

T NGHỊ NGÂN HÀNG TRUNG NGHIỆM NGUYỄN LÝ HUỲNH

Khoa CNTT, Đại học Thái Nguyên



Khát Vọng Sông
www.BeautifulLife.cwahi.net

Contact information:

Email: ductrong90ictu@gmail.com

Website: www.BeautifulLife.cwahi.net

Chỉng 1: Môn (6 câu)

1/ Hướng hành là chương trình hoạt động gì sau đây?

- a/ Phím máy tính
- b/ Phím máy tính
- c/ Các chương trình ứng dụng
- d/ CPU và bộ nhớ

áp án : b

2/ Trong việc phân loại mô hình hướng hành, loại có những gì cùng chia thành như sau, cách truy cập, dữ liệu, ngôn ngữ, bộ nhớ, các thiết bị ngoại vi thu cần:

- a/ Hệ thống lý thuyết
- b/ Hệ thống lý thuyết
- c/ Hệ thống lý thuyết song song
- d/ Hệ thống lý thuyết phân tán
- e/ Hệ thống lý thuyết thời gian thực

áp án : e

3/ Máy tính có thể lưu trữ thông tin trong nhiều định dạng khác nhau như bộ nhớ, đĩa,... thay đổi cách truy xuất thông tin trong máy tính, hướng hành như sau:

- a/ Thanh mực
- b/ Partition
- c/FAT
- d/ Tệp tin

áp án : d

4/ Hướng hành có cấu trúc phân lớp, phân cấp các lớp thông tin có trách nhiệm:

- a/ L p ph n c ng
 b/L p giao ti p v i ng i s d ng
 c/L p ng d ng
 d/L p k l p ph n c ng - h t nhân

áp án : d

5/ L i g i h th ng là l nh do h i u hành cung c p dùng giao ti p gi a h i u hành
 và:

- a/ Ti n trình
 b/ Ch ng trình ng d ng
 c/ Ph n c ng máy tính
 d/ Ng i s d ng

áp án : a

6/ Trong các c u trúc c a h i u hành sau ây c u trúc nào t ng thích d dàng v i mô
 hình h th ng phân tán

- a/ C u trúc n gi n
 b/ C u trúc theo l p
 c/ C u trúc máy o
 d/ C u trúc Servicer-client

áp án : d

Ch ng 2 : Qu n lí ti n trình (16 câu)

1/ Câu nào sau ây là không chính xác :

- a/ Ti n trình là m t ch ng trình ang trong b nh
 b/ Ti n trình là m t ch ng trình ang x lí, s h u m t khong gian a ch , m t
 con tr 1 nh, m t t p các thanh ghi và stack
 c/ Ti n trình t quy t nh th i i m c n d ng ho t ng ang x lí ph c v ti n
 trình khác.
 d/ Các ti n trình có th liên l c v i nhau khong thông qua h i u hành.
 e/ Câu c,d là úng
 f/ Câu a,b là úng

áp án : e

2/ "Ti n trình yêu c u m t tài nguyên nh ng ch a c áp ng vì tài nguyên ch a s n
 sàng, ho c ti n trình ph i ch m t s ki n hay thao tác nh p xu t " thu c d ng chuy n
 tr ng thái nào sau ây:

- a/ Running -> Ready
 b/ Ready -> Running
 c/ Running -> Blocked

d/ Blocked -> Ready

e/ Running -> End

áp án : c

3/ Khi m t ti n trình ng i dùng g i n m t l i g i h th ng, ti n trình c a h i u hành x lí l i g i này ho t ng theo ch :

a/ Không c quy n

b/ c quy n

c/ Không câu nào úng

áp án : b

4/Gi ti n trình A sinh ra ti u trình B, C, câu nào sau ây là không chính xác :

a/ Ti u trình B và C không s chung con tr l nh

b/ Ti u trình B và C không s chung không s chung t p thanh ghi

c/ Ti u trình B và C không s chung stack

d/Ti u trình B và C không s chung không gian a ch .

áp án : d

5/ DCB là m t vùng nh l u tr các thông tin mô t v ti n trình, nó có nhi u thành ph n. Thông tin v danh sách các tài nguyên h th ng mà ti n trình ang s d ng thu c lo i thành ph n nào sau ây :

a/ nh danh c a ti n trình

b/ Tr ng thái c a ti n trình

c/ Thông tin giao ti p

d/ Ng c nh c a ti n trình

e/Thông tin th ng kê

áp án : d

6/ Khi m t ti n trình k t thúc x lí, h i u hành hu b n o b ng m t s ho t ng, ho t ng nào sau là không c n thi t :

a/ Hu b nh danh c a ti n trình.

b/ Thu h i các tài nguyên c p phát cho ti n trình

c/ Hu ti n trình ra kh i t t c các danh sách qu n lí c a h th ng

d/ Hu b PCB c a ti n trình

e/ câu b,c là úng

áp án : a

7/ H i u hành s d ng các thành ph n nào sau ây c a nó chuy n i ng c nh và trao CPU cho m t ti n trình khác (i v i ti n trình ang th c thi)

a/ B i u ph i

b/ B phân ph i

- c/ Khả năng lý trình
- d/ Không khả năng tài nguyên

áp án : b

8/ Các tiến trình chia sẻ CPU mà cách công bằng, không có tiến trình nào phải chờ đợi hành động của CPU, họ sẽ hành động thành phần nào để giải quyết vấn đề:

- a/ Bộ điều khiển
- b/ Không khả năng lý trình
- c/ Không khả năng tài nguyên
- d/ Bộ phân phối

áp án : a

9/ Giải thuật điều khiển không và đặt tên không thích hợp với các thuật ngữ sau đây là gì?

- a/ Điều khiển cài đặt
- b/ Điều khiển không cài đặt
- c/ Không câu nào đúng
- d/ Cả hai câu đều đúng

áp án : a

10/ Nguyên lý phân phối cung cấp không thích hợp với các hình lí:

- a/ Hỗ trợ xem lí theo thời gian thực
- b/ Hỗ trợ xác định
- c/ Hỗ trợ chia sẻ thời gian tác
- d/ Hỗ trợ xem lí theo lô
- e/ Không câu nào đúng

áp án : d

11/Tiến trình đang thực thi sẽ chuyển về liste danh sách nào khi xảy ra sự kiện изменения thao tác như xử lý hoàn tất, yêu cầu tài nguyên để tiếp tục chương trình, yêu cầu tạm dừng:

- a/ Danh sách sẵn sàng (Ready list)
- b/ Danh sách tác vụ (Job list)
- c/ Danh sách chờ đợi (Waiting list)
- d/ Không câu nào đúng

áp án : c

12/ Trong toàn bộ thời gian họ sẽ hành sử dụng bao nhiêu danh sách sẵn sàng:

- a/ 2 danh sách
- b/ 1 danh sách

c/ M_t danh sách cho m_i ti_n trình

d/ M_t danh sách cho m_t cho m_i tài nguyên (thi_t b_{ng} i vi)

e/ Câu c,d là_úng

áp_{án}: b

13/ Ch_c n_n g_i u ph_i tác v_c a h_i u hành_c kích ho_t khi :

a/ H_{th} ng_t o_l p_m t_{ti} n_{trình}

b/ Ti_n trình k_t thúc x_{lí}

c/ X_y ra_{ng} t

d/ Câu a,b_úng

e/ Câu b,c_úng

áp_{án}: d

14/ Thu_t toán nào sau_ây là thu_t toán có th_i u ph_i theo nguyên_t c_c quy_n :

a/ FIFO

b/ Xoay vòng

c/ i_u ph_i v_i u_{ti}ên

d/ Theo công vi_c ng_n nh_t (Shortest job first)

e/ Chi_n l_c i_u ph_i v_i n_{hi} u_m c_u ti_nen

f/ Câu a,c,d_úng

g/ Câu c,d,e_úng

áp_{án}: h

15/ Cho thu_t toán_i u ph_i FIFO, v_i b_{ng} sau:

Ti _n trình	Th _i i _m vào RL	Th _i gian x _{lí}
P1 P2 P3	0 1 2	24 3 3

Th_i gian ch_c a_t t_c các ti_n trình là :

a/ 24s

b/ 27s

c/ 30s

d/ 25s

áp_{án} d

16/ Cho thu_t toán_i u ph_i Round bin, quantum là 4 v_i b_{ng} sau:

Ti _n trình	Th _i i _m vào RL	Th _i gian x _{lí}
P1 P2 P3	0 1 2	24 3 3

Th_i gian ch_c a_t t_c các ti_n trình là :

a/ 24s

b/ 14s

c/ 30s

d/ 25s
áp án b

17/ Cho thu t toán i u ph i v i c p u tiên và c quy n, v i b ng sau:

Ti n trình	u tiên	Th i i m vào RL	Th i gian x lí
P1 P2 P3	3 1 2	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- a/ 48s
b/ 47s
c/ 30s
d/ 25s

áp án a

18/ Cho thu t toán i u ph i v i c p u tiên và không c quy n, v i b ng sau:

Ti n trình	u tiên	Th i i m vào RL	Th i gian x lí
P1 P2 P3	3 1 2	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- a/ 8s
b/ 7s
c/ 9s
d/ 5s

áp án a

19/ Khi m t ti n trình c t o ra mà b nh ch a ch nó s c chèn vào danh sách :

- a/ Danh sách tác v (Job list)
b/ Danh sách s n sàng(Ready list)
c/ Danh sách ch (waiting list)

áp án : a

Ch ng 3 : Liên l c và ng b ti n trình (8 câu)

1/ Câu nào sau ây phát bi u không chính xác:

- a/ Ti n trình x lí tín hi u theo cách riêng c a nó
b/ Ti n trình x lí tín hi u b ng cách g i hàm x lí tín hi u
c/ Ti n trình có th trao i d li u
d/ Ti n trình có th thông báo cho nhau v m t s ki n
e/ Câu c,d úng

áp án : d

2/ Phép pháp nhanh nhất trao đổi thông tin giữa các tiến trình

- a/ Pipe
- b/ Vùng nhớ chia sẻ
- c/ Trao đổi thông tin
- d/ Socket

áp án : b

3/ Khi thuần nào sau đây không thể áp dụng hiệu quả trong hệ thống phân tán

- a/ Pipe
- b/ Vùng nhớ chia sẻ
- c/ Trao đổi thông tin
- d/ Socket
- e/ Câu c,d là đúng

áp án : e

4/ Khi thuần nào sau đây là liên kết trực tiếp giữa hai tiến trình

- a/ Pipe
- b/ Vùng nhớ chia sẻ
- c/ Trao đổi thông tin
- d/ Socket

áp án : a

5/ Khi giới thiệu bài toán minden gì ng, i u ki n nào sau đây là không cần thiết:

- a/ Không có hai tiến trình nào trong minden gì ng cùng một lúc
- b/ Phép giới thiệu tất cả các tiến trình, có nghĩa là không bao giờ có hai tiến trình khác vào minden gì ng
- c/ Một tiến trình bên ngoài minden gì ng không có ảnh hưởng đến các tiến trình khác
- d/ Không có tiến trình nào phải chờ vô hạn để vào minden gì ng

áp án : b

6/ Trong các giới phápинг bài tiến trình sau, giới pháp nào vi phạm i u ki n “Không có hai tiến trình cùng trong minden gì ng cùng lúc”.

- a/ Sדרוג בין כהן
- b/ Sדרוג luân phiên
- c/ Giới pháp Peterson
- d/ Câu b,c là đúng

áp án : a

7/ Trong các giới phápинг bài tiến trình sau, giới pháp nào giới thiệu cách truyền dữ liệu trên các máy tính có một hay nhiều bộ xử lý chia sẻ một vùng nhớ chung

- a/ Trao đổi thông tin
- b/ Monitor
- c/ Semaphore
- d/ Sleep và Wakeup
- e/ Câu a,b là đúng
- f/ Câu b,c là đúng

áp án : f

8/ Trong các giải pháp sau, giải pháp nào tốn ít thời gian chờ nhất và chỉ mòn CPU

- a/ Sleep and Wakeup
- b/ Monitor
- c/ Semaphore
- d/ Busy waiting
- e/ Trao đổi thông tin

áp án : d

Chương 5 : Tест nghịch (5 câu)

1/ Trong các biện pháp ngăn chặn tài nguyên sau, biện pháp nào đảm bảo tính toàn vẹn của tài nguyên:

- a/ Tín trình phân chia tài nguyên trước khi xử lý
- b/ Khi một tín trình yêu cầu một tài nguyên mới và bắt chờ, nó phải gửi một phỏng tài nguyên sang bộ chỉ định, sau đó tiếp tục phát triển cùng lần lượt tài nguyên mới
- c/ Cho phép hình thu hồi tài nguyên trước các tín trình bị khóa và cấp phát trước cho tín trình khi nó thoát khỏi tình trạng bị khóa.
- d/ Câu a và b đúng
- e/ Câu b và c đúng

áp án : e

2/ Ở những cách chia tài nguyên sau, cách nào không xảy ra, trong các bước sau: i) sau ii) là khó có khả năng thay đổi:

- a/ Có sẵn ng tài nguyên không thể chia sẻ
- b/ Số chỉ định và yêu cầu thêm tài nguyên không thể chia sẻ
- c/ Không thu hồi được tài nguyên trước tín trình đang gián đoạn
- d/ Tạo thành chu kỳ trong thời gian phát tài nguyên

áp án : a

3/ Trong thời gian phát tài nguyên, tài nguyên có thể hiện bằng:

