Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Операционные Системы

Шишук Владислав Олегович, НПМбд-03-21

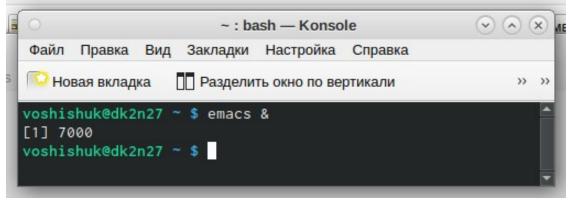
Содержание

Цель работы

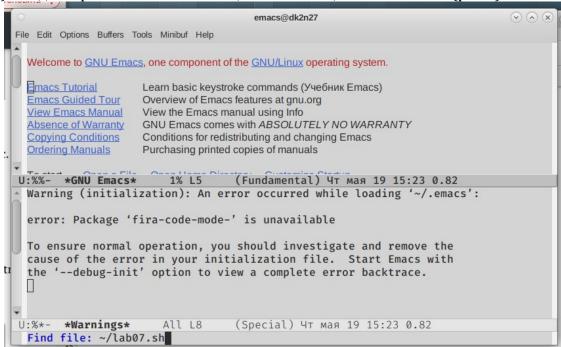
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Выполнение лабораторной работы

1). Открываем emacs с помощью команды "emacs &"(рис.1)



2). Создали файл lab07.sh с помощью комбинации "ctrl-x" "ctrl-f" (рис.2)



3). Набрали текст из задания.(рис.3)

```
emacs@dk2n27

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

function hello {

LOCAL HELLO=World
echo &HELLO
}

U:**- lab07.sh Bot L6 (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:26 0.47

cause of the error in your initialization file. Start Emacs with the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.

J:%*- *Warnings* Bot L8 (Special) Чт мая 19 15:26 0.47
```

4). Сохранили файл lab07.sh с помощью комбинации "ctrl-x" (puc.4)

```
emacs@dk2n27

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo &HELLO
}
echo $HELLO
hello

V

U:--- lab07.sh Bot L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:27 0.89

cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.

VI:%*- *Warnings* Bot L8 (Special) Чт мая 19 15:27 0.89
Wrote /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/o/voshishuk/lab07.sh
```

- 5). Выполнили стандартные процедуры редактирования текста:
- 1. Вырезали одной командой целую строку (С-к).(рис.5.1)

```
emacs@dk2n27

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

LOCAL HELLO=World
echo &HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO

LOCAL HELLO=World
echo &HELLO

LOCAL HELLO

LO
```

2. Вставили эту строку в конец файла (С-у).(рис.5.2)

```
emacs@dk2n27
                                                                        (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
 HELL=Hello
  function hello {
      LOCAL HELLO-World
      echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh
                       All L9 (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:33 0.37
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
                                  (Special) Чт мая 19 15:33 0.37
```

3. Выделили область текста (C-space) (рис.5.3)

```
emacs@dk2n27
                                                                       (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
 HELL=Hello
 function hello {
      LOCAL HELLO=World
      echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:37 0.59
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
                                  (Special) Чт мая 19 15:37 0.59
 Mark activated
```

4. Скопировали область в буфер обмена (M -w)

5. Вставили область в конец файла (С-у) (рис.5.5)

```
emacs@dk2n27
                                                                        (V) (A) (X)
 File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
   HELL=Hello
   function hello {
       LOCAL HELLO-World
       echo &HELLO
   echo $HELLO
   hello
 - hello
7 U:**- lab07.sh
                    Top L9 (Shell-script[sh]) 4T Mag 19 15:39 0.75
 - cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
   the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
 -J:%*- *Warnings*
                        Bot L8
                                   (Special) Чт мая 19 15:39 0.75
```

6. Вновь выделили область и вырезали её (C-w)(рис.5.6)

```
emacs@dk2n27
                                                                       (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
 HELL=Hello
 function hello {
     LOCAL HELLO=World
     echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
-
U:**- lab07.sh Top L9 (Shell-script[sh]) 4T Mag 19 15:42 0.41
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
                                  (Special) Чт мая 19 15:42 0.41
```

7. Отменили последнее действие (С-/)(рис.5.7)

```
emacs@dk2n27
                                                                           (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
 HELL=Hello
  function hello {
      LOCAL HELLO-World
      echo &HELLO
  echo $HELLO
 hello
                        All L8
                                    (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:43 0.85
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
J:%*-
        *Warnings*
                        Bot L8
                                    (Special) 4T Mag 19 15:43 0.85
 Undo
              из задания. (рис. з
```

