**Ändern von Programm-Code**

* nano /home/xy/Devoxx4Kids/Distanz/src/…
* Speichern mit strg+o
* Beenden mit strg+x
* Programm ausführen:
  + /home/xy/Devoxx4Kids/Distanz/build.sh

**Aufbau eines TinkerForge-Programms**

public class main (String args) { … } 🡨 das wird von eurem Computer ausgeführt, wenn ihr das Programm startet

BrickletReader brickletReader = new BrickletReader();  
brickletReader.readBricklets(HOST, PORT); 🡨 um eine Verbindung zu den Bauteilen aufzunehmen, muss man sie erst finden

Bricklet segmentBricklet = brickletReader.getBrickletByDeviceId(BrickletDistanceIR.DEVICE\_IDENTIFIER); 🡨 hier identifizieren ein IRDistance -Bricklet

IPConnection ipcon = new IPConnection(); 🡨 um mit den Bricklets zu reden, bauen wir eine Verbindung auf

BrickletDistanceIR dir = new BrickletDistanceIR(segmentBricklet.getUid(), ipcon); 🡨 hier bauen wir uns einen Stellvertreter im Quellcode für unser Bricklet

ipcon.connect(HOST, PORT); 🡨 und jetzt endlich bauen wir die Verbindung zu unserer Schaltung auf

dir.setDistanceCallbackPeriod(1000); 🡨 hier sagen wir, dass wir einmal pro Sekunde benachrichtigt werden wollen

dir.addDistanceListener(new BrickletDistanceIR.DistanceListener() {

@Override  
 public void distance(int distance) {  
 System.out.println("Neuer Wert: " + (distance / 10) + " cm");  
 }  
 }); 🡨 Ui, das ist aber viel… hier ist nur der mittlere Teil unter dem “@Override” wichtig, hier beschreibt ihr, was getan werden soll, wenn ihr benachrichtigt werdet.

System.out.println("Press key to exit"); 🡨 Hier wird der Text zwischen den " " ausgegeben

System.in.read(); 🡨 hier wartet euer Programm so lange, bis ihr eine Taste drückt

ipcon.disconnect(); 🡨 damit beendet ihr die Verbindung zu eurem MasterBrick und beendet damit alles Weitere….



**Hilfe für später**

* z.B. Distance IR Bricklet

http://www.tinkerforge.com/de/doc/Software/Bricklets/DistanceIR\_Bricklet\_Java.html

* oder Piezo Speaker Bricklet

http://www.tinkerforge.com/de/doc/Software/Bricklets/PiezoSpeaker\_Bricklet\_Java.html

* eine Übersicht aller Bausteine

http://www.tinkerforge.com/de/doc/index.html#/software-java-open

**Falls ihr Fragen habt**Alex

[alexanderxbischof@gmail.com](mailto:alexanderxbischof@gmail.com)

Sascha

[sascha.binger@gmail.com](mailto:sascha.binger@gmail.com)

Olli

[Ollimi85@gmail.com](mailto:Ollimi85@gmail.com)