Evaluación: JAVA

Desarrollar un microservicio, cuyo proyecto debe ser **SpringBoot** / **Gradle**, para la creación y consulta de usuarios.

Para ello debe contener un archivo **README** el cual contenga las instrucciones de construcción, ejecución del proyecto. Así como también deberá entregar **un diagrama de componentes y un diagrama de secuencia** del proyecto cumpliendo estándares UML.

El proyecto debe estar publicado en un repositorio público (github, gitlab o bitbucket) con el código fuente y una carpeta donde se encuentren los diagramas solicitados.

Requisitos

Uso exclusivo de Java 8. (Debe usar más de dos características propias de la versión).

Pruebas unitarias: mínimo requerido, funcionalidades del Service (Deseable: Spock Framework).

Todos los endpoints deben aceptar y retornar solamente **JSON** inclusive al para los mensajes de error, y debe **retornar el código HTTP** que corresponda, considere que debe manejar las excepciones.

Considere los puntos anteriores cómo mínimo, ya que sin éstos el ejercicio no será evaluado.

/sign-up: endpoint de creación de un usuario, cuyo contrato de entrada debe ser el siguiente:

- Donde el correo debe seguir una expresión regular para validar que formato sea el correcto. (aaaaaaa@undominio.algo), si no cumple enviar mensaje de error.
- La clave debe seguir una expresión regular para validar que formato sea el correcto.
 Debe tener solo una Mayúscula y solamente dos números (no necesariamente consecutivos), en combinación de letras minúsculas, largo máximo de 12 y mínimo 8.
 "a2asfGfdfdf4", si no cumple enviar mensaje de error.
- El nombre y los teléfonos son campos opcionales.
- En caso de éxito, retornar el usuario y los siguientes campos:
 - id: id del usuario (puede ser lo que se genera por el banco de datos, pero sería más deseable un UUID)



- o created: fecha de creación del usuario
- o lastLogin: del último ingreso
- o token: token de acceso de la API (debe utilizar JWT)
- o isActive: Indica si el usuario sigue habilitado dentro del sistema.
- El usuario debe ser persistido en una BD utilizando spring data (debe utilizar H2). En caso de la contraseña, sería ideal que pudiese ser encriptada.
- Si el usuario ya existe, debe enviar mensaje de error indicando que ya existe.
- En caso de error de un endpoint debe retornar:

Deseable

• /login: endpoint el cual será para consultar el usuario, para ello debe utilizar el token generado en el endpoint anterior para realizar la consulta y así retornar toda la información del usuario persistido, considere que el token debe cambiar al ejecutar por lo que se actualizará el token.

```
El contrato de salida debe ser:
```