ok") : string * string
val it = ("count_wild_and_variable_lengths","Ok") : string * string
val it = ("count_some_var","Ok") : string * string
val it = ("count_some_var","Ok") : string * string
val it = ("count_some_var","Ok") : string * string
val it = ("count_some_var","Ok") : string * string
val it = ("count_some_var","Ok") : string * string
val it = ("count_some_var","Ok") : string * string
val it = ("check_pat","Ok") : string * string
val it = ("check_pat","Ok") : string * string
val it = ("check_pat","Ok") : string * string
val it = ("check_pat","Ok") : string * string
val it = ("match","Ok") : string * string
val it = ("match","Ok") : string * string
val it = ("match","Ok") : string * string
```

```
val it = ("first_match","Ok") : string * string
val it = ("first_match","Ok") : string * string
val it = ("first_match","Ok") : string * string
-
```