

Exercício:

Faça um programa que peça ao usuário para selecionar um polígono, dentre os que você vai criar (ex.: quadrado, retângulo, triângulo) e imprima a forma escolhida na tela. Para essa atividade utilize o conceito de ponteiros para função criando um array de ponteiros para cada função de desenho criada.

Para isso defina na main **typedef void (*funcao_desenha)(void *)** que retorna void e recebe um void* e crie um array dessa estrutura.

Entrada	Saída
R	<p>*****</p> <pre> * * * * * * * * * * * * * ***** </pre>