

**Trạng thái** Đã xong

**Bắt đầu vào lúc** Thứ Bảy, 20 tháng 12 2025, 4:40 AM

**Kết thúc lúc** Thứ Bảy, 20 tháng 12 2025, 4:41 AM

**Thời gian thực hiện**  
7 giây

**Điểm** 0,00 trên 10,00 (0%)

**Câu hỏi 1**

Không trả lời

Đạt điểm 2,00

Trong chương trình đa luồng thực thi sau, tổng cộng có bao nhiêu luồng thực thi được tạo ra:

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>

void* worker(void* arg) {
    int pid;
    if ((pid = fork()) >= 0) {
        // TODO
    }
    wait(NULL);
    return NULL;
}

int main() {
    pthread_t tid[2];
    // Main thread code
    pthread_create(&tid[0], NULL, worker, &tid[0]);
    pthread_create(&tid[1], NULL, worker, &tid[1]);

    pthread_join(tid[0], NULL);
    pthread_join(tid[1], NULL);
    return 0;
}
```



**Câu hỏi 2**

Không trả lời

Đạt điểm 2,00

Khi một luồng thực thi nhận được yêu cầu hủy bỏ (cancel request), phản hồi nào sau đây là **KHÔNG** đúng:

- a) Luồng thực thi tiếp tục thực thi và tạm dừng yêu cầu khi ở chế độ vô hiệu hóa (disable mode).
- b) Luồng thực thi chỉ xử lý yêu cầu hủy bỏ khi nó đến điểm cho phép hủy bỏ trong chế độ trì hoãn (deferred mode).
- c) Việc xử lý yêu cầu trì hoãn được lùi lại trong chế độ bất đồng bộ (asynchronous mode)
- d) Lời gọi hàm `thread_join()` không được cho phép sau khi luồng thực thi bị hủy đã kết thúc.

**Câu hỏi 3**

Không trả lời

Đạt điểm 2,00

Trong chương trình đa luồng thực thi, bộ định thời lõi hệ điều hành (kernel scheduler) và bộ định thời luồng thực thi (thread scheduler) thực hiện các chức năng:

- a) Trong mô hình One-to-One, bộ định thời lõi hệ điều hành quyết định luồng thực thi nào được chạy.
- b) Trong mô hình Many-to-Many, bộ định thời luồng thực thi quyết định luồng thực thi nào được chạy.
- c) Trong mô hình Many-to-One, bộ định thời lõi hệ điều hành quyết định luồng thực thi nào được chạy.
- d) Trong mô hình Many-to-Many, bộ định thời lõi hệ điều hành quyết định luồng thực thi nào được chạy.

**Câu hỏi 4**

Không trả lời

Đạt điểm 2,00

Phát biểu nào sau đây **KHÔNG** đúng về bộ đệm trong giao tiếp truyền thông điệp:

- a) Đó là hàng đợi thông điệp gắn với liên kết.
- b) Người gửi cần chờ nếu kích thước bộ đệm bằng 0.
- c) Người gửi cần chờ nếu kích thước bộ đệm giới hạn.
- d) Người gửi không cần chờ nếu kích thước bộ đệm không giới hạn.

Answer:

✖

**Câu hỏi 5**

Không trả lời

Đạt điểm 2,00

Phát biểu nào sau đây **KHÔNG** đúng về cơ chế giao tiếp truyền thông điệp bằng pipe:

- a) Cho phép giao tiếp theo mô hình người sản xuất – người tiêu thụ (consumer-producer)
- b) Giao tiếp là một chiều (unidirectional)
- c) Giao tiếp là hai chiều (bidirectional)
- d) Giao tiếp yêu cầu quan hệ cha-con giữa các tiến trình tham gia