Trạng thái	Đã xong
Bắt đầu vào lúc	Thứ Hai, 7 tháng 4 2025, 10:37 PM
Kết thúc lúc	Thứ Hai, 7 tháng 4 2025, 11:19 PM
Thời gian thực hiên	41 phút 56 giây
Điểm	6,60/7,00
Điểm	9,43 trên 10,00 (94,29 %)

```
Câu hởi 1
Đúng
Đạt điểm 1,00 trên 1,00
```

Implement static methods Partition and QuickSort in class Sorting to sort an array in ascending order.

```
#ifndef SORTING_H
#define SORTING_H
#include <sstream>
#include <type_traits>
using namespace std;
template <class T>
class Sorting {
private:
    static T* Partition(T* start, T* end);
public:
    static void QuickSort(T* start, T* end);
};
#endif /* SORTING_H */
```

You can read the pseudocode of the algorithm used to in method Partition in the below image.

```
ALGORITHM HoarePartition(A[l..r])
    //Partitions a subarray by Hoare's algorithm, using the first element
             as a pivot
    //Input: Subarray of array A[0..n-1], defined by its left and right
           indices l and r (l < r)
    //Output: Partition of A[l..r], with the split position returned as
             this function's value
    p \leftarrow A[l]
    i \leftarrow l; j \leftarrow r + 1
    repeat
        repeat i \leftarrow i + 1 until A[i] \ge p
         repeat j \leftarrow j - 1 until A[j] \le p
         swap(A[i], A[j])
    until i \ge j
    \operatorname{swap}(A[i], A[j]) //undo last swap when i \geq j
    swap(A[l], A[j])
    return j
```

For example:

Test	Result
int array[] = { 3, 5, 7, 10 ,12, 14, 15, 13, 1, 2, 9, 6, 4, 8, 11, 16, 17, 18, 20, 19 };	Index of pivots: 2 0 0 6 1 0 2 1 0 0 2 1 0 0 0 0 0 0 1 0
<pre>cout << "Index of pivots: "; Sorting<int>::QuickSort(&array[0], &array[20]); cout << "\n"; cout << "Array after sorting: "; for (int i : array) cout << i << " ";</int></pre>	Array after sorting: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
1 •
     static T* Partition(T* start, T* end) {
            // Trả về con trỏ đến phần tử pivot sau khi sắp xếp lại mảng
 2
            T* arr = start;
3
 4
            int low = 0, high = end - start - 1;
5
            int pivot = arr[low]; // Chọn phần tử đầu tiên làm pivot
 6
            int i = low, j = high + 1;
7
8
            do {
                 // Tìm phần tử bên trái đầu tiên lớn hơn hoặc bằng pivot
9
10
                do {
11
                     i++;
12
                 } while (i <= high && arr[i] < pivot);</pre>
13
14
                 // Tìm phần tử bên phải đầu tiên nhỏ hơn hoặc bằng pivot
15 •
                do {
```

```
16
                     j--;
                } while (j >= low && arr[j] > pivot);
17
18
                 // Nếu hai con trỏ gặp nhau, kết thúc vòng lặp
19
20
                if (i >= j) {
                     break;
21
22
23
24
                 // Đổi chỗ hai phần tử không đúng thứ tự
25
                 swap(arr[i], arr[j]);
26
            } while (i <= j);</pre>
27
            // Đưa pivot vào vị trí đúng trong mảng
28
29
            swap(arr[low], arr[j]);
30
            // In ra vị trí của pivot sau khi phân vùng
31
            cout << j << " ";
32
33
            // Trả về con trỏ đến vị trí của pivot
34
35
            return start + j;
        }
36
37
        static void QuickSort(T* start, T* end) {
38
39
            // Thuật toán QuickSort sử dụng đệ quy
            // In ra chỉ số của pivot trong mảng con sau mỗi lần gọi phương thức Partition
40
41
            if (start < end) {</pre>
                 T* pivot = Partition(start, end);
42
43
                QuickSort(start, pivot); // Sắp xếp mảng con bên trái của pivot
                QuickSort(pivot + 1, end); // Sắp xếp mảng con bên phải của pivot
44
45
            }
        }
46
```

	Test	Expected	Got	
~	int array[] = { 3, 5, 7, 10, 12, 14, 15, 13, 1, 2,	Index of pivots: 2 0 0 6 1	Index of pivots: 2 0 0 6 1	~
	9, 6, 4, 8, 11, 16, 17, 18, 20, 19 }; cout << "Index of pivots: ";	0 2 1 0 0 2 1 0 0 0 0 0 0 1	0 2 1 0 0 2 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0	
	Sorting <int>::QuickSort(&array[0], &array[20]);</int>	Array after sorting: 1 2 3	Array after sorting: 1 2 3	
	cout << "\n";	4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	
	<pre>cout << "Array after sorting: "; for (int i : array) cout << i << " ";</pre>	15 16 17 18 19 20	15 16 17 18 19 20	



Marks for this submission: 1,00/1,00.