- 6). Научились пользоваться командами по перемещению курсора:
- 1. Переместили курсор в начало строки (С-а). (рис.6.1)

```
emacs@dk2n27
                                                                         (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
 HELL=Hello
 function hello {
      LOCAL HELLO=World
      echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh
                       All L8
                                   (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:46 0.70
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
                                   (Special) 4T Mag 19 15:46 0.70
```

Переместили курсор в конец строки (С-е). (рис.6.2)

```
(V) (A) (X)
                                  emacs@dk2n27
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
 HELL=Hello
  function hello {
      LOCAL HELLO-World
      echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:46 0.70
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
                                  (Special) Чт мая 19 15:46 0.70
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
```

Переместили курсор в начало буфера (М-<). (рис.6.3)

```
emacs@dk2n27
                                                                        (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 #!/bin/bash
 HELL=Hello
 function hello {
      LOCAL HELLO-World
     echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh All L1 (Shell-script[sh]) 4T MAR 19 15:47 0.41

    cause of the error in your initialization file. Start Emacs with

 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
                                   (Special) Чт мая 19 15:47 0.41
```

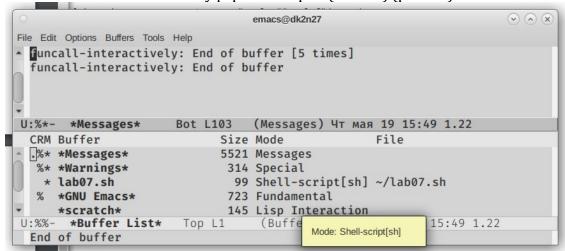
Переместили курсор в конец буфера (М->). (рис.6.4)

```
emacs@dk2n27
                                                                        (v) (x)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
 HELL=Hello
  function hello {
     LOCAL HELLO=World
     echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh
                                 (Shell-script[sh]) Чт мая 19 15:47 0.41
                      All L8
- cause of the error in your initialization file. Start Emacs with
 the '--debug-init' option to view a complete error backtrace.
                                  (Special) Чт мая 19 15:47 0.41
-J:%*- *Warnings*
                       Bot L8
```

3.

7). Управление буферами:

1. Вывели список активных буферов на экран (С-х С-b).(рис.7.1)

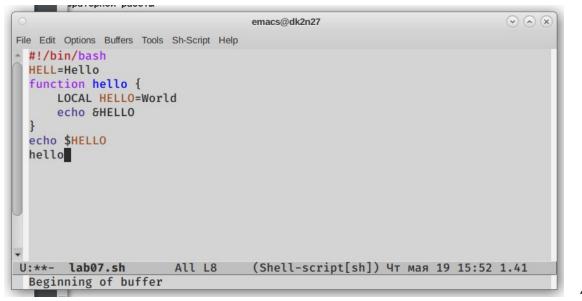


Переместили во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключили на другой буфер.(рис.7.2)

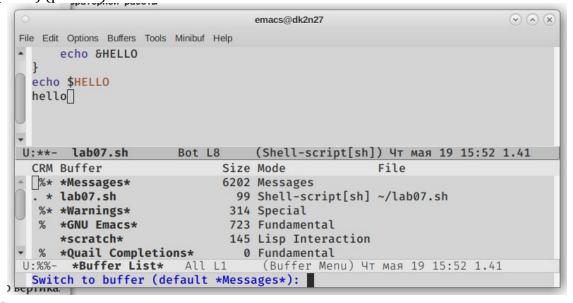
```
emacs@dk2n27
                                                                   (V) (A) (X)
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
     echo &HELLO
 echo $HELLO
 hello
U:**- lab07.sh Bot L8 (Shell-script[sh]) 4T Mag 19 15:51 1.31
 CRM Buffer
                           Size Mode
                                                 File
                           5521 Messages
 .%* *Messages*
                          314 Special
  %* *Warnings*
                            99 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
   * lab07.sh
 % *GNU Emacs*
                           723 Fundamental
                         145 Lisp Interaction
     *scratch*
U:%%- *Buffer List* All L4 (Buffer Mer
                                (Buffer Menu) Чт мая 19 15:51 1.31
```

Закрыли это окно (С-х 0).(рис.7.3)

3.



