Trạng thái	Đã xong
Bắt đầu vào lúc	Thứ Tư, 16 tháng 4 2025, 4:45 PM
Kết thúc lúc	Thứ Tư, 16 tháng 4 2025, 4:58 PM
Thời gian thực	12 phút 33 giây
hiện	

```
Câu hởi 1
Đúng
```

Hiện thực hàm sau:

int getValueAtIndex(int *ptr, int k);

Trả về giá trị của tại vị trí được chỉ định trong mảng qua con trỏ.

Trong đó:

ptr là con trỏ tới phần tử đầu tiên trong mảng.

k là vị trí cần truy xuất phần tử (giá trị này không vượt quá độ dài của mảng).

Implement the following function:

int getValueAtIndex(int *ptr, int k);

Return value at the position of the index number through pointer.

Where:

ptr is a pointer to the first element in the array.

 ${\bf k}$ is the access position (this value does not exceed the length of the array).

For example:

Test	Result	
int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};	4	
int k = 3;		
<pre>cout << getValueAtIndex(arr, k);</pre>		

Answer: (penalty regime: 0 %)

Reset answer

```
1 •
     * Hàm trả về giá trị tại vị trí k trong mảng thông qua con trỏ
2
3
       @param ptr Con trỏ đến phần tử đầu tiên của mảng
     * @param k Vị trí cần truy xuất (từ 0 đến size-1)
4
     * @return Giá trị tại vị trí k trong mảng
 6
 7
    int getValueAtIndex(int* ptr, int k) {
        // Truy cập phần tử tại vị trí k thông qua cú pháp con trỏ
8
9
        return *(ptr + k);
10
11
        // Hoặc có thể viết theo dạng chỉ mục mảng:
12
        // return ptr[k];
```

	Test	Expected	Got	
~	<pre>int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5}; int k = 3;</pre>	4	4	~
	<pre>cout << getValueAtIndex(arr, k);</pre>			

Passed all tests! 🗸

^

Câu hỏi **2** Đúng

Hiện thực hàm sau:

void swap(int *ptr2, int *ptr2);

Thực hiện hoán đổi giá trị tại vị trí của 2 con trỏ trỏ tới.

Trong đó:

ptr1, ptr2 lần lượt là là các con trỏ trỏ tới vị trí cần hoàn đổi.

Implement the following function:

void swap(int *ptr2, int *ptr2);

Swap the value at the position that 2 pointers point to.

Where

ptr1, ptr2 respectively are pointers to swapping positions.

For example:

Test	Result	
int a = 5;	6 5	
int b = 6;		
swap(&a, &b);		
cout << a << ' ' << b;		

Answer: (penalty regime: 0 %)

Reset answer

Test	Expected	Got	
int a = 5;	6 5	6 5	~
int b = 6;			
swap(&a, &b);			
cout << a << ' ' << b;			
	int a = 5; int b = 6; swap(&a, &b);	int a = 5; 6 5 int b = 6; swap(&a, &b);	int a = 5; 6 5 6 5 int b = 6; swap(&a, &b);

Passed all tests! 🗸

^