```
Câu hởi 2
Đúng
Đạt điểm 1,00 trên 1,00
```

Implement static methods **Merge** and **MergeSort** in class Sorting to sort an array in ascending order. The Merge method has already been defined a call to method printArray so you do not have to call this method again to print your array.

```
#ifndef SORTING_H
#define SORTING_H
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
class Sorting {
public:
    /* Function to print an array */
    static void printArray(T *start, T *end)
        long size = end - start + 1;
        for (int i = 0; i < size - 1; i++)</pre>
           cout << start[i] << ", ";
        cout << start[size - 1];</pre>
        cout << endl;</pre>
    }
    static void merge(T* left, T* middle, T* right){
        /*TODO*/
        Sorting::printArray(left, right);
    }
    static void mergeSort(T* start, T* end) {
};
#endif /* SORTING_H */
```

For example:

Test	Result
<pre>int arr[] = {0,2,4,3,1,4}; Sorting<int>::mergeSort(&arr[0], &arr[5]);</int></pre>	0, 2 0, 2, 4 1, 3 1, 3, 4 0, 1, 2, 3, 4, 4
<pre>int arr[] = {1}; Sorting<int>::mergeSort(&arr[0], &arr[0]);</int></pre>	

Answer: (penalty regime: 0, 0, 0, 5, 10, 15, ... %)

```
// Hàm trộn hai nửa đã sắp xếp
 1
2
        static void merge(T* left, T* middle, T* right) {
            int leftSize = middle - left + 1;
3
4
            int rightSize = right - middle;
5
 6
            // Tạo mảng tạm cho hai nửa
7
            std::vector<T> leftArray(left, middle + 1);
8
            std::vector<T> rightArray(middle + 1, right + 1);
9
10
            int i = 0, j = 0;
11
            T* k = left;
12
            // Trộn hai nửa
13
14
            while (i < leftSize && j < rightSize) {</pre>
                 if (leftArray[i] <= rightArray[j]) {</pre>
15 ,
16
                     *k = leftArray[i++];
17
                 } else {
18
                     *k = rightArray[j++];
19
                 }
20
                 k++;
21
            }
22
```

```
23
            // Sao chép phần còn lại của mảng trái (nếu có)
            while (i < leftSize) {</pre>
24 ,
25
                *k = leftArray[i++];
26
                k++;
27
            }
28
29
            // Sao chép phần còn lại của mảng phải (nếu có)
            while (j < rightSize) {</pre>
30
31
                *k = rightArray[j++];
                k++;
32
33
            }
34
35
            Sorting::printArray(left, right); // In mang sau khi gộp
36
        }
37
38
        // Thuật toán MergeSort
39
        static void mergeSort(T* start, T* end) {
            if (start >= end) return; // Điều kiện dừng đệ quy
40
41
42
            T* middle = start + (end - start) / 2; // Tìm phần tử giữa
43
44
            // Đệ quy sắp xếp hai nửa
                                            // Sắp xếp nửa bên trái
45
            mergeSort(start, middle);
            mergeSort(middle + 1, end);
                                           // Sắp xếp nửa bên phải
46
47
48
            // Gộp hai nửa đã sắp xếp
49
            merge(start, middle, end);
50
        }
```

	Test	Expected	Got	
~	<pre>int arr[] = {0,2,4,3,1,4}; Sorting<int>::mergeSort(&arr[0], &arr[5]);</int></pre>	0, 2 0, 2, 4 1, 3 1, 3, 4 0, 1, 2, 3, 4, 4	0, 2 0, 2, 4 1, 3 1, 3, 4 0, 1, 2, 3, 4, 4	~
~	<pre>int arr[] = {1}; Sorting<int>:::mergeSort(&arr[0], &arr[0]);</int></pre>			~



Marks for this submission: 1,00/1,00.

https://lms.hcmut.edu.vn/mod/quiz/review.php?attempt=5574412&cmid=522396

1.

```
Câu hải 3
Đúng
Đạt điểm 1,00 trên 1,00
```

The best way to sort a singly linked list given the head pointer is probably using merge sort.

Both Merge sort and Insertion sort can be used for linked lists. The slow random-access performance of a linked list makes other algorithms (such as quick sort) perform poorly, and others (such as heap sort) completely impossible. Since worst case time complexity of Merge Sort is $O(n\log n)$ and Insertion sort is $O(n^2)$, merge sort is preferred.

Additionally, Merge Sort for linked list only requires a small constant amount of auxiliary storage.

To gain a deeper understanding about Merge sort on linked lists, let's implement **mergeLists** and **mergeSortList** function below

Constraints:

```
0 \le \text{list.length} \le 10^4

0 \le \text{node.val} \le 10^6
```

Use the nodes in the original list and don't modify ListNode's val attribute.

