

Техническая документация «BikeStat – приложение для велосипедистов»

Проектная команда ex-UBER:

Воронов Никита

Мандрыка Арина

Коротков Иван

Комаров Матвей

Назарова Анастасия

СОДЕРЖАНИЕ

Основные моменты

Файлы в репозитории распределены по папкам. Каждая папка служит в роли основного фильтра для распределения основных моментов кода на разные темы. По факту, так как велась разработка полноценного проекта, то можно сделать вывод, что файлов в проекте должно быть много. Для упрощения понимания, было принято решение упростить логику расположения кода по принципу иерархии (см. схему ниже).



По факту работа над проектом велась по принципу развертывания собственной системы на собственных ресурсах. Поэтому некоторые решения были не столько правильными, сколько теоретически возможными в рамках собственной системы. Если брать систему, в которой уже используются такие же технологии, то разделение будет иным, потому что в реальном проекте учитываются все возможные ресурсы для обеспечения наибольшей надежности.

Приложение

В этом блоке описан разбор части репозитория, связанного с самим приложением.

В современной жизни мы часто встречаемся с такими вещами, как WEB приложения. Это такие приложения, которые могут работать независимо от платформы, которой пользуется пользователь. В современном мире есть 3 основные платформы: мобильная, настольная, web. В мобильную платформу входят все мобильные устройства (планшеты, смартфоны, умные часы и т.п.). Это одна из самых популярным платформ на момент написания, но у

нее есть свои недостатки. К примеру, при разработке приложения для этой платформы, придется учитывать операционную систему пользователя. Android и IOS приложения пишутся на разных языках программирования, что создает дополнительные проблемы при распространении. Однако есть специальные framework, которые позволяют создавать кросс платформенные приложения. React Native – один из таких.

React Native использует JavaScript в качестве своего основного языка. Приложение целиком и полностью использует технологии, представленные именно этим framework. При инициализации проекта была выбрана платформа Expo, которая предоставляет большое количество возможностей для старта в разработке кроссплатформенных приложений. Основной интерфейс программы был подготовлен под web платформу.

В качестве дополнительных папок была созданы папка *lib*, в которой были прописаны все дополнительные скрипты для развертывания приложения. Так же в этой же папке описана логика проекта, от описания логики кнопки, до описания связи с сервером.

При открытии приложение вызывает окно регистрации и авторизации.