

| | |
|----------------------------|------------------------------------|
| Trạng thái | Đã xong |
| Bắt đầu vào lúc | Chủ Nhật, 14 tháng 9 2025, 1:39 AM |
| Kết thúc lúc | Chủ Nhật, 14 tháng 9 2025, 1:41 AM |
| Thời gian thực hiện | 2 phút 13 giây |
| Điểm | 10,00 trên 10,00 (100%) |

Câu hỏi 1

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

NGẮT (INTERRUPT) GÌ ĐƯỢC SỬ DỤNG ĐỂ PHỤC VỤ QUÁ TRÌNH ĐỊNH THỜI CỦA HỆ ĐIỀU HÀNH ?

- ☐ a. Mọi ngắt (interrupt)
- ☐ b. Ngắt mềm (trap)
- ☒ c. Các câu khác sai. ✓
- ☐ d. Ngắt I/O

Câu hỏi 2

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

CHỌN CÂU ĐÚNG:

- ☐ a. UNIX và Linux đều là cấu trúc microkernel.
- ☒ b. MS DOS và UNIX đều là cấu trúc dạng hệ thống đơn (monolithic). ✓
- ☐ c. MS DOS và Linux đều là cấu trúc microkernel và theo hướng tiếp cận phân lớp (layered approach).
- ☐ d. MS DOS và Linux đều là cấu trúc dạng hệ thống đơn (monolithic) và có thể phân lớp.

Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

CHỌN CÂU ĐÚNG VỀ HỆ THỐNG PHÂN BỐ:

- ☐ a. Client-server không phải là một mô hình trong hệ thống phân bố.
- ☐ b. Giảm độ sẵn sàng (low availability).
- ☐ c. Các câu khác đều sai.
- ☒ d. Dễ chia sẻ tài nguyên. ✓



Câu hỏi 4

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

HỆ ĐIỀU HÀNH (HĐH) LÀ:

- ☐ a. Phần mềm được cài sẵn trên mọi máy tính.
- ☐ b. Phần mềm ứng dụng của người dùng.
- ☒ c. Phần mềm trung gian giữa phần cứng máy tính và người sử dụng. ✓
- ☐ d. Phần mềm cung cấp các dịch vụ cơ bản cho các ứng dụng.

Câu hỏi 5

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

CÁC CHỨC NĂNG NÀO KHÔNG PHẢI CỦA HĐH:

- ☐ a. Quản lý bộ nhớ.
- ☐ b. Phối hợp và đồng bộ hoạt động giữa các quá trình.
- ☐ c. Định thời CPU.
- ☒ d. Cung cấp giao diện nhập dữ liệu thuận tiện cho người dùng. ✓

Câu hỏi 6

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

NHỮNG KỸ THUẬT NÀO SAU ĐÂY CÓ THỂ ĐƯỢC SỬ DỤNG ĐỂ NẠP NHỮNG CHƯƠNG TRÌNH LỚN HƠN KHẢ NĂNG CỦA BỘ NHỚ, MÀ KHÔNG CẦN SỰ CAN THIỆP CỦA NGƯỜI LẬP TRÌNH ?

- ☐ a. Liên kết tĩnh (static linking)
- ☒ b. Liên kết động (dynamic linking) ✓
- ☐ c. Tất cả các phương pháp trong câu khác
- ☐ d. Nạp động (dynamic loading)

Câu hỏi 7

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

CHỌN PHÁT BIỂU ĐÚNG VỀ CẤU TRÚC MONOLITHIC:

- ☒ a. Các dịch vụ của hệ điều hành đều được tích hợp vào kernel. ✓
- ☐ b. Việc thêm các chức năng của hệ điều hành được thực hiện dễ dàng hơn so với cấu trúc microkernel.
- ☐ c. Có hiệu năng (performance) giảm so với các cấu trúc khác.
- ☐ d. Việc trao đổi dữ liệu giữa các thành phần chức năng của kernel thực hiện chủ yếu bằng cơ chế message-passing.

Câu hỏi 8

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

CHỌN CÂU ĐÚNG VỀ CẤU TRÚC MONOLITHIC VÀ CẤU TRÚC MICROKERNEL:

- ☐ a. Trên cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp, còn cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp.
- ☒ b. Trên cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp, còn cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền vùng nhớ chia sẻ (shared memory). ✓
- ☐ c. Các câu khác đều sai.
- ☐ d. Trên cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp (message passing), còn cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền vùng nhớ chia sẻ (shared memory).

Câu hỏi 9

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

TRONG VIỆC GÁN ĐỊA CHỈ (ADDRESS BINDING), THANH GHI TÁI ĐỊNH VỊ (RELOCATION REGISTER) ĐƯỢC DÙNG ĐỂ ÁNH XẠ GIỮA ĐỊA CHỈ LOGIC (LOGICAL ADDRESS) VÀ ĐỊA CHỈ ẢO (VIRTUAL ADDRESS) KHI NÀO ?

- ☒ a. Lúc thực thi ✓
- ☐ b. Lúc nạp chương trình
- ☐ c. Lúc liên kết
- ☐ d. Lúc biên dịch

Câu hỏi 10

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

MỘT TẬP TIN THỰC THI SỞ HỮU BỞI ROOT (VÍ DỤ NHƯ PING). CÁCH NÀO ĐỂ LỖI HỆ ĐIỀU HÀNH CHO PHÉP MỘT USER BÌNH THƯỜNG CÓ THỂ THỰC HIỆN FILE THỰC THI NÀY.

- ☒ a. Hệ điều hành sẽ thay đổi user ID của quá trình sang Effective ID trùng với ID của tập tin thực thi. ✓
- ☐ b. Chỉ có root mới thực thi được tập tin đã cho.
- ☐ c. Hệ điều hành không cần làm gì hết.
- ☐ d. Hệ điều hành thay đổi user ID của tập tin sang user của người dùng bình thường, rồi thực thi tập tin này.