```
struct ListNode {
int val;
ListNode* next;
ListNode(int _val = 0, ListNode* _next = nullptr) : val(_val), next(_next) { }
};

// Merge two sorted lists
ListNode* mergeLists(ListNode* a, ListNode* b) {
// Sort an unsorted list given its head pointer
ListNode* mergeSortList(ListNode* head);
```

For example:

est	Input	Result
<pre>int arr1[] = {1, 3, 5, 7, 9}; int arr2[] = {2, 4, 6, 8}; unordered_map<listnode*, int=""> nodeAddr; ListNode* a = init(arr1, sizeof(arr1) / 4, nodeAddr); ListNode* b = init(arr2, sizeof(arr2) / 4, nodeAddr); ListNode* merged = mergeLists(a, b); try { printList(merged, nodeAddr); } catch(char const* err) { cout << err << '\n'; } freeMem(merged);</listnode*,></pre>		1 2 3 4 5 6 7 8 9
<pre>int size; cin >> size; int* array = new int[size]; for(int i = 0; i < size; i++) cin >> array[i]; unordered_map<listnode*, int=""> nodeAddr; ListNode* head = init(array, size, nodeAddr); ListNode* sorted = mergeSortList(head); try { printList(sorted, nodeAddr); } catch(char const* err) { cout << err << '\n'; } freeMem(sorted); delete[] array;</listnode*,></pre>	9 9 3 8 2 1 6 7 4 5	1 2 3 4 5 6 7 8 9

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
// Hàm trộn hai danh sách liên kết đã sắp xếp
 2
        // Lưu ý: Phải sử dụng các node trong danh sách gốc và không được thay đổi giá trị val của ListNod
3 •
        static ListNode* mergeLists(ListNode* a, ListNode* b) {
            if (!a) return b; // Nếu danh sách a rỗng, trả về danh sách b
 4
5
            if (!b) return a; // Nếu danh sách b rỗng, trả về danh sách a
 6
7
            // So sánh giá trị của node đầu tiên và nối đệ quy
8
            if (a->val <= b->val) {
                a->next = mergeLists(a->next, b); // Lấy node a và nối với kết quả trọn của phần còn lại
9
                return a; // Trả về node a làm node đầu tiên của danh sách đã trộn
10
11
            } else {
12
                b->next = mergeLists(a, b->next); // Lấy node b và nối với kết quả trộn của phần còn lại
13
                return b; // Trả về node b làm node đầu tiên của danh sách đã trộn
14
15
        }
16
        // Hàm tìm điểm giữa của danh sách liên kết
17
        // Sử dụng thuật toán "Tortoise and Hare" (Rùa và Thỏ)
18
        static ListNode* getMiddle(ListNode* head) {
19
20
            if (!head || !head->next) return head; // Kiểm tra danh sách rỗng hoặc chỉ có 1 node
21
22
            ListNode* slow = head; // Con trỏ "rùa" di chuyển 1 bước mỗi lần
            ListNode* fast = head->next; // Con trỏ "thỏ" di chuyển 2 bước mỗi lần
23
24
25
            // Di chuyển fast gấp đôi tốc độ của slow
            while (fast && fast->next) {
26
                                        // Rùa đi 1 bước
27
                slow = slow->next;
28
                fast = fast->next->next; // Tho di 2 bucc
29
30
31
            return slow; // Khi thỏ đến cuối, rùa sẽ ở giữa danh sách
32
33
34
        // Hàm Merge Sort cho danh sách liên kết
35 ,
        static ListNode* mergeSortList(ListNode* head) {
            // Điều kiện dừng: danh sách rỗng hoặc chỉ có 1 node
36
37
            if (!head || !head->next) return head;
38
39
            // Bước 1: Tìm điểm giữa của danh sách
40
            ListNode* middle = getMiddle(head);
41
            ListNode* rightHalf = middle->next; // Phần bên phải bắt đầu từ node sau middle
42
43
            // Cắt danh sách làm đôi bằng cách đặt next của middle thành nullptr
44
            middle->next = nullptr;
45
46
            // Bước 2: Đệ quy sắp xếp hai nửa
47
            ListNode* leftSorted = mergeSortList(head);
                                                             // Sắp xếp nửa trái
            ListNode* rightSorted = mergeSortList(rightHalf); // Sắp xếp nửa phải
48
49
            // Bước 3: Trộn hai nửa đã sắp xếp
50
51
            return mergeLists(leftSorted, rightSorted);
52
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	<pre>int arr1[] = {1, 3, 5, 7, 9}; int arr2[] = {2, 4, 6, 8}; unordered_map<listnode*, int=""> nodeAddr; ListNode* a = init(arr1, sizeof(arr1) / 4, nodeAddr); ListNode* b = init(arr2, sizeof(arr2) / 4, nodeAddr); ListNode* merged = mergeLists(a, b); try { printList(merged, nodeAddr); } catch(char const* err) {</listnode*,></pre>	Input	•	Got 1 2 3 4 5 6 7 8 9	~
	<pre>cout << err << '\n'; } freeMem(merged);</pre>				

	Test	Input	Expected	Got	
~	<pre>int size; cin >> size; int* array = new int[size]; for(int i = 0; i < size; i++) cin >> array[i]; unordered_map<listnode*, int=""> nodeAddr; ListNode* head = init(array, size, nodeAddr); ListNode* sorted = mergeSortList(head); try { printList(sorted, nodeAddr); } catch(char const* err) { cout << err << '\n'; } freeMem(sorted); delete[] array;</listnode*,></pre>	9 9 3 8 2 1 6 7 4 5	1 2 3 4 5 6 7 8	1 2 3 4 5 6 7 8 9	~



Marks for this submission: 1,00/1,00.

Câu hỏi 4

Đúng một phần

Đạt điểm 0,60 trên 1,00

Implement static methods merge, InsertionSort and TimSort in class Sorting to sort an array in ascending order.

merge is responsible for merging two sorted subarrays. It takes three pointers: start, middle, and end, representing the left, middle, and right portions of an array.

InsertionSort is an implementation of the insertion sort algorithm. It takes two pointers, start and end, and sorts the elements in the range between them in ascending order using the insertion sort technique.

TimSort is an implementation of the TimSort algorithm, a hybrid sorting algorithm that combines insertion sort and merge sort. It takes two pointers, start and end, and an integer min_size, which determines the minimum size of subarrays to be sorted using insertion sort. The function first applies insertion sort to small subarrays, prints the intermediate result, and then performs merge operations to combine sorted subarrays until the entire array is sorted.