- a/ Hình tròn

- b/ Hình thoi
- c/ Hình vuông
- d/ Hình tam giác

áp án : c

4/ Trong th c p phát tài nguyên, ti n trình c th hi n b ng :

- a/ Hình tròn
- b/ Hình thoi
- c/ Hình vuông
- d/ Hình tam giác

áp án : a

5/ ng n ch n m t t c ngh n ch c n:

- a/ Có s d ng tài nguyên không th chia s
- b/ S chi m gi và yêu c u thêm tài nguyên không th chia s
- c/ Không thu h i c tài nguyên t ti n trình ang gi chúng
- d/ T n t i m t chu kì trong th c p phát tài nguyên
- e/ M t trong các i u ki n trên không x y ra

áp án : e

Ch ng 6 : Qu n lí b nh (17 câu)

1/ a ch th c t mà trình qu n lí b nh nhìn th y và thao tác là:

- a/ a ch logic
- b/ a ch v t lí
- c/ Không gian a ch
- d/ Không gian v t lí

áp án : b

2/T p h p t t c a ch o phát sinh b i m t ch ng trình g i là:

- a/ Không gian a ch
- b/ Không gian v t lí
- c/ a ch v t lí
- d/ a ch logic

áp án : a

3/ Vào th i i m nào sau ây ti n trình ch thao tác trên a ch o, không bao gi th y c các a ch v t lí

- a/ Th i i m biên d ch
- b/ Th i i m n p
- c/ Th i i m x lí
- d/ Câu a,b là úng

áp án : c

4/ Trong vi c c p phát vùng nh liên t c cho ti n trình, mô hình nào cho phép di chuy n ti n trình trong b nh sau khi n p :

- a/ Mô hình Linker-Loader
- b/ Mô hình Base-Limit
- c/ C hai câu u úng
- d/ C hai câu u sai

áp án : a

5/ Thu t toán ch n o n tr ng thoã mãn nhu c u cho m t ti n trình (trong phân o n vùng nh)

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/Worst-fit
- d/Không câu nào úng

áp án : d

6/ Hi n t ng phân m nh là :

- a/ Vùng nh b phân thành nhi u vùng không liên t c
- b/ Vùng nh tr ng c d n l i t các m nh b nh nh r i r c
- c/ T ng vùng nh tr ng thoã mãn nhu c u nh ng các vùng nh này l i không liên t c nên không c p cho ti n trình khác
- d/ Không câu nào úng

áp án : c

7/ Trong k thu t c p phát vùng nh phân o n m t a ch o c th hi n b i:

- a/ B <s,d> trong ó s là s hi u phân o n, d là a ch t ng i trong s
- b/ B <base, limit> v i base là ch s n n, limit là ch s gi i h n
- c/ Không câu nào úng
- d/ C hai câu u úng

áp án : a

8/ V i a ch logic <s,d> và thanh ghi n n STBR, thanh ghi gi i h n STL R a ch v t lí c tính t ng ng v i a ch logic là:

- a/ STL R -s-d
- b/ STBR+s+d
- c/ STL R - STBR+s+d
- d/ s+d

áp án :b

9/ Thuật toán chia vùng trống ưu tiên 1 lần n p tinh trình là:

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/ Worst-fit
- d/ Không câu nào đúng

áp án :a

10/ Thuật toán chia vùng trống ưu tiên do nhu cầu tăng 1 lần n p tinh trình là:

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/ Worst-fit
- d/ Không câu nào đúng

áp án :b

11/ Thuật toán chia vùng trống ưu tiên do lần lượt n p tinh trình là:

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/ Worst-fit
- d/ Không câu nào đúng

áp án :c

12/ Trong khi thuật phân trang nút kích thước không gian a chỉ là 2^m kích thước trang là 2^n câu nào sau đây phát biểu không chính xác:

- a/ n-m bit cao nhất a chỉ có bit trống và n bit thấp nhất a chỉ trung
- b/ m-n bit thấp nhất a chỉ có bit trống và n bit cao nhất a chỉ trung
- c/ m-n bit cao nhất a chỉ có bit trống và n bit thấp nhất a chỉ trung
- d/ Câu b,c đúng

áp án :c

13/ Xét cách MMU trong khi thuật phân trang với một o có d ng <p,d> chuyển đổi sang MMU dùng bộ nhớ trang, phát biểu nào sau đây là chính xác:

- a/ Phản ứng thay đổi trong bộ nhớ trang luôn sử dụng khung trang trong bộ nhớ và trái ngược
- b/ Phản ứng thay đổi trong bộ nhớ trang luôn sử dụng khung trang trong bộ nhớ và trái ngược

trang p

- c/ Phản ứng thay đổi + d trong bộ nhớ trang luôn sử dụng khung trang trong bộ nhớ và trái ngược

trang d

- d/ Phản ứng thay đổi + d trong bộ nhớ trang luôn sử dụng khung trang trong bộ nhớ và trái ngược

ang ch a
trang p

d/ Ph n t th p trong b ng trang l u s hi u khung trang trong b nh v t lí ang ch a

trang p

áp án :d

14/ K thu t c p phát nào sau ây lo i b c hi n t ng phân m nh ngo i vi
a/ Phân trang.

b/ Phân o n

c/ C p phát liên t c

d/ Câu a,b là úng

áp án : a

15/ Gi s b nh chính c phân vùng có kích th c theo th t là 600k, 500k, 200k, 300k, các ti n trình theo th t yêu c u c p phát có kích th c 212K, 417K, 112K, 426K .N u s d ng thu t toán Best-fit quá trình c p phát b nh s nh th nào :

a/ 212K->600K, 417K->500K,112K->300K,426K->200K

b/212K->600K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K

c/212K->300K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K

d/ Không câu nào úng

áp án : c

16/ Xét không gian a ch có 8 trang, m i trang có kích th c 1K ánh x vào b nh có 32 khung trang, H i ph i dùng bao nhiêu bít th hi n a ch logic c a không gian a ch này

a/ 32bit

b/ 8 bit

c/ 24bit

d/ 13bit

áp án :d

17/ Xét không gian a ch có 8 trang, m i trang có kích th c 1K ánh x vào b nh có 32 khung trang, H i ph i dùng bao nhiêu bít th hi n a ch v t lí c a không gian a ch này

a/ 32bit

b/ 8 bit

c/ 15bit(2^{15} bit)

d/ 13bit

áp án :c

17/ i u ki n m t phân o n có th thu c không gian a ch c a 2 ti n trình:

- a/ Không th c
 b/ Các ph n t trong b ng phân o n c a hai ti n trình này cùng ch n m t v trí v t lí
 nh t
 c/ Không câu nào ứng
 áp án : b

Ch ng 7 : B nh o (12 câu)

1/ Thu t toán thay th trang mà ch n trang lâu c s d ng nh t trong t ng lai thu c

lo i :

- a/ FIFO
 b/ LRU
 c/ T i u
 d/ NRU

áp án : c

2/ Trong thu t toán thay th trang “c h i th hai nâng cao” trang c ch n là trang :

- a/ Trang u tiên c tìm th y trong l p có u tiên th p nh t và khác r ng.
 b/ Trang u tiên c tìm th y trong l p có u tiên cao nh t và khác r ng .
 c/ Trang cu i cùng c tìm th y trong l p có u tiên th p nh t và khác r ng
 d/ Trang cu i cùng c tìm th y trong l p có u tiên cao nh t và khác r ng

áp án : a

3/ Thu t toán thay th trang dùng th i i m cu i cùng trang c truy xu t là thu t toán :

- a/ FIFO
 b/ LRU
 c/ T i u
 d/ NRU

áp án : b

4/ Thu t toán thay th trang dùng th i i m trang s c s d ng là thu t toán :

- a/ FIFO
 b/ LRU
 c/ T i u
 d/ NRU

áp án : c

5/ Bit Dirty trong c u trúc c a 1 ph n t b ng trang có ý nghĩa :

- a/ Cho bi t trang nào ã c truy xu t n và trang nào không
 b/ Cho bi t trang ó có t n t i trong b nh hay không.

c/ Cho bi t trang ó á b thay i hay ch a c p nh t trang trên a.
áp án : c

6/ G i p là xác su t x y ra 1 l i trang ($0 < p < 1$)

p= 0: không có l i trang nào

p=1: m i truy xu t sinh ra m t 1 i trang

ma : th i gian truy xu t b nh

swapin, swapout là th i gian hoán chuy n trang

Th i gian th c hi n 1 1 n truy xu t b nh s là :

a/ EAT= $p^*ma + (1-p)*(swapout+swapout)$;

b/ EAT= $(1-p)^*ma + p^*(swapout+swapout)$;

c/ EAT= $p^*ma + (1-p)^*(swapout-swapout)$

d/ Câu a,b là sai

áp án :a

7/ V i thu t toán thay th trang FIFO s d ng 3 khung trang, s hi u các trang i vào l n 1 t là:

1,2,3,4,1,2 nh b ng sau

1	2	3	4	1	2
1	1 2	1 2 3	4 2 3	4 1 3	4 1 2

S 1 i trang là

a/ 6 l i

b/ 5 l i

c/ 4 l i

d/ Không câu nào úng

áp án: a

8/ V i thu t toán thay th trang LRU s d ng 3 khung trang, s hi u các trang i vào l n 1 t là:

7,0,1,2,0,3 nh b ng sau

7	0	1	2	0	3
7	7 0	7 0 1	2 0 1	2 0 1	2 0 3

S 1 i trang là

a/ 4 l i

b/ 6 l i

c/ 5 l i

d/ Không câu nào úng

áp án: c

9/ Các thuật toán sau thuần túy nào thuần túy i thuật toán thông kê:

- a/ LFU
- b/ LRU
- c/ NRU
- d/ NFU
- e/ Câu a và d đúng
- f/ Câu a và b đúng

áp án :e

10/ Số khung trang tốn thiuccn cần phát cho một tiến trình là quyển bì:

- a/ Kích thước máy tính
- b/ Dung lượng bộ nhớ vật lý có thể sử dụng
- c/ Ngày lập trình
- d/ Không câu nào đúng

áp án: a

11/ Nutzung số khung trang yêu cầu của các tiến trình trong hệ thống và quá số khung trang có thể sử dụng, họ i u hành s:

- a/ Hỗ trợ tiến trình nào dùng nhiều khung trang nhất
- b/ Tạo đĩa tiến trình nào đó giải phóng khung trang cho tiến trình khác hoàn thành
- c/ Hỗ trợ tiến trình đang dùng ít khung trang nhất
- d/ Không câu nào đúng

áp án: b

12/Trong các thuật toán sau thuật toán nào không là thuật toán cấp phát khung trang

- a/Cấp phát công bằng
- b/Cấp phát theo tần suất kích thước
- c/Cấp phát theo thời gian trống sau.
- d/Cấp phát theo ưu tiên.

áp án :c

Chương 8 : Hệ thống quản lý tin (13 câu)

1/ Kitap tin nào liên quan đến nhu cầu thông qua các thiết bị như xuất puter màn hình, máy in, card mạng

- a/ Tệp tin thang
- b/ Thanh mực
- c/ Tệp tin có ký tự có biến đổi
- d/ Tệp tin không

áp án: c

2/ Hỗ trợ hành nào sau phân biệt chia thành, hoa văn và tin

- a/ MS-DOS
- b/ UNIX
- c/ WINDOW
- d/ Câu a,c là đúng

áp án : d

3/ Lỗi thường nào dưới đây và khai thác như gây khó khăn khi đặt tên tập tin không trùng nhau và không sử dụng không thể phân nhóm cho tập tin và tìm kiếm mà chỉ

- a/ Thêm một tên
- b/Thêm hai tên
- c/Thêm các tên
- d/Không câu nào đúng

áp án: a

4/ Cách cài đặt thường nào sau không cần dùng bộ ng FAT

- a/ Cập nhật liên tục
- b/ Cập nhật không liên tục dùng danh sách liên kết
- c/ Cập nhật không liên tục dùng bộ nhớ cache
- d/ Câu a,b là đúng

áp án :d

5/ Cách cài đặt thường nào sau không bao lăng phí do phân bổ không i vi, không cần dùng bộ ng FAT như truy xuất không sạc và khó bảo vệ dữ liệu khi mất tin

- a/ Cập nhật liên tục
- b/ Cập nhật liên tục dùng danh sách liên kết
- c/ Dùng bộ nhớ cache
- d/ Dùng FAT

áp án : b

6/Cách cài đặt thường nào sau đây hữu ích cho việc quản lý không gian lưu trữ tin nhắn

- a/ Cập nhật liên tục
- b/ Cập nhật không liên tục dùng FAT
- c/ Dùng cấu trúc I-node
- d/ Câu a,b là đúng

áp án : c

7/ Vì một đơn vị 1 Gb kích thước của một khung là 4K, nếu quản lý bằng vector bit thì

kích thước vector bit là bao nhiêu:

- a/ 2 khôi
- b/ 4 khôi
- c/ 8 khôi
- d/16 khôi

áp dụng :c

HD: $4K=2^{12}$ byte

$1Gb=2^{30}$ byte \Rightarrow có 2^{18} khôi \Rightarrow số vector bit là 2^{18} bit = 2^{15} byte = $32K=8$ khôi

8/ Với một tệp 20M kích thước có thể là 1K, nhu cầu phân chia trang dùng DSKC có bao nhiêu khôi? Phân chia này bao nhiêu:

