**Pflichtenheft SWP Projekt 23/24**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektbezeichnung** | FlappyBird |
| **Projektteam** | Raffael Ladinig, Vorhofer Christian |

**Zeitplan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Ziele (Features)** | **Status**  *(nicht bearbeitet/in Arbeit/erledigt)* |
| 19.04.2024 | Projekt initialisiert, Klassen erstellt | *erledigt* |
| 17.05.2024 | Realistische Physik implementiert, Game Logik implementiert | *erledigt* |
| 24.05.2024 | JUNIT Tests erstellen | *nicht bearbeitet* |
| 07.06.2024 | Grafiken Erstellen | *nicht bearbeitet* |
| 14.06.2024 | Letzter Feinschliff / letzte Kleinlichkeiten erledigen (Puffer) | *nicht bearbeitet* |

Inhalt

[1 Einleitung 2](#_Toc164017226)

[2 Funktionale Anforderungen 2](#_Toc164017227)

[2.1 Anforderung 1 2](#_Toc164017228)

[2.2 Anforderung 2 2](#_Toc164017229)

[2.3 Anforderung 3 2](#_Toc164017230)

[3 Umsetzung 2](#_Toc164017231)

[3.1 Zeitplan 2](#_Toc164017232)

[3.2 Technologieeinsatz und Datenstrukturen 3](#_Toc164017233)

[3.2.1 Technologieeinsatz 3](#_Toc164017234)

[3.2.2 Datenstrukturen 3](#_Toc164017235)

[3.3 Problemanalyse 3](#_Toc164017236)

[4 Screenshots GUI (Look and Feel) 3](#_Toc164017237)

[5 Klassendiagramm 3](#_Toc164017238)

[6 JUnit Tests 3](#_Toc164017239)

[7 Fazit 3](#_Toc164017240)

# Einleitung

*….kurze Zusammenfassung des gesamten Projekts (ca. 5 Sätze)*

# Funktionale Anforderungen

*Beschreibt, was das zu entwickelnde Produkt können soll.*

## Anforderung 1

## Anforderung 2

## Anforderung 3

# Umsetzung

## Zeitplan

*Detaillierte Auflistung der Ziele für die einzelnen Einheiten. Diese sollten sich mit der Übersicht auf der ersten Seite decken. Die erste Seite dient dazu den Status (nicht bearbeitet/in Arbeit/erledigt) anzuzeigen.*

*Hier könnt ihr auch die gesamte Bearbeitungszeit für die einzelnen Ziele auflisten.*

*Welches Teammitglied hat sich in dieser Woche mit Was beschäftigt?*

## Technologieeinsatz und Datenstrukturen

### Technologieeinsatz

*Welche Technologien möchten wir einsetzen (Persistenzschicht, Netzwerk, Threads, Datenschicht).*

### Datenstrukturen

*Beschreibt möglichst genau die Datenstrukturen (Arrays, Listen, etc.), die ihr einsetzen wollt.*

## Problemanalyse

*Welche Probleme könnten euch erwarten? Überlegt euch für diese Probleme einen Lösungsansatz.*

# Screenshots GUI (Look and Feel)

*Hier soll die Entwicklung der grafischen Oberfläche dokumentiert werden. Pro Woche zumindest ein Screenshot der grafischen Oberfläche einfügen.*

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

# Klassendiagramm

# JUnit Tests

*Welche Schlüsselmethoden möchten wir testen (insgesamt mindestens 5)*

# Fazit

*Wie ist es uns ergangen?*

*Konnten wir alles Geplante umsetzen?*

*Wurde der Plan massiv geändert?*

*Sind unerwartete Schwierigkeiten aufgetreten? Wenn ja, welche.*

*Wie ist die Zusammenarbeit gelaufen?*

*Wie war der Zeitaufwand?*

*Was gefällt euch am besten an eurem Projekt?*

*Was müsste unbedingt noch geändert werden?*

*etc……..*