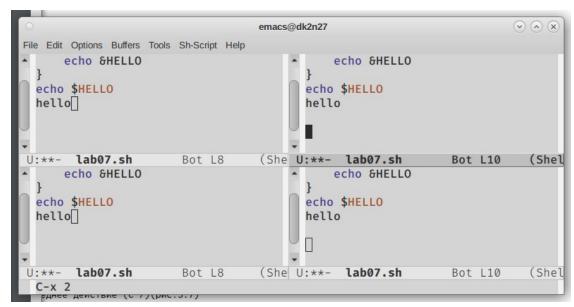
Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).(рис.7.4)



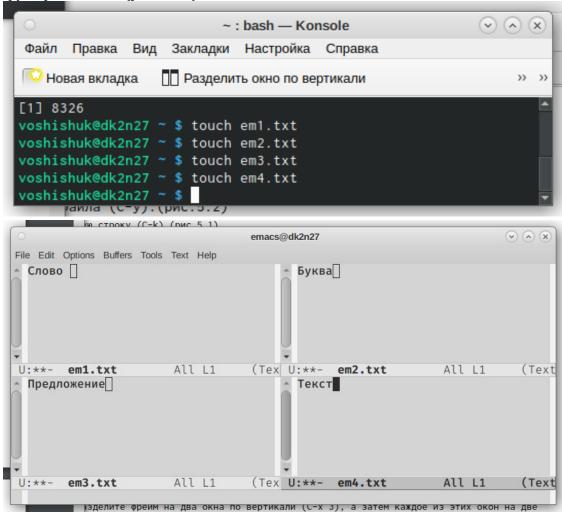
Управление окнами:

1. Поделили фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)(рис.8.1)

8).



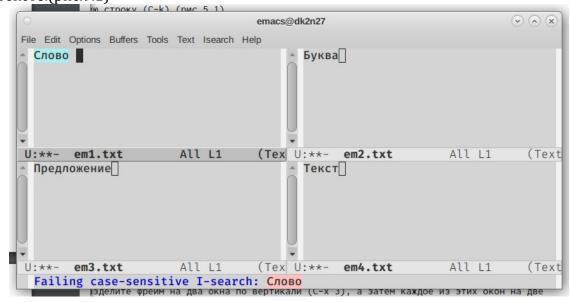
Создали 4 файла с помощью touch (рис.8.2.1) и открыли их в 1 из 4 буферов и ввели пару строк текста (рис.8.2.2)



9).

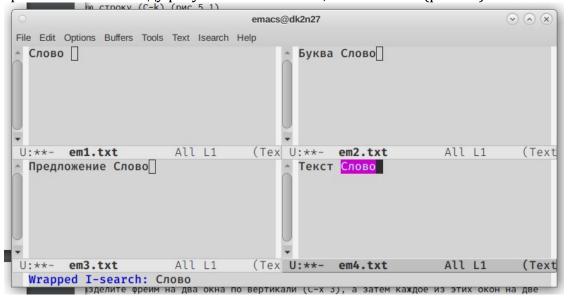
Режим поиска:

1. Переключились в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.(рис.9.1)

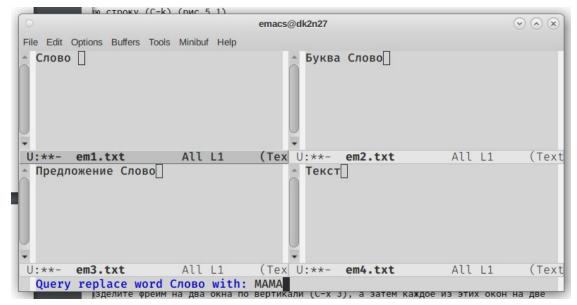


2.

Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.(рис.9.2)



Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. (рис.9.4)



Контрольные вопросы 1. Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами.

- 2. Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам.
- 3. Буфер это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Етасс и окна графической среды X Window разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Етасс, в каждом из которых отображается отдельный буфер.
- 4. Да, можно.
- 5. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста), «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea), «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе).
- 6.С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 7. Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3» (по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали)
- 8. Настройки Emacs хранятся в файле .emacs. 9. -
- 10. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.

Выводы: За время выполнения данной лабораторной работы я получил навыки работы с редактором Emacs. Также я лучше узнал операционную систему Linux.