- a/ 20 khôi
- b/ 40 khôi
- c/ 80 khôi
- d/16 khôi

áp dụng :b

HD: $4K=2^{12}$ byte

$20M = 20 * 2^{10} = 2^{15}$ khôi \Rightarrow cần dùng 2 byte trang

1 khôi = 1024 byte 1 trang = 512 byte

Cần $20 * 2^{10} / 512 \sim 40$ khôi để phân chia này

9/ Trong hệ thống tệp tin của MS-DOS sector đầu tiên, track 0, side 0 có chứa thông tin gì :

- a/ Boot sector
- b/ Bảng partition
- b/ Bảng FAT
- c/ Đầu lục thang

áp dụng : b

9/ Trong bảng FAT của hệ thống tệp tin MS-DOS có chứa mô hình nào sau cách :

- a/ Dùng 2 entry đầu tiên của bảng FAT
- b/ Dùng 1 entry đầu tiên của bảng FAT
- c/ Dùng entry của bảng thứ mươi cinq RDET
- d/ Không câu nào đúng

áp dụng :a

10/ Đầu tiên hệ thống tệp tin, MS-DOS tìm các thông tin gì trong tệp tin :

- a/ Bảng FAT
- b/ Bảng thang
- c/ Boot sector
- d/ Tắt cửa sai

áp dụng :b

11/ Ở một partition cài Windows NTFS Partition, mỗi partition có kích thước 8->16 Gb thì số sector trên mỗi cluster là :

- a/ 8 Sector
- b/ 16 Sector
- c/ 32 Sector
- d/ 64 Sector

áp án : c

12/ Trong cấu trúc partition cài Windows NTFS thông tin về phân vùng và thông tin trên partition này có gì trong:

- a/ Partition bootsector
- b/ Master File Table (MFT)
- c/ Các tập tin hệ thống
- d/ Vùng các tập tin

áp án : b

13/ Tạo, mở, đóng, ghi... là các tác vụ cần thiết để thực hiện hành:

- a/ Quản lý tập tin
- b/ Quản lý bài
- c/ Quản lý trình
- d/ Quản lý mạng
- e/ Không câu nào đúng

áp án : a

Chương 9 : Quản lý dữ liệu (12 câu)

1/ Thiết bị nào sau đây không là thiết bị lưu trữ đĩa?

- a/ Màn hình
- b/ Bàn phím
- c/ Chuột
- d/ Card mạng
- e/ Ổ

áp án : e

2/ Vận chuyển DMA là cách truyền dữ liệu:

- a/ Bộ điều khiển thiết bị
- b/ CPU
- c/ Bộ nhớ trong
- d/ Câu a,b là sai

áp án : a

3/ Ví dụ trong ngôn ngữ lập trình C câu lệnh

Count = Write(fd,buffer,nbytes);

thu được phản hồi sau đây:

a/ i út khi n thi t b

b/ Phản hồi có nội dung là

c/ Phản hồi có nội dung là

d/ Câu trả lời

áp dụng : b

4/ Trong thời gian I/O là thời gian để

a/ Seek time

b/ Transfer time

c/ Latency time

d/ Không câu trả lời

áp dụng : c

5/ Trong thời gian I/O là thời gian để

a/ Seek time

b/ Transfer time

c/ Latency time

d/ Không câu trả lời

áp dụng : a

6/ Khi thời gian phỉ truy xuất đĩa không tìm thấy dữ liệu cần thiết thì thu toán lặp lại là

a/ FCFS

b/ SSTF

c/ SCAN

d/ C-SCAN

e/ Câu trả lời

f/ Câu trả lời

áp dụng : f

7/ Khi thời gian phỉ truy xuất đĩa có sẵn dữ liệu cần thiết thì thu toán lặp lại là

a/ FCFS

b/ SSTF

c/ SCAN

d/ C-SCAN

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : a

8/ Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán l p l ch SCAN thì u c s l n l t qua các kh i có th t nào sau ây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,37,14

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : e

9/ Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán l p l ch C-SCAN thì u c s l n l t qua các kh i có th t nào sau ây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,14,37

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : b

10/ Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán l p l ch FCFS thì u c s l n l t qua các kh i có th t nào sau ây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,37,14

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : d

11/ Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán l p l ch SSTF thì u c s l n l t qua các kh i có th t nào sau ây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 37, 14, 98,122, 124, 183

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là úng
áp án : b

12/ Trên a các sector có s hi u liên ti p nhau luôn n m k bên nhau

- a/ úng
- b/ Sai

áp án :b

THI K6

Đề 1

Câu 1: Thành phần nào của hệ thống máy tính thực hiện việc cấp phát tài nguyên khi xảy ra tranh chấp trong hệ thống?

- A. Phần cứng.
- B. Hệ điều hành.
- C. Cả hệ điều hành và chương trình ứng dụng.
- D. Chương trình ứng dụng

Câu 2: Tài nguyên của máy tính bao gồm:

- A. Thời gian sử dụng CPU, vùng bộ nhớ.
- B. Thời gian sử dụng CPU và vùng lưu trữ tập tin.
- C. Thời gian sử dụng CPU, vùng bộ nhớ, vùng lưu trữ tập tin và thiết bị nhập xuất.
- D. Vùng bộ nhớ, vùng lưu trữ tập tin và thiết bị nhập xuất.

Câu 3: Hệ điều hành UNIX ra đời khi nào?

- A. Ông chân không ra đời.
- B. Thiết bị bán dẫn ra đời.
- C. Mạch tích hợp(IC) ra đời
- D. Máy tính cá nhân ra đời.

Câu 4: Giai đoạn nào đánh dấu sự phát triển mạnh mẽ của hệ điều hành mạng và hệ điều hành phân tán?

- A. Thập niên 70.
- B. Thập niên 80.
- C. Thập niên 90.
- D. Năm 2000

Câu 5: Điều khiển quá trình(bài toán) có chức năng nào dưới đây:

- A. Thực hiện công việc vào ra dữ liệu giữa bộ nhớ ngoài và bộ nhớ trong.
- B. Thực hiện luân phiên các quá trình(process; bài toán: task) đang tồn tại trong bộ nhớ.
- C. Tiếp nhận các nhiệm vụ(yêu cầu của người dùng).
- D. Đàm bảo việc đưa các modun chương trình từ bộ nhớ ngoài vào bộ nhớ trong tại một địa chỉ trong bộ nhớ trong.

Câu 6: Tiến trình phân thành mấy loại

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Câu 7: Tiến trình song song thường phân thành mấy loại

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Câu 8: Sơ đồ tiến trình 2 trạng thái bao gồm

- A. Khởi tạo và kết thúc
- B. Khởi tạo và chạy
- C. Khởi tạo, tạm dừng, chạy
- D. Chạy và không chạy

Câu 9: Tiến trình ở trạng thái Ready có nghĩa là :

- A. Chờ tài nguyên
- B. Chờ thiết bị nhập xuất làm việc
- C. Chờ CPU
- D. Chờ CPU và tài nguyên

Câu 10: Trong hệ thống đơn bộ xử lí, tại một thời điểm có mấy tiến trình ở trạng thái Running.

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. Nhiều

Câu 11: PCB là gì ?

- A. Là một vùng nhớ
- B. Là định danh cho tiến trình
- C. Là khối quản lý thông tin
- D. Là một vùng nhớ lưu trữ các thông tin quản lý tiến trình

Câu 12: Tài nguyên sử dụng có nghĩa là ?

- A. Tài nguyên mà tiến trình sử dụng của hệ thống.
- B. Tài nguyên tiến trình tạo ra trong quá trình xử lí.
- C. Tài nguyên mà tiến trình yêu cầu thêm
- D. Tài nguyên tiến trình trả về cho hệ thống.

Câu 13: Tiến trình cha có nghĩa là ?

- A. Tạo ra tiến trình khác.
- B. Do tiến trình khác tạo ra.
- C. Do hệ thống tạo ra.
- D. Mới được đưa vào hệ thống.

Câu 14: Điều phối tiến trình có nghĩa là

- A. Chọn 1 tiến trình trong RL cho xử lí.
- B. Chọn 1 tiến trình trong WL cho xử lí.
- C. Cấp phát CPU cho tiến trình có yêu cầu.
- D. Chọn 1 tiến trình trong WL đẩy lên RL.

Câu 15: Có mấy loại danh sách được sử dụng trong quá trình điều phối tiến trình

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Câu 16: Thời gian chờ trong hệ thống được tính bằng

- A. Từ vào đến bắt đầu xử lí.
- B. Từ vào đến ra.
- C. Từ vào đến tạm dừng
- D. Từ vào đến kết thúc

Câu 17: Điều phối SJF có nghĩa là

- A. Công việc ngắn nhất
- B. Thời gian sử dụng CPU ít nhất
- C. Công việc ngắn nhất được xử lý đầu tiên
- D. Thời gian sử dụng CPU ít nhất được xử lý đầu tiên

Câu 18: Điều phối FIFO không đáp ứng tốt nhất mục tiêu nào

- A. Công bằng
- B. Hiệu quả
- C. Thời gian chờ ít nhất
- D. Thời gian hồi đáp ít nhất

Câu 19: Hệ điều hành quản lý các tiến trình trong hệ thống thông qua

- A. PCB
- B. TCB
- C. STLR
- D. STBR

Câu 20: Trong các yêu cầu đảm bảo 1 giải pháp là giải quyết tốt bài toán miền găng, giải pháp phần mềm dùng biến cờ hiệu để đồng bộ hoá tiến trình không thoả được yêu cầu nào?

- A. Không có 2 tiến trình trong cùng miền găng cùng lúc
- B. Không có giả thiết nào đặt ra cho sự liên hệ về tốc độ của các tiến trình, cũng như về số lượng bộ xử lý trong hệ thống.
- C. Một tiến trình tạm dừng bên ngoài miền găng không được ngăn cản các tiến trình khác vào miền găng.
- D. Không có tiến trình nào phải chờ vô hạn để được vào miền găng

Câu 21: Để đồng bộ hoá tiến trình, giải pháp nào sau đây đòi hỏi sự hỗ trợ của cơ chế phân cứng?

- A. Giải pháp Peterson
- B. Giải pháp phần mềm sử dụng biến cờ hiệu
- C. Giải pháp phần mềm sử dụng việc kiểm tra luân phiên
- D. Chỉ thị TSL

Câu 22: Để giải quyết tốt bài toán miền găng cần loại trừ điều kiện nào:

- A. Không có giả thiết nào đặt ra cho sự liên hệ về tốc độ của các tiến trình cũng như về số lượng bộ xử lý trong hệ thống.
- B. Một tiến trình tạm dừng bên ngoài được ngăn cản tiến trình khác vào miền găng
- C. Không có 2 tiến trình cùng ở trong miền găng
- D. Không có tiến trình nào phải chờ vô hạn để được vào miền găng.

Câu 23: Quan điểm ưu tiên chọn những tiến trình đã sử dụng CPU nhiều thời gian nhất cho rằng.

- A. Tiến trình đó sẽ rời khỏi hệ thống sớm nhất
- B. Tiến trình cần ít thời gian nhất để hoàn tất
- C. Tiến trình cần ít thời gian nhất để hoàn tất và rời khỏi hệ thống
- D. Tiến trình dễ nhận trạng thái Running

Câu 24: Quan điểm ưu tiên chọn những tiến trình đã sử dụng CPU ít nhất vì

- A. Cần ít thời gian nhất để hoàn tất
- B. Cần nhiều thời gian để hoàn tất
- C. Rời khỏi hệ thống sớm nhất
- D. Đã phải chờ lâu nhất

Câu 25: Trong phương thức liên lạc bằng Message với hai hàm Send(m) và Receive(m).

Đây là phương thức liên lạc

- A. Tường minh
- B. Không tường minh
- C. Tiềm ẩn
- D. Trực tiếp

Câu 26: Liên lạc với phương thức vùng nhớ chia sẻ là

- A. Chậm nhất
- B. Nhanh nhất
- C. Bình thường
- D. Tốt nhất

Câu 27: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU)

P1 :0 :24 ;P2 :1 :3 ;P3 :2 :3 ; Sử dụng điều phối FIFO thứ tự cấp phát CPU là :

- A. P3;P2;P1
- B. P3;P1;P2
- C. P2;P3;P1;
- D. P1;P2;P3;P1

Câu 28: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU)

P1 :0 :24 ;P2 :1 :3 ;P3 :2 :3 ; Sử dụng điều phối SJF không độc quyền thứ tự cấp phát

CPU là :

- A. P3;P2;P1
- B. P3;P1;P2;P1
- C. P2;P3;P1;
- D. P1;P2;P3;P1

Câu 29: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU)

P1 :0 :24 ;P2 :1 :3 ;P3 :2 :3 ; Sử dụng điều phối SJF độc quyền thứ tự cấp phát CPU là :

- A. P2;P1;P3
- B. P3;P1;P2;P1
- C. P2;P3;P1;
- D. P1;P2;P3

Câu 30: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU : Độ ưu tiên)

P1 :0 :24 :3 ;P2 :1 :3 :1 ;P3 :2 :3 :2 ; Sử dụng điều phối Độ ưu tiên độc quyền thứ tự cấp phát CPU là :

- A. P1;P2;P3;P1
- B. P2;P1;P2;P3
- C. P2;P3;P1;
- D. P1;P2;P3

Câu 31: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU)

P1 :0 :24 ;P2 :1 :3 ;P3 :2 :3 ; Sử dụng điều phối RR(q=4) thời gian chờ TB là

- A. 4.16.
- B. 4.06
- C. 4.56
- D. 4.66

Câu 32: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU : Độ ưu tiên)

P1 :0 :24 :3 ;P2 :1 :3 :1 ;P3 :2 :3 :2 ; Sử dụng điều phối Độ ưu tiên độc quyền thời gian chờ TB là

- A. 16.0
- B. 16.1
- C. 16.01
- D. 16.02

Câu 33: Giả sử có các tiến trình trong hệ thống được cho như sau

(Tiến trình : Thời điểm vào : Thời gian sử dụng CPU)

P1 :0 :5 ;P2 :1 :2 ;P3 :2 :8 ;P4 :3 :3 ; Sử dụng điều phối FIFO thời gian lưu TB là

- A. 9.05
- B. 9.85
- C. 9.75
- D. 9.95

Câu 34: Trong kỹ thuật cấp phát bộ nhớ liên tục hệ điều hành thực hiện cấp phát như thế nào:

- A. Cấp một vùng nhớ liên tục cho một tiến trình và không cho phép tiến trình khác sử dụng vùng nhớ dành cho tiến trình này.
- B. Cấp một vùng nhớ liên tục cho một tiến trình và trong vùng nhớ này cho phép tiến trình khác sử dụng vùng nhớ dành cho tiến trình này
- C. Cấp phát đủ số khung trang cần thiết cho tiến trình
- D. Cấp phát đủ số đoạn cần thiết cho tiến trình

Câu 35: Đối với kỹ thuật cấp phát liên tục, trường hợp nào dưới đây đúng:

- A. Tận dụng được vùng nhớ nhỏ, Quản lý đơn giản.
- B. Không tận dụng được vùng nhớ nhỏ
- C. Quản lý bộ nhớ phức tạp
- D. Sử dụng hiệu quả CPU

Câu 36: Đối với cấp phát liên tục một phân vùng chưa được nhiều nhất bao nhiêu tiến trình?