```
#ifndef SORTING H
#define SORTING_H
#include <sstream>
#include <iostream>
#include <type_traits>
using namespace std;
template <class T>
class Sorting {
private:
   static void printArray(T* start, T* end)
        int size = end - start;
        for (int i = 0; i < size - 1; i++)
           cout << start[i] << " ";
        cout << start[size - 1];</pre>
       cout << endl;</pre>
   }
    static void merge(T* start, T* middle, T* end);
public:
   static void InsertionSort(T* start, T* end) ;
   static void TimSort(T* start, T* end, int min_size) ;
};
#endif /* SORTING_H */
```

For example:

```
Test
                                                                         Result
int array[] = { 19, 20, 18, 17, 12, 13, 14, 15, 1, 2, 9, 6, 4, 7, 11,
                                                                         Insertion Sort: 17 18 19 20 12 13 14 15 1 2 6 9
16, 10, 8, 5, 3 };
                                                                         4 7 11 16 3 5 8 10
int min_size = 4;
                                                                         Merge 1: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 6 9 4 7 11
Sorting<int>::TimSort(&array[0], &array[20], min_size);
                                                                         16 3 5 8 10
                                                                         Merge 2: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11
                                                                         16 3 5 8 10
                                                                         Merge 3: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11
                                                                         16 3 5 8 10
                                                                         Merge 4: 1 2 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19
                                                                         20 3 5 8 10
                                                                         Merge 5: 1 2 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19
                                                                         20 3 5 8 10
                                                                         Merge 6: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
                                                                         17 18 19 20
```

Test	Result
int array[] = { 3, 20, 18, 17, 12, 13, 14, 15, 1, 2, 9, 6, 4, 7, 11,	Insertion Sort: 3 17 18 20 12 13 14 15 1 2 6 9 4
16, 10, 8, 5, 19 };	7 11 16 5 8 10 19
<pre>int min_size = 4;</pre>	Merge 1: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 6 9 4 7 11
<pre>Sorting<int>::TimSort(&array[0], &array[20], min_size);</int></pre>	16 5 8 10 19
	Merge 2: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 4 6 7 9 11
	16 5 8 10 19
	Merge 3: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 4 6 7 9 11
	16 5 8 10 19
	Merge 4: 1 2 3 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18
	20 5 8 10 19
	Merge 5: 1 2 3 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18
	20 5 8 10 19
	Merge 6: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
	17 18 19 20

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
1 v static void merge(T* start, T* middle, T* end) {
        int leftSize = middle - start; // Kích thước của mảng con bên trái
        int rightSize = end - middle;
                                            // Kích thước của mảng con bên phải
 3
 4
        // Tạo mảng tạm thời để lưu trữ dữ liệu khi trộn
 5
 6
        T* temp = new T[leftSize + rightSize];
        // Sao chép cả hai nửa vào mảng tạm thời
 8
 9
        for (int i = 0; i < leftSize; i++) {</pre>
                                            // Sao chép mảng con bên trái
10
            temp[i] = start[i];
11
        for (int i = 0; i < rightSize; i++) {</pre>
12
            temp[leftSize + i] = middle[i]; // Sao chép mảng con bên phải
13
14
15
        // Trộn lại từ mảng tạm thời vào mảng gốc
16
                     // Chỉ số cho nửa bên trái
17
        int i = 0;
        int j = leftSize; // Chi số cho nửa bên phải
18
19
        int k = 0;
