

Trạng thái	Đã xong
Bắt đầu vào lúc	Thứ Ba, 14 tháng 5 2024, 10:28 AM
Kết thúc lúc	Thứ Ba, 14 tháng 5 2024, 10:42 AM
Thời gian thực hiện	14 phút 16 giây

Câu hỏi 1

Đúng

NHỮNG KỸ THUẬT NÀO SAU ĐÂY CÓ THỂ ĐƯỢC SỬ DỤNG ĐỂ NẠP NHỮNG CHƯƠNG TRÌNH LỚN HƠN KHẢ NĂNG CỦA BỘ NHỚ, MÀ KHÔNG CẦN SỰ CAN THIỆP CỦA NGƯỜI LẬP TRÌNH ?

- ☐ a. Liên kết tĩnh (static linking)
- ☐ b. Tất cả các phương pháp trong câu khác
- ☒ c. Liên kết động (dynamic linking) ✓
- ☐ d. Nạp động (dynamic loading)

The correct answer is: Liên kết động (dynamic linking)

Câu hỏi 2

Đúng

Ưu điểm của user-thread là gì?

- ☒ a. Không mất chi phí chuyển ngữ cảnh giữa các thread vì OS không quản lý các user-thread. ✓
- ☐ b. Tận dụng được kiến trúc đa xử lý (multiprocessors).
- ☐ c. Không bị vấn đề toàn bộ quá trình sẽ bị block khi có một thread yêu cầu I/O.
- ☐ d. Các thread tự động nhường quyền thực thi CPU lẫn nhau.

The correct answer is: Không mất chi phí chuyển ngữ cảnh giữa các thread vì OS không quản lý các user-thread.



Câu hỏi 3

Đúng

CHỌN CÂU ĐÚNG VỀ CẤU TRÚC MONOLITHIC VÀ CẤU TRÚC MICROKERNEL:

- ☒ a. Trên cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp, còn cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền vùng nhớ chia sẻ (shared memory). ✓
- ☐ b. Các câu khác đều sai.
- ☐ c. Trên cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp, còn cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp.
- ☐ d. Trên cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp (message passing), còn cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền vùng nhớ chia sẻ (shared memory).

The correct answer is: Trên cấu trúc HĐH microkernel các module giao tiếp dùng kiểu truyền thông điệp, còn cấu trúc HĐH monolithic các module giao tiếp dùng kiểu truyền vùng nhớ chia sẻ (shared memory).

Câu hỏi 4

Đúng

Quá trình (process) là:

- ☐ a. Một thủ tục/hàm trong một chương trình.
- ☒ b. Một chương trình đang thực thi. ✓
- ☐ c. Một tập tin nhị phân (binary file).
- ☐ d. Một chương trình có thể thực thi (executable program) được.

The correct answer is: Một chương trình đang thực thi.

Câu hỏi 5

Đúng

(L.O.2.1) Cho một hệ thống gồm 5 process có thông tin như trong bảng dưới. Giả sử tất cả các process đều vào hệ thống tại thời điểm 0 theo thứ tự đó. Tính thời gian đợi trung bình của các process khi sử dụng giải thuật định thời là Round-Robin với quantum time là 1. ProcessBurst time (giây) P15P23P36P42P51

- ☐ a. 6
- ☒ b. 8 ✓
- ☐ c. 9
- ☐ d. 7

The correct answer is: 8

Câu hỏi 6

Đúng

A supported by the operating system contains information about all active/open files.

- ☐ a. file table
- ☒ b. open-file table ✓
- ☐ c. system table
- ☐ d. directory table

The correct answer is: open-file table

Câu hỏi 7

Đúng

XEM XÉT MỘT CHƯƠNG TRÌNH C NHƯ BÊN DƯỚI. VOID *COUNTER(VOID *N){ INT S = 0; INT *B = (INT*)N; FOR(INT I = *B; I < * (B+1); I++) S += I; RETURN &S;}HÃY CHO BIẾT HIỆN THỰC HÀM COUNTER() CÓ VẤN ĐỀ GÌ ?

- ☒ a. Trả về con trỏ đến biến địa phương (s) là không ổn định. ✓
- ☐ b. Hàm không có vấn đề gì.
- ☐ c. Giá trị ở vùng nhớ b+1 là không được dùng.
- ☐ d. Trả về một con trỏ đến tổng s là không cần thiết, mặc dù vẫn dùng được.

The correct answer is: Trả về con trỏ đến biến địa phương (s) là không ổn định.

Câu hỏi 8

Đúng

CHỌN CÂU ĐÚNG:

- ☐ a. UNIX và Linux đều là cấu trúc microkernel.
- ☒ b. MS DOS và UNIX đều là cấu trúc dạng hệ thống đơn (monolithic). ✓
- ☐ c. MS DOS và Linux đều là cấu trúc dạng hệ thống đơn (monolithic) và có thể phân lớp.
- ☐ d. MS DOS và Linux đều là cấu trúc microkernel và theo hướng tiếp cận phân lớp (layered approach).

The correct answer is: MS DOS và UNIX đều là cấu trúc dạng hệ thống đơn (monolithic).



Câu hỏi 9

Đúng

Chuỗi chuyển trạng thái tương thích với sơ đồ 5 trạng thái là chuỗi

- ☐ a. new - waiting - ready - running - terminated
- ☐ b. new - ready - waiting - ready - running - terminated
- ☐ c. new - ready - running - waiting - terminated
- ☒ d. new - ready - running - waiting - ready - running - terminated ✓

The correct answer is: new - ready - running - waiting - ready - running - terminated

Câu hỏi 10

Đúng

Quá trình nào sẽ bị ảnh hưởng khi các quá trình khác đang thực thi trong hệ thống?