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Câu 37: Bộ nhớ được chia thành các phân vùng có kích thước bằng nhau

Phân mảnh ngoại vi là hiện tượng như thế nào?

- A. Là các mảnh nhớ nhỏ không sử dụng đến trong phân vùng cố định cho trước.
- B. Là các mảnh nhớ nhỏ không sử dụng đến ngoài phân vùng cố định cho trước
- C. Là các phân vùng nhớ rối
- D. Là các vùng nhớ nhỏ đã cấp cho tiến trình

Câu 38: Đối với cấp phát đa vùng với phân vùng động, trường hợp nào đúng:

- A. Bộ nhớ được chia thành các phân vùng có kích thước phù hợp với sự vào ra của tiến trình
- B. Bộ nhớ là một vùng nhớ trống ngoài vùng nhớ được cấp cho hệ điều hành
- C. Bộ nhớ được chia thành các phân vùng có kích thước cố định
- D. Bộ nhớ được chia thành các phân vùng có kích thước bằng nhau.

Câu 39: Đối với cấp phát đa vùng với phân vùng cố định sẽ xuất hiện hiện tượng phân mảnh nào:

- A. Phân mảnh ngoại vi
- B. Phân mảnh nội vi, ngoại vi
- C. Phân mảnh nội vi
- D. Không xuất hiện phân mảnh

Câu 40: Chiến lược nào dưới đây không thuộc cấp phát động

- A. First Fit.
- B. Second Fit
- C. Best Fit
- D. Worst Fit

Câu 41: Với bảng trang nghịch đảo trường hợp nào đúng:

- A. Mỗi tiến trình có một bảng trang
- B. Nhiều tiến trình có một bảng trang
- C. Mỗi tiến trình có nhiều bảng trang
- D. Không thuộc về một tiến trình nào cả

Câu 42: Phần nào không phải là mục tiêu của việc quản lý vùng nhớ của hệ điều hành đa nhiệm:

- A. Tại một thời điểm có thể lưu giữ nhiều tiến trình đồng thời.
- B. Tại một thời điểm chỉ lưu giữ một tiến trình
- C. Quản lý được vùng nhớ rối, vùng nhớ bận
- D. Cấp phát vùng nhớ cho tiến trình có yêu cầu và thu hồi vùng nhớ khi tiến trình thực hiện xong

Câu 43: Mục tiêu của việc quản lý vùng nhớ của hệ điều hành đa nhiệm là gì?

- A. Không cho phép 2 tiến trình chia sẻ thông tin trong bộ nhớ
- B. Cho phép 2 tiến trình chia sẻ thông tin trong bộ nhớ
- C. Tại một thời điểm chỉ lưu giữ một tiến trình.
- D. Tại một thời điểm không lưu giữ tiến trình nào cả.

Câu 44: Không gian địa chỉ 16 bit, quản lý bộ nhớ theo đoạn trang kết hợp. Độ dài đoạn lớn nhất là 2048 byte, độ dài trang là 512 byte. Xác định dạng địa chỉ logic

- A. Số hiệu phân đoạn: 4bit, số hiệu phân trang: 3 bit, địa chỉ tương đối: 9 bit
- B. Số hiệu phân đoạn: 5bit, số hiệu phân trang: 3 bit, địa chỉ tương đối: 8 bit
- C. Số hiệu phân đoạn: 5bit, số hiệu phân trang: 2 bit, địa chỉ tương đối: 9 bit
- D. Số hiệu phân đoạn: 4bit, số hiệu phân trang: 4 bit, địa chỉ tương đối: 8 bit

Câu 45: Không gian địa chỉ 16 bit, quản lý bộ nhớ theo đoạn trang kết hợp. Độ dài đoạn lớn nhất là 2048 byte, độ dài trang là 256 byte. Xác định dạng địa chỉ logic

- A. Số hiệu phân đoạn: 4bit, số hiệu phân trang: 3 bit, địa chỉ tương đối: 9 bit
- B. Số hiệu phân đoạn: 6bit, số hiệu phân trang: 2 bit, địa chỉ tương đối: 8 bit
- C. Số hiệu phân đoạn: 4bit, số hiệu phân trang: 4 bit, địa chỉ tương đối: 8 bit
- D. Số hiệu phân đoạn: 5bit, số hiệu phân trang: 3 bit, địa chỉ tương đối: 8 bit

Câu 46: Để giải quyết vấn đề phân mảnh ngoại vi cần tiến hành dồn bộ nhớ, việc dồn bộ nhớ sau nào là tốt nhất:

- A. Dịch chuyển các tiến trình về phía đầu bộ nhớ
- B. Dịch chuyển các tiến trình về phía giữa bộ nhớ
- C. Dịch chuyển các tiến trình về phía cuối bộ nhớ
- D. Tuỳ thuộc vào ngữ cảnh

Câu 47: Cho bảng phân đoạn

	Limit	Base
0	300	250
1	100	128
2	60	14
3	48	80
4	20	230

Tính địa chỉ vật lý khi địa chỉ logic có dạng <3, 50>

- A. 128
- B. 130
- C. 150
- D. lỗi địa chỉ

Câu 48: Đâu không phải là thiết bị lưu trữ thông tin trên bộ nhớ ngoài

- A. đĩa mềm
- B. Đĩa CD
- C. RAM
- D. Flash disk.

Câu 49: Đâu là phần mở rộng của loại file thể hiện chức năng xử lý văn bản

- A. Txt, doc
- B. Lib,a
- C. Ps, pdf, gif
- D. Arc, zip, tar

Câu 50: Đâu là phần mở rộng của loại file thể hiện chức năng lưu giữ

- A. Txt, doc
- B. Lib,a
- C. Ps, pdf, gif
- D. Arc, zip, tar

Câu 1 : Giải o n nào ánh d u s phát tri n m nh m c a h i u hành m ng và h i u hành phân tán ?

- A. Thời gian 70
- B. Thời gian 80
- C. Thời gian 90
- D. 2000

Câu 2 : H i u hành g m nh ng thành ph n c b n nào?

- A. Thành phần i u khi n và các ch ng trình ti n ích
- B. Thành phần i u khi n, thành phần ng d ng và các ch ng trình ti n ích
- C. Các ch ng trình ti n ích và các thành phần ng d ng
- D. Thành phần i u khi n và các thành phần ng d ng

Câu 3 : i u khi n quá trình (bài toán) có ch c n ng nào d i ây :

- A. Th c hi n công vi c vào ra d li u gi a b nh ngoài và b nh trong
- B. Th c hi n luân phiên các quá trình (process; bài toán : task) ang t n t i trong b nh
- C. Ti p nh n các nhi m v (Yêu c u c a ng i dùng)
- D. m b o vi c a các modun ch ng trình t b nh ngoài vào b nh trong t i m t a ch trong vùng nh

Câu 4 : H i u hành là thành ph n nào trong h th ng máy tính ?

- A. Ph n c ng
- B. Ph n m m
- C. Ch ng trình ng d ng
- D. Ng i s d ng

Câu 5 : C u trúc nào không thu c c u trúc c a h i u hành

- A. C u trúc n gi n
- B. C u trúc phân l p
- C. C u trúc ph c t p
- D. C u trúc microkernala

Câu 6 : àu không ph i là vai trò c a h i u hành trong thành ph n qu n lý ti n trình ?

- A. T o và h y các ti n trình c a ng i s d ng và c a h th ng
- B. L u tr thông tin v các v trí trong b nh à s d ng và ti n trình nào ang s d ng
- C. Cung c p các c ch ng b ti n trình
- D. Cung c p các c ch giao ti p gi a các ti n trình

Câu 7 : S ti n trình 2 tr ng thái bao g m

- A. Kh i t o và k t thúc
- B. Kh i t o và ch y
- C. Kh i t o, t m d ng, ch y
- D. Ch y và khong ch y

Câu 8 : Trạng thái của tiến trình thường là :

- A. Hoạt động hiện thi của tiến trình thường là
- B. Hoạt động của tiến trình trong thời gian
- C. Hoạt động hiện thi của tiến trình
- D. Hoạt động của các tiến trình trong cùng thời gian

Câu 9 : Tín trình trạng thái Running có nghĩa là :

- A. Tín trình đang hoạt động
- B. Tín trình nhận được CPU
- C. Tín trình đang bị tước các xử lý
- D. Nhận được CPU và bị tước các xử lý của mình

Câu 10 : PCB là gì ?

- A. Là một vùng nhớ
- B. Là tên danh cho tín trình
- C. Là khái quan lý thông tin
- D. Là một vùng nhớ lưu trữ các thông tin quản lý tín trình

Câu 11 : Tài nguyên sử dụng có nghĩa là ?

- A. Tài nguyên mà tiến trình sử dụng cần thời gian
- B. Tài nguyên mà tiến trình tạo ra trong quá trình xử lý
- C. Tài nguyên mà tiến trình yêu cầu thêm
- D. Tài nguyên mà tiến trình trả về cho thời gian

Câu 12 : Thông tin giao tiếp trong thời gian

- A. ??
- B. ?
- C. Quan hệ cha con
- D. Quan hệ với tài nguyên trong thời gian

Câu 13 : tiến trình cha có nghĩa là ?

- A. Tạo ra tiến trình khác
- B. Do tiến trình khác tạo ra
- C. Do thời gian tạo ra
- D. Mở cửa vào thời gian

Câu 14 : thời gian hành làm gì khi kết thúc tiến trình

- A. Tiến trình ra khỏi thời gian
- B. Hết tiến trình không thể các danh sách quản lý của thời gian
- C. Cấp phát CPU cho tiến trình
- D. Cấp phát tài nguyên ban đầu cho tiến trình

Câu 15 : Điều là gì i phép ng hóa cách gọi i phép “Sleep and Wakeup”

- A. Semaphore
- B. Sóng biển hiệu
- C. Kím tra luận phiên

D. Peterson

Câu 16 : i v i gi i pháp s d ng vi c ki m tra luân phiên, c áp d ng cho m y ti n trình

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. >3

Câu 17 : t c ngh n khong x y ra c n m b o t i thi u bao nhiêu i u ki n c n khong x y ra

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

Câu 18 : i v i gi i pháp s d ng bi n c hi u v n x y ra tình tr n vi ph m i u ki n nào gi i quy t t bài toán mi n g ng

- A. i u kiên 1
- B. i u ki n 2
- C. i u ki n 3
- D. i u ki n 4

Câu 19 : gi i quy t bài toán mi n g ng c n lo i tr i u ki n sau :

- A. Không có gi thi t nào tra cho s liên h v t c c a các ti n trình c ng nh v s l ng b x lý trong h th ng
- B. M t ti n trình t m d ng bên ngoài không c ng n c n ti n trình khác vào mi n g ng
- C. Có 2 ti n trình cùng trong mi n g ng
- D. Không có ti n trình nào ph i ch vô h n c và mi n g ng

Câu 20 : Thông tin nào không n m trong c u trúc d lí u m i lo i tài nguyên

- A. nh danh tài nguyên
- B. Thông tin th ng kê
- C. Tr ng thái tài nguyên
- D. B c p phát

Câu 21 : M t ti n trình khi thi hành g m chu k nào

- A. Ch g m m t chu k x lý(s d ng CPU)
- B. Ch g m m t chu k nh p xu t (s d ng các thiết b nh p xu t)
- C. G m nhi u chu k x lý, nh p xu t xen k nhau
- D. G m nhi u chu k x lý và m t chu k nh p xu t

Câu 22 : o n mā minh h a cho gi i pháp ng b h hóa ti n trình nào ?

