

Zpráva o projektu a návod
B6B36EAR - Enterprise architektury
Aplikace “Club Evidence”
Voropaeva Alina, Ester Carnassier

2024

POPIS APLIKACE A JEJÍ STRUKTURY

"Club Evidence" je specializovaná aplikace pro správu sportovních klubů, jejich tréninků a soutěží. Tato aplikace je navržena k usnadnění práce sportovních klubů při organizaci a správě jejich tréninkových sezení a soutěží. V rámci projektu se zaměřujeme na implementaci základních funkcí, jako je tvorba a správa rozvrhu tréninků, registrace na soutěže a správa účastníků. Projekt je implementován v jazyce Java s využitím frameworků Maven, Spring Boot a Spring Security. Kromě toho aplikace využívá PostgreSQL jako relační databázi pro ukládání a správu dat.

Použité techniky/funkce z CourseWaru: Pojmenované dotazy (@NamedQuery), Ordering (@OrderBy), Kaskádní remove.

Aplikace je organizována do několika balíčků, které strukturovaně rozdělují její funkcionalitu:

- model: Obsahuje třídy reprezentující datový model aplikace.
- dao (data access object): Obsahuje třídy pro přístup a manipulaci s daty v databázi.
- service: Obsahuje třídy poskytující business logiku aplikace.
- rest: Definuje kontrolery a třídy, které zprostředkovávají komunikaci s aplikací pomocí RESTful rozhraní. Tyto třídy zpracovávají HTTP požadavky a odpovědi.
- security: Obsahuje třídy pro zajištění bezpečnosti aplikace.
- exception: Definuje vlastní výjimky a třídy pro zacházení s chybami a výjimkami v rámci aplikace.
- Spustitelný soubor ClubEvidenceApplication: Obsahuje třídu s metodou main, která je vstupním bodem do aplikace.
- soubor application.yaml: Konfigurační soubor, nastavení připojení k databázi.

Pro spuštění aplikace je nutné se připojit k databázi (přihlašovací údaje v souboru application.yaml) a spustit třídu ClubEvidenceApplication.

Po spuštění aplikace automaticky generuje administrátorský účet.

Přihlašovací údaje: username: 1111, heslo: adm1n.

Zpětná vazba

Během této semestrální práce jsme získaly cenné zkušenosti s vývojem enterprise aplikací. Zejména jsme se zaměřily na následující oblasti:

Framework Spring: Pracovaly jsme s frameworkem Spring a objevily jsme jeho výhody pro efektivní vývoj aplikací v jazyce Java. Spring nám poskytl širokou škálu nástrojů, které nám umožnily vytvořit robustní a modulární aplikace.

Bezpečnost a autorizace: Setkaly jsme se s řadou výzev při práci na bezpečnostních mechanismech a autorizaci. Zvláště jsme se zabývaly úpravou výjimek (Exception Handling) a zajištěním správného chování aplikace v různých scénářích.

Tyto zkušenosti nám poskytly ucelený pohled na vývoj enterprise aplikací a přispěly k našemu osobnímu i profesionálnímu růstu v oblasti softwarového inženýrství.