Воронов Никита Рустамович, 10 класс, ГБОУ Школа №1532.

Руководитель: Сергиенко Антон Борисович, учитель информатики, ГБОУ Школа №1532

**ПРИЛОЖЕНИЕ НА PYTHON ДЛЯ ОБЬЕДИНЕНИЯ ДВУХ ЭКРАНОВ КОМПЬЮТЕРОВ**

Целью работы является реализация настольного приложения на языке Python, которое должно обмениваться информацией по беспроводной сети. Главная задача приложения – это трансляция экрана одного компьютера в виде отдельного окна на другом компьютере.

Данные манипуляции выполняются простым обменом потока байт информации между компьютерами по локальной беспроводной сети. Так как приложение написано на языке программирования Python, лучший вариант для написания настольного приложения – это библиотека PyQt5, а для обмена данным, воспользоваться встроенной библиотеки socket. При создании сокетов, используется протокол подключения AF\_INET, который использует виртуальный порт подключения и IP-адрес того компьютера, к которому требуется подключиться.

При подключении к серверному устройству, создается новое окно и начинается процесс передачи информации. При закрытии одно из окон, должны закрыться оба окна на устройствах, что делает пользование безопасным.