P1 :

While (TRUE) {

job1();
31 | M i c h a l e K i n

```
Up(s); // ánh th c 2
```

```
}
```

P2:

```
While(TRUE) {
```

```
Down(s); // ch P1
```

```
Job2();
```

```
}
```

A. Gi i pháp Peterson

B. Gi i pháp ph n c ng c m ng t s d ng ch th TSL

C. Gi i pháp semaphore

D. Gi i pháp Monitors

Câu 23 : Trong i u h i RR, n u q quá l n s d n n

A. Gi m kh n ng t ng tác c a h th ng

B. H th ng h at ng khong công b ng

C. Không thích h p v i qui t c i u ph i

D. Không thích h p v i h th ng a ng i dùng

Câu 24 : Gi s m t h i u hành áp d ng gi i thu t Multilevel Feedback v i 5 m c u tiên gi m d n. Th i gian dành cho hang i c p 1 là 0.5s. M i hang i c p th p h n s có th i gian q dài g p ôi hang i ng v i m c u tiên cao h n nó. V y hang i c p 5 s có th i gian là

A. 1s

B. 2s

C. 4s

D. 8s

Câu 25 : Tín hi u c g i i t m t ti n trình cha n ti n trình con ó là tín hi u c g i i

A. Ph n c ng

B. Ph n m m

C. Ng i dùng

D. T m t ti n trình t i m t ti n trình khác

Câu 26 : Ti n trình c pipe b d ng khi

A. Pipe tr ng

B. Pipe ang c d li u

C. Pipe ang ghi d li u

D. Pipe y

Câu 27 : Gi s có các ti n trình trong h th ng c cho nh sau

(Ti n trình : Th i i m vào : Th i gian s d ng CPU)

P1 : 0 : 24 ; P2 : 1 : 3; P3 : 2 : 3; S d ng i u ph i SJF không c quyên th t c p phát CPU là

A. P3;P2;P1

B. P3;P1;P2;P1

C. P2;P3;P1

D. P1;P2;P3;P1

Câu 28 : Gi s có các ti n trình trong h th ng c cho nh sau
(Ti n trình : Th i i m vào : Th i gian s d ng CPU)

P1 : 0 : 24 ; P2 : 1 : 3; P3 : 2 : 3; S d ng i u ph i SJF c quyên th t c p phát CPU là :

- A. P2;P1;P3
- B. P3;P1;P2;P1
- C. P2;P3;P1
- D. P1;P2;P3

Câu 29 : Gi s có các ti n trình trong h th ng c cho nh sau

(Ti n trình : Th i i m vào : Th i gian s d ng CPU)

P1 : 0 : 24 ; P2 : 1 : 3; P3 : 2 : 3; S d ng i u ph i RR(q=4) th i gian ch TB là :

- A. 4.16
- B. 4.06
- C. 4.56
- D. 4.66

Câu 30 : Gi s có các ti n trình trong h th ng c cho nh sau

(Ti n trình : Th i i m vào : Th i gian s d ng CPU : u tiên)

P1 : 0 : 24 : 3 ; P2 : 1 : 3 : 1 ; P3 : 2 : 3 : 2; S d ng i u ph i u tiên c quy n th i gian ch TB là

- A. 16
- B. 16.1
- C. 16.01
- D. 16.02

Câu 31 : Gi s có các ti n trình trong h th ng c cho nh sau

(Ti n trình : Th i i m vào : Th i gian s d ng CPU)

P1 : 0 : 5 ; P2 : 1 : 2; P3 : 2 : 8; P4 : 3 : 3; S d ng i u ph i SJF khong c quy n th t c p phát CPU là

- A. P1;P2;P4;P1;P3
- B. P1;P3;P2;P4;P1
- C. P1;P2;P4;P3;P4
- D. P1;P2;P3;P4;P3

Câu 32 : Gi s có các ti n trình trong h th ng c cho nh sau

(Ti n trình : Th i i m vào : Th i gian s d ng CPU)

P1 : 0 : 5 ; P2 : 1 : 2; P3 : 2 : 8; P4 : 3 : 3; S d ng i u ph i SJF khong c quy n th i gian ch TB là

- A. 3.23
- B. 3.24
- C. 3.25
- D. 3.26

Câu 33 : Hãy xác nh chu i c p phát an thoan h th ng sau :

	MAX			ALLOCATION			AVAILABLE		
	R1	R2	R3	R1	R2	R3	R1	R2	R3
P1	5	6	8	4	3	5	3	2	3
P2	4	5	2	3	4	2			
P3	4	5	3	3	3	3			
P4	5	3	4	3	3	1			

- A. P1 > P2 > P4 > P3
- B. P2 > P3 > P4 > P1
- C. P1 > P3 > P4 > P2
- D. P1 > P2 > P3 > P4

Câu 34 : i v i k thu t c p phát n vùng, tr ng h p nào úng :

- A. T i m t th i i m c p phát vùng nh cho m t ti n trình ng i dùng
- B. H i u hành t vùng nh th p và liên t c
- C. H i u hành t vùng cao
- D. H i u hành t các vùng nh r i r c

Câu 35 : Phân m nh n i vi là hiên t ng nh th nào ?

- A. Là các m nh nh nh không s d ng n trong phân vùng c nh cho tr c
- B. Là các m nh nh nh không s d ng n phân vùng c nh cho tr c
- C. Là các vùng nh r i ch c p phát cho ti n trình
- D. Là các vùng nh nh ā c p cho ti n trình

Câu 36 : V i c p phát a vùng v i phân vùng ng, khi m t ti n trình c a và h th ng, h i u hành s th c hi n tr ng h p nào :

- A. Tìm m t vùng nh r i l n và c p phát cho ti n trình này toàn b vùng nh ó
- B. Tìm m t vùng nh r i l n và c p phát cho ti n trình này ph n b nh v a úng kích th c ti n trình. Ph n b nh còn l i dành cho ti n trình khác
- C. Tìm các vùng nh r i r i r c mà t ng các vùng nh c p phát cho ti n trình
- D. Tìm các vùng nh r i k nhau mà t ng cácvùng nh c p phát cho ti n trình

Câu 37 : i v i c p phát ng, c p phát Best Fit là c p phát vùng nh t do th o mān i u ki n nào :

- A. u tiên tìm th y l n
- B. u tiên tìm th y
- C. Nh nh t nh ng l n ch a ti n trình
- D. L n nh t nh ng l n ch a ti n trình

Câu 38 : i v i c p phát ng, c p phát Best Fit, u i m là gì :

- A. Tìm ki m nhanh
- B. Tìm ki m lâu
- C. T n d ng hi u qu n vùng nh dành cho ti n trình
- D. Lãng phí b nh

Câu 39 : th c hi n qu n lý các kh i r i b n s d ng cài gì :

- A. Mở bát các bit
- B. Mở danh sách móc nối
- C. ??
- D. Mở hàng i

Câu 40 : Vì phân trang, chuyển đổi ách logic sang ách vật lý số nào?

- A. Bộ phận trang
- B. Bộ phận ôn
- C. Bộ khung trang
- D. Bộ phận trang, phân ôn

Câu 41 : Vì vì sao bộ phận trang nghịch với máy ách logic bao gồm thông tin gì:

- A. Nhánh tiến trình, sử dụng trang, sử dụng khung trang
- B. Nhánh tiến trình, sử dụng trang
- C. Sử dụng trang, sử dụng khung trang
- D. Nhánh tiến trình, sử dụng trang, ách tảng i

Câu 42 : Ở vùng vi phân vùng có nh có nhiều bao nhiêu tiến trình trong bộ nhớ :

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. >=1

Câu 43 : Điều quy tắc phân mảnh ngoại vi cần tiến hành để bảo đảm, việc cần bảo đảm sau nào là chính xác nhất :

- A. Tùy thuộc vào cách nhớ
- B. Durch chuyển các tiến trình về phía trước
- C. Durch chuyển các tiến trình về phía giữa
- D. Durch chuyển các tiến trình về phía cuối

Câu 44 : Không gian ách 16 bit, quản lý bộ nhớ theo ô kíp trang. dài ôn l n nh t là 4096 byte, dài trang là 512 byte. Xác định ách logic

- A. Sử dụng phân ôn : 4 bit, sử dụng phân trang : 3 bit, ách tảng i : 9 bit
- B. Sử dụng phân ôn : 5 bit, sử dụng phân trang : 3 bit, ách tảng i : 8 bit
- C. Sử dụng phân ôn : 2 bit, sử dụng phân trang : 5 bit, ách tảng i : 9 bit
- D. Sử dụng phân ôn : 4 bit, sử dụng phân trang : 4 bit, ách tảng i : 8 bit

Câu 45 : Không gian ách 16 bit, quản lý bộ nhớ theo ô kíp trang. dài ôn l n nh t là 4096 byte, dài trang là 256 byte. Xác định ách logic

- A. Sử dụng phân ôn : 4 bit, sử dụng phân trang : 5 bit, ách tảng i : 7 bit
- B. Sử dụng phân ôn : 4 bit, sử dụng phân trang : 4 bit, ách tảng i : 8 bit
- C. Sử dụng phân ôn : 3 bit, sử dụng phân trang : 6 bit, ách tảng i : 7 bit
- D. Sử dụng phân ôn : 4 bit, sử dụng phân trang : 3 bit, ách tảng i : 9 bit

Câu 46 : Không gian a ch 16 bit, qu n lý b nh theo o n k t h p trang. dài o n l n nh t là 2048 byte, dài trang là 256 byte. Xác nh a ch logic

- A. S hi u trang phân o n : 4 bit, s hi u phân trang : 3 bit, a ch t ng i : 9 bit
- B. S hi u trang phân o n : 6 bit, s hi u phân trang : 2 bit, a ch t ng i : 8 bit
- C. S hi u trang phân o n : 4 bit, s hi u phân trang : 4 bit, a ch t ng i : 8 bit
- D. S hi u trang phân o n : 5 bit, s hi u phân trang : 3 bit, a ch t ng i : 8 bit

Câu 47 : Cho b ng phân o n

	LIMIT	BASE
0	300	250
1	100	128
2	60	14
3	48	80
4	20	230

Tính a ch v t lý khi a ch logic có d nh <1,150>

- A. 400
- B. 200
- C. 280
- D. L i a ch

Câu 48 : âu là ph n m r ng c a lo i file th hiên ch c n ng mã ngu n

- A. Exe, com, bin
- B. Obj, o
- C. C, pas, asm
- D. Bat, sh

Câu 49 : âu không ph i là thi t b l u tr thông tin trên b nh ngoài

- A. RAM
- B. a c ng
- C. a m m
- D. ía CD

Câu 50: V i k thu t phân o n phân b nh v t lý nh th nào :

- A. Thành các kh i có kích th c c nh và b ng nhau
- B. Thành các kh i có kích th c c nh và khác nhau
- C. Thành các kh i có kích th c ng
- D. Thành m t vùng nh

CÁC THI T NG H P + ÁP ÁN FULL

Sinh Viên :**Ph_n 1**

1 - H_i u hành là ph_n m_m?

- [a]--Luôn luôn ph_i có máy tính ho_t ng
- [b]-- i u khi n thi t b ph_n c_{ng}
- [c]--Qu n lý và phân ph_i tài nguyên máy tính ph_{c v} cho các ng d_{ng}

2 - Vi c truy_n thông s_t ch_ng trình ng_d ng_n h_i u hành có th_{th} c hi_n b_{ng} cách l_u thông_s trong?

- [a]--Các thanh ghi và stack
- [b]--Vùng nh_{nh} trong b_{nh} chính
- [c]--T_t c_c các câu trên u_úng

3 - u_i m chính c_a Time-sharing system so v_i Multiprogrammed system?

- [a]--Chi phí qu_n lý các process nh_h n
- [b]--Th_i gian_{áp} ng (response time) nh_h n
- [c]--T_{ng} hi_u su_t c_a CPU

4 - K_{th}u_t Overlay c_{áp} d_{ng} k_{hi}?

- [a]--Không còn vùng nh_{nh} ch_y ch_ng trình
- [b]--Ch_{ng} trình có kích th_c l_n h_n vùng nh_{nh}
- [c]--Ch_{ng} trình có kích th_c nh_h n vùng nh_{nh}

5 - Khi b_{nh} có hi_n t_ng phân m_{nh} (fragmentation) quá nhi_u thì H_H s_?

- [a]--Ti_n hành thu_{gom} nh_{ng} Hole nh_n thành Hole l_n h_n
- [b]--Lo_i b_b t_m t_s process
- [c]--Treo máy

6 - M_t trang b_{nh} c_{qu} n lý b_i?

- [a]--M_t ph_n t_n trong b_n trang
- [b]--PR (present bit)
- [c]--PF (page frame number)

7 - Trong k thu t phân trang (Paging) khi b nh th c y thì H H s ?

- [a]--Ti n hành n p l i các trang
- [b]--Th c hi n chi n l c thay th trang
- [c]--Lo i b các trang b l i

8 - Process là gì?

- [a]--M t ch ng trình l u trên a
- [b]--M t ch ng trình c n p vào b nh
- [c]--M t ch ng trình n p vào b nh và ang c CPU th c thi

9 - Tr ng thái BLOCKED c a m t process là do?

- [a]-- ang ch nh p xu t
- [b]-- ang ch m t s ki n nào ó ch a x y ra
- [c]--C 2 u úng

10 - Hành ng nào H H s th c thi m t process m i sinh ra?

- [a]--C p CPU ngay cho process
- [b]--T o ngay kh i PCB qu n lý process
- [c]--Giao ngay các tài nguyên mà process c n

Ph n 2

1 - u tiên c a các process cho bi t?

- [a]--Process s d ng CPU nhi u hay ít
- [b]--Process chi m nhi u hay ít vùng nh
- [c]--T m quan tr ng c a process

2 - Khi m t process chu n b vào hay ra kh i m t vùng Critical Section thì ph i?