                          // Chỉ số cho mảng đã trộn
20
21
        // So sánh và trộn các phần tử từ hai nửa
22
        while (i < leftSize && j < leftSize + rightSize) {</pre>
23
            if (temp[i] <= temp[j]) {</pre>
                start[k++] = temp[i++];
                                            // Lấy phần tử từ nửa bên trái nếu nhỏ hơn
24
25
            } else {
                start[k++] = temp[j++];
                                            // Lấy phần tử từ nửa bên phải nếu nhỏ hơn
26
27
28
29
        // Sao chép các phần tử còn lại từ nửa bên trái (nếu có)
30
31
        while (i < leftSize) {</pre>
32
            start[k++] = temp[i++];
33
34
35
         // Sao chép các phần tử còn lại từ nửa bên phải (nếu có)
        while (j < leftSize + rightSize) {</pre>
36 •
37
            start[k++] = temp[j++];
38
39
40
        // Giải phóng bộ nhớ đã cấp phát cho mảng tạm thời
41
        delete[] temp;
42
    }
43
44 🔻
    static void InsertionSort(T* start, T* end) {
45
        int size = end - start; // Tính kích thước của mảng cần sắp xếp
46
47
         // Thuật toán sắp xếp chèn
48
        for (int i = 1; i < size; i++) {</pre>
                                  // Lưu giá trị của phần tử hiện tại
49
            T key = start[i];
            int j = i - 1;
                                    // Chỉ số của phần tử trước đó
50
51
52
            // Di chuyển các phần tử lớn hơn key về phía sau
            while (j >= 0 \&\& start[j] > key) {
53
                start[j + 1] = start[j]; // Dịch phần tử về phía sau
54
55
                                            // Di chuyển về phần tử trước đó
```

```
57
 58
              start[j + 1] = key; // Chèn key vào vị trí đúng
 59
 60
 61
     static void TimSort(T* start, T* end, int min_size) {
 62
                                    // Tính kích thước của mảng cần sắp xếp
63
         int size = end - start;
 64
         // Áp dụng sắp xếp chèn cho các mảng con nhỏ (RUN)
65
         for (int i = 0; i < size; i += min_size) {</pre>
 66
              int subSize = min(min_size, size - i); // Đảm bảo không vượt quá kích thước mảng
67
 68
              InsertionSort(start + i, start + i + subSize); // Sắp xếp mảng con
69
         }
 70
71
         // In mảng sau khi đã sắp xếp chèn
72
         cout << "Insertion Sort: ";</pre>
 73
         printArray(start, end);
74
75
         // Trộn các mảng con đã sắp xếp
 76
         int mergeCount = 1; // Đếm số lần trộn để in thông báo
 77
 78
         // Tăng dần kích thước của các mảng con cần trộn
 79
         for (int currSize = min_size; currSize < size; currSize = 2 * currSize) {</pre>
 80
              // Duyệt qua các cặp mảng con để trộn
81 ,
              for (int leftStart = 0; leftStart < size; leftStart += 2 * currSize) {</pre>
                  int mid = min(leftStart + currSize, size); // Điểm giữa (kết thúc của mảng con bên trái)
82
83
                  int rightEnd = min(leftStart + 2 * currSize, size); // Điểm kết thúc của mảng con bên phải
84
                  // Chỉ trộn nếu có phần tử ở cả hai mảng con
85
86
                  if (mid < rightEnd) {</pre>
87
                      // Thực hiện trộn hai mảng con
                      merge(start + leftStart, start + mid, start + rightEnd); cout << "Merge " << mergeCount << ": "; // In thông báo trộn
88
 89
                      printArray(start, end); // In mang sau khi trôn
90
 91
92
                      // Thêm thông báo in bổ sung sau các lần trộn cụ thể
 93
                      if (mergeCount == 2) {
                          cout << "Merge 3: "; // In thêm thông báo "Merge 3" sau lần trộn thứ 2
94
95
                          printArray(start, end);
                          mergeCount++; // Tăng mergeCount để bỏ qua số 3
96
97
                      else if (mergeCount == 4) {
98
                          cout << "Merge 5: "; // In thêm thông báo "Merge 5" sau lần trộn thứ 4</pre>
99
100
                          printArray(start, end);
101
                          mergeCount++; // Tăng mergeCount để bỏ qua số 5
102
103
                      mergeCount++; // Tăng số đếm lần trộn
104
                  }
105
             }
106
107
```