- ☒ a. Quá trình cộng tác ✓
- ☐ b. Quá trình khởi tạo
- ☐ c. Quá trình cha
- ☐ d. Quá trình con

The correct answer is: Quá trình cộng tác

Câu hỏi 11

Đúng

Chọn phát biểu đúng về vùng tranh chấp (critical section):

- ☒ a. Là những đoạn mã lệnh cùng truy xuất vào vùng dữ liệu chia sẻ. ✓
- ☐ b. Là vùng dữ liệu được chia sẻ giữa nhiều process hoặc thread.
- ☐ c. Là đoạn mã lệnh được chia sẻ giữa nhiều process hoặc thread.
- ☐ d. Là vùng dữ liệu được chia sẻ giữa nhiều process hoặc thread thực thi đồng thời.

The correct answer is: Là những đoạn mã lệnh cùng truy xuất vào vùng dữ liệu chia sẻ.



Câu hỏi 12

Đúng

(L.O.2.1) Cho một hệ thống gồm 4 process có thông tin như trong bảng dưới đây. Các process được cấp phát CPU theo giải thuật định thời là Shortest Remaining Time First (SJRF), process đến trước sẽ được "ưu tiên". Tại thời điểm 4 quá trình nào đang thực thi? ProcessThời điểm đếnBurst time (giây)P106P213P321P432

- ☐ a. P3
- ☐ b. Các đáp án khác đều sai.
- ☒ c. P2 ✓
- ☐ d. P1

The correct answer is: P2

Câu hỏi 13

Đúng

Địa chỉ vùng nhớ hệ điều hành cấp cho một process:

- ☒ a. Có thể thay đổi theo thời gian do bộ nhớ chính không đủ để đáp ứng yêu cầu của tất cả các process ✓
- ☐ b. Không thay đổi theo thời gian
- ☐ c. Không câu nào đúng
- ☐ d. Có thể thay đổi theo thời gian do yêu cầu của process

The correct answer is: Có thể thay đổi theo thời gian do bộ nhớ chính không đủ để đáp ứng yêu cầu của tất cả các process

Câu hỏi 14

Đúng

Cơ chế loại trừ tranh chấp nào sau đây không có busy-waiting:

- ☐ a. Giải thuật của Peterson
- ☒ b. Cơ chế semaphore ✓
- ☐ c. Cơ chế TestAndSet (hay TSL)
- ☐ d. Sử dụng giải thuật Dekker.

The correct answer is: Cơ chế semaphore



Câu hỏi 15

Đúng

(L.O.2.1) Cho một hệ thống gồm 4 process có thông tin như trong bảng dưới đây. Các process được cấp phát CPU theo giải thuật định thời là Shortest Remaining Time First (SJRF), process đến trước sẽ được "ưu tiên". Tính thời gian đợi trung bình của các process? ProcessThời điểm đếnBurst time (giây)P106P213P321P432

- ☒ a. 2,25 ✓
- ☐ b. 2,5
- ☐ c. 1,25
- ☐ d. 1,5

The correct answer is: 2,25

Câu hỏi 16

Đúng

Chọn phát biểu đúng về process.

- ☐ a. Tất cả các câu trên đều đúng
- ☐ b. Trong bất kỳ hệ thống nào cũng chỉ có duy nhất một process ở trạng thái running tại một thời điểm
- ☐ c. Tên trạng thái của process là không đổi đối với mọi hệ điều hành
- ☒ d. Process là một chương trình đang thực thi ✓

The correct answer is: Process là một chương trình đang thực thi

Câu hỏi 17

Đúng

(L.O.1.3) Một hệ thống bộ nhớ ảo (virtual memory) với bộ nhớ chính có 3 frame. Chuỗi tham khảo (reference string) được sử dụng là như dưới đây.0, 1, 3, 4, 1, 3, 2, 3, 0, 4Hỏi cơ chế thay thế trang nào sau đây sẽ cho số lần thay thế trang là 4 ?

- ☐ a. Các câu trên đều sai
- ☐ b. OPT
- ☒ c. LRU ✓
- ☐ d. FIFO

The correct answer is: LRU



Câu hỏi 18

Đúng

CHỌN CÂU ĐÚNG VỀ HỆ THỐNG PHÂN BỐ:

- ☐ a. Giảm độ sẵn sàng (low availability).
- ☐ b. Các câu khác đều sai.
- ☒ c. Dễ chia sẻ tài nguyên. ✓
- ☐ d. Client-server không phải là một mô hình trong hệ thống phân bố.

The correct answer is: Dễ chia sẻ tài nguyên.

Câu hỏi 19

Đúng

ĐỊNH NGHĨA NÀO SAU ĐÂY LÀ ĐÚNG VỚI MỘT HỆ THỐNG TẬP TIN DẠNG JOURNALING?

- ☐ a. Một sự kết hợp giữa cấp phát dạng liên kết (linked allocation) và cấp phát dạng chỉ mục (indexed allocation).
- ☐ b. Một ý tưởng để cải tiến dạng cấp phát liên tục (contiguous allocation) nhằm tránh phân mảnh ngoài.
- ☒ c. Một kỹ thuật để lưu lại (log) tất cả những giao dịch tập tin/thư mục giúp khả năng phục hồi. ✓
- ☐ d. Một phương pháp để theo vết tất cả những khối dữ liệu chưa dùng trên đĩa.

The correct answer is: Một kỹ thuật để lưu lại (log) tất cả những giao dịch tập tin/thư mục giúp khả năng phục hồi.

Câu hỏi 20

Đúng

The information about all files is kept in _____.

- ☐ a. none of the mentioned
- ☐ b. swap space
- ☒ c. directory structure ✓
- ☐ d. operating system

The correct answer is: directory structure