- [a]--Xin phép H H
- [b]--Ph t c hi u khi vào và tr khi ra
- [c]--C hai ý trên

3 - Hàng i dành cho các process x p hàng ch nh p xu t c g i là?

- [a]--Busy-Waitting buffer

- [b]--Ready queue
- [c]--Waiting queue

4 - Gi i thu t nào sau ây g i nhau?

- [a]--Gi i thu t an toàn g i gi i thu t nhà b ng
- [b]--Gi i thu t nhà b ng g i gi i thu t an toàn
- [c]--Hai gi i thu t trên ch y c l p

5 - K thu t nh p xu t nào sau ây làm CPU ít b n r n nh t?

- [a]--Busy_waiting
- [b]--Interrup
- [c]--DMA

6 - Trong Linux, l nh nào sau ây cho phép uninstall ph n m m apache?

- [a]--rpm -i apache
- [b]--rpm -e apache
- [c]--rpm -u apache

7 - Trong Linux mu n ng ng l nh ping ta ph i nh n phím?

- [a]--Ctrl + C
- [b]--Ctrl + D
- [c]--Ctrl + Break

8 - Trong Linux l nh ps -aux cho k t qu t ng ng v i thao tác nào sau ây trong MS-Windows?

- [a]--Start/Shutdown
- [b]--Start/Run r i gõ cmd
- [c]--M ch ng trình Task Manager

9 - Trong h th ng file Ext2 các thông tin c b n c a m t partition c l u t i vùng?

- [a]--Super Block
- [b]--Group Descriptor
- [c]--C 2 vùng trên

10 - Trong Ext2, th m c/root c qu n lý b i?

- [a]--Inode s 1
- [b]--Inode s 2
- [c]--C 2 câu trên u sai

Ph n 3

1 - H i u hành là m t thành ph n quan tr ng c a m i h th ng máy tính. M t h th ng máy tính có th c chia thành nh ng thành ph n:

- [a]--Ph n c ng, h i u hành
- [b]--Các ch ng trình ng d ng ng i dùng
- [c]--T t c các ph ng án trên úng

2 - Ph n c ng (Hardware) th ng bao g m nh ng g:

- [a]--B x lý trung tâm CPU, b nh
- [b]--Thi t b nh p/xu t, b x lý trung tâm, b nh
- [c]--Trình biên d ch ng d ng

3 - M c ích chính c a h i u hành là g:

- [a]--D d ng s d ng
- [b]-- i u hành h u hi u h th ng máy tính
- [c]--C 2 áp án trên u úng

4 - H th ng a x lý có nh ng u i m chính nào:

- [a]--Thông l ng c gia t ng và ti t ki m c chi phí
- [b]--Kh n ng tin c y c gia t ng
- [c]--C 2 áp án trên u úng

5 - Các h th ng a x lý th ng d ng nh thi n nay s d ng a x lý i x ng. V y a x lý i x ng có ngh a là:

- [a]--T t c b x lý là ngang hàng, khong có m i quan h ch - t t n t i gi a các b x lý
- [b]--Có s phân bi t rō r t gi a ch và t gi a các b x lý
- [c]--C 2 áp án trên u sai

6 - H máy ph c v tinh toán khác h máy ph c v t p tin ch :

- [a]--H máy ch ph c v tính toán cung c p giao di n mà khách hàng có th g i các yêu c u th c hi n ho t ng, còn H máy ph c v t p tin cung c p giao di n h th ng t p tin
- [b]--H máy ph c v t p tin cung c p giao di n mà khách hàng có th g i các yêu c u th c hi n ho t ng, còn H máy ph c v tính toán cung c p giao di n h th ng t p tin
- [c]--H máy tính toán giúp khách hàng có th c p nh t, c và xóa t p tin còn h máy t p tin thì không

7 - H th i th c có m y d ng:

- [a]--2
- [b]--3
- [c]--5

8 - N u mu n m t ch ng trình c th c thi thì nó ph i:

- [a]--Ánh x các a và c n p vào b nh
- [b]--Truy xu t các ch th ch ng trình và d li u t b nh b ng cách t o ra các a ch tuy t i
- [c]--C 2 áp án trên u úng

9 - c i ti n vi c s d ng CPU và t c áp ng c a máy vi tính cho ng i dùng, chúng ta ph i:

- [a]--Thay i ch làm vi c c a th i gian th c
- [b]--Gi nhi u ch ng trình vào b nh
- [c]--T ng di n tích cho b nh chính

10 - Khi c p n v n qu n lý b nh , H i u hành có nhi m v :

- [a]--Quy t nh quá trình nào c n p vào b nh khi không gian b nh tr n ên s n sàng
- [b]--C p phát và thu h i không gian b nh khi c yêu c u
- [c]--C 2 áp án trên u úng

Ph n 4

1 - H i u hành là ch ng trình ho t ng gi a ng i s d ng v i:

- [a]--Ph n m m c a máy tính
- [b]--Ph n c ng c a máy tính
- [c]--Các ch ng trình ng d ng

- [d]--CPU và bộ nhớ

2 - Trong việc phân loại mô hình huisu hành, loại có nhiều bộ xử lý cùng chia sẻ thông tin truy cập, dữ liệu, lệnh, bộ nhớ, các thiết bị ngoại vi thu phát:

- [a]--Hỗn hợp xử lý phân tán
- [b]--Hỗn hợp xử lý không đồng bộ
- [c]--Hỗn hợp xử lý song song
- [d]--Hỗn hợp xử lý thời gian thực

3 - Máy tính có thể lưu trữ thông tin trong nhiều dạng dữ liệu khác nhau như: bông, hạt,... thông tin cách truy xuất theo thời gian lưu trữ trong máy tính, huisu hành nhau gồm tám và một vài lưu trữ là:

- [a]--Thẩm mĩ
- [b]--FAT [c]--
- Tập tin [d]--
- Partition

4 - Hệ huisu hành có cấu trúc phân cấp, phân cấp các层级 thông tin có trách nhiệm:

- [a]--Lớp phân chia
- [b]--Lớp phân chia - hệ nhân
- [c]--Lớp dữ liệu
- [d]--Lớp giao tiếp và ứng dụng

5 - Layering là tên do huisu hành cung cấp dùng để giao tiếp giữa hai huisu hành và:

- [a]--Tín trình
- [b]--Chuyển trình thông tin
- [c]--Phân chia máy tính
- [d]--Networking

6 - Trong các cấu trúc của huisu hành sau đây cấu trúc nào thường thích dùng với mô hình huisu hành phân tán

- [a]--Cấu trúc nút giao
- [b]--Cấu trúc theo lớp
- [c]--Cấu trúc máy chủ

- [d]--Cấu trúc Servicer-client

7 - Câu nào sau đây là không chính xác :

- [a]--Tình trình là một chương trình đang trong bộ nhớ
- [b]--Tình trình là một chương trình đang xử lý, sử dụng bộ không gian cách, một con trỏ nh, một tập các thanh ghi và stack
- [c]--Tình trình thực hiện thời gian có thể ngang hàng với một số phím tắt khác.
- [d]--Tất cả đều không chính xác

8 - Tình trình yêu cầu một tài nguyên như chia sẻ áp dụng vì tài nguyên chưa sẵn sàng, hoặc tình trình phải chờ một thời gian hay thao tác như xuất "thu hút" chuyển trạng thái nào sau đây:

- [a]--Running -> Ready
- [b]--Ready -> Running
- [c]--Running -> Blocked
- [d]--Blocked -> Ready

9 - Khi một tiến trình ngừng dùng giờ ném một lỗi thông báo, tiến trình cách gì :

- [a]--Không có quy tắc
- [b]--Có quy tắc
- [c]--Không câu nào đúng
- [d]--Tất cả đều đúng

10 - Giả định A sinh ra tiến trình B, C, câu nào sau đây là không chính xác :

- [a]--Tất cả các tiến trình B và C không sử dụng bộ nhớ chung con trỏ nh
- [b]--Tất cả các tiến trình B và C không sử dụng bộ nhớ chung không sử dụng bộ nhớ chung tách thành ghi
- [c]--Tất cả các tiến trình B và C không sử dụng bộ nhớ chung stack
- [d]--Tất cả các tiến trình B và C không sử dụng bộ không gian cách.

Phản 5

1 - DCB là một vùng nhớ lưu trữ các thông tin mô tả tiến trình, nó có nhiều thành phần. Thông tin về danh sách các tài nguyên hiện đang mà tiến trình đang sử dụng thuần loài thành phần nào sau đây :

- [a]--nh danh của tiến trình

- [b]--Trạng thái của tiến trình
- [c]--Thông tin giao tiếp
- [d]--Ngôn ngữ của tiến trình

2 - Khi máy tính khởi động xong, hệ điều hành đưa nó sang một số hoạt động, hoạt động nào sau là không cần thiết:

- [a]--Hỗ trợ danh sách tiến trình
- [b]--Thu hồi các tài nguyên cần thiết cho tiến trình
- [c]--Hỗ trợ tiến trình ra khỏi tiến trình các danh sách quản lý của hệ thống
- [d]--Hỗ trợ PCB của tiến trình

3 - Hệ điều hành sử dụng các thành phần nào sau đây của nó để chuyển sang cài đặt và trao CPU cho máy tính khác (điều kiện tiến trình đang thực thi)

- [a]--Bộ nhớ physisch
- [b]--Bộ phân physisch
- [c]--Khác với lý tiến trình
- [d]--Khác với lý tài nguyên

4 - Các tiến trình chia sẻ CPU một cách công bằng, không có tiến trình nào phải chờ đợi vô hạn trước CPU, hệ điều hành dùng thành phần nào để giải quyết vấn đề này:

- [a]--Bộ nhớ physisch
- [b]--Khác với lý tiến trình
- [c]--Khác với lý tài nguyên
- [d]--Bộ phân physisch

5 - Giải thích iuphi không thích hợp với các hệ thống không dùng thuần túy:

- [a]--iuphi cquyn
- [b]--iuphi không cquyn
- [c]--Không câu nào đúng
- [d]--Câu hai câu đúng

6 - Nguyên lý phân physisch cquyn không thích hợp với các hệ thống:

- [a]--Hệ thống xem lý theo thời gian thực

- [b]--Hàng thay thế a chia sẻ
- [c]--Hàng thay thế chia sẻ ng tác
- [d]--Hàng thay thế xem xét theo lô

7 - Tín trình đang thực thi sẽ chuyển vào danh sách nào khi xử lý ra khỏi máy tính để thao tác như sau: hoàn thành, yêu cầu tài nguyên để tiếp tục và cung cấp thỏa mãn, yêu cầu tạm dừng:

- [a]--Danh sách sẵn sàng (Ready list)
- [b]--Danh sách tác vụ (Job list)
- [c]--Danh sách chờ đợi (Waiting list)
- [d]--Không câu nào đúng

8 - Trong toàn bộ thời gian hàng đợi bao nhiêu danh sách sẵn sàng:

- [a]--2 danh sách
- [b]--1 danh sách
- [c]--Một danh sách cho mỗi tín trình
- [d]--Một danh sách cho một chương trình (thì không ngoái vi)

9 - Chọn nguyên tắc vào hàng đợi để thực hiện trước khi:

- [a]--Hàng chờ thời gian
- [b]--Tín trình kết thúc xem xét
- [c]--Xử lý trước
- [d]--Câu a,b đúng

10 - Thủ tục nào sau đây là thủ tục có thể áp dụng theo nguyên tắc của quy tắc:

- [a]--FIFO
- [b]--Xoay vòng
- [c]--Điều phán quyết ưu tiên
- [d]--Tắt computer

Phản 6

1 - Cho thủ tục toán i áp dụng FIFO, viết bảng sau:

Tiến trình	Thời điểm vào RL	Thời gian xử lý
P1 P2 P3	0 1 2	2 4 3 3

Thời gian chờ của các tiến trình là:

- [a]--24s
- [b]--25s
- [c]--27s
- [d]--30s

2 - Cho thu t toán i u ph i Round bin, quantum là 4 v i b ng sau:

Tiến trình	Thời điểm vào RL	Thời gian xử lí
P1 P2 P3	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- [a]--24s
- [b]--25s
- [c]--14s
- [d]--30s

3 - Cho thu t toán i u ph i v i c p u tiên và c quy n, v i b ng sau:

Tiến trình	Độ ưu tiên	Thời điểm vào RL	Thời gian xử lí
P1 P2 P3	3 1 2	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- [a]--48s
- [b]--47s
- [c]--30s
- [d]--25s

4 - Cho thu t toán i u ph i v i c p u tiên và không c quy n, v i b ng sau:

Tiến trình	Độ ưu tiên	Thời điểm vào RL	Thời gian xử lí
P1 P2 P3	3 1 2	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- [a]--5s
- [b]--6s
- [c]--7s
- [d]--8s

5 - Khi m t ti n trình c t o ra mà b nh ch a ch nō s c chèn vào danh sách

:

- [a]--Danh sách tác v (Job list)

- [b]--Danh sách sẵn sàng(Ready list)
- [c]--Danh sách chờ (waiting list)
- [d]--Tất cả đều sai

6 - Câu nào sau đây phát biểu không chính xác:

- [a]--Tình trình xử lý tín hiệu theo cách riêng của nó
- [b]--Tình trình xử lý tín hiệu bằng cách giao hàm xử lý tín hiệu
- [c]--Tình trình có thể trao đổi dữ liệu
- [d]--Tình trình có thể thông báo cho nhau về một số kiến thức

7 - Phương pháp nhanh nhất để trao đổi thông tin giữa các tình trình :

- [a]--Ring ring
- [b]--Vùng nhớ chia sẻ
- [c]--Trao đổi thông tin
- [d]--Socket

8 - Kết thuât nào sau đây không tháp đồng hồ quay trong hệ thống phân tán :

- [a]--Ring ring (Pipe)
- [b]--Trao đổi thông tin
- [c]--Socket
- [d]--Câu b,c là đúng

9 - Kết thuât nào sau đây là liên kết trực tiếp giữa hai tình trình :

- [a]--Ring ring (Pipe)
- [b]--Vùng nhớ chia sẻ
- [c]--Trao đổi thông tin
- [d]--Socket

10 - Khi giờ quy tắc bài toán minh chứng, câu hỏi nào sau đây là không cần thiết:

- [a]--Không có hai tình trình nào trong minh chứng cùng một lúc
- [b]--Phát hiện thời điểm các tình trình, cũng như việc lồng bài lý
- [c]--Một tình trình bên ngoài minh chứng không cung cấp cho các tình trình khác vào minh chứng
- [d]--Không có tình trình nào phải chờ vô hạn để vào minh chứng

Phản 7

1 - Trong các giải pháp ngăn bùn trình sau, giải pháp nào vi phạm i u ki n "Không có hai bùn trình cùng trong miền giải quyết lúc".

