

APPRENEZ chart.js

eBook gratuit non affilié créé à partir des contributeurs de Stack Overflow.

Table des matières

À propos	1
Chapitre 1: Démarrer avec chart.js	2
Remarques	2
Examples	2
Installation ou configuration	2
Exemple de graphique minimal	2
Chart.js 2.X	3
Chart.js 1.X	3
Chapitre 2: Plugins	5
Remarques	5
Examples	5
Introduction aux plugins	5
Dessiner des lignes horizontales	6
Crédits	8

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: chart-js

It is an unofficial and free chart.js ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official chart.js.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec chart.js

Remarques

Chart.js est une bibliothèque de code JavaScript open source simple mais flexible pour les concepteurs et les développeurs.

Pour les informations de version, consultez leur GitHub

Examples

Installation ou configuration

Chart.js peut être inclus de différentes manières:

MNP

Exécutez la commande suivante sur votre répertoire de projet NPM

```
npm install chart.js --save
```

CDN

Inclure une balise de script dans votre lien HTML vers le CDN chart.js

La dernière version est disponible sur cdnjs.com/libraries/Chart.js.

Copie locale

Une copie locale peut également être hébergée sur votre serveur. Vous pouvez obtenir la dernière version de leur GitHub .

Pour plus d'informations sur l'installation de chart.js, voir www.chartjs.org/docs/.

Exemple de graphique minimal

Selon la version de Chart.JS que vous utilisez (la version courante étant 2.X), la syntaxe est différente pour créer un exemple minimal d'un graphique à barres (JSFiddle Demo pour 2.X).

Chart.js 2.X

```
<html>
   <body>
        <canvas id="myChart" width="400" height="400"></canvas>
             var ctx = document.getElementById("myChart");
              var myChart = new Chart(ctx, {
                  type: 'bar',
                  data: {
                      labels: ["Group 1", "Group 2", "Group 3"],
                      datasets: [{
                         label: 'Groups',
                          data: [12, 19, 3]
                      } ]
                  }
              });
        </script>
    </body>
</html>
```

Une version légèrement plus avancée de ceci peut être trouvée dans la documentation de chart.js (JSFiddle Demo).

Chart.js 1.X

Toutefois, si vous devez utiliser la version héritée, consultez d'abord la documentation sur Github.

Maintenant, voici un exemple minimal d'un graphique à barres (JSFiddle Demo):

Une version légèrement plus avancée de ceci peut être trouvée dans la documentation de Github

(JSFiddle Demo).

Lire Démarrer avec chart.js en ligne: https://riptutorial.com/fr/chart-js/topic/4274/demarrer-avec-chart-js

Chapitre 2: Plugins

Remarques

A partir de la v2.1.0, vous pouvez créer des plugins pour chart.js! Documentation officielle du plugin

Examples

Introduction aux plugins

Les plug-ins permettent à un développeur de modifier un graphique lors de sa création. Chart.js appelle tous les plugins dans les états suivants:

- Début de l'initialisation
- Fin d'initialisation
- Début de mise à jour
- Après que les échelles de graphique ont calculé
- Début de la mise à jour des jeux de données
- Fin de la mise à jour des jeux de données
- Fin de la mise à jour (avant le rendu)
- Début du tirage
- Fin du tirage
- Avant que les jeux de données ne soient dessinés
- Une fois les jeux de données dessinés
- Redimensionner
- Avant qu'une animation soit lancée

Créer un plugin

Pour créer un plug-in, créez un objet JavaScript avec les fonctions nommées appropriées pour tout état de graphique que vous souhaitez modifier (répertorié ci-dessus). Après avoir votre objet plug-in, transmettez-le à Chart.pluginService.register(PLUGIN_OBJECT_NAME); laisser Chart.js savoir enregistrer le plugin.

Exemple de plugin minimal

```
// Create the plugin object with functions for all the chart states
var simplePlugin = {
  beforeInit: function(chartInstance) {},
  afterInit: function(chartInstance) {},

  resize: function(chartInstance, newChartSize) {},

  beforeUpdate: function(chartInstance) {},
  afterScaleUpdate: function(chartInstance) {},
  beforeDatasetsUpdate: function(chartInstance) {},
```

```
afterDatasetsUpdate: function(chartInstance) {},
 afterUpdate: function(chartInstance) {},
  // This is called at the start of a render. It is only called once, even if the animation
will run for a number of frames. Use beforeDraw or afterDraw
  // to do something on each animation frame
 beforeRender: function(chartInstance) {},
 // Easing is for animation
 beforeDraw: function(chartInstance, easing) {},
 afterDraw: function(chartInstance, easing) {},
 // Before the datasets are drawn but after scales are drawn
 beforeDatasetsDraw: function(chartInstance, easing) {},
 afterDatasetsDraw: function(chartInstance, easing) {},
 destroy: function(chartInstance) {}
};
// Let Chart.js know about the new plugin
Chart.pluginService.register(simplePlugin);
```

Actuellement, ce plugin minimal ne fait rien. Pour rendre ce plugin utile, il faudrait ajouter du code aux fonctions modifiant le graphique.

Dessiner des lignes horizontales

Créez des lignes horizontales avec une étiquette. Cela pourrait être utilisé pour afficher des valeurs notables dans les données du graphique (par exemple, min, max, moyenne). JSFiddle Demo

```
var horizonalLinePlugin = {
 afterDraw: function(chartInstance) {
   var yScale = chartInstance.scales["y-axis-0"];
   var canvas = chartInstance.chart;
   var ctx = canvas.ctx;
   var index;
    var line;
    var style;
    if (chartInstance.options.horizontalLine) {
     for (index = 0; index < chartInstance.options.horizontalLine.length; index++) {</pre>
        line = chartInstance.options.horizontalLine[index];
        if (!line.style) {
         style = "rgba(169,169,169, .6)";
        } else {
          style = line.style;
        }
        if (line.y) {
          yValue = yScale.getPixelForValue(line.y);
        } else {
          yValue = 0;
        ctx.lineWidth = 3;
```

```
if (yValue) {
    ctx.beginPath();
    ctx.moveTo(0, yValue);
    ctx.lineTo(canvas.width, yValue);
    ctx.strokeStyle = style;
    ctx.stroke();
}

if (line.text) {
    ctx.fillStyle = style;
    ctx.fillText(line.text, 0, yValue + ctx.lineWidth);
}

return;
};
Chart.pluginService.register(horizonalLinePlugin);
```

Crédit à L Bahr pour l'exemple

Lire Plugins en ligne: https://riptutorial.com/fr/chart-js/topic/6510/plugins

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec chart.js	Community, L Bahr, tektiv
2	Plugins	L Bahr, Lucas