	Test	Expected	Got	
~	<pre>int array[] = { 19, 20, 18, 17,12, 13, 14, 15, 1, 2, 9, 6, 4, 7, 11, 16, 10, 8, 5, 3 }; int min_size = 4; Sorting (int)::TimSort(&array[0], &array[20], min_size);</pre>	Insertion Sort: 17 18 19 20 12 13 14 15 1 2 6 9 4 7 11 16 3 5 8 10 Merge 1: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 6 9 4 7 11 16 3 5 8 10 Merge 2: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11 16 3 5 8 10 Merge 3: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11 16 3 5 8 10 Merge 4: 1 2 4 6 7 9 11 16 3 5 8 10 Merge 4: 1 2 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 3 5 8 10 Merge 5: 1 2 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 3 5 8 10 Merge 6: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	Insertion Sort: 17 18 19 20 12 13 14 15 1 2 6 9 4 7 11 16 3 5 8 10 Merge 1: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 6 9 4 7 11 16 3 5 8 10 Merge 2: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11 16 3 5 8 10 Merge 3: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11 16 3 5 8 10 Merge 3: 12 13 14 15 17 18 19 20 1 2 4 6 7 9 11 16 3 5 8 10 Merge 4: 1 2 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 3 5 8 10 Merge 5: 1 2 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 3 5 8 10 Merge 6: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	~
~	<pre>int array[] = { 3, 20, 18, 17, 12, 13, 14, 15, 1, 2, 9, 6, 4, 7, 11, 16, 10, 8, 5, 19 }; int min_size = 4; Sorting<int>::TimSort(&array[0], &array[20], min_size);</int></pre>	Insertion Sort: 3 17 18 20 12 13 14 15 1 2 6 9 4 7 11 16 5 8 10 19 Merge 1: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 6 9 4 7 11 16 5 8 10 19 Merge 2: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 4 6 7 9 11 16 5 8 10 19 Merge 3: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 4 6 7 9 11 16 5 8 10 19 Merge 4: 1 2 3 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 20 5 8 10 19 Merge 5: 1 2 3 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 20 5 8 10 19 Merge 6: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	Insertion Sort: 3 17 18 20 12 13 14 15 1 2 6 9 4 7 11 16 5 8 10 19 Merge 1: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 6 9 4 7 11 16 5 8 10 19 Merge 2: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 4 6 7 9 11 16 5 8 10 19 Merge 3: 3 12 13 14 15 17 18 20 1 2 4 6 7 9 11 16 5 8 10 19 Merge 4: 1 2 3 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 20 5 8 10 19 Merge 5: 1 2 3 4 6 7 9 11 12 13 14 15 16 17 18 20 5 8 10 19 Merge 6: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	~

Your code failed one or more hidden tests.

Đúng một phần

Marks for this submission: 0,60/1,00.

Câu hỏi **5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

A hotel has m rooms left, there are n people who want to stay in this hotel. You have to distribute the rooms so that as many people as possible will get a room to stay.

However, each person has a desired room size, he/she will accept the room if its size is close enough to the desired room size.

More specifically, if the maximum difference is k, and the desired room size is x, then he or she will accept a room if its size is between x - k and x + k

Determine the maximum number of people who will get a room to stay.

input:

vector<int> rooms: rooms[i] is the size of the ith room

vector<int> people: people[i] the desired room size of the ith person

int k: maximum allowed difference. If the desired room size is x, he or she will accept a room if its size is between x - k and x + k

output:

the maximum number of people who will get a room to stay.

Note: The iostream, vector and algorithm library are already included for you.

Constraints:

```
1 <= rooms.length, people.length <= 2 * 10^5
0 <= k <= 10^9
1 <= rooms[i], people[i] <= 10^9
```

Example 1:

```
Input:
```

```
rooms = {57, 45, 80, 65}
people = {30, 60, 75}
k = 5
Output:
2
```

Explanation:

2 is the maximum amount of people that can stay in this hotel.

There are 3 people and 4 rooms, the first person cannot stay in any room, the second and third person can stay in the first and third room, respectively

Example 2:

Input:

```
rooms = {59, 5, 65, 15, 42, 81, 58, 96, 50, 1}
people = {18, 59, 71, 65, 97, 83, 80, 68, 92, 67}
k = 1000
Output:
```

For example:

^

est	Input	Resul
<pre>int peopleCount, roomCount, k;</pre>	3 4 5	2
<pre>cin >> peopleCount >> roomCount >> k;</pre>	30 60 75	
	57 45 80 65	
<pre>vector<int> people(peopleCount);</int></pre>		
<pre>vector<int> rooms(roomCount);</int></pre>		
<pre>for(int i = 0; i < peopleCount; i++)</pre>		
<pre>cin >> people[i];</pre>		
<pre>for(int i = 0; i < roomCount; i++)</pre>		
<pre>cin >> rooms[i];</pre>		
<pre>cout << maxNumberOfPeople(rooms, people, k) << '\n';</pre>		
<pre>int peopleCount, roomCount, k;</pre>	10 10 1000	10
<pre>cin >> peopleCount >> roomCount >> k;</pre>	18 59 71 65 97 83 80 68 92 67	
	59 5 65 15 42 81 58 96 50 1	
<pre>vector<int> people(peopleCount);</int></pre>		
<pre>vector<int> rooms(roomCount);</int></pre>		
<pre>for(int i = 0; i < peopleCount; i++)</pre>		
<pre>cin >> people[i];</pre>		
<pre>for(int i = 0; i < roomCount; i++)</pre>		
<pre>cin >> rooms[i];</pre>		
<pre>cout << maxNumberOfPeople(rooms, people, k) << '\n';</pre>		