- [a]--Sử dụng biến chia sẻ
- [b]--Sử dụng luân phiên
- [c]--Giải pháp Peterson
- [d]--Câu b,c là đúng

2 - Trong các giải pháp ngăn bùn trình sau, giải pháp nào giải quyết c y n truy xu t c quy n trên các máy tính có m t hay nhanh bùn x lí chia s m t vùng nh chung :

- [a]--Trao đổi thông tin
- [b]--Monitor
- [c]--Semaphore
- [d]--Câu b,c là đúng

3 - Trong các giải pháp sau, giải pháp nào tiến trình đang chờ nhận lệnh v n chỉ m d ng CPU :

- [a]--Sleep and Wakeup
- [b]--Monitor
- [c]--Busy waiting
- [d]--Semaphore

4 - Trong các biện pháp ngăn chặn t c ngh sau, biện pháp nào đ nh h ng n vi c b o v tinh toàn v n d lí u c a h th ng:

- [a]--Tìn trình ph i yêu c u t t c các tài nguyên trước khi x lí
- [b]--Khi m t tìn trình yêu cầu m t tài nguyên m i và b t ch i, nó phải giải phóng tài nguyên đang b ch i m gi , sau đó c c p phát triển cùng l n v i tài nguyên m i
- [c]--Cho phép h th ng thu h i tài nguyên t các tìn trình b khoá và c p phát triển cho tìn trình khi nó thoát khỏi tình trạng b khoá.
- [d]--Câu b,c là đúng

5 - ng n ch n t c ngh n chúng ta ph i m b o t i thi u m t trong các i u ki n gây ra t c ngh n không c x y ra, trong các i u ki n sau i u ki n nào là khó có kh n ng th c hi n c :

- [a]--Có sử dụng tài nguyên không th chia s

- [b]--S chỉ m gi và yêu c u thêm tài nguyên không th chia s
- [c]--Không thu h i c tài nguyên t ti n trình ang gi chúng
- [d]--T n t i m t chu kì trong th c p phát tài nguyên

6 - Trong th c p phát tài nguyên, tài nguyên c th hi n b ng :

- [a]--Hình tròn
- [b]--Hình thoi
- [c]--Hình vuông
- [d]--Hình tam giác

7 - Trong th c p phát tài nguyên, ti n trình c th hi n b ng :

- [a]--Hình tròn
- [b]--Hình thoi
- [c]--Hình vuông
- [d]--Hình tam giác

8 - ng n ch n m t t c ngh n ch c n:

- [a]--Có s d ng tài nguyên không th chia s
- [b]--S chỉ m gi và yêu c u thêm tài nguyên không th chia s
- [c]--M t trong các i u ki n trên không x y ra
- [d]--T n t i m t chu kì trong th c p phát tài nguyên

9 - a ch th c t mà trình qu n lí b nh nhìn th y và thao tác là:

- [a]-- a ch logic
- [b]-- a ch v t lí
- [c]--Không gian a ch
- [d]--Không gian v t lí

10 - T p h p t t c a ch o phát sinh b i m t ch ng trình g i là:

- [a]--Không gian a ch
- [b]--Không gian v t lí
- [c]-- a ch v t lí
- [d]-- a ch logic

Phần 8

1 - Vào thời điểm nào sau đây tiến trình chia thao tác trên máy không bao giờ thấy các cách vỡ lý:

- [a]--Thời điểm biên dãy
- [b]--Thời điểm nhập
- [c]--Thời điểm xử lý
- [d]--Câu a,b là đúng

2 - Trong việc cấp phát vùng nhớ liên tục cho tiến trình, mô hình nào cho phép di chuyển tiến trình trong bộ nhớ sau khi nhập:

- [a]--Mô hình Linker-Loader
- [b]--Mô hình Base-Limit
- [c]--Cách câu trả lời đúng
- [d]--Cách câu trả lời sai

3 - Thủ toán chia nhỏ trang để thoả mãn nhu cầu cho một tiến trình (trong phân vùng nhớ)

- [a]--First-fit
- [b]--Best-fit
- [c]--Worst-fit
- [d]--Không câu nào đúng

4 - Hình ảnh phân mảnh là:

- [a]--Vùng nhớ phân thành nhiều vùng không liên tục
- [b]--Vùng nhớ trang có giới hạn các mảnh nhỏ nhồi rác
- [c]--Tổng vùng nhớ trang thoả mãn nhu cầu nhưng các vùng nhớ này lại không liên tục nên không cấp cho tiến trình khác
- [d]--Không câu nào đúng

5 - Trong khai thác phát vùng nhớ phân bổ nhớ mà cách nào có thể hiện bì:

- [a]--Bên trong BIOS là số hiệu phân bổ, đó là cách trang bị trong sistem
- [b]--Base và limit là chỉ số, limit là chỉ số giới hạn
- [c]--Không câu nào đúng
- [d]--Cách câu trả lời đúng

6 - V i a ch logic và thanh ghi n n STBR, thanh ghi gi i h n STL R a ch v t lí c tính t ng ng v i a ch logic là:

- [a]--STLR -s-d
- [b]--STBR+s+d
- [c]--STLR- STBR+s+d
- [d]--s+d

7 - Thu t toán ch n vùng tr ng u tiên l n n p ti n trình là:

- [a]--First-fit
- [b]--Best-fit
- [c]--Worst-fit
- [d]--Không câu nào ứng

8 - Thu t toán ch n vùng tr ng u t do nh nh t nh ng l n n p ti n trình là:

- [a]--First-fit
- [b]--Best-fit
- [c]--Worst-fit
- [d]--Không câu nào ứng

9 - Thu t toán ch n vùng tr ng u t do l n nh t n p ti n trình là:

- [a]--First-fit
- [b]--Best-fit
- [c]--Worst-fit
- [d]--Không câu nào ứng

10 - Trong k thu t phân trang n u kích th c khôn gian a ch là 2m kích th c trang là 2n câu nào sau ây phát bi u khôn g chính xác:

- [a]--n-m bit cao c a a ch o bi u di n s hi u trang và n bit th p cho bi t a ch t ng i trong trang
- [b]--m-n bit th p c a a ch o bi u di n s hi u trang và n bit cao cho bi t a ch t ng i trong trang
- [c]--m-n bit cao c a a ch o bi u di n s hi u trang và n bit th p cho bi t a ch t ng i trong trang
- [d]--Câu b,c ứng

Ph n 9

1 - Xét c ch MMU trong k thu t phân trang v i a o có d ng chuy n i a ch này sang a ch v t lí, MMU dùng b ng trang, phát bi u nào sau ây là chính xác:

- [a]--Ph n t th d trong b ng trang l u s hi u khung trang trong b nh v t lí ang ch a trang p
- [b]--Ph n t th p trong b ng trang l u s hi u khung trang trong b nh v t lí ang ch a trang d
- [c]--Ph n t th p+d trong b ng trang l u s hi u khung trang trong b nh v t lí ang ch a trang p
- [d]--Ph n t th p trong b ng trang l u s hi u khung trang trong b nh v t lí ang ch a trang p

2 - K thu t c p phát nào sau ây lo i b c h i n t ng phân m nh ngo i vi :

- [a]--Phân trang.
- [b]--Phân o n
- [c]--C p phát liên t c
- [d]--Câu a,b là úng

3 - Gi s b nh chinh c phân vùng có kích th c theo th t là 600k, 500k, 200k, 300k, các ti n trình theo th t yêu c u c p phát có kích th c 212K, 417K, 112K, 426K .N u s d ng thu t toán Best-fit quá trình c p phát b nh s nh th nào :

- [a]--212K->600K, 417K->500K,112K->300K,426K->200K
- [b]--212K->600K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K
- [c]--212K->300K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K
- [d]--Không câu nào úng

4 - Xét khong gian a ch có 8 trang, m i trang có kích th c 1K ánh x vào b nh có 32 khung trang, H i ph i dùng bao nhiêu bít th hi n a ch logic c a khong gian a ch này :

- [a]--32bit
- [b]--8 bit
- [c]--24bit
- [d]--13bit

5 - Xét khung gian a ch có 8 trang, m i trang có kích th c 1K ánh x vào b nh có 32 khung trang, H i ph i dùng bao nhiêu bít th hi n a ch v t lí c a không gian a ch này :

- [a]--32bit
- [b]--8 bit
- [c]--15bit(2 m 15 bit)
- [d]--13bit

6 - i u ki n m t phân o n có th thu c không gian a ch c a 2 ti n trình:

- [a]--Không th c
- [b]--Các ph n t trong b ng phân o n c a hai ti n trình này cùng ch n m t v trí v t lí
- [c]--Không câu nào ứng
- [d]--T t c u sai

7 - Thu t toán thay th trang mà ch n trang lâu c s d ng nh t trong t ng lai thu c lo i :

- [a]--FIFO
- [b]--LRU
- [c]--T i u
- [d]--NRU

8 - Trong thu t toán thay th trang "c h i th hai nâng cao" trang c ch n là trang :

- [a]--Trang u tiên c tìm th y trong l p có u tiên th p nh t và khác r ng.
- [b]--Trang u tiên c tìm th y trong l p có u tiên cao nh t và khác r ng .
- [c]--Trang cu i cùng c tìm th y trong l p có u tiên th p nh t và khác r ng
- [d]--Trang cu i cùng c tìm th y trong l p có u tiên cao nh t và khác r ng

9 - Thu t toán thay th trang dùng th i i m cu i cùng trang c truy xu t là thu t toán :

- [a]--FIFO
- [b]--LRU
- [c]--T i u
- [d]--NRU

10 - Thuật toán thay thế trang dùng thời gian trang sạc để thuật toán :

- [a]--FIFO
- [b]--LRU
- [c]--Tiêu
- [d]--NRU

Phản 10

1 - Bit Dirty trong cấu trúc của 1 phím tắt bao giờ trang có ý nghĩa :

- [a]--Cho biết trang nào đã được truy xuất và trang nào không.
- [b]--Cho biết trang đó có thời gian trong bộ nhớ hay không.
- [c]--Cho biết trang đó đã bị thay thế hay chưa, có phân trang trên bộ nhớ.
- [d]--Tất cả đều sai

2 - Giá trị xác suất xẩy ra 1 lỗi trang ($0 < p < 1$)

$p=0$: không có lỗi trang nào

$p=1$: mỗi truy xuất sinh ra một lỗi trang mà thời gian truy xuất bộ nhớ

swapin, swapout là thời gian hoán chuyển trang

Thời gian thời chờ hiện lỗi truy xuất bộ nhớ sẽ là:

- [a]-- $EAT = p * ma + (1-p) * (\text{swapout} + \text{swapin})$;
- [b]-- $EAT = (1-p) * ma + p * (\text{swapout} + \text{swapin})$;
- [c]-- $EAT = p * ma + (1-p) * (\text{swapout} - \text{swapin})$
- [d]--Câu a,b là sai

3 - Vì thuật toán thay thế trang FIFO sử dụng 3 khung trang, sử dụng các trang nào vào lần lượt là:

1,2,3,4,1,2 nhau sau :

1	2	3	4	1	2
1	1 2	1 2 3	4 2 3	4 1 3	4 1 2

Số lỗi trang là :

- [a]--6 lỗi
- [b]--5 lỗi
- [c]--4 lỗi
- [d]--Không câu nào đúng

4 - Các thuật toán sau thuật toán nào thuần túy là thuật toán thông kê:

- [a]--LFU
- [b]--LRU
- [c]--NRU
- [d]--Câu a và c đúng

5 - S khung trang t i thi u c n c p phát cho m t ti n trình c quy nh b i :

- [a]--Ki n trúc máy tính
- [b]--Dung l ng b nh v t lí có th s d ng
- [c]--Ng i l p trình
- [d]--Không câu nào đúng

6 - N u t ng s khung trang yêu c u c a các ti n trình trong h th ng v t quá s khung trang có th s d ng, h i u hành s :

- [a]--Hu b ti n trình nào dùng nhi u khung trang nh t
- [b]--T m d ng ti n trình nào ó g i phóng khung trang cho ti n trình khác hoàn t t
- [c]--Hu b ti n trình ang dùng ít khung trang nh t
- [d]--Không câu nào đúng

7 - Trong các thu t toán sau thu t toán nào không là thu t toán c p phát khung trang

- [a]--C p phát công b ng
- [b]--C p phát theo t l kích th c
- [c]--C p phát theo th t tr c sau.
- [d]--C p phát theo u tiên.

