Trạng thái	Đã xong
Bắt đầu vào lúc	Thứ Tư, 16 tháng 4 2025, 4:45 PM
Kết thúc lúc	Thứ Tư, 16 tháng 4 2025, 5:05 PM
Thời gian thực	19 phút 53 giây
hiện	

```
Câu hởi 1
Đúng
```

Mô tả tiếng Việt:

Kho lưu trữ của tổ chức SCP chứa hàng loạt các vật thể dị thường. Mỗi vật thể dị thường được lưu trữ dưới struct scp với các thông tin như sau:

- id: kiểu int, là mã định danh (hay mã vật thể), phân biệt giữa các vật thể với nhau.
- objClass: kiểu int, là phân loại của vật thể đó.
- speConProcedures: kiểu string, mô tả quy trình quản thúc đặc biệt của vật thể đó.
- description: kiểu string, mô tả về các đặc điểm của vật thể đó.
- addendums: kiểu string*, là một tập hợp của các phụ lục đính kèm, mô tả các thông tin bổ sung cho vật thể đó.
- numAddendums: kiểu int, là số lượng phụ lục đính kèm.

Hiện thực struct SCP với các yêu cầu trên.

Ghi chú: (Các) thư viện iostream và string đã được khai báo, và namespace std đã được sử dụng.

English version:

SCP Foundation's classified archives consist of records of paranormal objects. The information of each object is stored using struct scp with following requirements:

- id: integer, the identifier (or item number) of the object.
- objClass: integer, the object class.
- speConProcedures: string, specification of the object's special containment procedures.
- description: string, description of the object.
- addendums: string*, array of addendums describing additional information about the object.
- numAddendums: integer, the number of addendums attached.

Declare struct **SCP** with mentioned requirements.

Note: Libraries iostream and string have been imported, and namespace std has been used.

Answer: (penalty regime: 0 %)

Reset answer

```
struct SCP {
1
       int id;
                                // Mã định danh của vật thể
3
       int objClass;
                               // Phân loại của vật thể
4
       string speConProcedures; // Quy trình quản thúc đặc biệt
                               // Mô tả đặc điểm của vật thể
5
       string description;
6
       string* addendums;
                               // Mảng các phụ lục đính kèm
7
       int numAddendums;
                              // Số lượng phụ lục đính kèm
8 };
```

Passed all tests! 🗸

^

```
Câu hởi 2
Đúng
```

Mô tả tiếng Việt:

Cho struct SCP lưu trữ thông tin các vật thể dị thường được mô tả như sau:

```
struct SCP {
   int id;
   int objClass;
   string speConProcedures;
   string description;
   string* addendums;
   int numAddendums;
};
```

Hiện thực một hàm với prototype sau:

```
void addAddendum(SCP &obj, string addendum);
```

Hàm thực hiện bổ sung một phụ lục addendum vào cuối danh sách phụ lục (addendums) của obj.

Ghi chú: (Các) thư viện iostream và string đã được khai báo, và namespace std đã được sử dụng.

English version:

Struct SCP used to store information about paranormal objects is declared as below:

```
struct SCP {
   int id;
   int objClass;
   string speConProcedures;
   string description;
   string* addendums;
   int numAddendums;
};
```

Implement the function with the following prototype:

```
void addAddendum(SCP &obj, string addendum);
```

The function appends a new addendum into the array of addendums of the object obj.

Note: Libraries iostream and string have been imported, and namespace std has been used.

For example:

Test	Result
<pre>string* addendums = new string[1];</pre>	Document #055-2: Report of Dr. John Marachek
addendums[0] = "Document #055-1: An Analysis of SCP-055\nThe author puts	Survey team #19-055-127BXE was successfully
forward the hypothesis that SCP-055 was never formally acquired.";	able to enter SCP-055's container and
	ascertain the appearance.
SCP obj {55, 2, "Object is kept within a five (5) by five (5) by two point	
five (2.5) meter square room.", "All known information about the object is	
that it is not round.", addendums, 1};	
addAddendum(obj, "Document #055-2: Report of Dr. John Marachek\nSurvey team	
#19-055-127BXE was successfully able to enter SCP-055's container and	
ascertain the appearance.");	
<pre>cout << obj.addendums[1];</pre>	
delete [] obj.addendums;	

Answer: (penalty regime: 0 %)

Reset answer

```
for (int i = 0; i < obj.numAddendums; i++) {</pre>
7
            newAddendums[i] = obj.addendums[i];
8
9
        // Thêm phụ lục mới vào vị trí cuối cùng của mảng mới
10
        newAddendums[obj.numAddendums] = addendum;
11
12
        // Giải phóng mảng cũ nếu nó tồn tại
13
        if (obj.addendums != nullptr) {
14
            delete[] obj.addendums;
15
16
17
        // Cập nhật con trỏ addendums để trỏ đến mảng mới
18
        obj.addendums = newAddendums;
19
20
21
        // Tăng số lượng phụ lục lên 1
        obj.numAddendums++;
22
23 }
```

Passed all tests! 🗸

1.