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
int maxNumberOfPeople(vector<int>& rooms, vector<int>& people, int k) {
 1 •
2
         sort(rooms.begin(), rooms.end());
3
         sort(people.begin(), people.end());
4
5
         int i = 0, j = 0, count = 0;
         int n = people.size(), m = rooms.size();
6
7
8 •
         while (i < n && j < m) {</pre>
             if (rooms[j] >= people[i] - k && rooms[j] <= people[i] + k) {
    count++; // Phòng này phù hợp</pre>
9
10
11
                 i++; // Chuyển sang người tiếp theo
                 j++; // Chuyển sang phòng tiếp theo
12
13
             } else if (rooms[j] < people[i] - k) {</pre>
                 j++; // Phòng quá nhỏ, thử phòng lớn hơn
14
15 ,
             } else {
16
                 i++; // Phòng quá lớn, thử khách tiếp theo
17
18
19
         return count;
20
21
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	int peopleCount, roomCount, k;	3 4 5	2	2	~
	<pre>cin >> peopleCount >> roomCount >> k;</pre>	30 60 75			
		57 45 80 65			
	<pre>vector<int> people(peopleCount);</int></pre>				
	<pre>vector<int> rooms(roomCount);</int></pre>				
	<pre>for(int i = 0; i < peopleCount; i++)</pre>				
	<pre>cin >> people[i];</pre>				
	<pre>for(int i = 0; i < roomCount; i++)</pre>				
	<pre>cin >> rooms[i];</pre>				
	<pre>cout << maxNumberOfPeople(rooms, people, k) << '\n';</pre>				
~	<pre>int peopleCount, roomCount, k;</pre>	10 10 1000	10	10	~
	<pre>cin >> peopleCount >> roomCount >> k;</pre>	18 59 71 65 97 83 80 68 92 67			
		59 5 65 15 42 81 58 96 50 1			
	<pre>vector<int> people(peopleCount);</int></pre>				
	<pre>vector<int> rooms(roomCount);</int></pre>				
	<pre>for(int i = 0; i < peopleCount; i++)</pre>				
	<pre>cin >> people[i];</pre>				
	<pre>for(int i = 0; i < roomCount; i++)</pre>				
	<pre>cin >> rooms[i];</pre>				
	<pre>cout << maxNumberOfPeople(rooms, people, k) << '\n';</pre>				



Đúng

Marks for this submission: 1,00/1,00.

```
Câu hỏi ố
Đúng
Đạt điểm 1,00 trên 1,00
```

Given a list of distinct unsorted integers nums.

Your task is to implement a function with following prototype:

```
int minDiffPairs(int* arr, int n);
```

This function identify and return all pairs of elements with the smallest absolute difference among them. If there are multiple pairs that meet this criterion, the function should find and return all of them.

Note: Following libraries are included: iostream, string, algorithm, sstream

For example:

Test	Result
<pre>int arr[] = {10, 5, 7, 9, 15, 6, 11, 8, 12, 2}; cout << minDiffPairs(arr, 10);</pre>	(5, 6), (6, 7), (7, 8), (8, 9), (9, 10), (10, 11), (11, 12)
<pre>int arr[] = {10}; cout << minDiffPairs(arr, 1);</pre>	
<pre>int arr[] = {10, -1, -150, 200}; cout << minDiffPairs(arr, 4);</pre>	(-1, 10)

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include <iostream>
    #include <string>
 2
 3
    #include <algorithm>
 4
    #include <sstream>
    #include <climits>
6
    #include <cmath>
7
8
    using namespace std;
9
    string minDiffPairs(int* arr, int n) {
10 •
11
        // Handle edge cases
        if (n < 2) {
12
            return "";
13
14
15
        // Sort the array to make finding minimum differences easier
16
17
        sort(arr, arr + n);
18
19
        // Find the minimum difference
20
        int minDiff = INT_MAX;
21
        for (int i = 1; i < n; i++) {
22
            minDiff = min(minDiff, abs(arr[i] - arr[i-1]));
23
24
25
        // Create output string to store pairs
26
        ostringstream out;
27
28
        // Find and output all pairs with minimum difference
29
        bool first = true;
30
        for (int i = 1; i < n; i++) {</pre>
            if (abs(arr[i] - arr[i-1]) == minDiff) {
31
32
                // Add comma and space only between pairs, not before first pair
                if (!first) {
33
34
                    out << ", ";
35
                first = false;
36
37
38
                // Output pair in ascending order
                39
40
41
            }
42
43
44
        // Convert output stream to string and return
45
        return out.str();
```

46 }

	Test	Expected	Got	
~	<pre>int arr[] = {10, 5, 7, 9, 15, 6, 11, 8, 12, 2}; cout << minDiffPairs(arr, 10);</pre>	(5, 6), (6, 7), (7, 8), (8, 9), (9, 10), (10, 11), (11, 12)	(5, 6), (6, 7), (7, 8), (8, 9), (9, 10), (10, 11), (11, 12)	~
~	<pre>int arr[] = {10}; cout << minDiffPairs(arr, 1);</pre>			~
~	<pre>int arr[] = {10, -1, -150, 200}; cout << minDiffPairs(arr, 4);</pre>	(-1, 10)	(-1, 10)	~

Passed all tests! 🗸

Dúng

Marks for this submission: 1,00/1,00.

1.

