

1. Uvod

1.1 Cíl dokumentu

Tento dokument slouží k definování požadavků na software pro správu členů sportovního klubu. Cílem je zahrnout evidenci plateb členství, záznamy o účasti na závodech a systém přidělování bodů členům.

1.2 Kontext

Tento systém je navržen s cílem poskytnout sportovním klubům nástroj pro evidenci členů, řízení plateb členství a záznam účasti na sportovních akcích.

2. Uživatelé

2.1 Druhy uživatelů

Tento systém je koncipován pro alespoň dva typy uživatelů:

- **Členové klubu:** Uživatelé, kteří mohou zaznamenávat svou účast na závodech, získávat body a spravovat své údaje.
- **Administrátoři:** Uživatelé s oprávněním správy dat, kteří mohou přidávat, mazat a upravovat záznamy o členech, platebách a závodech.

3. Funkce systému

3.1 Hlavní funkcionality

Systém bude poskytovat následující funkce:

- Evidence členů klubu: Možnost přidávat, mazat a upravovat záznamy o členech klubu, obsahující jejich jméno, adresu a telefonní číslo.
- Záznamy o platbách členství: Možnost zaznamenávat roční platby členství.
- Správa závodů: Možnost přidávat, mazat a upravovat záznamy o závodech, včetně přidělování bodů členům na základě jejich účasti.
- Přihlášení a správa rolí: Autentifikace uživatelů a přiřazování rolí (uživatel, administrátor).

4. Omezení systému

4.1 Omezení funkcí

Systém nebude zahrnovat následující funkcionality, ačkoliv by to mohlo být očekáváno:

1. Online platby: Systém nebude umožňovat online platby členství. Platební procesy budou mimo rozsah tohoto systému.
2. Komunikace mezi členy: Systém nebude poskytovat prostředky pro přímou komunikaci mezi členy klubu. Komunikace mimo rámec evidenčních funkcí bude zajištěna jinými prostředky.

5. Cílová skupina

Cílovou skupinou systému jsou sportovci a trenéři, kteří jsou členy sportovního klubu.

6. Úroveň přístupu

Existují dvě hlavní role v systému:

- Uživatelé: Mohou zaznamenávat svou účast na závodech, získávat body a spravovat své údaje.
- Administrátoři: Mají přístup k úpravám a správě dat, včetně záznamů o členech, platebách a závodech.

7. Nefunkční požadavky

1. Výkon: Aplikace by měla poskytovat rychlý a stabilní přístup k informacím o sportovních akcích a klubech bez výrazných prodlev. Čas na načítání stránek nebo úpravy dat by neměl přesahovat 2 sekundy i při větší zátěži.
2. Dostupnost: Aplikace by měla být dostupná a plně funkční 99% času. V případě plánovaných údržbářských prací by měli uživatelé dostat předem upozornění a mělo by to mít minimální dopad na dostupnost.
3. Bezpečnost: Veškerá osobní data uživatelů, musí být chráněna a splňovat normy bezpečnosti datových systémů.
4. Podpora různých platforem: Aplikace by měla být kompatibilní s hlavními mobilními platformami (iOS, Android) a webovými prohlížeči (Chrome, Firefox, Safari) s důrazem na uživatelsky přívětivé rozhraní.
5. Audit a logování: Aplikace by měla ukládat auditní záznamy o přístupech uživatelů a všech důležitých operacích pro pozdější revizi a monitorování bezpečnostních incidentů.
6. Zálohy a obnova dat: Zahrnuje pravidelné zálohy dat a zajištěny mechanismy pro rychlou obnovu v případě ztráty dat nebo havárie systému.

7. Závěr

Tento dokument slouží jako výchozí plán pro implementaci vybrané části funkcionality. Vývoj bude probíhat postupně, a implementace dalších funkcí bude podléhat potřebám uživatelů a dalším specifikacím, které mohou v průběhu vývoje vzniknout.