8 - Kí u t p tin nào liên quan n nh p xu t thông qua các thi t b nh p xu t tu n t nh màn hình, máy in, card m ng

- [a]--T p tin th ng
- [b]--Th m c
- [c]--T p tin có kí t c bi t
- [d]--T p tin kh i

9 - H i u hành nào sau phân bi t ch th ng, hoa i v i t p tin :

- [a]--MS-DOS
- [b]--UNIX

- [c]--WINDOW
- [d]--Câu a,c là đúng

10 - Lo i th m c nào d t ch c và khai thác nh ng gây khó kh n khi t tên t p tin không trùng nhau và ng i s d ng không th phân nhóm cho t p tin và tìm ki m ch m :

- [a]--Th m c m t c p
- [b]--Th m c hai c p
- [c]--Th m c a c p
- [d]--Không câu nào đúng

Ph n 11

1 - Cách cài t h th ng t p tin nào không c n dùng b ng FAT

- [a]--C p phát liên t c
- [b]--C p phát không liên t c dùng danh sách liên k t
- [c]--C p phát không liên t c dùng b ng ch m c
- [d]--Câu a,b là đúng

2 - Cách cài t h th ng t p tin nào không b lăng phí do phân m nh ngo i vi, không c n dùng b ng FAT nh ng truy xu t ng u nhiên s ch m và khó b o v s hi u kh i t p tin

- [a]--C p phát liên t c
- [b]--C p phát liên t c dùng danh sách liên k t
- [c]--Dùng b ng ch m c
- [d]--Dùng FAT

3 - Cách cài t h th ng t p tin nào sau ây hi u qu cho vi c qu n lí nh ng h th ng t p tin l n

- [a]--C p phát liên t c
- [b]--C p phát không liên t c dùng FAT
- [c]--Dùng c u trúc I-node
- [d]--Câu a,b là đúng

4 - V i m t a 1 Gb kích th c m t kh i là 4K, n u qu n lí kh i tr ng dùng vector bit thì kích th c vector bit là bao nhiêu:

- [a]--2 kh i
- [b]--4 kh i

- [c]--8 kh i
- [d]--16 kh i

5 - V i m t a 20M kích th c m t kh i là 1K, n u qu n lí kh i tr ng dùng DSLK c n bao nhiêu kh i qu n lí a này bao nhiêu:

- [a]--20 kh i
- [b]--40 kh i
- [c]--80 kh i
- [d]--16 kh i

6 - Trong h th ng t p tin c a MS-DOS sector u tiên, track 0, side 0 i v i a c ng thông tin v :

- [a]--Boot sector
- [b]--B ng partition
- [c]--B ng FAT
- [d]--D li u th ng

7 - Trong b ng FAT c a h th ng t p tin MS-DOS ng i ta mô t lo i a b ng cách :

- [a]--Dùng 2 entry u tiên c a b ng FAT
- [b]--Dùng 1 entry u tiên c a b ng FAT
- [c]--Dùng entry c a b ng th m c RDET
- [d]--Không câu nào ứng

8 - i v i h th ng m m tt p tin, MS-DOS tìm các thông tin v t p tin :

- [a]--B ng FAT
- [b]--B ng th m c
- [c]--Boot sector
- [d]--T tc u sai

9 - i v i t p tin c a WINDOW NTFS Partition, v i partition có kích th c t 8->16 Gb thì s sector trên m t cluster là :

- [a]--8 Sector
- [b]--16 Sector
- [c]--32 Sector

- [d]--64 Sector

10 - Trong c ấu trúc partition c ủa WINDOW NTFS thông tin v ề t p tin và th m c trên partition này c ần l ết trong:

- [a]--Partition bootsector
- [b]--Master File Table (MFT)
- [c]--Các t p tin h th ng
- [d]--Vùng các t p tin

Ph n 12

1 - T o, hu , m , óng, c, ghi ... là các tác v c n thi t h i u hành:

- [a]--Qu n lí t p tin
- [b]--Qu n lí b nh
- [c]--Qu n lí ti n trình
- [d]--Qu n lí m ng

2 - Xét kh n gian a ch c 1K ánh x v ào b nh c 32 khung trang, H i ph i d ng bao nhiu bít th hi n a ch v t l í c a kh n gian a ch n y :

- [a]--32bit
- [b]--8 bit
- [c]--13bit
- [d]--15bit

3 - K thu t c p ph t n o sau ây lo i b c hi n t ng ph n m nh ngo i v i :

- [a]--Phân trang.
- [b]--Phân o n
- [c]--C p ph t li n t c
- [d]--Câu a,b l ả úng

4 - Bit Dirty trong c ấu trúc c ủa 1 ph n t b ng trang c ó ý ngh a :

- [a]--Cho bi t trang n o c truy xu t n v à trang n o kh n g.
- [b]--Cho bi t trang c ó c t n t i trong b nh hay kh n g.
- [c]--Cho bi t trang c ó c h thay
- [d]--T t c u úng

5 - Trong các thu t toán sau thu t toán nào không là thu t toán c p phát khung trang :

- [a]--C p phát công b ng
- [b]--C p phát theo t l kích th c
- [c]--C p phát theo th t tr c sau.
- [d]--C p phát theo u tiên.

6 - Thi t b nào sau ay không là thi t b nh p/xu t tu n t :

- [a]--Màn hình
- [b]--Bàn phím
- [c]--Chu t
- [d]-- a

7 - Ván chuy n DMA c th c hi n b i :

- [a]--B i u khi n thi t b
- [b]--CPU
- [c]--B nh trong
- [d]--Câu a,b là sai

8 - Ví d trong ngôn ng 1 p trình C câu l nh

Count = Write(fd,buffer,nbytes);

thu c ph n m m xu t nh p nào sau ay:

- [a]-- i u khi n thi t b
- [b]--Ph n m m nh p xu t ph m vi ng i s d ng
- [c]--Ph n m m nh p xu t c l p v i thi t b
- [d]--Câu b,c là úng

9 - Trong h th ng I/O a th i gian u c n úng kh i c n thi t trên m t track g i là :

- [a]--Seek time
- [b]--Tranfer time
- [c]--Latency time
- [d]--Không câu nào úng

10 - Trong h th ng I/O a th i gian u c n úng track c n thi t trên m t a g i là :

- [a]--Seek time
- [b]--Transfer time
- [c]--Latency time
- [d]--Không câu nào úng

Ph n 13

1 - Khi h th ng ph i truy xu t d li u kh i l ng l n thì thu t toán l p l ch nào sau ây là hi u qu :

- [a]--FCFS
- [b]--SCAN
- [c]--C-SCAN
- [d]--Câu b,c là úng

2 - Khi h th ng ph i truy xu t d li u có s kh i liên t c thì thu t toán l p l ch nào sau ây là hi u qu nh t:

- [a]--FCFS
- [b]--SSTF
- [c]--SCAN
- [d]--C-SCAN

3 - Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán l p l ch SCAN thì u c s l n l t qua các kh i có th t nào sau ây:

- [a]--53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [b]--53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,37,14
- [c]--53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14
- [d]--Câu a,b là úng

4 - Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán l p l ch C-SCAN thì u c s l n l t qua các kh i có th t nào sau ây:

- [a]--53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [b]--53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,14,37
- [c]--53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [d]--53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

5 - Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán 1 p l ch FCFS thì u c s 1 n 1 t qua các kh i có th t nào sau ây:

- [a]--53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [b]--53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,37,14
- [c]--53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [d]--53, 98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67

6 - Ví d c n c các kh i sau 98,183,37,122,14,122,65,67 u c t i v trí 53, dùng thu t toán 1 p l ch SSTF thì u c s 1 n 1 t qua các kh i có th t nào sau ây:

- [a]--53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [b]--53, 65, 67, 37, 14, 98,122, 124, 183
- [c]--53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183
- [d]--53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

7 - Phát bi u nào sau ây mô t úng nh t cho t ng Application :

- [a]--Mã hoá d li u
- [b]--Cung c p nh ng d ch v m ng cho nh ng ng d ng c a ng i dùng
- [c]--S d ng a ch v t lý cung c p cho vi c truy n d li u và thông báo l i , ki n trúc m ng và i u khi n vi c truy n
- [d]--Cung c p nh ng tín hi u i n và nh ng tính n ng cho vi c liên k t và duy trì liên k t gi a nh ng h th ng

8 - Bit Dirty trong c u trúc c a 1 ph n t b ng trang có ý ngh a :

- [a]--Cho bi t trang ó có t n t i trong b nh hay không.
- [b]--Cho bi t trang ó ch a b thay i
- [c]--Cho bi t trang nào ã c truy xu t n và trang nào không
- [d]--Cho bi t trang ó ã b thay i hay ch a c p nh t trang trên a.

9 - H i u hành nào sau phân bi t ch th ng, hoa i v i t p tin :

- [a]--WINDOW
- [b]--MS-DOS
- [c]--UNIX
- [d]--Câu a,bc là úng

10 - V i m t a 1 Gb kích th c m t kh i là 4K, n u qu n lí kh i tr ng dùng vector bit thì kích th c vector bit là bao nhiêu:

[a]--16

kh i

[b]--8

kh i

[c]--4

kh i

[d]--2

kh i

áp Án : Tr c Nghi m.

Ph n 1	Ph n 2	Ph n 3	Ph n 4	Ph n 5	Ph n 6	Ph n 7	Ph n 8	Ph n 9	Ph n 10	Ph n 11	Ph n 12	Ph n 13
1 c	1 c	1 c	1 b	1 d	1 b	1 a	1 c	1 d	1 c	1 d	1 a	1 d
2 c	2 c	2 b	2 d	2 a	2 c	2 d	2 a	2 a	2 a	2 b	2 d	2 a
3 b	3 b	3 c	3 c	3 b	3 a	3 c	3 d	3 c	3 a	3 c	3 a	3 d
4 b	4 c	4 c	4 b	4 a	4 d	4 d	4 c	4 d	4 d	4 c	4 c	4 b
5 a	5 c	5 a	5 a	5 a	5 a	5 a	5 c	5 a	5 b	5 c	5 c	5 d
6 c	6 b	6 a	6 d	6 d	6 d	6 c	6 b	6 b	6 b	6 b	6 d	6 b
7 b	7 a	7 b	7 c	7 c	7 b	7 a	7 a	7 c	7 c	7 a	7 a	7 b
8 c	8 c	8 c	8 c	8 b	8 d	8 c	8 b	8 a	8 c	8 b	8 b	8 d
9 c	9 a	9 b	9 b	9 d	9 a	9 b	9 c	9 b	9 d	9 c	9 c	9 d
10 b	10 b	10 c	10 d	10 d	10 b	10 a	10 c	10 c	10 a	10 b	10 a	10 b

--Chúc M i Ng i Thi T t.--

FULL ÁP ÁN

Bài1

Question	1	c
Question	2	c
Question	3	b
Question	4	b
Question	5	a
Question	6	c
Question	7	b
Question	8	c
Question	9	c
Question	10	b

Bai 2

Question	1	c
Question	2	c
Question	3	b
Question	4	c
Question	5	c
Question	6	b
Question	7	a
Question	8	c
Question	9	a
Question	10	b

Bai 3

Question	1	c
Question	2	b
Question	3	c
Question	4	c
Question	5	a
Question	6	a
Question	7	b
Question	8	c

Question	9	b
Question	10	c

Bài 4

Question	1	b
Question	2	d
Question	3	c
Question	4	b
Question	5	a
Question	6	d
Question	7	c
Question	8	c
Question	9	b
Question	10	d

Bài 5

Question	1	d
Question	2	a
Question	3	b
Question	4	a
Question	5	a
Question	6	d
Question	7	c
Question	8	b
Question	9	d
Question	10	d

Bài 6

Question	1	b
Question	2	c
Question	3	a
Question	4	d
Question	5	a
Question	6	d
Question	7	b
Question	8	d
Question	9	a

Question	10	b
Bài 7		
Question	1	a
Question	2	d
Question	3	c
Question	4	d
Question	5	a
Question	6	c
Question	7	a
Question	8	c
Question	9	b
Question	10	a
Bài 8		
Question	1	c
Question	2	a
Question	3	d
Question	4	c
Question	5	a
Question	6	b
Question	7	a
Question	8	b
Question	9	c
Question	10	c
Bài 9		
Question	1	d
Question	2	a
Question	3	c
Question	4	d
Question	5	c
Question	6	b
Question	7	c
Question	8	a
Question	9	b
Question	10	c

Bài 10

Question	1	c
Question	2	a
Question	3	a
Question	4	d
Question	5	a
Question	6	b
Question	7	c
Question	8	c
Question	9	d
Question	10	a

Bài 11

Question	1	d
Question	2	b
Question	3	c
Question	4	c
Question	5	b
Question	6	b
Question	7	a
Question	8	b
Question	9	c
Question	10	b

Bài 12

Question	1	a
Question	2	d
Question	3	a
Question	4	c
Question	5	c
Question	6	d
Question	7	a
Question	8	b
Question	9	c
Question 10 a		

Bài 13

Question	1	d
Question	2	a
Question	3	d
Question	4	b
Question	5	d
Question	6	b
Question	7	b
Question	8	d
Question	9	d
Question	10	b

Các câu hỏi thi tốt và thành công