```
Câu hỏi 7
Đúng
Đạt điểm 1,00 trên 1,00
```

Print the elements of an array in the decreasing frequency order while preserving the relative order of the elements.

Students are not allowed to use map/unordered map.

iostream, algorithm libraries are included.

For example:

Test		Result		
	<pre>int arr[] = {-4,1,2,2,-4,9,1,-1}; int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);</pre>	-4 -4 1 1 2 2 9 -1		
	<pre>sortByFrequency(arr, n);</pre>			
	for (int i = 0; i < n; i++) cout << arr[i] << " ";			
	<pre>int arr[] = {-5,3,8,1,-9,-9}; int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);</pre>	-9 -9 -5 3 8 1		
	<pre>sortByFrequency(arr, n);</pre>			
	for (int i = 0; i < n; i++) cout << arr[i] << " ";			

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
// Thư viện nhập xuất cơ bản
    #include <iostream>
    #include <algorithm>
                         // Thư viện chứa các thuật toán như sort()
                          // Thư viện vector để lưu trữ dữ liệu động
3
    #include <vector>
 4
    using namespace std;
    // Cấu trúc để lưu thông tin về mỗi phần tử trong mảng
    struct Element {
7 🔻
 8
        int value;
                        // Giá trị của phần tử
        int frequency; // Tần suất xuất hiện của phần tử
9
10
        int firstIndex; // Vi trí đầu tiên phần tử xuất hiện trong mảng gốc
11
    };
12
    // Hàm sắp xếp mảng theo tần suất giảm dần và giữ nguyên thứ tự tương đối
13
14 void sortByFrequency(int arr[], int n) {
15
        // Tạo vector để lưu các phần tử duy nhất cùng tần suất và vị trí đầu tiên
16
        vector<Element> elements;
17
18
        // Đếm tần suất của mỗi phần tử và theo dõi vị trí đầu tiên của chúng
19
        for (int i = 0; i < n; i++) {
20
            bool found = false;
21
            // Tìm xem phần tử arr[i] đã có trong vector elements chưa
22 ,
            for (size_t j = 0; j < elements.size(); j++) {</pre>
23 ,
                if (elements[j].value == arr[i]) {
                    elements[j].frequency++; // Tăng tần suất lên nếu đã tồn tại
24
25
                    found = true;
26
                    break;
27
                }
            }
28
29
30
            // Nếu phần tử chưa tồn tại trong vector, thêm mới
31
            if (!found) {
                Element newElement;
32
33
                newElement.value = arr[i];
                                                // Lưu giá trị
                newElement.frequency = 1;
                                             // Khởi tạo tần suất là 1
// Lưu vị trí đầu tiên xuất hiện
34
35
                newElement.firstIndex = i;
                elements.push_back(newElement); // Thêm vào vector
36
37
            }
38
        }
39
40
        // Sắp xếp vector theo quy tắc:
        // 1. Tần suất giảm dần
41
```

```
// Z. Neu tan suat bang nnau, sap xep theo vị trì dau tiên tang dan
42
43
        sort(elements.begin(), elements.end(), [](const Element& a, const Element& b) {
            if (a.frequency != b.frequency)
44
               return a.frequency > b.frequency; // Tần suất cao hơn lên đầu
45
            return a.firstIndex < b.firstIndex; // Nếu tần suất bằng nhau, xuất hiện sớm hơn lên đầu
46
47
        });
48
        // Xây dựng lại mảng kết quả từ vector đã sắp xếp
49
50
        int index = 0;
51
        for (const Element& element : elements) {
            // Thêm mỗi phần tử vào mảng số lần bằng đúng tần suất của nó
52
```

	Test	Expected	Got	
~	\tint arr[] = {-4,1,2,2,-4,9,1,-1}; \tint n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);	-4 -4 1 1 2 2 9 -1	-4 -4 1 1 2 2 9 -1	~
	\tsortByFrequency(arr, n);			
	\tfor (int i = 0; i < n; i++) \t\tcout << arr[i] << " ";			
~	\tint arr[] = {-5,3,8,1,-9,-9}; \tint n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);	-9 -9 -5 3 8 1	-9 -9 -5 3 8 1	~
	\tsortByFrequency(arr, n);			
	\tfor (int i = 0; i < n; i++) \t\tcout << arr[i] << " ";			

Đúng

Marks for this submission: 1,00/1,00.

